РЕДАКЦИЯ
Главный редактор
Олег Данилов
Зам. главного редактора
Максим Капинус
Сергей Светличный
Редакторы
Олег Касич
Александр Птица
Алексей Фингерут
Обозреватели
Олег Голубович
Янош Грищенко
Евгений Лисица
Евгений Неверов
Тестовая лаборатория
Кирилл Балалин
Сергей Макаров
Владимир Марчук
Тарас Олейник
Литературная редакция
Валерия Нетунахина
Юлия Нетунахина
Алла Петрова
Любовь Смолина
Георгий Широков
Верстка
Наталия Самарина
Дизайн
Вячеслав Николаев
Цветокорректор
Ярослав Любавин
Фотографии
Руслан Абсурдов
Юрий Акимов
Андрей Шелухин
Директор по рекламе
Ольга Вакулюк
Менеджер по распространению
Светлана Радченко

ИЗДАТЕЛЬСТВО
Президент, генеральный директор
Сергей Арабаджи
Вице-президент, старший главный редактор
Михаил Лаптев
Вице-президент, исполнительный директор
Наталия Петровская
Начальник тестовой лаборатории
Тимур Ягофаров
Директор по распространению
Ольга Галушка
Директор по информационным технологиям
Алексей Груша
Директор фотослужбы
Андрей Турцевич
Арт-директор
Евгений Медведев
Директор по маркетингу
Виктория Николаева
Директор интернет-проектов
Владимир Возняк
Менеджер по полиграфии
Владимир Бугайчук
IT-менеджер
Александр Савченко

Журнал «Домашний ПК», № 9 (105), сентябрь 2007
Свидетельство о регистрации КВ № 3923 от 28.12.99 г.
Выходит 1 раз в месяц
Издается с декабря 1998 г.
Учредитель и издатель – ООО «Издательский Дом ITC», г. Киев, 2007 г.

Цветоделение и печать – ОТ «Блиц-принт», г. Киев, ул. Довженко, 3
Цена свободная
Подписной индекс:
без компакт-диска – 23679,
с компакт-диском – 22615
комплект ДПК+DVD и Gameplay+DVD – 94938
в Каталоге изданий Украины

Тираж 46 000 экз.
Адрес редакции и издателя:
03110, г. Киев, просп. Краснозвездный, 51

Телефоны:
секретариат (044) 270-3891
редакция (044) 243-9233
отдел рекламы (044) 249-6357
(044) 270-3890
отдел распространения (044) 496-3469
(044) 331-0409
(044) 331-0401
Факс: (044) 270-3891
E-mail: dpk@itc.ua
Web-сервер: dpk.com.ua

Второй компьютер дома



Несмотря на то что в нашей стране компьютеры до сих пор имеются далеко не во всех семьях, многие уже стали задумываться о приобретении второго ПК для домашнего использования. Одна из причин тому – необходимость обеспечения постоянным доступом к Интернету, обучающим приложениям и медиаресурсам школьников.

К началу нового учебного года в этом номере «Домашнего ПК» мы впервые представили две конфигурации ПК для учащихся стоимостью около $500. И хотя по цене данные системы почти в полтора раза дешевле предлагаемого нами ежемесячно в рубрике «Компьютеры и комплектующие» бюджетного варианта, вычислительной мощности такого ПК, уверены, будет вполне достаточно для решения всех задач, стоящих перед современным учащимся, будь то школьник или студент. Конечно, если вы хотите, чтобы ваш ребенок именно учился, а не играл на компьютере (впрочем, многие старые и казуальные игрушки имеют вполне демократичные системные требования). Хотя на рынке можно найти и более дешевые предложения, вплоть до $170–200 (по данным *hotline.ua*, без монитора), мы все-таки постарались собрать сбалансированную систему, способную выступить не только в роли «печатной машинки».

По нашему мнению, достойной альтернативой подобному школьному настольному ПК вполне может стать бюджетный ноутбук, и, вероятно, именно он и окажется наиболее приемлемым вариантом для учащегося. Портативный компьютер позволяет не привязываться к одному рабочему месту, а совершенно спокойно перемещаться со своим личным ПК как дома, так и в учебном заведении. Не зря ведь обучающие системы Intel Classmate PC, о которых мы писали в ДПК, № 8, 2007, и проект OLPC сделаны именно в ноутбучном формфакторе. Опять-таки, за столом школьник должен выполнять домашние задания, при этом важна правильная осанка, а десктоп при любом размещении занимает достаточно много места. Лэптоп хотя и уступает настольному ПК в производительности, но несущественно, а появление решений в диапазоне $500–600 делают его очень привлекательной покупкой. Вскоре на рынок выйдут и еще более доступные ноутбуки, вплоть до моделей стоимостью $200–300, – именно эти системы будут, как нам кажется, самыми востребованными в качестве школьного ПК.

Моя дочь только перешла во второй класс, и хотя информатика имелась в расписании ее уроков уже два года, а дома она сидит за компьютером с двухлетнего возраста, я еще не приобрел второй ПК. Но в моих планах буквально на следующий год обзавестись ноутбуком бюджетного класса именно для ребенка и объединить его с главной домашней системой в Wi-Fi-сеть.

Кстати, все, кто решит приобрести в качестве второго компьютера именно лэптоп, должны быть готовы к тому, что он вполне способен взять на себя более важную роль, чем сверхмощный медиаПК, уже имеющийся дома. Я подмечал уже не раз – именно с ноутбуком женщины и дети находят общий язык легче. К тому же в роли медиаплеера и точки доступа в Интернет мобильный ПК банально удобнее. Так что это еще вопрос, какой из ваших компьютеров будет первым, а какой вторым.

Приятного чтения.
Встретимся на dpk.com.ua.
Искренне ваш Олег Данилов

№ 9 (105), сентябрь 2007

Содержание

Web-сайт dpk.com.ua

Новости

10 Коротко

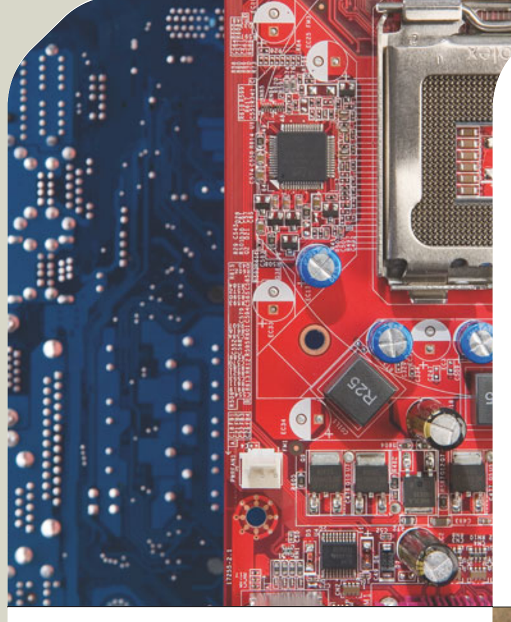
ХардWare

НА ПЕРВЫЙ ВЗГЛЯД

16 iRiver T60
16 Creative Live! Cam Optia AF
17 Microsoft Reclusa
17 High Power HPC-1000-G14C 1000W
17 Kingston KHX11000D3ULK2/2G
18 ASUS AiGuru S1
18 harman kardon Go+Play
19 Revoltec Lightmouse Precision 2
19 Thermalright HR-09U/HR-09S
20 Sony VAIO VGN-FE31ZR
20 Samsung SyncMaster 961BW
21 Revoltec FightMouse Advanced Steel Grid
21 Thermaltake MaxOrb
22 Revoltec FightPad Advanced
22 MSI MegaBook GX700
23 Reaper Gaming Mouse
23 Edifier M3311
24 Compro VideoMate E800
24 GMC R2 TOAST
25 Grow Up Japan Smart Drive Classic
25 ECS G33T-M2
26 Zboard Gaming Keyboard
28 Microsoft Wireless Entertainment Desktop 7000

ТЕСТОВАЯ ЛАБОРАТОРИЯ

30 Винчестеры крупного калибра: 500–750 GB
38 Интегрированное видео для дома: казнить нельзя помиловать
46 Охлаждение видеокарт: тихо и эффективно
52 Поле боя: тест игровых поверхностей
60 UMPC на море
62 Компьютер не для игр
64 Память DDR3: возможности и перспективы
68 Процессоры Intel с поддержкой 1333-мегагерцевой шины
70 Твердотельные накопители: альтернатива HDD
72 CD исполнилось 25 лет
74 ПК месяца



Интегрированное видео для дома: казнить нельзя помиловать

Тема интегрированного видео не поднималась в нашем журнале очень давно – раньше такие решения ввиду весьма ограниченного быстродействия и невысокой функциональности мы не рассматривали как платформу для домашних систем. Однако за последнее время ситуация заметно изменилась в лучшую сторону.

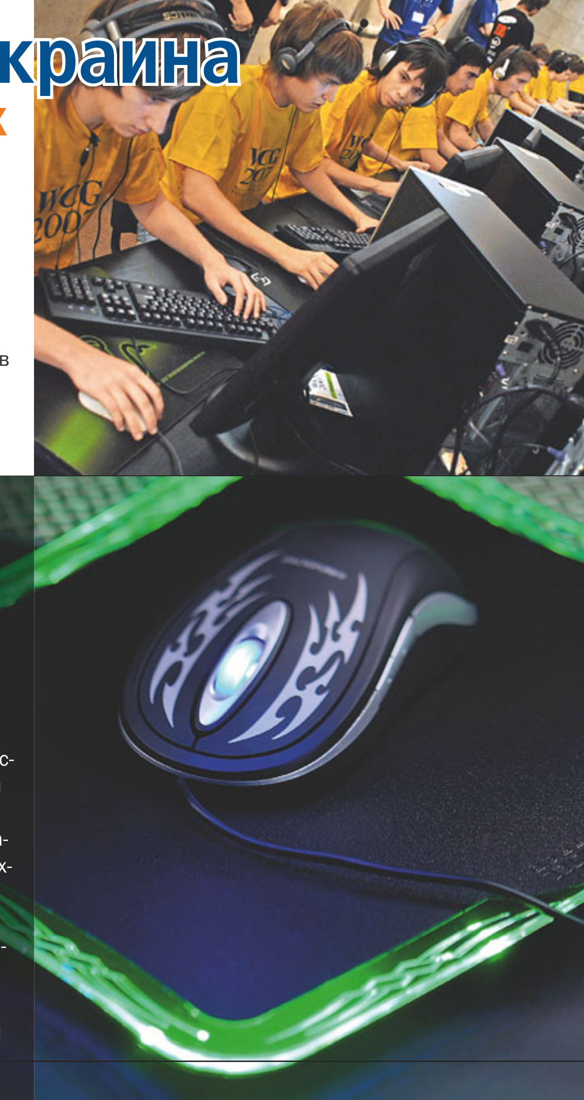
с. 38

WCG 2007 Украина

Лучшие из лучших

В конце лета киевский Украинский Дом на несколько дней превращается в киберспортивную мекку нашей страны. Именно в это время здесь традиционно проходят национальные финалы World Cyber Games. Не стал исключением и 2007 год – в конце августа в актовом зале Украинского Дома собралось более полутысячи игроков и болельщиков, а в Интернете за самыми важными играми наблюдали еще 400 зрителей.

с. 112



Поле боя:

тест игровых поверхностей

Давно известно – основным оружием профессионального геймера является качественная игровая мышь. Много раз нам приходилось слышать, что коврики не имеют никакого значения и приобретение дорогостоящей поверхности – пустая трата денег. Мы абсолютно несогласны с данным утверждением – игровой коврик является неотъемлемой составляющей победы.

с. 52

СофтWare

78 Новинки месяца
80 DAEMON Tools Pro 4.10
80 ListTV-Kulichki 3.8.9.4
81 Обзор менеджеров паролей
84 Менеджер жестких дисков: бесплатная альтернатива Partition Magic
86 Маленькие программы

F1

88 Охлаждаем видеокарту… процессорным кулером!
90 Руководство пользователя сайта dpk.com.ua
92 Дремель – основной инструмент моддера
94 Ответы на вопросы читателей

ИНТЕРНЕТ

98 Календарь на сентябрь
100 Мозаика
102 Мозаика 2.0
104 Новости блогосферы
106 iGoogle = Google OS?

Игротека

112 WCG 2007 Украина. Лучшие из лучших
114 Midway Summit Moscow 2007
116 Hotels, California. Часть 2
122 Overlord
126 Tom Clancy's Ghost Recon: Advanced Warfighter 2
128 Shadowrun
129 Ship Simulator 2008
130 Ratatouille
132 «Автопробег "Черное море"»
133 «Адреналин 2: Час пик»
134 Insurgency: Modern Infantry Combat
136 «Experimental Gameplay Project. Новая кровь»
138 Sword of the New World: Granado Espada
140 PoxNora
141 Локализации

144 ВИДЕОТЕКА

Обзор менеджеров паролей

Основной недостаток обычной парольной защиты создается, как ни банально, самими пользователями, которые либо придумывают простые пароли (дни рождения, qwerty и пр.), либо используют один и тот же для нескольких (или для всех) своих аккаунтов. Но с другой стороны, держать в голове с десяток 15- и 20-символьных последовательностей весьма проблематично.

с. 81



Insurgency: Modern Infantry Combat

Если говорить честно, то с момента релиза Half-Life 2 стоящих модификаций для этой игры мы не видели. Несмотря на появление достаточно удобного SDK, разработчики дополнений с таким энтузиазмом взялись за дело, что до сих пор кормят нас обещаниями и новыми датами выхода. Пожалуй, единственный серьезный total conversion-мод, увидевший свет, – именно Insurgency.

с. 134

Overlord

Повелитель людишек, покоритель гномов, уничтожитель эльфов, разоритель сел, расхититель гробниц, похититель девиц, вызыватель огня, убиватель овец, находитель пивных котлов, крушитель баров, предводитель орд, вычислитель хорд и прочее, и прочее, и прочее – страшный и ужасный Темный Владыка. Зовите меня просто – Властелин.

с. 122





Винчестеры крупного калибра: 500–750 GB

В тестировании принимают участие жесткие диски производства Hitachi Global Storage Technology, Samsung, Seagate и Western Digital, предназначенные как для домашнего, так и для корпоративного использования. Пока готовился этот материал, лидеры индустрии успели представить первые накопители емкостью 1 TB, однако в связи с их дороговизной на текущий момент они не являются оптимальным вариантом для создания персонального файлового хранилища.

с. 30



VAIO рекомендує оригінальну
Windows Vista ® Home Premium.
VAIO FZ
бути як ніхто інший
РЕКЛАМА. ТОВАР СЕРТИФІКОВАНИЙ
SONY
VAIO
SONY
www.sony.ua
VAIO

№ 9 (105), сентябрь 2007

Содержание диска ДПК-DVD

*Материалы о программах вы можете прочесть на страницах, указанных рядом с их названием

Программы

Полные версии

«АКОЛЬ» 1.8.0.5 beta
7-Zip 4.52 beta
Acoo Browser 1.69.970
Ad-Aware 2007 Free 7.0.1.6
78* AIMP Classic 2.0 Beta 1
Akelpad 3.3.6
86 AutoHotkey 1.0.47.03
Avant Browser 11.5 build 19
avast! Home Edition 4.7.1029
86 Belarc Advisor 7.2t
BitComet 0.91
BitTorrent 6.0.3904 Beta
CCleaner 1.41
CheMax Rus 6.4
CINEBENCH R10
ClamWin 0.91.1
Comodo AntiVirus 2.0.15.51 Beta
Comodo Firewall Pro 3.0.7.208 Beta
81 Comodo iVault 3.0.0.1
Crypt4free 4.6.4
CrystalDiskMark 1.0.4b
84 Cute Partition Manager 0.9.8
80 Daemon Tools Pro 4.10.021
Dedaulus System Cleaner 1.6.25
Dia for Windows 0.96.1-7
DOSBox 0.71
Download Master 5.3.4.1093
Dr.Web CureIt!
DVDFab HD Decrypter 3.1.6.2
Easy Picture2Icon 2.1
Fast Folder 3.3.1
FFDShow MPEG-4 Video Decoder Rev.1381 20070729
Firefox 2.0.0.6
FlashGet 1.9.2
Flock 0.9.0.2
Free Download Manager 2.3.682 BETA 6
86 Free Image Editor 2.1
FreshUI 7.88
Gamer's Own Instant Messenger 1.1.0
86 GIF animator 2.3
GMER 1.0.13
86 Iconoid 3.8.5
JkDefrag 3.16
Launcher 1.5.6
Magic Mail Monitor 3 2.94b16
78 Maxthon 2.0.2.2961/Maxthon Classic 1.6.2.60
MediaCoder 0.6.0 Build 3798/Build 384
MediaInfo 0.7.5.1
Mp3tag 2.39
Nero CD-DVD Speed 4.7.7.3
NTFS Undelete 0.92
Opera 9.22
84 Parted Magic 1.8
Partition Find & Mount 2.2
84 Partition Logic 0.68
81 Password Commander 2.9.3
Prime95 25.4
Privacy Mantra 2.04
QIP 2005 Build 8030
QIP Infium Build 9000 Beta
86 RazorLame 1.1.5a
78 Recuva 1.03.100
ReNamer 4.65
86 RAM Idle LE 1.5.0
Screenshot Creator 2.0
SeaMonkey 1.1.4
86 Shedko Badges 1.5 Beta
Skype 3.5.0.202
SmartFTP 2.5.1006
78 Spybot – Search & Destroy 1.5.1.13 Beta
Stamina 2.5
81 Sticky Password 3.3.1
StorURL 2.5.95
StrongDC++ 2.05
TagScanner 5.0.514
Thunderbird 2.0.0.6
Traffic Counter 1.4
Trillian 3.1.7.0
UltraDefrag 1.0.5
86 Undelete Plus 2.91
µTorrent 1.7.2
Vista Start Menu 2.32
VSO Inspector 1.3.1
WinAudit 2.23
WinRoll 2.0
86 WinScrab 1.3
Woobind Disk Space Info 2.0
Woobind Network Meter 2.1.320
Work Week 1.9
XnView 1.91.3
XPize 4.7 Beta

Демонстрационные версии

#1 DVD Ripper 5.36
#1 Video Converter 4.1.35
AI RoboForm 6.9.5
AnyDVD HD 6.1.7.0
AnyReader 2.3.2
Ashampoo Burning Studio 7.10
avast! Professional Edition 4.7.1029
BWMeter 3.1.3
CloneDVD 2.9.1.2
CloneDVD mobile 1.1.5.4
CPUCooL 8.0.5
Dr.Web 4.33 (с лицензионным ключом)
DVDFab Platinum 3.1.6.2
DVD-lab PRO 2.3
Easy CD-DA Extractor 10.5
EF Commander 6.00
FlashFXP 3.4.1
GetDataBack 3.03
Hard Drive Inspector 2.45
HDDlife 3.0.146
HyperSnap 6.21.01
IsoBuster 2.2
jv16 PowerTools 2007 1.7.0.405
Offline Explorer/Pro/Enterprise 4.8
Oront Burning Kit 2.3
81 Password Manager XP 2.2.396
81 Personal Passworder 3.9.5
Portable Offline Browser 4.8
PowerStrip 3.75.590
78 R-Studio 4.0
Recover My Files 3.9.8
Registry Clean Expert 4.50
78 Reg Organizer 4.10
Teleport Pro/Ultra 1.49
VueScan 8.4.31
WhereIsIt? 3.84

Что означают знаки «Выбор редакции»

Знак «Выбор редакции: лучшая покупка»
Победитель Супертеста – лучший продукт в своей ценовой категории по параметру цена/качество или цена/производительность. Знак может получить только продукт, имеющий рейтинг 5 звезд.



Знак «Выбор редакции: лучшее качество»
Победитель Супертеста – лучший продукт в своей категории по параметру качество, производительность или функциональность (соответствие потребностям целевой группы покупателей) без учета ценового фактора. Знак может получить только продукт, имеющий рейтинг 5 звезд.



Знак «Выбор редакции» в рубриках «Игротека» и «СофтWare»
Качественный продукт, который мы рекомендуем своим читателям. Игра, претендующая на приз «Игровой Оскар» в конце текущего года. Лучшая в своем классе программа.






Відпочивати чи працювати?
Вирішуй сам!

Модель M198WA (19")
Модель M208WA (20")
Модель M228WA (22")

Монітор із TV-тюнером.

Вбудований TV-тюнер, що дозволяє дивитись телепередачі як на звичайному телевізорі. • Висока роздільна здатність: 1680x1050 (20", 22"), 1440x900 (19"). • Контраст — 3000:1. • Широкий кут огляду — 170/170. • Різноманітні роз'єми для підключення додаткових пристроїв (DVD, відеомагнітофон, ігрова приставка, тощо).



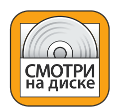
Усі власники техніки LG мають право безкоштовно відвідати один з майстер-класів від Студії LG. Детальну інформацію дізнайтесь за телефоном безкоштовної інформаційної лінії LG.

Безкоштовна інформаційна лінія LG: 8-800-303-0000 • http://ua.lge.com

Під Владою Якості



Публикации, в которых описаны находящиеся на диске программы, помечены этим знаком



В игры, обозначенные данным знаком, можно сразиться на fairplay.com.ua

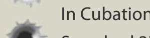


Игры

Полные версии



- F.E.A.R. Combat
- In Cubation
- Scorched 3D 40.1d
- TAGAP: The Apocalyptic Game About Penguins 1.0



ShareWare

- «Анна и Уилл. Тайны времени» (Hide & Secret: Treasure of the Ages)
- «Пернатый нянь» (Birdies)
- «Джевел квест» 1.224 (Jewel Quest)
- «Гонки. Экстрим на машинках» (Race Cars. The Extreme Rally)
- «Фэн шуй ма-джонг» 1.1 (Feng-Shui Mahjong)
- «Цветочная долина» (Flowery vale)
- Abra Academy
- Azada
- Battleship
- Capitalism II
- G.H.O.S.T. Hunters: The Haunting of Majesty Manor
- Hap Hazard
- Hidden Expedition: Everest
- Hotei's Jewels
- Mystery P.I. – The Lottery Ticket
- Posh Shop
- Ricochet Infinity
- Stone of Destiny
- Switchball
- Toribash 2.62
- Turbo Pizza
- Waterscape Solitaire: American Falls
- Zenerchi

Демо-версии

- Beauty Factory
- Dead Reefs
- Pro Cycling Manager Season 2007
- Scallywag: In the Lair of the Medusa
- Sherlock Holmes: The Awakened

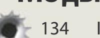
Патчи

- «Адреналин 2: Час пик» 1.1.4.1
- «Вторая мировая. Издание второе» 1.6.0.59
- Command & Conquer 3: Tiberium Wars 1.06
- Company of Heroes 1.71
- Desperados 2: Cooper's Revenge 1.01
- Test Drive Unlimited 1.66a

Видео

- E3 – Smoke on the water
- Age of Empires III: The Asian Dynasties
- Avencast: Rise of the Mage
- Beautiful Katamari
- BioShock
- Call of Duty 4: Modern Warfare
- Crysis
- Hellgate: London
- Rage
- SimCity Societies
- Sledgehammer
- S.T.A.L.K.E.R.: Clear Sky
- The Swarm
- World in Conflict

Моды для Half-Life 2



134 Insurgency 1.1 Beta

Драйверы

Материнские платы

- ATI Catalyst 7.8 Motherboard/IGP
- Intel Matrix Storage Manager 7.6.0.1011
- NVIDIA nForce 15.01
- NVIDIA nForce 15.01G
- NVIDIA nTune 5.05.47.00

Видеокарты

- ATI Catalyst 7.8
- NVIDIA ForceWare 162.18
- SiS UniVGA3 3.82

Звуковые карты

- Creative ALchemy (X-Fi Edition) 1.00.07
- Realtek AC97 A4.00 / 6.0.1.6243
- Realtek HD Audio R1.70

Сетевые карты

- Realtek LAN (PCI) 5.671 / 6.104
- Realtek LAN (PCI-E) 5.670 / 6.195

Прочее

- AGEIA PhysX 7.07.24

Прочее

- Обои от CGWallpapers.com
- Обои от Pokedstudio
- Обои с конкурса логотипов ДПК

Что означают звезды в наших рейтингах

★★★★★
Один из лучших продуктов в своей категории, лучшее качество по всем ключевым параметрам, отличная покупка.

★★★★★
Достойный внимания продукт, хорошо справляющийся со своими функциями, возможный кандидат на покупку.

★★★★★
Средний продукт по ключевым параметрам, со своими функциями справляется, но ничего выдающегося не демонстрирует.

★★★★★
Продукт, не удовлетворяющий нас своим качеством и/или другими параметрами.

★★★★★
Без комментариев.

Продукты тестируются в своих категориях и ценовых диапазонах. Количество звезд присуждается с учетом параметров цена/качество, цена/производительность или цена/функциональность. Рейтинг может пересматриваться – как снижаться при тестировании с новыми конкурентами, так и повышаться при переходе продукта в более низкую ценовую категорию.

Подписку с курьерской доставкой можно оформить

КИЕВ
KSS (044) 585-8080
«Блиц-Информ» (044) 205-5110
«Всеукраинское Подписное Агентство» (044) 502-0222
«ПрессЦентр» (044) 536-1175 (80)
«Саммит» (044) 254-5050

ДНЕПРОПЕТРОВСК
«Меркурий» (056) 744-7287

ДОНЕЦК
«Бегемот» (062) 304-4158
«Идея» (0623) 81-0932

ЗАПОРОЖЬЕ
«Пресс-сервис» (061) 220-0797

ЛУГАНСК
ЧП «Ребрик И. В.» (0642) 50-1364

ЛЬВОВ
«Деловая пресса» (0322) 70-3468
«Львівський кур'єр» (0322) 21-2101

НИКОЛАЕВ
«Ноу-Хау» (0512) 47-2547

НОВАЯ КАХОВКА
ЧП «Хут О. А.» (05549) 7-7272

ОДЕССА
«МиМ» (048) 777-4539

ПОЛТАВА
«Медиа-Новости» (0532) 50-9075

СЕВАСТОПОЛЬ
«Экспресс-Крым» (0692) 45-2424

СИМФЕРОПОЛЬ
«Крымский экспресс» (0652) 52-5727

СУМЫ
«Эллада S» (0542) 78-1825

ХЕРСОН
«Кобзарь» (0552) 22-5218

ЧЕРКАССЫ
«Медиа-Принт» (0472) 45-3113

ЧЕРНОВЦЫ
ЧП «Стронгин С. Б.» (03722) 7-2410

Вы можете подписаться на «Домашний ПК» с доставкой в почтовый ящик дома или на работе либо с курьерской доставкой в ваш офис.

Подписку можно оформить круглогодично с любого следующего месяца на срок от одного месяца до одного года по почте в любом отделении связи или у нас в издательстве по Каталогу изданий Украины.

С вопросами и предложениями касательно распространения, а также с критикой в адрес предприятий, занимающихся продажей и доставкой наших изданий, обращайтесь в отдел распространения «Издательского Дома ITC».

«Домашний ПК» предлагает сотрудничество украинским компаниям и частным лицам, заинтересованным в розничном распространении журнала. Выгодные условия и цены.

Отдел распространения:
тел. (044) 331-0409; 331-0401; 496-3469

Новости

Больше новостей на dpk.com.ua



Logitech Cordless Desktop Wave

Фантазия дизайнеров Logitech не знает границ. Чтобы убедиться в этом, достаточно взглянуть на уникальную клавиатуру из новейшего набора Cordless Desktop Wave. Волнообразное расположение клавиш обеспечивает максимальный комфорт, а мягкая поверхность подставки для рук снимает напряжение при длительной работе. Мышь LX8 Laser Cordless Mouse не столь революционна, но достаточно функциональна. Рекомендованная цена комплекта – $90.

Kanguru Eco Drive



Из множества внешних HDD разнообразнейших форм и расцветок, представленных на рынке, Kanguru Eco Drive выделяется наличием трехуровневой автоматической программы перехода в энергосберегающий режим, которая обеспечивает серьезную экономию электроэнергии (до 75%) и продлевает срок службы устройства. Внутри накопителя находится 3,5-дюймовый винчестер емкостью до 750 GB со скоростью вращения шпинделя 7200 об/мин. К системе аппарат подключается через порт USB 2.0. Стоимость устройства – от $95 до 350.



Keyport

Этот небольшой гаджет размером с зажигалку является технологичной альтернативой традиционной связке ключей. В Keyport можно поместить до шести ключей, доступ к которым осуществляется с помощью простого выдвижного механизма. Встроенная светодиодная подсветка позволит быстро найти необходимые ключи в темноте, а комплектный RFID-чип не даст им безвозвратно потеряться. Жаль, но пока это всего лишь концепт.

SanDisk Ducati



Что может быть общего между топливным баком мотоцикла и флэш-накопителем? Внешний вид! Компания SanDisk совместно с Ducati Motorcycles представила новый USB-drive на основе флэш-памяти емкостью 4 GB, визуально напоминающий бак мотоцикла. Из особенностей стоит отметить наличие выдвижного механизма для USB-разъема и отличную скорость чтения/записи (20/20 MBps). Рекомендованная цена продукта – $125.



Acer X192W/X202W/X222W



Компания Acer представила новую линейку стильных и недорогих широкоформатных ЖК-дисплеев, состоящую из трех моделей – X192W, X202W и X222W – с диагональю 19, 20 и 22 дюйма соответственно. Все они комплектуются матрицей TN+Film и имеют схожие характеристики: уровень контрастности 1000:1, яркости 300 кд/м², углы обзора 160/160° (горизонтальный/вертикальный). Разрешение традиционно для дисплеев такого размера – 1440×900 у 19-дюймовых и 1680×1050 у 20/22-дюймовых. Предполагаемая стоимость мониторов – от $330 до $540.

Finger Vein Authentication Device

Новый биометрический сканер от компании Hitachi позволяет защитить ПК от несанкционированного доступа, причем абсолютно надежно. Достаточно лишь подключить устройство к компьютеру через порт USB (от которого оно и питается) и настроить соответствующее ПО. Гарантия безопасности обеспечивается тем, что Finger Vein Authentication Device сканирует не отпечаток пальца, а рисунок вен внутри него, что практически невозможно подделать. Данных о цене пока нет.



iZAP

Проблема «худосочного» да еще и несъемного аккумулятора iPhone теперь может быть успешно решена благодаря iZAP. Устройство представляет собой компактный крэдл со встроенной литий-ионной батареей повышенной емкости (в четыре раза мощнее, чем у iPhone), рассчитанной на 1000 циклов перезарядки. Вдали от розеток данный аксессуар может до трех раз «насытить» iPhone от собственного аккумулятора, а от электрической сети это происходит быстрее, чем при использовании комплектной зарядки. Обойдется iZAP поклонникам iPhone в $80.

Buffalo Wi-Fi Gamer

Оказывается, и для консолей существует беспроводная точка доступа – это Wi-Fi Gamer (WCA-G) от компании Buffalo. Новинка компактна (100×101×20 мм, вес – 125 г), не требует никакой настройки и поддерживает работу с такими приставками, как PlayStation 3, Nintendo DS и PSP. Безопасность соединения обеспечивается технологией AOSS. Ожидаемая цена продукта – $50.



Apple iMac

Давно ожидаемое обновление серии компьютеров Apple iMac свершилось. Пользователям предлагаются четыре новые модели с дисплеями диагональю 20 и 24 дюйма. Изменились и дизайн, и начинка устройства. Так, передняя панель моноблока «ПК+дисплей» теперь выполнена из стекла и анодированного алюминия, последний использован и в отделке стильной тонкой (8 мм) клавиатуры. Внутри новых iMac: процессор Intel Core 2 Duo (2/2,4 GHz)/Core 2 Extreme, до 2 GB памяти, HDD емкостью 250–500 GB, пишущий привод DVD, видео ATI Radeon HD 2400 XT (128 MB)/HD 2600 Pro (256 MB), модули Wi-Fi (802.11n) и Bluetooth 2.0. Стоимость обновленных iMac – от $1200 до $2400.



Samsung SS700

В концептуальном устройстве SS700 реализована идея объединения цифровой камеры и фоторамки. Действительно, зачем камере пылиться в шкафу, если можно использовать ее для постоянной демонстрации отснятых фото? Ведь достаточно лишь извлечь упор и развернуть дисплей. Предполагается, что аппарат будет укомплектован 7,3-мегапиксельной матрицей.



Logitech VX Nano

Отличный лазерный сенсор (800 dpi), функциональное колесо прокрутки, выполненное по технологии MicroGear Precision, и сверхминиатюрный приемник (2,4 GHz) – вот визитная карточка новой мыши Logitech VX Nano, ориентированной на применение с ноутбуками. Устройство питается от двух батареек AAA. Ожидаемая стоимость Nano – $70.



ЗВ'ЯЗОК НОВОГО ПОКОЛІННЯ 3G

З новим Інтернет-роком!

ПІДКЛЮЧЕННЯ НА РІК – MOTORAZR V3c У ПОДАРУНОК

(за умови підключення, вартість телефону становить 1 грн.)

Хочеш протестувати 3G-зв'язок і випробувати якість послуг просто у себе вдома або дізнатись більше про PEOPLEnet – дзвони

8 800 30 303 30

(безкоштовно зі стаціонарних телефонів в Україні, цілодобово)

www.peoplenet.ua

MOTOROLA

ЗАТ "Телесистеми України", Україна, 04053, м.Київ, вул. Вікентія Хвойки 15\15. Ліцензія НКРЗУ АВ №120348 від 20.09.2006 р.



БО ЛЮДИ ХОЧУТЬ

Новий рік з подарунками від PEOPLEnet розпочинається вже зараз! Просто підключіться до кращого бездротового Інтернету від PEOPLEnet і отримайте у подарунок (за умови підключення, вартість телефону становить 1 грн.) 3G-телефон MOTORAZR V3c та переваги зв'язку нового покоління:

- **найякісніший голосовий зв'язок,**
- **високошвидкісний бездротовий Інтернет на середній швидкості 400 Кбіт/с.**

Умови акції – в магазинах PEOPLEnet та наших дилерів або за телефоном 8 800 30 303 30 (безкоштовно зі стаціонарних телефонів в Україні, цілодобово) та на сайті www.peoplenet.ua.

Lenovo SuperComputer

Одна из известнейших команд Формулы 1 – AT&T Williams – получила от своего спонсора Lenovo новый суперкомпьютер, который по быстродействию в четыре раза превосходит предшественника. Аппарат выполнен по кластерной технологии (несколько серверов объединяются в один массив) и способен обрабатывать 8 трлн операций с плавающей запятой в секунду. Задача данного суперкомпьютера: проведение расчетов аэродинамики гоночного болида.





Logitech MX Air

Без лишней шумихи компания Logitech представила Logitech MX Air: революционную лазерную мышь, способную работать как на столе, так и в воздухе. Технология Freespace Motion Sensing обеспечивает точную навигацию и максимум удобства при использовании устройства в 3D-режиме. Например, в программных плеерах плавное перемещение мыши по горизонтали в воздухе регулирует громкость, круговое движение обеспечивает пропуск композиции и т. д. Взаимодействие с ПК осуществляется посредством радиоканала (2,4 GHz). Цена Logitech MX Air достаточно высока – $150.

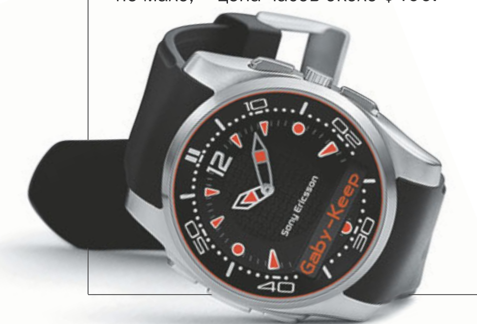
Belkin N1 Vision Wireless Router

Беспроводной маршрутизатор от Belkin, предназначенный для домашнего использования, необычен тем, что имеет стильный дизайн и крупный ЖК-дисплей для отображения служебной информации. Аппарат включает 4 порта LAN, отдельный разъем для соединения с Интернетом и три антенны, которые теоретически должны обеспечивать скорость передачи данных до 300 Mbps. Поддерживаются основные стандарты Wi-Fi (802.11b/g/n draft 2.01) и необходимые протоколы шифрования. Рекомендуемая цена устройства – $200.



Sony Ericsson Watch MBW 150

Нехарактерный для Sony Ericsson продукт – наручные часы с модулем Bluetooth – станут прекрасным компаньоном для вашего мобильного телефона. Во время звонка часы вибрируют и выводят на небольшом OLED-дисплее информацию о звонящем, а при прослушивании музыки позволяют управлять плеером телефона. За стильность придется платить, и не мало, – цена часов около $400.



Samsung SyncMaster 225UW

SyncMaster 225UW является первым монитором, полностью соответствующим концепции объединенных коммуникаций (United Communication), представленной Microsoft весной этого года. У дисплея есть все, что требуется для успешного проведения видеоконференций: 2-мегапиксельная Web-камера, микрофон и большой экран диагональю 22 дюйма (разрешение 1680×1050, яркость 300 кд/м², контрастность 700:1, время отклика 5 мс, углы обзора 170/160°). Анонсированная стоимость монитора – $550.



ХардWare



iRiver
T60

Цена – $95

Продукт предоставлен
ITKOM,
www.itkom.com.ua

Объем памяти	1 GB
Поддерживаемые форматы	MP3, WMA, OGG, ASF
Дополнительные функции	FM-тюнер, диктофон
Питание	1×AAA
Интерфейс	mini-USB

Тяга инженеров iRiver к треугольным формам приводит к появлению все новых моделей, в которых узнается традиционный профиль. T60, помимо этого, имеет забавный ребристый корпус и единственный мини-джойстик в виде небольшого шарика. Маленький цветной CSTN-экран поначалу может показаться неинформативным, однако его качества и разрешения 64×128 вполне хватает для отображения графического меню.

Внутренняя начинка флэш-плеера стандартна для данного класса устройств: диктофон (работающий со встроенным микрофоном), отличный FM-тюнер (легко принимающий большинство доступных радиостанций), проигрыватель с поддержкой нескольких популярных форматов. Жаль, конечно, что среди них нет ни одного lossless-кодека, однако устройству с таким объемом памяти он и не нужен.

Интерфейс и навигация вполне интуитивны, и изучение меню занимает несколько минут. После этого пользователь легко сможет настраивать четырехполосный эквалайзер и изменять параметры SRS WOW, а также переключаться между режимами.

вердикт ★★★★★

ЗА
Симпатичный дизайн; приличное качество звучания; удобное управление; неплохой FM-тюнер

ПРОТИВ
Не обнаружено



Creative
Live! Cam Optia AF

Цена – $98

Продукт предоставлен
«Евро Плюс»,
www.eplus.kiev.ua

Матрица	CMOS
Количество пикселов	2 млн
Интерфейс	USB 2.0

Компания Creative продолжает совершенствовать свои Web-камеры, и следующим шагом стала модель Optia AF, имеющая 2-мегапиксельный сенсор и систему автоматической фокусировки.

Внешне устройство напоминает аналогичные продукты Creative – та же цилиндрическая камера и пружинный механизм, позволяющий устанавливать модель как на ЭЛТ-мониторы, так и на LCD. Благодаря шаровому креплению направление немного регулируется по горизонтали, а по вертикальной оси Optia AF вращается более чем на 180°.

После установки ПО Optia AF превращается в комбайн, способный выполнять самые разнообразные задачи, от серьезных до развлекательных. К первым отнесем motion capture и запись видео с разрешением до 1600×1200, удаленное наблюдение за компьютером. А во время шумной вечеринки немало смеха вызовет применение дополнительных спецэффектов, накладываемых в реальном времени на лица людей. Что касается производительности, то в VirtualDubMod камера показала при захвате видеоизображения лишь 15 fps.

вердикт ★★★★☆

ЗА
Качество изображения; дополнительное ПО и гарнитура

ПРОТИВ
Высокая стоимость



Microsoft
Reclusa

Цена – 457 грн

Продукт предоставлен
ERC, www.erc.ua

Подключение к ПК
USB

Количество клавиш
114 + 2 jog-dial

Клавиатура Reclusa – второй продукт совместной работы Microsoft и Razer (первым была мышь Habu). Стильный черный корпус с подсветкой синего цвета говорит об игровом предназначении данной модели, а 17 программируемых кнопок лишь подтверждают этот факт. Кроме того, по краям клавиатуры расположены два регулятора с вращением на 360°. Верхняя часть полностью занята тонированной пластиковой накладкой с логотипом Microsoft, через которую просвечиваются индикаторы включения NumLock, ScrLock и Caps Lock. Под ладонями находится съемная панель, обтянутая мягкой резиной – это нововведение хочется порекомендовать и другим производителям, уж очень велика разница по сравнению с обычными пластиковыми конструкциями.

Вторая составляющая Microsoft Reclusa – программное обеспечение. Driver Control поможет быстро назначить любое сочетание клавиш на одну из программируемых кнопок, наглядно демонстрируя в окне ее расположение на клавиатуре. Кроме того, для каждого приложения создаются собственные профили с автоматическим распознаванием запущенного ПО и переключением на соответствующие установки.

Reclusa лишили никому не нужного разъема PS/2, оставив лишь USB. По бокам устройства находятся два позолоченных порта (для подключения дополнительных гаджетов через клавиатуру), однако работают они в режиме USB 1.1, поэтому подобное «улучшение» кажется нам бесполезным.

Увы, стоимость Reclusa весьма велика, и ее оправданность можно поставить под сомнение.

вердикт ★★★★★

ЗА
Множество программируемых клавиш; мягкая подставка под ладони

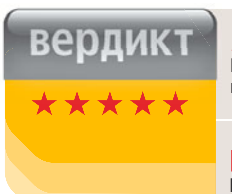
ПРОТИВ
Длинный и шумный ход кнопок; высокая стоимость

High Power
HPC-1000-G14C 1000W

Цена – $310

Продукт предоставлен
Eletek, www.eletek.com.ua

Блок питания High Power HPC-1000-G14C выделяется из общего ряда подобных продуктов благодаря нескольким оригинальным качествам. Он имеет увеличенные габариты, из-за чего не поместится в компактных корпусах. Для обдува компонентов БП применяются два тихих вентилятора (80 и 120 мм). Дополнительные кабели с разъемами типов molex, SATA-power, 6-pin и 8-pin VGA имеют модульное подключение. Блок оснащен активным фильтром коррекции коэффициента мощности (Active PFC). Киловаттный High Power HPC-1000-G14C способен с лихвой обеспечить питание современной системы с графическими адаптерами, установленными в режиме SLI/CrossFire и топовым процессором – максимальный ток двух из четырех линий составляет 20 А, еще две обеспечивают до 25 А.



ЗА
Модульная конструкция; Active PFC; тихие вентиляторы

ПРОТИВ
Большие габариты; высокая цена

Kingston
KHX11000D3ULK2/2G

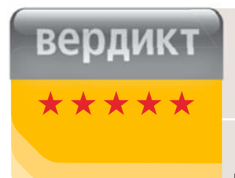


Цена – н/д

Продукт предоставлен
Kingston, www.kingston.com

Компания Kingston является одним из наиболее сильных игроков в своем сегменте рынка. Модули стандарта DDR3 ее производства уже достаточно давно есть в широкой продаже и обладают неплохими техническими характеристиками. Недавно ассортимент выпускаемой продукции пополнил комплект KHX11000D3ULK2/2G, относящийся к линейке HyperX. Для охлаждения модулей применяются типичные для Kingston радиаторы.

Рассматриваемый продукт со штатной частотой 1375 MHz выделяется низкими таймингами – 5-7-5-15 при напряжении питания 1,8 В. Подобные характеристики позволяют ПК с KHX11000D3ULK2/2G демонстрировать некоторое преимущество в быстродействии подсистемы памяти по сравнению с конкурирующими решениями. Данные модули являются одними из наиболее скоростных среди доступных на сегодняшний день.



ЗА
Низкие задержки; охлаждающие радиаторы

ПРОТИВ
Не обнаружено



ASUS
AiGuru S1

Цена – $68

Продукт предоставлен
TechnoPark,
www.technopark.ua

Интерфейсы
USB, Wi-Fi

С момента появления на рынке Skype-телефонов в редакции уже побывало несколько устройств этого типа, однако они имели ряд недостатков, не позволяющих назвать их удобными средствами для сетевого голосового общения.

AiGuru S1 является еще одной попыткой крупной компании создать приемлемое решение, которое заинтересовало бы конечного пользователя своей функциональностью. Модель похожа на мобильный телефон предыдущего поколения – большой, с крупными клавишами и монохромным дисплеем. Беспроводность является основным достоинством этого аппарата, поскольку главное неудобство при разговоре через Skype – привязанность к рабочему месту с ПК. В комплекте с телефоном поставляется и Wi-Fi-адаптер для компьютера с USB-разъемом, что значительно облегчает установку, ведь далеко не у каждого материнская плата оснащена собственным контроллером Wi-Fi.

Проблема большинства существующих устройств такого рода – недоработки программного интерфейса или полное отсутствие поддержки управления ПО Skype через телефон – решена в AiGuru S1 отлично. Подключив аппарат к ПК, пользователь получает доступ ко всем необходимым функциям Skype: просмотру адресной книги, набору номера, принятию и отклонению звонков. В качестве дополнительного бонуса – возможность слушать музыку с ПК, присоединив наушники к AuGuru S1 (поток передается через Wi-Fi). Благодаря этому устройство становится универсальным проигрывателем (никаких ограничений по форматам файлов и объему памяти). Правда, качество звучания нас не впечатлило.

вердикт ★★★★★

ЗА
Беспроводность; хорошее качество передачи звука

ПРОТИВ
Посредственное качество в режиме плеера



harman kardon
Go+Play

Цена – $350

Продукт предоставлен
«Компьютек Украина»,
тел. 461-9665

Суммарная мощность
120 Вт RMS

Динамики
пара драйверов,
мощность 60 Вт RMS (2×30 Вт)

Сабвуфер
60 Вт

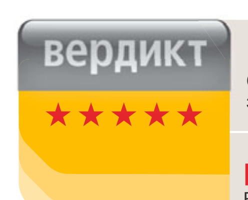
Входы
AUX, iPod docking connector

Выходы
S-Video

Известная компания harman kardon в очередной раз решила потешить владельцев портативных плееров iPod, выпустив еще одну док-станцию, являющуюся одновременно и бумбоксом. Переносная аудиосистема выглядит довольно оригинально благодаря необычной форме корпуса и хромированной ручке. Go+Play скорее напоминает бытовой кухонный прибор, нежели АС, и только круглые «соты» металлических сеток, защищающих динамики, свидетельствуют о том, что данная конструкция создана для воспроизводения звука.

Для этого Go+Play оснащена четырьмя динамиками и несколькими портами для подключения внешних источников. Кроме обычных разъемов, на верхней панели расположен порт для прямого соединения с iPod (в комплект входят дополнительные переходники для разных моделей), управлять которым можно как с помощью его собственных кнопок, так и с беспроводного пульта ДУ. Более того, Go+Play имеет даже разъем S-Video для вывода изображения на экран телевизора.

Что касается звучания системы, то тут претензий просто нет – Go+Play можно использовать в качестве переносной «дискотеки», причем с отличной детализацией высоких частот и прекрасными басами, обеспечиваемыми парой излучателей Atlas. Для автономной работы предусмотрены огромные батарейные отсеки, в которые умещается 8 аккумуляторов довольно крупного размера. Пожалуй, первый из актуальных вопросов – насколько их хватит. Второй – кто решится на покупку такой дорогостоящей переносной АС?



ЗА
Отличный дизайн; мощность и качество звучания

ПРОТИВ
Высокая стоимость

Revoltec

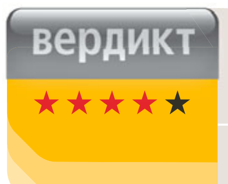
Lightmouse Precision 2

Цена – $29

Продукт предоставлен
Revoltec,
www.revoltec.com.ua

Второе поколение мыши Lightmouse Precision оснащено лазерным сенсором Pixart PAN с двумя режимами чувствительности – 800 и 1600 dpi. Симметричный корпус позволяет использовать эту модель не только правшам, но и левшам, хотя последним придется отказаться от пары дополнительных кнопок, расположенных на левой плоскости. В число бонусных украшений входят два изображения в стиле тату, одно из которых светится несколькими цветами.

Благодаря высокой чувствительности Lightmouse Precision 2 отлично работает на любых игровых поверхностях, включая стеклянную, – наисложнейшую для сенсоров. Единственным недостатком является довольно жесткое колесико, нажимая на которое, приходится прикладывать значительные усилия.



ЗА
Небольшая стоимость; высокая чувствительность; симметричность

ПРОТИВ
Жесткое колесико

Thermalright

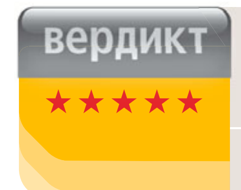
HR-09U/HR-09S

Цена – $20

Продукт предоставлен
IT-Link,
www.it-link.com.ua



Силовые элементы современных топовых материнских плат оснащаются системами охлаждения на тепловых трубках. Правда, порой применяются не самые эффективные решения, а недорогие продукты вообще лишены подобных радиаторов. Энтузиастов наверняка заинтересуют изделия компании Thermalright, HR-09U/HR-09S – оригинальные модели для силовых элементов материнских плат. Обе состоят из двух радиаторов разной величины, соединенных тепловой трубкой. Они способны эффективно охладить сильногреющиеся компоненты платы, а универсальное крепление максимально расширяет список совместимости. Отличие между моделями заключается во взаимном расположении половинок СО (на одной оси у HR-09U и смещенные друг относительно друга на 1,5 см у HR-09S).



ЗА
Универсальная система крепления; эффективный радиатор; уникальный в своем классе продукт

ПРОТИВ
Высокая цена



Sony
VAIO VGN-FE31ZR

Цена – $2200

Продукт предоставлен
Foxtrot IT, www.foxtort-it.com.ua

Процессор
Intel Core 2 Duo T5600 (1,83 GHz)

Оперативная память
2048 MB, DDR2-533

Экран
15,4" (1280×800), глянцевое покрытие

Яркость экрана (мин./макс.)
40/285 кд/м²

Жесткий диск
200 GB, SATA (4200 об/мин)

Оптический привод
DVD±RW DL

Графический адаптер
NVIDIA GeForce Go 7600

Внешние порты
3×USB, FireWire, PCMCIA, ExpressCard, D-sub, S-Video, RJ11, RJ45, Mic-in, Head-out

Кард-ридер
MS (Pro) (SD/MMC/xD через адаптер)

Коммуникации
10/100 MbE, модем 56K, Wi-Fi, Bluetooth 2.0 + EDR

Батарея
5200 мА·ч, 11,1 В

Время работы от аккумулятора, режимы чтения/полной загрузки (ч:мин)
2:05/4:15

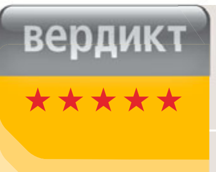
Дополнительные возможности
Web-камера (1,3 Мп)

Габариты и масса
366×275×26 мм, 2,8 кг

Новый 15,4-дюймовый широкоформатный лэптоп от японского производителя, безусловно, относится к премиум-классу. В дизайне VGN-FE31ZR проявляются все основные «фамильные» черты ноутбуков Sony, так что принадлежность к знаменитому бренду определяется с первого взгляда. Сужающийся к передней грани корпус выполнен из приятного на ощупь и немаркого пластика серого цвета. Отметим также отличную клавиатуру ноутбука. Она несколько утоплена в корпус, что позволяет более удобно расположить запястья при наборе текста. На задней грани корпуса нет разъемов, слева находятся оптический привод и RJ11/ RJ45, спереди – кард-ридер и аудиопорты. Все остальные интерфейсы расположены на правой грани, с чем и связана основная претензия к эргономике – подключить несколько габаритных устройств одновременно практически невозможно.

Самое «яркое» достоинство лэптопа – экран. Матрица с глянцевым покрытием позволяет получить четкую контрастную картинку. Дисплей демонстрирует отличное качество изображения с корректной цветопередачей и широким диапазоном изменения яркости. Претензии типичны для TN-матриц – довольно малые вертикальные углы обзора.

Набор из процессора Core 2 Duo и дискретного видеочипа GeForce Go 7600 обеспечивают высокий уровень производительности, а емкая батарея позволяет ноутбуку работать от аккумулятора более четырех часов. В итоге имеем сбалансированный мультимедийный лэптоп с отличным дисплеем, впечатляющими уровнем быстродействия и показателями автономности.



ЗА
Фирменный дизайн; отличная цветопередача; высокая яркость экрана; выдающаяся автономность; объем HDD; эргономичная клавиатура

ПРОТИВ
Скученность интерфейсных разъемов



Samsung
SyncMaster 961BW

Цена – $313

Продукт предоставлен
представительством Samsung в Украине, www.samsung.ua

Диагональ
19"

Тип матрицы
TN

Разрешение
1440×900

Интерфейс
DVI-I, D-sub (VGA)

Углы обзора
170/170°

Время отклика
2 мс (GtG)

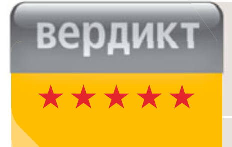
Измеренная яркость мин./макс.
20/250 кд/м²

Измеренная контрастность
1000:1

SyncMaster 961BW является представителем нового поколения широкоформатных 19-дюймовых мониторов на TN-матрицах. Электроника дисплеев Samsung всегда выгодно отличалась обилием регулировок. Не стала исключением и данная модель: помимо стандартных яркости, контраста и цветности, здесь имеется функция *MagicBright* (7 пресетов), три предустановленных значения гаммы и технология MagicColor. Дисплей очень удобен в настройке, а возможность изменения яркости без захода в меню еще больше упрощает его использование. Кстати, перед началом работы порекомендуем снизить ее до значения 20–25%, что позволит выполнять типичные офисные задачи без излишней нагрузки на глаза.

Приятно удивила нас измеренная контрастность – 1000:1 – это очень впечатляющий результат для TN-матрицы. Электроника работает весьма корректно, и монохроматический градиент остается плавным, без искажений вне зависимости от регулировок контрастности и цветности. Скорость отклика матрицы довольно высока – производителем заявлено значение 2 мс, мы же можем лишь констатировать, что даже при прямом сравнении с ЭЛТ в режиме клонирования дисплеев в играх не замечалось и следа смазывания, а разница между изображениями состояла лишь в чуть более мягкой и объемной картинке на ЭЛТ, но более контрастной и насыщенной на ЖК.

Таким образом, 961BW – интересная модель для домашнего использования, если вам не требуются высокая точность цветопередачи и обширные углы обзора по вертикали.



ЗА
Отличный внешний вид; очень высокая скорость реакции матрицы; гибкость в настройке

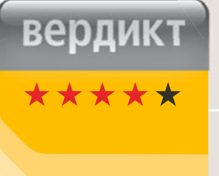
ПРОТИВ
Ограниченный вертикальный угол обзора

Revoltec
FightMouse Advanced Steel Grid

Цена – $39

Продукт предоставлен
Revoltec,
www.revoltec.com.ua

Такое впечатление, что Revoltec FightMouse Advanced создавалась специально для фанатов Need for Speed – у нее пластиковый корпус под карбон и подсветка днища. Впрочем, мышь больше подойдет для любителей шутеров, привыкших играть, полностью обхватив манипулятор ладонью. Чувствительность изменяется от 400 до 2000 dpi (4 положения) путем зажатия специальной клавиши (она также отключает подсветку) и прокрутки колесика – не с руки, но привыкнуть можно. У мыши пять рабочих кнопок, три из них программируемые, но мелкие боковые клавиши нельзя назвать удобными. Впечатляют широкие тефлоновые ножки и эргономичная форма, которая к нашему удивлению подходит и левшам. Вес манипулятора 110 г, но имеются и утяжелители, закрепляемые под съемной задней «карбоновой» панелью.



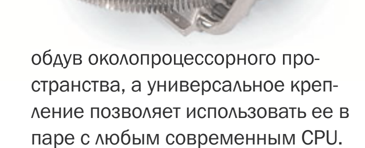
ЗА
Высокая чувствительность; возможность использования левшами; широкие ножки

ПРОТИВ
Неудобные система изменения чувствительности и боковые клавиши

Thermaltake
MaxOrb

Цена – $45

Продукт предоставлен
IT-Link,
www.it-link.com.ua



В конструкции Thermaltake MaxOrb применяются шесть тепловых трубок, соединенных с радиально размещенными ребрами. Данный кулер демонстрирует высокую эффективность, лишь совсем немного уступая популярной модели Zalman CNPS9500 в режиме максимальной загрузки на сильногреющемся процессоре. Необходимо отметить, что рассматриваемая система охлаждения обеспечивает хороший обдув околопроцессорного пространства, а универсальное крепление позволяет использовать ее в паре с любым современным CPU.

Из явных недостатков MaxOrb следует упомянуть довольно шумный вентилятор. Правда, его обороты можно снизить с помощью размещенного на радиаторе регулятора, однако эта процедура обязательно потребует снятия крышки системного блока.



ЗА
Обдув околопроцессорного пространства; высокая эффективность; предустановленный реобас; синяя подсветка; стильный внешний вид

ПРОТИВ
Вентилятор ощутимо шумит на максимальных оборотах



Revoltec
FightPad Advanced

Цена – $41

Продукт предоставлен
Revoltec, www.revoltec.com.ua

Общее количество клавиш
37

Программируемые клавиши
20

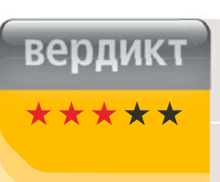
Другие функции
подсветка

Интерфейс
USB 2.0

Габариты и масса
220×200×20 мм, 0,5 кг

Компания Revoltec хорошо известна любителям моддинга, но вот в роли поставщика игровой периферии пока не наработала авторитета. Новая серия устройств для геймеров FightPatrol включает в себя лазерную мышь, эргономическую клавиатуру, манипулятор-заменитель клавиатуры и качественный коврик. Все они выполнены в одинаковом стиле с весьма привлекательным оформлением «под карбон».

В то время как клавиатура и мышь серии FightPatrol оказались вполне типичными манипуляторами, контроллер FightPad Advanced применим исключительно в играх. Такие устройства хоть и являются нишевым продуктом, но могут существенно облегчить длительные игровые сессии – при условии эргономичности раскладки и правильного подбора размеров контроллера. Фактически именно продуманность конструкции (а не количество кнопок или расширенная функциональность) остается главным требованием к подобным устройствам. Увы, но именно в этом аспекте разработчики из Revoltec не преуспели – сразу несколько тестеров отметили, что раскладка FightPad Advanced не слишком удобна: основной блок клавиш неудачно скомпонован, а верхние два ряда даже менее доступны, чем на обычной клавиатуре. С другой стороны, проблемы с эргономикой исключительно субъективны, потому желательно «примерить» устройство перед покупкой. И если руке будет комфортно – продукт Revoltec вас не разочарует. Количества программируемых кнопок хватит для большинства игр, встроенный регулятор громкости часто оказывается очень полезным, для разгрузки запястья имеется широкая прорезиненная подставка, а для любителей всего люминесцирующего есть светодиодная подсветка днища.



ЗА
Широкая функциональность; стильный дизайн

ПРОТИВ
Существенные просчеты в эргономике



MSI
MegaBook GX700

Цена – $1788

Продукт предоставлен
Compass, www.compass.ua

Процессор
Intel Core Duo T7500 (2,2 GHz)

Оперативная память 2048 MB

Чипсет
Intel 965PM Express

Экран
17" WSXGA (1680×1050)

Яркость экрана, мин./макс.
20/115 кд/м²

Жесткий диск 160 GB

Графический адаптер
NVIDIA GeForce 8600M GT, 256 MB

Внешние разъемы
3×USB 2.0, FireWire, ExpressCard, D-sub, HDMI, RJ45, RJ11, audio

Сетевые возможности
1 Gb LAN, Wi-Fi (802.11 a/b/g/n), ИК-порт

Кард-ридер SD/MMC/MS

Батарея 4400 мА·ч (10,8 В)

Время работы от батарей, режим чтения/максимальной загрузки (ч:мин) 1:49/0:52

Габариты и масса
395×280×38 мм, 3,41 кг (с батареей)

Предустановленная ОС
Windows Vista Ultimate



Новая модель основана на базе недавно анонсированной мобильной платформы от Intel – Santa Rosa. Внешний вид хорошо узнаваем по предыдущим ноутбукам MSI этого формфактора, прежней осталась и эргономика – все порты размещены по бокам устройства, и при пользовании ими не возникает проблем. Минус только один, характерный для лэптопов от MSI, – расположенные на фронтальной панели аудиовыходы, которые далеко не всегда удобны.

GX700 отлично укомплектован: мощный процессор, ОЗУ 2 GB, жесткий диск 160 GB, ТВ-тюнер и один из самых ожидаемых графических видеоадаптеров новой волны – NVIDIA GeForce 8600M GT. Весьма впечатляющий набор – ему под силу решение практически любых задач, которые можно поставить перед мобильным ПК на сегодняшний день. Отдельно хотелось бы обратить внимание на наличие HDMI-выхода – для мультимедийного ноутбука это совсем не лишнее.

Эргономика клавиатуры неидеальна: ради цифрового блока ряд клавиш в правой части основной клавиатуры ужаты по ширине, плюс заметно смещен влево тачпад. К последней особенности можно привыкнуть, а вот зауженные клавиши не очень удобны, если нужно набирать большие объемы текста.

Дисплей не просто хорош, а один из лучших среди побывавших у нас на тестировании. Недостаток у него единственный – не самая высокая максимальная яркость.

Для любителей неординарного дизайна предлагается модификация extreme, которая отличается от обычного GX700 наличием покрытия Piano Finish и еще более богатым оснащением и комплектацией – в частности, она поставляется вместе с геймпадом и наушниками.



ЗА
Высокое быстродействие; отличное качество дисплея; удачное сочетание цена/производительность

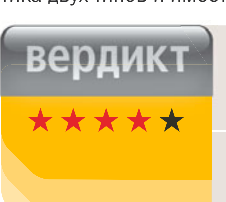
ПРОТИВ
Ограниченная автономность; неидеальная эргономика клавиатуры

Reaper
Gaming Mouse

Цена – $45

Продукт предоставлен компанией Eletek, www.eletek.com.ua

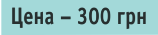
Reaper Gaming Mouse – первая для компании Ideazon (производитель клавиатур Zboard) проба пера на ниве создания игровых мышей. Что ж, получилось весьма неплохо. Мышь отличается небольшой массой (85 г) и благодаря особенностям дизайна отлично подойдет геймерам, предпочитающим играть, держа контроллер кончиками пальцев. Полностью черный корпус выполнен из пластика двух типов и имеет сверху светящийся алый логотип компании в виде стилизованной буквы Z. Маленькая клавиша возле колесика меняет чувствительность контроллера – 400/800/1600 dpi. Боковых программируемых кнопок целых три, вот только небольшой размер и специфика удержания контроллера делают их не совсем удобными. Прорезиненные левая и правая клавиши, а также тефлоновые ножки повышают эксплуатационные качества мышки.



ЗА
Эргономичный дизайн; небольшая масса; шесть программируемых клавиш

ПРОТИВ
Маленькие боковые клавиши; несколько завышенная цена

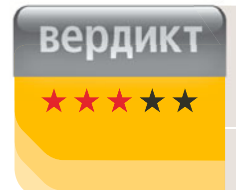
Edifier
M3311



Продукт предоставлен «Фокстрот», тел. 8-800-500-1530

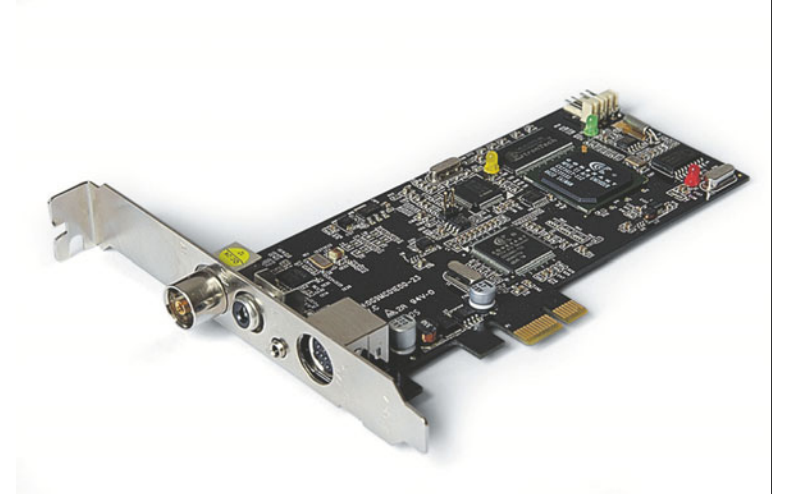
Все компоненты нового комплекта акустики M3311 от компании Edifier выполнены в едином стиле – аккуратные двухполосные сателлиты, небольшой сабвуфер с лакированной вставкой под блок управления и фазоинвертором на передней панели, беспроводной пульт ДУ.

При тестировании качество воспроизведения оставило положительное впечатление, предустановленные настройки уровня высоких и средних частот достаточны для комфортного прослушивания. Однако при увеличении громкости сателлиты начинают звучать резче и появляются искажения. Сабвуфера хватает для одного рабочего места, но не более того – при росте мощности он срывается на гул. Отметим интересную функцию 3D, использующую виртуальное расширение стереобазы, благодаря которой повышается эффект присутствия в играх.



ЗА
Аккуратность изготовления; четкая работа сателлитов на малой громкости; беспроводной пульт ДУ

ПРОТИВ
Невыразительный сабвуфер; отсутствие регулировки уровня высоких частот



Compro
VideoMate E800

Цена – $110

Продукт предоставлен
K-Trade, www.k-trade.ua

Входы
ТВ-антенна, RCA FM, композитный, компонентный, S-Video, mini-jack

Разрядность АЦП
10 бит

Интерфейс
PCI Express

Форматы записи
MPEG-1/2/4



Компания Compro представила новую линейку внутренних ТВ-тюнеров с интерфейсом PCI Express. Модельный ряд с общим названием VideoMate серии Exxx состоит из пяти устройств, которые отличаются по оснащению и функциональности. Нам достался топовый продукт – гибридный «силиконовый» тюнер VideoMate E800, способный работать как с аналоговым, так и с цифровым телевизионным сигналом стандарта DVB-T. Кроме того, в нем реализована возможность приема FM-радиостанций и видеозахвата по аналоговым входам: компонентному, композитному и S-Video.

VideoMate E800 проявил себя отлично: уверенный прием всех доступных обычному бытовому телевизору аналоговых каналов. Качество приема нельзя назвать идеальным, однако оно вплотную приближается к показателям лучших устройств с экранированным аналоговым блоком, а в сравнении с дешевыми продуктами заметно превосходит их. Стоит также отметить прилагаемое ПО. Кроме базовых функций, в нем реализовано много полезных мелочей: группировка каналов, защита паролем, назначение часто используемых команд на клавиатурные комбинации или кнопки на пульте ДУ. Предусмотрены и расширенные возможности записи на различные носители: винчестер либо оптический диск, при этом есть несколько вариантов для выбора вручную желаемого формата, битрейта, частоты кадров, количества звуковых каналов и т. д. Естественно, работа по расписанию тоже не забыта.

Благодаря низкопрофильному исполнению и возможности управления питанием через пульт ДУ VideoMate E800 отлично подойдет для HTPC.

вердикт



ЗА
Хорошее качество приема; функциональное ПО; настраиваемый пульт ДУ

ПРОТИВ
Реализация управления питанием ПК несколько «сыровата»



GMC
R2 TOAST

Цена – $70

Продукт предоставлен
Nevada, www.nvd.com.ua

Отсеки
1×5,25", 2×3,5"

Предустановленные вентиляторы
1×80 мм

Интерфейсные разъемы
2×USB, Line-out, Mic

Блок питания
GMC AP-400X (350 Вт)

Габариты и масса
170×328×420 мм, 3,5 кг (без БП)





При первом взгляде на новинку от GMC обращаешь внимание на габаритные размеры – корпус получился очень миниатюрным. Невольно задаешься вопросом, как корейским разработчикам удалось спроектировать столь компактную модель? Это стало возможным благодаря оригинальному способу размещения оптического привода. В GMC R2 он находится за передней панелью перпендикулярно плоскости основания корпуса. Лоток для дисков выезжает вверх, потому неудивительно, что в названии модели присутствует слово TOAST. Дизайн передней панели не перенасыщен всевозможными элементами, здесь только большая кнопка *Power* и специальная ниша для каретки привода, которая имеет дополнительную синюю подсветку. Корпус получился на удивление небольшим – он раза в полтора меньше привычных моделей Middle Tower. При этом в GMC R2 можно разместить полноразмерную материнскую плату формата ATX. Качество шасси неплохое. Вероятно, кому-то не понравится винтовое крепление плат расширения, но это скорее дело привычки, к тому же их установка – процедура нечастая.

Малые габариты, безусловно, повлекли за собой некоторые ограничения. Неидеальна организация системы охлаждения: на передней панели не предусмотрено посадочных мест для вентиляторов, а на задней имеется 80-миллиметровый. Еще один, такого же диаметра, можно установить дополнительно.

GMC R2 имеет привлекательный дизайн, не занимает много места на рабочем столе и, по сути, являет собой компромисс между компактностью и возможностью использовать привычные комплектующие.

вердикт



ЗА
Оригинальная конструкция; очень компактное решение для настольного ПК; возможность использовать материнские платы формфактора ATX

ПРОТИВ
Ограниченное количество устанавливаемых приводов; не лучшая организация системы охлаждения

Grow Up
Japan Smart Drive Classic

Цена – $50

Продукт предоставлен
Eletek,
www.eletek.com.ua

Один из продуктов, предназначенных для борьбы с шумом, создаваемым жесткими дисками, недавно представила молодая японская компания Grow Up Japan. По заявлениям производителя, Smart Drive Classic способен снизить уровень шума на 30% по сравнению с привычными условиями эксплуатации винчестера. Рассматриваемое решение представляет собой закрытый бокс, предназначенный для установки в 5,25-дюймовый отсек системного блока. Внутри него имеется каркас для жесткого диска, который контактирует с внешним контейнером через большие термопрокладки. Как показало проведенное тестирование, устройство не гасит вибрации, да и эффективность охлаждения не увеличивается, однако к несомненным достоинствам Smart Drive Classic отнесем отличные шумоподавляющие свойства.



ЗА
Заметное снижение шума, издаваемого жестким диском

ПРОТИВ
Практически не гасит вибрации; низкая эффективность охлаждения винчестера



ECS
G33T-M2

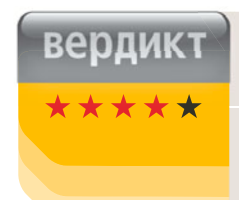


Цена – н/д

Продукт предоставлен
ECS, www.ecs.com.tw

Системная плата ECS G33T-M2 основана на последней разработке компании Intel – чипсете G33 с интегрированным графическим ядром GMA 3100, о возможностях которого можно узнать на страницах этого же номера журнала. Дизайн платы не вызывает нареканий. Привычная компоновка: PCI-E x16, PCI-E x1 и два слота PCI. На задней панели размещены четыре разъема USB 2.0, LPT, COM, FireWire, RJ45 (Gigabit Ethernet), а также выход для подключения монитора D-sub и коннекторы для подсоединения акустики. В южном мосте ICH9 не реализована поддержка интерфейса PATA, а дополнительного контроллера от стороннего производителя на плате нет.

Формфактор mATX позволяет собрать компактную, тихую и довольно мощную систему, но плата вряд ли подойдет для энтузиастов – в BIOS лишь базовые функции для разгона.



ЗА
Поддержка процессоров Penryn; хорошая компоновка платы; относительно невысокая цена

ПРОТИВ
Отсутствие интерфейса PATA; скромные возможности для тонкой настройки и разгона системы

Zboard Gaming Keyboard/
Limited Edition Keyset World of WarCraft: The Burning Crusade

Михаил Зинченко

Цена – $55/27

Продукт предоставлен
Eletek, www.eletek.com.ua

Количество клавиш 108
Интерфейс USB
Порты 2×USB
Комплект поставки
база, QWERTY keyset, Action keyset
(WoW keyset приобретается отдельно)

Zboard – это универсальная клавиатурная база, поставляемая в комплекте с двумя keyset (сменная панель с клавишами): офисным и игровым. Путем несложных манипуляций, напоминающих сборку игрушечного трансформера, необходимая в данный момент панель фиксируется на базе. Кстати, на последней расположены и десяток универсальных горячих клавиш, предоставляющих доступ к блокноту, калькулятору и другим полезным функциям. Не забыты и мультимедийные функции – для управления медиаплеером есть отдельный блок из семи клавиш. Завершают картину два дополнительных USB-разъема. Посетовать можно разве что на ножки Zboard, которые постоянно пытаются сложиться, а также заметный люфт и скрип всей конструкции.

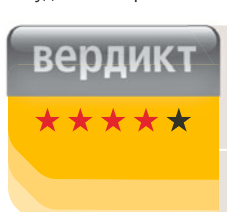
Стандартная игровая панель поддерживает возможность одновременного нажатия до семи клавиш, здесь есть отдельные кнопки для типичных игровых действий и программируемые горячие клавиши. Потратив некоторое время на настройку игрового keyset, поклонники различных action-проектов могут сделать свою геймерскую жизнь несколько комфортнее.

Однако наибольший интерес для нас представляют именно специализированные панели. Полный список дополнительных наборов под различные игры можно посмотреть на сайте производителя (*www.ideazon.com/global/products/keysets.asp*). В Украину пока что поставляются только версии для WoW и Counter-Strike. Нам в руки попал Limited Edition Keyset для World of WarCraft: The Burning Crusade.

Левая часть Limited Edition Keyset представляет собой классическую *WASD*-клавиатуру, кнопки которой снабжены подсказками. Например, нажатие *M* в игре вызывает на экран карту мира (подписана – *World Map*), а *L* – журнал квестов (*Quests*). Если вы новичок в WoW, необходимость запоминать раскладку отпадает.

А вот правая треть панели, которая обычно не так активно используется игроками в World of WarCraft, представляет собой целый набор всевозможных горячих клавиш. В глаза сразу бросается кнопка *Emote*, позволяющая в комбинации со стандартными *F1–F12* демонстрировать свои чувства. Часть новых кнопок дублирует стандартные горячие клавиши на обычной клавиатуре (например, кнопка *Auto Run* вместо традиционной *Num Lock*, выполнявшей ту же функцию). А возможность рассмотреть снаряжение пробегающего мимо союзника или пригласить его в партию нажатием всего лишь одной клавиши – это действительно удобно. Переключение между чатами рейда, группы, гильдии, приватными и общими сообщениями здесь также упрощено. Вынесены в качестве отдельных кнопок даже классические *Ready Check* и *Raid Warning* – функции, востребованные, по сути, лишь лидерами рейда. Большую часть незадействованных клавиш можно переназначить с помощью драйвера Zboard.

Limited Edition Keyset для World of WarCraft: The Burning Crusade – приятное дополнение к коллекции поклонника WoW. Опытному игроку данное устройство по большому счету не нужно, хотя казуальному обитателю WoW многие функции окажутся полезны. Рекомендуем Zboard в качестве подарка заядлым геймерам.



ЗА
Универсальность; впечатляющий внешний вид; дополнительные клавиши; USB-хаб; поддержка одновременного нажатия до семи кнопок

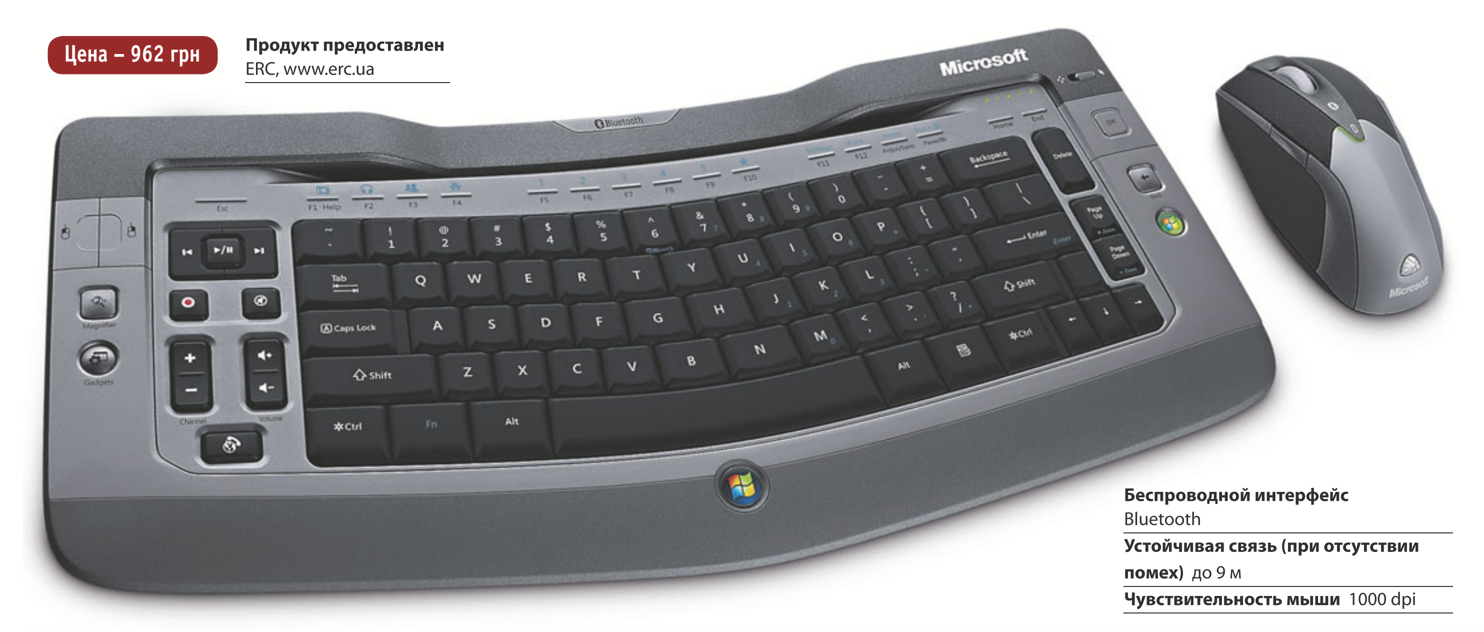
ПРОТИВ
Люфты и скрипы конструкции

Microsoft Wireless Entertainment Desktop 7000

Сергей Светличный

Цена – 962 грн

Продукт предоставлен
ERC, www.erc.ua



Беспроводной интерфейс Bluetooth
Устойчивая связь (при отсутствии помех) до 9 м
Чувствительность мыши 1000 dpi

Данный беспроводной десктоп состоит из клавиатуры Microsoft Wireless Entertainment Keyboard 7000 и мыши Microsoft Wireless Laser Mouse 8000. Комплект связывается с ПК по Bluetooth с помощью поставляемого USB-адаптера (к которому, кстати, с легкостью подключаются и другие Bluetooth-устройства, например мобильный телефон).


Microsoft Wireless Laser Mouse 8000

Клавиатура ноутбучного типа с отсутствующим дополнительным цифровым блоком (он совмещен с буквенным), значительно уменьшенными клавишами управления курсором и изрядно переработанным блоком навигации и редактирования (так, *Home/End* вынесены в один ряд с F-клавишами).

Wireless Entertainment Keyboard 7000 – одна из первых клавиатур, оптимизированных для работы в Windows Vista. Так, на ней есть несколько клавиш, предназначенных исключительно для этой операционной системы – запуск Media Center и «мини-приложений» (Sidebar). Клавиша для вызова главного меню сильно изменена и в точности соответствует экранной кнопке *Пуск*. Кроме того, она переместилась с привычного места почти в центр клавиатуры и теперь находится под пробелом – по этой причине пользователю придется привыкать к другому способу нажатия горячих клавиш с ее участием (вызов командной строки, открытие Windows Explorer и т. д.).

В левой части клавиатуры расположен блок управления медиаплеером, а также запуск коммуникатора Windows Live Messenger. Функциональные клавиши сделаны сенсорными – на удивление, это решение никак не сказалось на удобстве их использования, даже наоборот, к такому «легкому» стилю нажатия быстро привыкаешь и после возврата к обычной клавиатуре начинаешь испытывать чувство дискомфорта.

Но основное достоинство данной клавиатуры – ее оптимизация для применения в Windows Media Center. Об этом говорит уже ее форма – компактный, тонкий и легкий корпус (несмотря на использование четырех аккумуляторов AA), а также эргономичные выемки с обратной стороны для удобного «захвата». Для комфортной работы «на коленях» в клавиатуре предусмотрено дублирование функций мыши: с одной стороны расположен touchpad, с другой – левая и правая клавиши. Ну а при работе в Media Center с помощью специального переключателя touchpad превращается в клавиши управления курсором (поскольку при удержании клавиатуры на весу пользоваться обычными «стрелками», мягко говоря, неудобно).

Входящая в комплект мышь относительно старая, выпущена еще до выхода Windows Vista. Wireless Laser Mouse 8000 – симметричный манипулятор, одинаково хорошо подходит как для правшей, так и для левшей. По обе стороны от основных кнопок находятся дополнительные, перепрограммируемые с помощью фирменного ПО. Колесико – стандартное для мышей Microsoft, прокручивается с достаточно заметным усилием, что может не понравиться пользователям, привыкшим к легкой прокрутке. Манипулятор тяжеловат, как и все беспроводные модели; кроме того, он плохо центрирован (аккумулятор AA устанавливается в левую часть корпуса), что создает дополнительные неудобства. Для игр мышь не подходит, да и при достаточно интенсивной офисной работе кисть начинает уставать.



ЗА
Отличное решение для использования в составе медиацентра

ПРОТИВ
Для игр и офисной работы подходит слабо


Copies
OK
Menu
Back
Start
On
Stop/Clear
EPSON
Розклад
на 2007-2008
2 курс
201 група
202 група
203 група
204 група
205 група
206 група
207 група
Конвергентні рішення
Сервісні платформи
Висновок
БЕЗДРОТОВОМУ РИНКУ ЗВ'ЯЗКУ
Консолідована виручка
34,9%
34,5%
769,8
ЗАЛІКОВА
КНИЖКА
Epson. Завжди залік!



Фото Александра Макаренко

Винчестеры крупного калибра: 500–750 GB

Евгений Пугач

Мысль о том, что хорошего много не бывает, очень точно выражает наше отношение к устройствам хранения данных. А если это хорошее еще и задаром?

В 2006-м мы покупали винчестеры емкостью 300 GB за $120. Теперь нам предлагают за те же деньги 500 GB, в чем можно убедиться, заглянув в товарный каталог *www.hotline.ua*. Более того, прошел год, и мысль о терабайте в домашнем компьютере перестала ассоциироваться со стопкой жужжащих и греющихся винчестеров: на рынке появились модели емкостью 750 GB по довольно приятным ценам. Как раз за этот период домашняя видеотека пополнилась фильмами HD-качества, а соответствующие видеокамеры стали если и не продуктом массового потребления, то уже совсем не роскошью.

Винчестеры емкостью 500 и 750 GB сегодня можно отнести к разряду наиболее дешевых – если, конечно, посчитать стоимость одного гигабайта. Например, возьмем среднюю стоимость жесткого диска объемом 500 GB равную $135, здесь цена составит $0,27 за гигабайт. В случае 750 GB средние $255 за накопитель соответствуют $0,34/GB, но эти модели сравнительно недавно на рынке, и поставщики пока еще снимают сливки. Ближайшие конкуренты по соотношению емкости и цены – HDD на 320 и 400 GB, стоимость одного гигабайта у них будет 25 центов.

В тестировании принимают участие жесткие диски производства Hitachi Global Storage Technology, Samsung, Seagate и Western Digital, предназначенные как для домашнего, так и для корпоративного использования. Пока готовился этот материал, лидеры индустрии успели представить первые накопители емкостью 1 TB, однако в связи с их дороговизной на текущий момент они не являются оптимальным вариантом для создания персонального файлового хранилища. Список моделей с техническими характеристиками приведен в таблице.

Как видим, все производители, кроме Samsung, в рассмотренных случаях используют магнитные пластины сверхвысокой плотности и перпендикулярную запись. Hitachi и Seagate первыми начали применять эту технологию записи, что позволило им добиться емкости в 188 GB на пластину, недостижимой при параллельном методе записи. Более того, Seagate уже представила новую серию Barracuda 7200.11, в которой применяется второе поколение технологии, разработанной в лабораториях корпорации. Это дало возможность выпускать накопители емкостью 1 TB, основанные всего на 4 пластинах. Продукт Hitachi аналогичной емкости построен на 5 пластинах и, следовательно, несколько уступает в эксплуатационных характеристиках конкуренту (он тяжелее и горячее). Есть на рынке и третья модель емкостью 1 TB – Samsung F1, первый продукт южнокорейского гиганта с использованием технологии перпендикулярной записи. Причем инженеры не теряли времени зря: объем пластин F1 равен 334 GB, и их в самой емкой модели всего 3.

Сразу оговоримся, что мы будем испытывать устройства с точки зрения привычного прикладного использования. Методика тестирования включает два теста на копирование данных, в первом из которых с одного раздела проверяемого диска на другой копируется файл .mpg размером 8,3 GB, а во втором – директория со 100 тыс. мелких файлов (преимущественно сохраненных Web-страниц) размером 725 MB, занимающая на диске 0,97 GB. Таким образом мы получаем интегральную оценку скорости записи и чтения, актуальную для большинства пользователей: высокоемкий винчестер, как правило, один в системе либо на него приходится основная нагрузка при работе с файлами и приложениями. Кроме того, эмулируется обычное функционирование компьютера (загрузка ОС, работа приложений, антивирусное сканирование и т. д.) с помощью пакета PCMark05.

Hitachi

Жесткий диск Deskstar 7K1000 от Hitachi Global Storage Technology Corp. обладает довольно высокими для современного уровня развития технологий характеристиками: пластины по 188 GB и 16 MB буфера должны обеспечить хорошую производительность. Hitachi не гонится за рекордными показателями плотности записи на пластины, предпочитая установить 4 пластины в накопитель на 750 GB, однако заботится о его надежности, применяя сложный сплав германия, иридия и марганца в магнитных элементах головок чтения, что является гордостью инженеров компании.

Использование четырех магнитных пластин не повлияло на уровень шума жесткого диска: он оказался самым тихим из участвовавших в тестировании (шум винчестеров оценивался на слух за неимением звукоизолированного помещения). Благодарность за это следует объявить фирменной технологии управления механикой Thermal Monitoring. Специальная подпрограмма в моменты длительного простоя диска инициализирует остановку сервопривода «штанги», парковку считывающих головок за пределами магнитных пластин и замедление двигателя до 4500 об/мин. Кроме того, специальный термодатчик на плате контроллера следит за температурой диска, плавно регулируя скорость вращения пластин для предотвращения перегрева и ошибок.



Deskstar 7K1000 HDS721075KLA330, 750 GB

Samsung

Корейский гигант не стал гнаться за новизной и применил традиционную технологию параллельной записи в своей линейке SpinPoint T166S, в том числе и в самой емкой версии HD501LJ. Плотность записи на пластины составила 167 GB, и это позволило установить в 500-гигабайтовую модель три пластины.

Как и ранее, диски Samsung интересны набором используемых технологий, делающих их если не самыми быстрыми, то по крайней мере самыми тихими и холодными. Установка на плате сразу двух сигнальных процессоров позволяет параллельно передавать логике контроллера два запроса. За борьбу с шумом отвечают уже давно применяемые NoiseGuard и SilentSeek. Первая представляет собой улучшенный алгоритм управления двигателем шпинделя и продвинутую конструкцию самого шпинделя. SilentSeek – методика перемещения актуатора при поиске сектора, при которой на шаговый двигатель сервопривода актуатора подается ток синусоидальной формы. Это позволяет уменьшить шум, издаваемый головками при старте и остановке штанги за счет незначительных потерь во времени поиска, к тому же увеличивается ресурс HDD. Надежность винчестера повышают ShockSkinBumper и ImpacGuard, защищающие головки и пластины от разрушения в случае резкой перегрузки (удара, падения).



SpinPoint T166S HD501LJ, 500 GB

Seagate

Поглотив Maxtor, корпорация Seagate получила неплохой прирост как в производственных мощностях, так и в научно-исследовательском потенциале. В результате она оказалась первой компанией, вышедшей на рынок настольных и ноутбучных жестких дисков с перпендикулярной записью.

В ассортименте компании Seagate сегодня три актуальные линейки 3,5-дюймовых накопителей: уже довольно давно присутствующие на рынке Barracuda 7200.10, ориентированные на корпоративных клиентов Barracuda ES и новые модели Barracuda 7200.11. У нас в гостях оказались одна Barracuda 7200.10 и две Barracuda ES, эти «рыбки» основаны на одинаковых пластинах емкостью 188 GB. Barracuda ES, по словам разработчиков, отличается от своих более доступных собратьев 7200.10 улучшенным конструктивом и процессом изготовления, хотя, скорее всего, на деле это означает лишь более строгий выходной контроль и измененный микрокод контроллера. Тем не менее, кроме пятилетней гарантии на всю свою продукцию, в случае ES производитель гарантирует еще и минимальное время наработки на отказ в 1,2 млн часов. В процессе тестирования подтвердились еще и наши подозрения о том, что корпоративные версии данных накопителей функционируют немного медленнее обычных аналогов. Возможно, это связано со щадящим режимом работы актуатора, который и обеспечивает большее время наработки на отказ.



Barracuda 7200.10 ST3750640AS, 750 GB
Barracuda ES ST3750640NS, 750 GB
Barracuda ES ST3500630NS, 500 GB

Western Digital

У нас побывали три самых емких накопителя Western Digital, причем все они относятся к разным линейкам продуктов. WD5000ABYS принадлежит к серии Caviar RAID Edition и отличается от своих собратьев большей заявленной надежностью, позволяющей производителю рекомендовать его для использования в корпоративных хранилищах данных. Caviar SE 16 WD5000AAKS пришел на смену первому 500-гигабайтовому диску Western Digital Caviar SE WD5000KS, теперь он оборудован более емкими пластинами по 167 GB. Это сказалось как на скорости работы, так и на шумности и уровне нагрева. Наконец, самая емкая на сегодня модель накопителя Western Digital – WD7500AAKS, в которой применены новые пластины по 188 GB (она принадлежит к серии Caviar SE 16), оказалась одним из лучших экземпляров в нашем тестировании как по скорости, так и по уровню шума и нагрева.

Во всех дисках используются собственные разработки, повышающие устойчивость дисков к перегрузкам, – SecurePark, паркующая головки в момент запуска и остановки пластин, и StableTrack, улучшающая позиционирование актуатора и вибрационные показатели. Фактически в StableTrack ничего сложного нет, просто вал двигателя шпинделя, на который надеты магнитные пластины, закреплен с обоих концов.



Caviar SE RAID Edition 2 WD5000ABYS, 500 GB
Caviar SE16 WD5000AAKS, 500 GB
Caviar SE16 WD7500AAKS, 750 GB
Caviar SE IDE WD5000AAJB, 500 GB

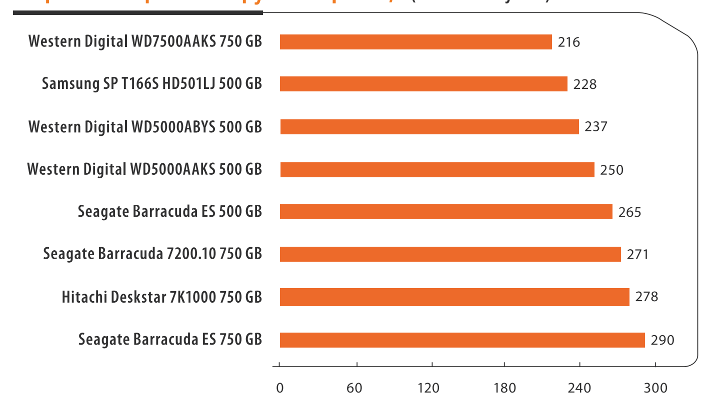
Есть ли сегодня смысл в EIDE?

Большинство компьютеров, приобретенных пару лет назад, оборудовано жесткими дисками с интерфейсом EIDE. И когда речь заходит о модернизации, может возникнуть вопрос: а стоит ли покупать SATA-винчестер, если по-прежнему широкодоступны высокоемкие EIDE-модели (например, те же 500 или 750 GB)? В конце концов, никакой разницы между HDD одной марки и емкости, отличающихся только интерфейсом, нет. Кроме того, предел пропускной способности EIDE – 133 MBps – пока не позволяет назвать его бутылочным горлышком, ибо скорость чтения, как видно из сегодняшнего тестирования, еще не достигла такого уровня. В чем же тогда преимущества SATA II?

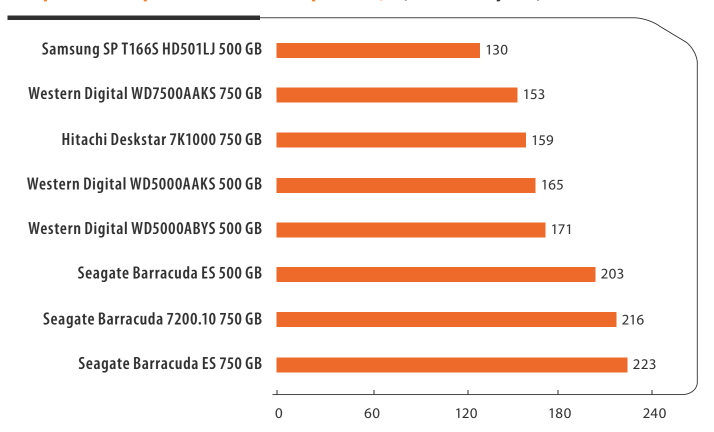
Давно известно, что кроме пропускной способности в 3 Gbps, стандарт SATA II содержит в себе требования по поддержке «горячего» подключения накопителя (hot plug) и поддержки очереди команд NCQ (Native Command Queuing). С первым все понятно, а вот в пользе NCQ можно убедиться на простом опыте. В качестве типичного емкого EIDE-накопителя мы выбрали Western Digital Caviar SE WD5000AAJB вместительностью 500 GB, оборудованный привычными для EIDE-винчестеров 8 MB кэш-буфера. Противостоял ему Western Digital Caviar SE RAID Edition WD5000ABYS, основанный на таких же магнитных пластинах, имеющий ту же конструкцию подвеса головок и вместе с тем поддерживающий технологию NCQ и оснащенный 16-мегабайтовым кэш-буфером.

Как показал экспресс-тест, при копировании большого файла 16 MB кэш-памяти позволили увеличить производительность на 41%. Зато при копировании мелких файлов, когда содержимое буфера довольно быстро записывается на пластины, преимущество составило лишь 11%. Однако комплексная нагрузка снова отдает лавры победителя SATA: дефрагментация раздела общей емкостью в 20,5 GB заняла у WD5000AAJB почти в 8 раз больше времени, чем у SATA-аналога. Очевидна полезность NCQ, поддержки которой нет у накопителей с интерфейсом EIDE.

Время копирования крупного файла, с (меньше – лучше)



Время копирования мелких файлов, с (меньше – лучше)



Результаты и комментарии

Результаты тестирования довольно неоднозначны, но в очередной раз подтверждают тот факт, что, кроме совершенной аппаратной, нужна еще и правильная firmware. Это нам демонстрирует Samsung HD501LJ, который, несмотря на использование пластин с меньшей, чем у конкурентов, плотностью записи, выигрывает во времени копирования мелких файлов и тесте записи файла в PCMark05 с очень заметным отрывом.

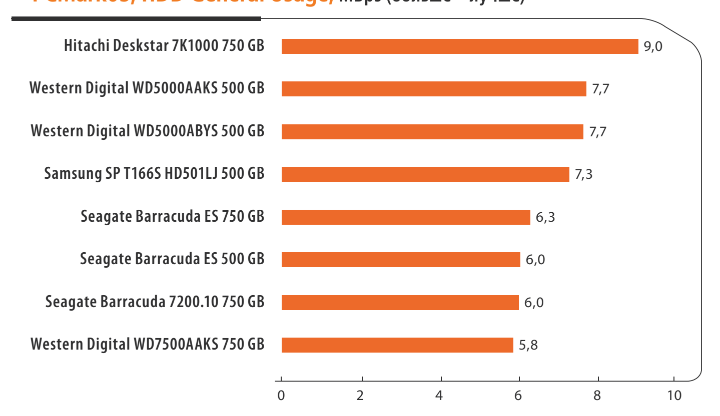
Порадовал скоростью и Hitachi Deskstar 7K1000: замена микрокода контроллера по сравнению с первыми образцами данной модели пошла на пользу и в PCMark05 он занял лидирующие места в четырех тестах из пяти.

Отметим и Western Digital WD7500AAKS: этот накопитель быстрее всех справился с копированием большого видеофайла и занял первые места при работе со значительным потоком данных. Тем не менее перекосы в оптимизации прошивки не позволили ему показать такую же производительность и с мелкими файлами.

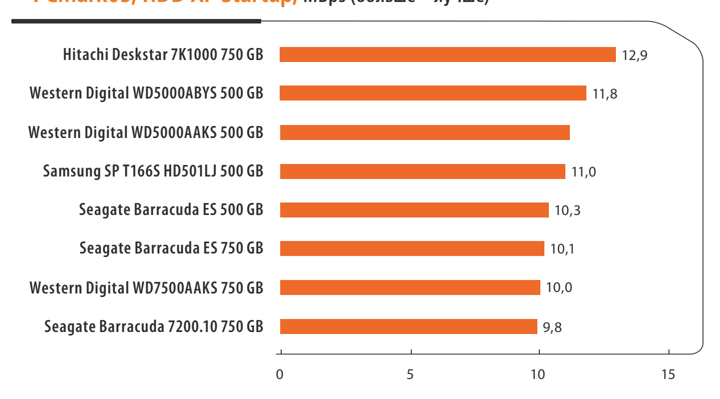
Рассмотренные накопители от Seagate очутились ближе к концу списка во всех тестах. При этом, как мы уже упоминали, серия ES медленнее, чем 7200.10, скорее всего за счет искусственного торможения актуатора для большей надежности. Такой подход проявляется и в других сериях Seagate – за высокую надежность в классе (700 тыс. ч MBTF для не RAID-моделей) приходится платить не лучшей производительностью.

В целом же хочется отметить, что по сравнению с предыдущими поколениями новые высокоемкие винчестеры оказались значительно быстрее. Например, Hitachi Deskstar 7K1000 750 GB в профиле Virus Scan превзошел показатель скорости передачи данных, продемонстрированный массивом RAID 0 из двух Samsung SP2504C 250 GB на интегрированном контроллере NVIDIA nForce4 Ultra. Скорость работы с мелкими файлами тоже заметно увеличилась. Так, Samsung HD501LJ справился с 100 тыс. файлов на 20 секунд быстрее, чем лидер аналогичного подтеста в прошлом (*www.itc.ua/26858*) – Hitachi HDT725032VLA360 с 65 тыс. файлов. Таким образом, за те же деньги, что и год назад, сегодня мы получаем не только в полтора раза более высокую емкость, но и значительно возросшую производительность.

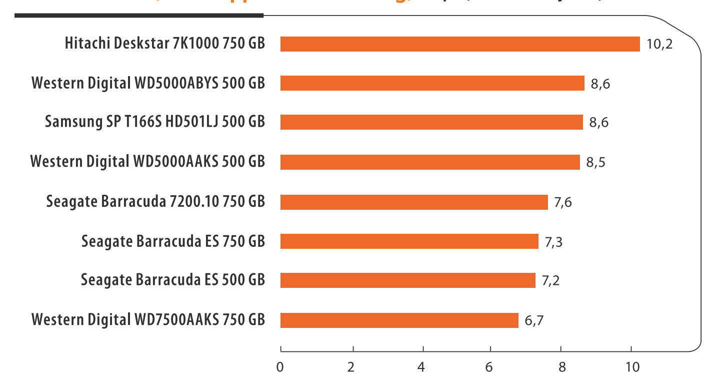
PCMark05, HDD General Usage, MBps (больше – лучше)



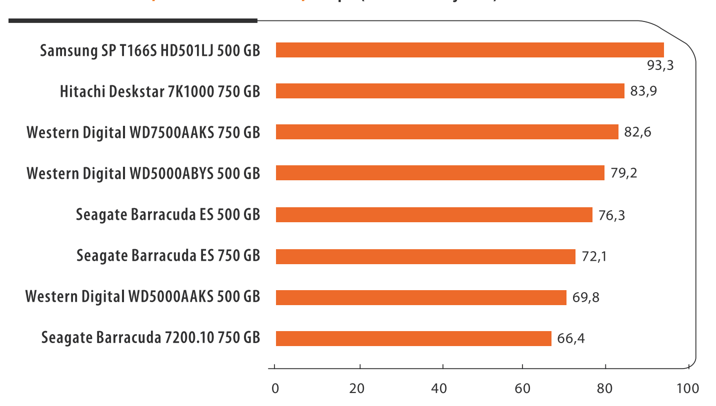
PCMark05, HDD XP Startup, MBps (больше – лучше)



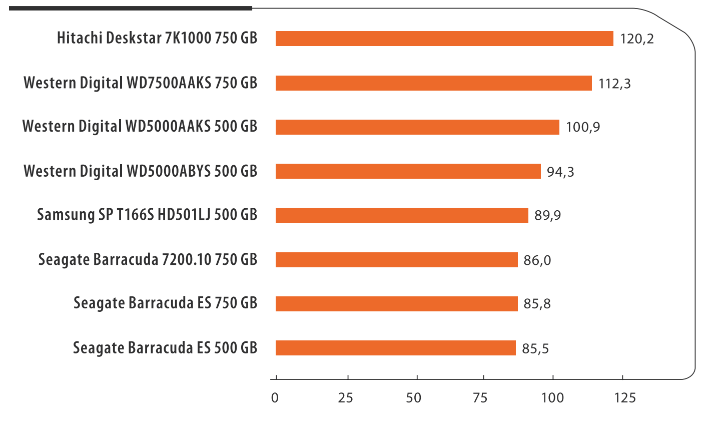
PCMark05, HDD Application Loading, MBps (больше – лучше)



PCMark05, HDD File Write, MBps (больше – лучше)



PCMark05, HDD Virus Scan, MBps (больше – лучше)



От параллельной технологии записи к перпендикулярной

Начиная с 1956 года, когда IBM представила свой первый накопитель на жестких дисках IBM Model 350, емкость HDD не переставала увеличиваться. На пути к неслыханным ранее объемам разработчикам пришлось столкнуться с проблемой суперпарамагнитного предела – уровня плотности магнитных доменов на пластине, при котором стабильный заряд уже не сохраняется на протяжении приемлемого времени. Чтобы отодвинуть этот предел, производители задействовали как традиционные методы вроде «утончения» литографического процесса, используемого при изготовлении пластин, так и различные ухищрения, например применение редкоземельных металлов в записывающих головках и магнитных слоях пластин. Однако бесконечно оттягивать неизбежное невозможно, и вот пару лет назад ведущие производители жестких дисков сделали неутешительные для традиционной технологии параллельной записи выводы: придется переходить на перпендикулярную запись.

Вкратце остановимся на сравнении традиционной параллельной технологии записи и новой перпендикулярной. При параллельной технологии записи намагниченные частицы-домены, собственно и хранящие информацию в двоичном виде, расположены в одной плоскости с самой пластиной. Вектор направленности магнитного поля, вызванного наведенным на этот домен зарядом, также параллелен плоскости пластины. Каждый такой домен, а их на одной пластине немыслимое количество, фактически является магнитом, закрепленным на субстрате пластины. Как известно из школьного курса физики, если два магнита сблизить одинаковыми полюсами, они будут отталкиваться. Кроме того, постепенно взаимодействие двух полей приведет к ослаблению создающих их зарядов. Учитывая, что заряд на доменах мизерный, а плотность их очень высока, на данном этапе развития технологии невозможно добиться стабильности хранения информации.

Перпендикулярная запись в этом аспекте значительно выигрышнее, потому что домены располагаются перпендикулярно плоскости пластины, давая возможность разместить на ней намного большее количество ячеек памяти, повышая плотность записи. Из-за того что векторы направленности магнитных полей также сориентированы параллельно друг другу, а не «встык», как ранее, проблема взаимного подавления эффективного сигнала не стоит так остро. Основная сложность данного метода записи заключается в том, что из-за ориентации доменов перпендикулярно пластине один из полюсов частицы оказывается дальше от магнитной головки, чем другой. Это вынуждает разработчиков изобретать способы радикального повышения чувствительности магнитных элементов, алгоритмы исправления ошибок, распознавания сигнала и т. д. В общем и целом новая технология записи уже введена в эксплуатацию, ведущие производители накопителей на жестких дисках выпустили высокоемкие HDD на ее основе. Что интересно, первым продуктом, в котором использовалась перпендикулярная запись, был 1,8-дюймовый винчестер Toshiba. Затем новую методику взяли на вооружение в Seagate при производстве 2,5" жестких дисков, и лишь сравнительно недавно она пришла на рынок 3,5-дюймовых накопителей.

Технические характеристики и поставщики

Производитель	Hitachi	Samsung	Seagate			Western Digital			
Серия	Deskstar 7K1000	SpinPoint T166S	Barracuda 7200.10	Barracuda ES	Barracuda ES	Caviar SE RAID Edition 2	Caviar SE16	Caviar SE16	Caviar SE IDE
Код модели	HDS721075KLA330	HD501LJ	ST3750640AS	ST3750640NS	ST3500630NS	WD5000ABYS	WD5000AAKS	WD7500AAKS	WD5000AAJB
Объем, GB	750	500	750	750	500	500	500	750	500
Количество пластин/головок	4/8	3/6	4/8	4/8	3/6	3/6	3/6	4/8	3/6
Емкость пластин, GB	188	167	188	188	188	167	167	188	167
Объем кэш-буфера, MB	16	16	16	16	16	16	16	16	16
MTBF*, тыс. ч	50 000 C	600/50 000 C	700	1200	1200	1200/50 000 C	50 000 C	50 000 C	50 000 C
Потребляемый ток по +5/+12 В, А	0,68/0,85	0,7/0,5	0,72/0,52	0,72/0,52	0,72/0,52	0,85/0,43	0,65/0,9	0,65/0,9	0,65/0,9
Срок гарантии, лет	3	3	5	5	5	5	3	3	3
Предоставлен	ELKO Kiev, www.elko.kiev.ua	Samsung Electronics, www.samsung.ua	ELKO Kiev, www.elko.kiev.ua	ELKO Kiev, www.elko.kiev.ua	«Новостар Компьютерс», www.novostar.net	ELKO Kiev, www.elko.kiev.ua	ELKO Kiev, www.elko.kiev.ua	Western Digital Ukraine, www.wdc.com.ru	ELKO Kiev, www.elko.kiev.ua

**MTBF (Mean Time Between Failures) – среднее время наработки на отказ, C – количество циклов start/stop.*

MARS

Quantum Force
Performance, without compromise
www.quantum-force.net

ATI Radeon Graphics CrossFire
Supports Intel 45nm processors!
Supports intel Core 2 Quad inside
Supports intel Core 2 Duo inside
Certified for Windows Vista

UNLEASH THE POWER...*

intel P35 EXPRESS CHIPSET

СПЕЦИФІКАЦІЯ

- Підтримує процесори Intel CoreTM 2 Quad і CoreTM 2 Duo
- На чипсеті Intel P35 без обмеження на розгін по частоті
- Dual DDR2 1066 MHz Memory, макс. 8 Gb
- 2*PCIE x16 з підтримкою ATI CrossFire
- Gladiator BIOS для максимального розгону
- 100% конденсаторів з твердим полімером і системи охолодження на теплових трубках
- Реалізовані нові функції BIOS CMOS & OC Gear
- AEGIS Panel – універсальна утиліта для моніторингу системи

Прорив потужності

Можливість розгону частоти CPU до 200%

Розжени свою систему до максимуму з материнською платою MARS! Продуманий дизайн. Удосконалений BIOS надає широкі можливості для розгону та забезпечує стабільну роботу компонентів на високій частоті.

Gladiator BIOS забезпечує швидкий і простий доступ до ключових настройок системи: таймінгів пам'яті, змін частоти FSB, управління напругою компонентів.

Gladiator BIOS

Порівняння частоти FSB з процесором E6300

	Standard	OC
FSB	266.7Mhz	550.15Mhz

*ОС продуктивність залежить від компонентів Вашої системи

Дистрибутори: ASBIS (044) 455-4411; Compass (044) 531-8730; DATALUX (044) 490-9270; MTI (044) 458-3434



ASBIS
www.asbis.ua



COMPASS
www.compass.ua



DATALUX
www.datalux.ua



MTI
www.mti.ua



www.foxconnchannel.com

*НЕЧУВАНА ПРОДУКТИВНІСТЬ

Олег Голубович

Интегрированное видео для дома: казнить нельзя помиловать

Олег Касич

Материнские платы с интегрированным видео – особая категория продуктов, массово использующихся в офисных ПК. Возможно, кого-то удивит, что большинство компьютеров продаются именно со встроенной графикой, а самым крупным игроком на рынке графики является отнюдь не NVIDIA или AMD/ATI, а компания Intel, в арсенале которой пока вовсе нет дискретных GPU.

Тема интегрированного видео не поднималась в нашем журнале очень давно – раньше такие решения ввиду весьма ограниченного быстродействия и невысокой функциональности мы не рассматривали как платформу для домашних систем. Однако за последнее время ситуация заметно изменилась в лучшую сторону. Производительность и функциональность стали достаточными для многих задач, при этом появилась возможность неплохо сэкономить, получив основу для будущего ПК – комплект «материнская плата + видеокарта + процессор» – всего за $100–120. Мы решили проверить потенциал уже весьма популярных и совсем недавно анонсированных чипсетов со встроенным графическим ядром и продуктов на их основе.

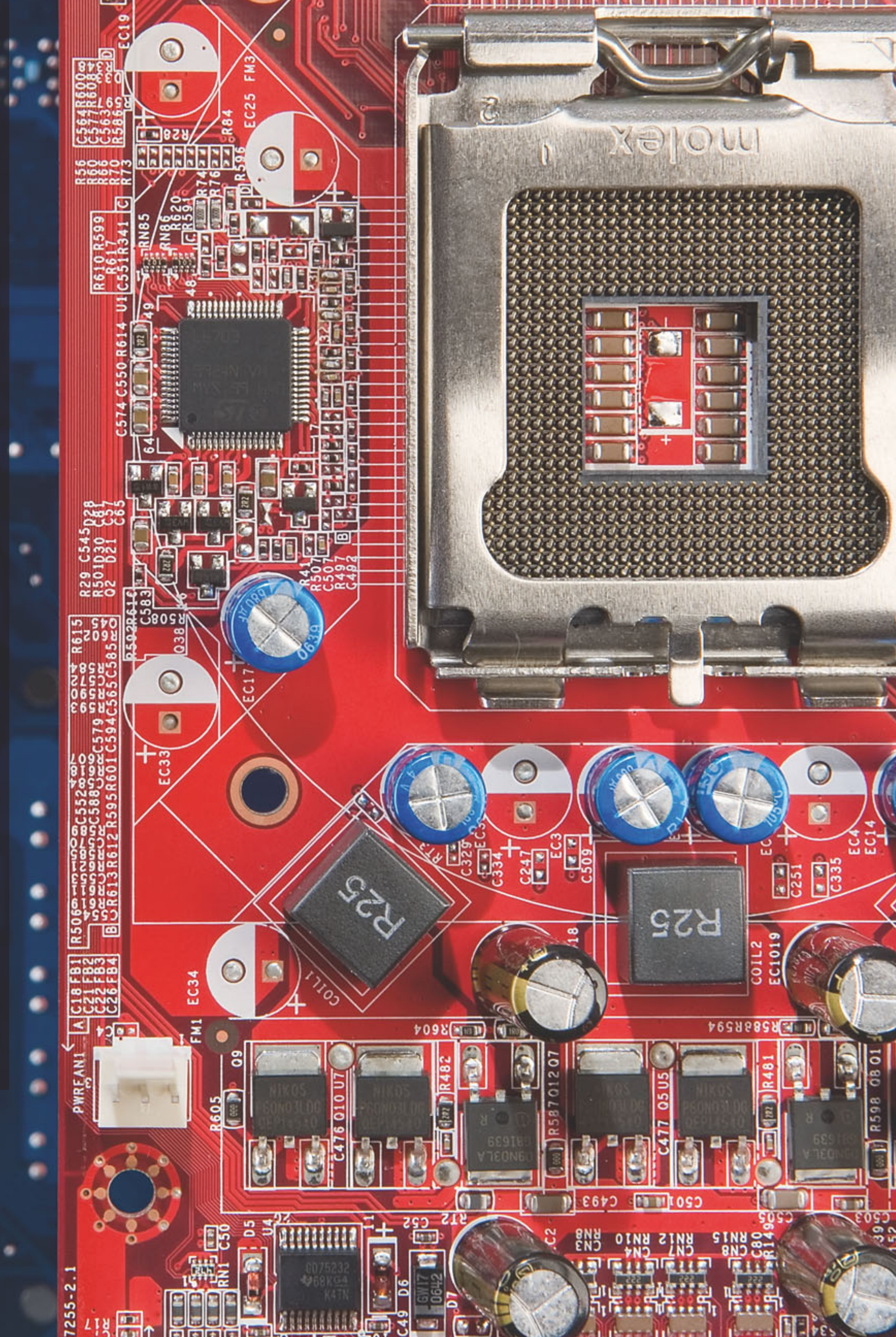
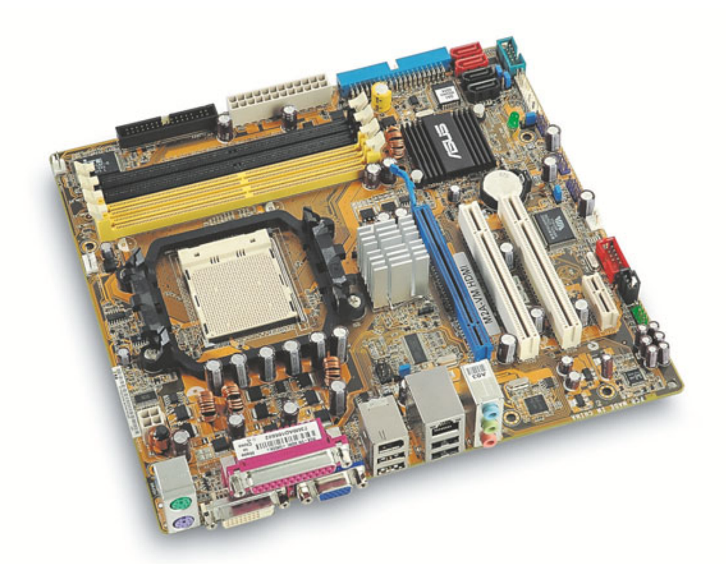


Фото Александра Макаренко

AMD 690G

ASUS M2A-VM HDMI



Цена – $75

Продукт предоставлен
TechnoPark, www.technopark.ua; MDM, www.mdm.ua

Слоты расширения
PCI Express x16, PCI Express x1, 2×PCI

Звуковой кодек
Realtek ALC883 (5.1)

Разъемы на задней панели
4×USB, 2×PS/2, IEEE 1394a, DVI, D-sub, LPT, RJ45, 3×audio-jack

Линейка чипсетов AMD 690 – первая проба компании после длительного перерыва в создании наборов логики для настольных систем. В результате слияния ATI и AMD в руках последней оказались хорошие наработки канадских инженеров в этой области, которые очень пригодились. Наличие собственной связки «процессор + чипсет» – отличная возможность укрепить свои позиции как поставщика законченных решений.

Интегрированное графическое ядро ATI Radeon X1250, функционирующее на частоте 400 MHz, содержит четыре пиксельных конвейера и обеспечивает работу DirectX 9.0-приложений. Поддерживается два независимых цифровых интерфейса – DVI и HDMI (с HDCP и передачей аудио), которые могут использоваться одновременно. На текущий момент это единственный чипсет с такой функциональностью. Немного упрощенная версия – 690V – содержит ядро X1200, лишенное поддержки цифровых интерфейсов (только D-sub). Полезной может оказаться функция *SurroundView*, позволяющая после установки дискретной видеокарты подсоединять до четырех мониторов.

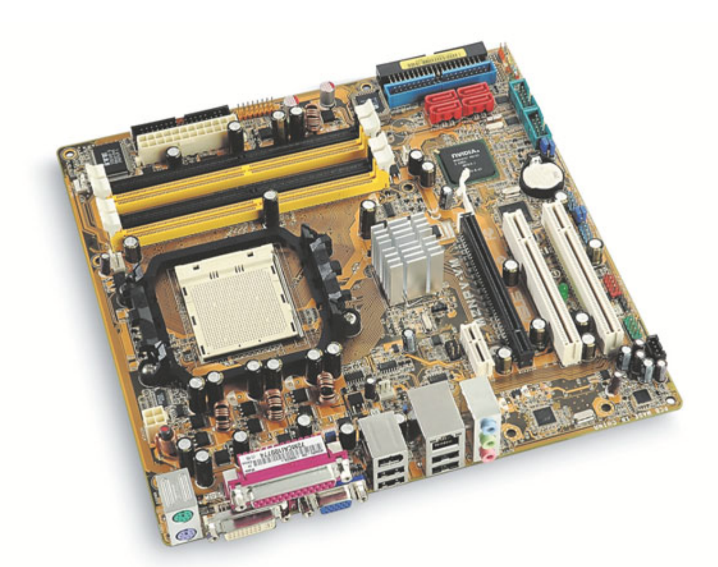
В качестве южного моста используется SB600, возможности которого уже хорошо изучены: десять портов USB 2.0, четыре SATA (RAID 0, 1 и 1+0), один канал PATA.

Рассмотренная модель ASUS M2A-VM HDMI оснащена выходами D-sub и DVI для подключения мониторов. Но как несложно предположить, судя из названия, возможно задействовать и HDMI-выход. Для этих целей в комплекте имеется дополнительная плата расширения с данным интерфейсным разъемом, устанавливаемая в PCI-E x16. Кроме того, на ней находятся S-Video, композитный видеовыходы и коаксиальный S/PDIF. Приятно отметить, что несмотря на хорошую функциональность, цены на платы с чипсетами AMD 690G/690V невысоки. Например, рассматриваемая модель стоит $75, а модификация без выхода HDMI в среднем предлагается еще на $10 дешевле.

Отметим низкое энергопотребление AMD 690G. На чипе северного моста установлен миниатюрный радиатор, но и его вполне хватает для эффективного охлаждения. Даже после продолжительного тестирования в 3D температура чипсета не превышала 35–40 градусов.

NVIDIA GeForce 6150

ASUS M2NPV-VM



Цена – $74

Продукт предоставлен
TechnoPark, www.technopark.ua;

Слоты расширения
PCI Express x16, PCI Express x1, 2×PCI

Звуковой кодек
ADI AD1986A (5.1)

Разъемы на задней панели
4×USB, 2×PS/2, IEEE 1394a, DVI, D-sub, LPT, RJ45, 3×audio-jack

Материнские платы с различными модификациями данного чипсета уже более полутора лет активно продаются и за прошедшее время приобрели немалую популярность. Изначально платы с этим набором логики предлагались для Socket 939, а после анонса AM2 появилась масса продуктов для данной платформы. Переход прошел безболезненно, так как контроллер памяти интегрирован в процессорном ядре.

Несмотря на почтенный как для чипсета возраст GeForce 6150 не выглядит отставшим в технологическом плане решением. Например, если говорить о графической части, ядро работает на частоте 475 MHz, поддерживает DirectX 9.0, имеет 2 пиксельных и один вершинный конвейер. При этом оно обладает технологией PureVideo для аппаратного декодирования видео высокой четкости. После установки внешней графической карты возможна организация многомониторной конфигурации. Южный мост nForce 430 обеспечивает вполне достаточный набор периферийных интерфейсов: шесть PCI, восемь USB 2.0, два порта PCI-E x1, четыре SATA (с возможностью создать RAID 0, 1, 0+1, 5), два канала PATA (4 устройства), гигабитовый сетевой адаптер и HD-аудиокодек.

Не так давно NVIDIA пополнила арсенал чипсетов с интегрированным видео также несколько менее функциональным GeForce 6100, который позиционируется производителем как решение для недорогих систем. Одночиповая конфигурация будет этому способствовать. Из упрощений отметим работу графического ядра на частоте 425 MHz и меньшее количество портов для подключения периферийных устройств.

Плата ASUS M2NPV-VM – типичный представитель с интегрированным видео от NVIDIA. Радует наличие разъема DVI на задней панели. Несмотря на двухчиповую конфигурацию, к компоновке претензий немного. Разводка сделана довольно удачно. Северный мост даже под нагрузкой греется не сильно, и для его охлаждения достаточно небольшого алюминиевого радиатора, а южный довольствуется конвекцией воздуха внутри корпуса. При этом как раз микросхема южного моста nForce 430 нагревается ощутимо. Как показало тестирование, плата с GeForce 6150 соперничает по производительности с моделями на GeForce 7050 и AMD 690G.

NVIDIA GeForce 7050
Biostar TF7050-M2



Цена – $75

Продукт предоставлен
Compass, www.compass.ua

Слоты расширения
PCI Express x16, PCI Express x1, 2×PCI

Звуковой кодек
Realtek ALC888 (7.1)

Разъемы на задней панели
4×USB, 2×PS/2, D-sub, HDMI, S-video, RJ45, 6×audio-jack

Очередной чипсет NVIDIA с интегрированным видеоадаптером для платформы AMD был представлен на CeBIT 2007 в конце марта текущего года. GeForce 7050/7025 (MCP68) имеет одночиповую компоновку, что упрощает разводку платы и позволяет удобно разместить все элементы на PCB.

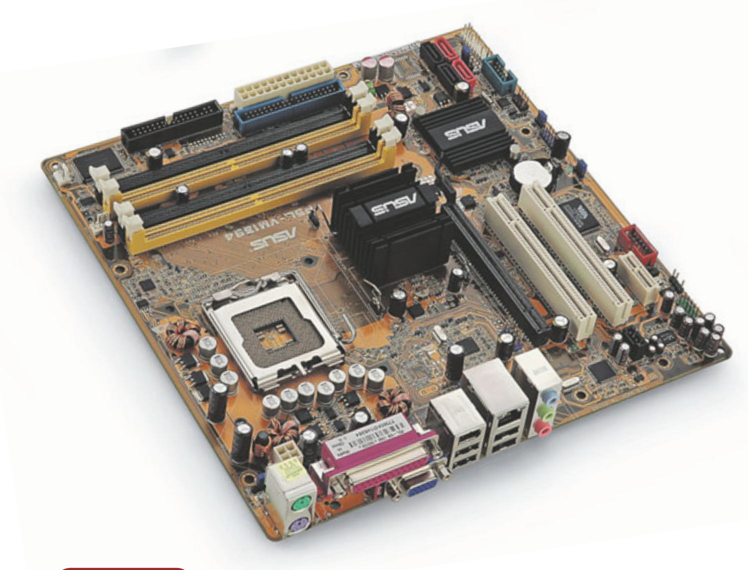
Графическое ядро, работающее на частоте 425 MHz, имеет архитектуру 7-й серии GeForce, при этом количество конвейеров невелико – два пиксельных и один шейдерный блоки. Технология PureVideo, позволяющая несколько снизить нагрузку на центральный процессор во время декодирования HD-контента, реализована лишь для старшей модели серии – GeForce 7050PV. В чипсете имеется поддержка аналогового и цифрового видеовыходов. Причем сигнал может передаваться как по DVI, так и по HDMI (с HDCP), но не по обоим интерфейсам одновременно. В этом плане чипсет несколько уступает по функциональности AMD 690G. Что касается периферийного обвеса, то здесь отметим поддержку двенадцати портов USB 2.0, четырех каналов SATA с возможностью создания RAID уровней 0, 1, 0+1, 5, один канал PATA и встроенный гигабитовый сетевой контроллер.

Платы на данных наборах логики только начинают появляться в продаже. Очевидно, Biostar верит в успешность GeForce 7050/7025, одной из первых представив свои продукты на этих чипсетах. Модель Biostar TF7050-M2 принадлежит к линейке TForce, ориентированной на энтузиастов, а потому имеет неплохой инструментарий для разгона.

На задней панели есть разъемы D-sub и HDMI. Если большую часть времени ПК используется как рабочая, а не мультимедийная система, возможно, имеет смысл обратить внимание на модель TF7025-M2, которая оснащена разъемом DVI для подключения монитора.

Нагрев чипсета немногим выше, чем у AMD 690G, но при этом не следует забывать, что GeForce 7050 имеет одночиповую компоновку. В скором времени компания наладит массовый выпуск чипсетов аналогичной функциональности для платформы Intel – GeForce 7050/nForce 630i, которым придется соперничать с G965 и G33, впрочем, для этого у них есть все возможности.

Intel 945G
ASUS P5L-VM 1394



Цена – $74

Продукт предоставлен
TechnoPark, www.technopark.ua

Слоты расширения
PCI Express x16, PCI Express x1, 2×PCI

Звуковой кодек
Realtek ALC883 (5.1)

Разъемы на задней панели
4×USB, 2×PS/2, IEEE 1394a, D-sub, LPT, RJ45, 3×audio-jack

Несмотря на то что платы с чипсетом Intel 945G уже длительное время находятся в продаже, они все еще популярны. И не в последнюю очередь благодаря отличному соотношению функциональность/цена. Нередко такие платы стоят на $20–40 дешевле, чем более поздние модели на G965 или G33, а когда речь идет об устройствах с интегрированным видео, это немалые деньги.

Новые ревизии плат с Intel 945G без проблем работают с процессорами Core 2 Duo и его производными, а это, безусловно, позволяет чипсету оставаться актуальным до сих пор. Единственное, на что можно посетовать, – отсутствие поддержки памяти DDR2–800, следовательно, придется ограничиться модулями DDR2–533/667.

Графическое ядро Intel Graphics Media Accelerator 950 (GMA 950) работает на частоте 400 MHz и имеет четыре пиксельных конвейера. Для многомониторной конфигурации или подключения монитора по DVI-интерфейсу потребуется специальная карта-переходник ADD2, которая зачастую не поставляется в комплекте с материнской платой. Вряд ли можно сказать, что пользователь платы с этим чипсетом и, соответственно, южным мостом ICH7 будет ограничен функционально: восемь портов USB 2.0, два канала PATA, четыре SATA.

Еще более доступная модификация чипсета – Intel 945GZ – позволяет купить интегрированную плату для процессоров Intel за $50–55, но здесь следует учитывать имеющиеся ограничения: FSB 800 MHz, память DDR2–533 и лишь два слота для модулей DIMM. Кроме того, как правило, присутствующие на плате слоты PCI-E x16 работают в режиме x4.

Рассмотренная плата ASUS P5L-VM 1394 позволяет довольно тонко настроить систему на максимальное быстродействие. Что касается разводки платы, то здесь, как и в отношении многих других материнских плат с формфактором mATX, нарекание вызывает лишь взаимное размещение слотов PCI-E x16 и модулей DIMM.

Рассчитывать на большой разгон вряд ли стоит, все же в этом отношении потенциал чипсетов серии Intel 945 ниже, чем, например у 965. До 300 MHz разгон вполне реален, а выше – как повезет. Однако у платы с интегрированным видео это не самая востребованная функция.

Intel G965

Gigabyte GA-965GM-S2



Цена – $109

Продукт предоставлен
ASBIS, www.asbis.ua

Слоты расширения
PCI Express x16, PCI Express x1, 2×PCI

Звуковой кодек
Realtek ALC883 (5.1)

Разъемы на задней панели
4×USB, 2×PS/2, IEEE 1394a, D-sub, LPT, COM, RJ45, 6×audio-jack

Данный чипсет был анонсирован еще летом прошлого года одновременно с первыми процессорами Core 2 Duo. Важным отличием от предыдущего набора логики как раз и является нативная поддержка CPU с архитектурой Core и двух-, и четырехъядерных моделей.

На смену графическому ядру GMA 950 пришло новое – GMA X3000. Прежде всего отметим, что от предшественника оно отличается аппаратной поддержкой пиксельных и вершинных шейдеров версии 3.0. Количество конвейеров увеличилось до восьми, а частота работы ядра – до 667 MHz. К тому же в новинке используется технология Intel Clear Video, улучшающая качество декодирования видео.

Заявлена и аппаратная поддержка T&L, однако до сих пор в официальных драйверах для этого видеоядра она не реализована и работы в этом направлении еще ведутся. Кстати, иногда очередное обновление драйверов для графических адаптеров от Intel позволяет получить заметный прирост производительности, более того, возможно даже расширение их функциональности.

От предшественников платы с данным набором логики отличаются довольно высокой ценой. Например, рассматриваемая Gigabyte GA-965GM-S2 стоит более $100. Конечно, в отличие от недорогих моделей на Intel 945G она обладает более широкой функциональностью: полный интерфейсный набор на задней панели (Gigabyte до сих пор уделяет внимание поддержке COM и LPT), шесть SATA-разъемов. Дополнительный контроллер Gigabyte SATA2 позволяет объединить два жестких диска в RAID-массив уровней 0, 1, JBOD. Отметим и наличие гигабитового сетевого адаптера, и восьмиканального аудиокодека ALC 883.

Во время работы в 3D-режиме чипсет заметно нагревается. Поэтому установка кулеров башенного типа рекомендуются в том случае, если на задней стенке имеется дополнительный вентилятор, позволяющий поддерживать приемлемый температурный режим. В ином случае лучше использовать кулер, воздушный поток которого направлен на плату и обдувает околопроцессорное пространство, а также радиатор чипсета.

Intel G33
Gigabyte GA-G33M-S2



Цена – $104

Продукт предоставлен
K-Trade, www.k-trade.ua

Слоты расширения
PCI Express x16, PCI Express x1, 2×PCI

Звуковой кодек
Realtek ALC889A (7.1)

Разъемы на задней панели
4×USB, 2×PS/2, IEEE 1394a, D-sub, LPT, RJ45, 6×audio-jack

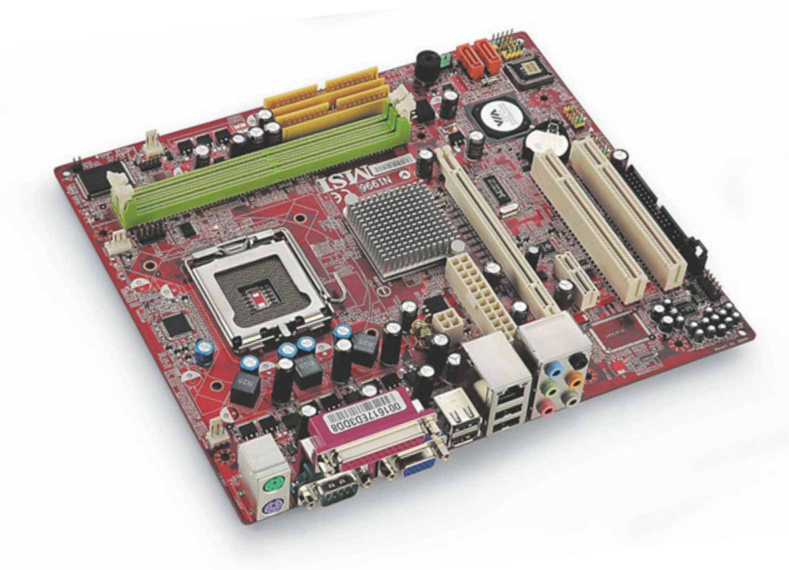
В семействе чипсетов Intel 3x Series, анонсированном несколько месяцев назад, есть набор с интегрированным видеоядром – Intel G33. Из нововведений отметим поддержку FSB 1333 MHz. По умолчанию платы с Intel G33 гарантированно будут совместимы с ожидаемыми 45-нанометровыми процессорами Penryn. Поддерживается память DDR2–667/800. Кроме того, контроллер позволяет работать с DDR3–800/1066, однако учитывая стоимость и распространенность модулей этого типа, можно утверждать, что в ближайшее время плат с интегрированным видео и DDR3 мы не увидим.

Обновленное графическое ядро GMA 3100 не имеет кардинальных отличий от GMA X3000. Те же восемь конвейеров, аппаратная реализация Shader model 3.0 и OpenGL 1.4, работа с DirectX 9.0c, технология улучшения видео Intel Clear Video Technology. Чипсет поддерживает DVI и HDMI, но для подключения дисплеев посредством цифровых интерфейсов понадобится использовать дополнительную карту SDVO (Serial Digital Video Output). По умолчанию на платах распаян лишь аналоговый D-sub.

Южный мост ICH9, используемый в этом наборе, незначительно расширил свою функциональность в сравнении с предшествующим решением. Из отличий отметим поддержку двенадцати портов USB 2.0 вместо десяти, а также технологии кэширования Intel Turbo Memory (в случае с ICH9R). Впрочем, для недорогого компактного решения это скорее уже избыточные возможности.

В силу их новизны цена плат с чипсетом G33 довольно высока. Рассматриваемая GA-G33M-S2 стоит ни много ни мало – порядка $105. Это уже ощутимая сумма для платы с интегрированным видео. Но с увеличением цены растет качество элементов и компоновки. Низкопрофильные MOSFET, ферритовые сердечники дросселей, твердотельные конденсаторы в цепи преобразователя напряжения питания процессора. Вместо привычного разъема PCI-E x1 установлен PCI-E x4 без бокового ограничителя, а значит, при необходимости можно использовать даже две дискретные видеокарты. Конечно, имеются гигабитовый сетевой контроллер и восьмиканальный HD-аудиокодек (ALC889A).

VIA P4M900
MSI P4M900-L



Цена – $54

Продукт предоставлен
MTI, www.mti.ua

Слоты расширения
PCI Express x16, PCI Express x1, 2×PCI

Звуковой кодек
Realtek ALC883 (5.1)

Разъемы на задней панели
4×USB, 2×PS/2, D-sub, LPT, COM, RJ45, 3×audio-jack

Компания VIA довольно длительное время не обновляла арсенал интегрированных чипсетов для процессоров Intel. Самым прогрессивным набором логики со встроенным видео для этой платформы на текущий момент является VIA P4M900, который был анонсирован больше года назад. Безусловно, относительно невысокая периодичность обновления наборов логики в данном сегменте вполне оправданна, однако в последнее время даже здесь события развиваются весьма динамично, а потому делать длительные перерывы небезопасно – конкуренты этого не простят.

Чипсет имеет традиционную двухчиповую конфигурацию. Северный мост позволяет работать с двумя типами памяти – DDR (200/266/333/400) и DDR2 (533/667), но в обоих случаях лишь в одноканальном режиме.

Возможно, на момент анонса технические характеристики интегрированного ядра VIA Chrome9 HC IGP казались вполне приемлемыми, но сейчас они выглядят не очень впечатляюще: частота 250 MHz, два конвейера, поддержка DirectX 9.0 и пиксельных шейдеров 2.0. Есть аналоговый видеовыход (D-sub), а для передачи сигнала по цифровому интерфейсу требуется установка дополнительного контроллера. Для платформы AMD также имеется решение с аналогичным видеоядром – VIA K8M890.

В качестве северного моста разработчик предлагает чип VT8251, позволяющий использовать восемь портов USB 2.0, четыре SATA (RAID 0, 1, 5, 10), два PATA-канала и 100-мегабитовое сетевое подключение. Однако производители благодаря модульной архитектуре VIA V-MAP имеют возможность еще немного снизить цену на системную плату, применяя южный мост VT8237A. В результате удается получить беспрецедентно низкую стоимость на материнскую плату. Например, рассматриваемая модель MSI P4M900-L предлагается всего за $54.

Несмотря на невысокую цену платы, BIOS позволяет изменять некоторые параметры, востребованные любителями разгона. Можно варьировать напряжения питания процессора, модулей памяти и довольно скрупулезно настраивать тайминги памяти. Безусловно, это далеко не оверклокерская плата, но возможностей для нетребовательных пользователей достаточно.

Работа в Windows Vista



Как известно, в Windows Vista имеется внутренний тест, позволяющий получить так называемый базовый индекс производительности системы (Windows Experience). Мы решили проверить, как будут функционировать рассмотренные чипсеты в этой ОС. В первую очередь нас интересовала возможность полноценной работы интегрированного видео с данной операционной системой, а в обенности в режиме Aero.

Сложно однозначно говорить об объективности этого подтеста. Мы проверили возможности дискретной видеокарты на чипе GeForce 7100 GS, оказавшейся безоговорочным лидером в проведенных синтетических и игровых приложениях. А вот в подтесте производительности работы в среде Aero она показала не самый высокий результат – 3,5 балла, в то время как некоторые интегрированные решения демонстрировали здесь большее быстродействие.

В целом все чипсеты со встроенным видео, за исключением VIA P4M900, отстрелялись здесь на «удовлетворительно» и «хорошо». Для чипсета от VIA режим Aero активируется без проблем, но работать в нем некомфортно – интерфейс заметно подтормаживает. В этом случае лучше вернуться к схеме Windows Vista Basic, где перетаскивание, сворачивание и изменение размеров окон никаких неприятных замедлений не вызывает.

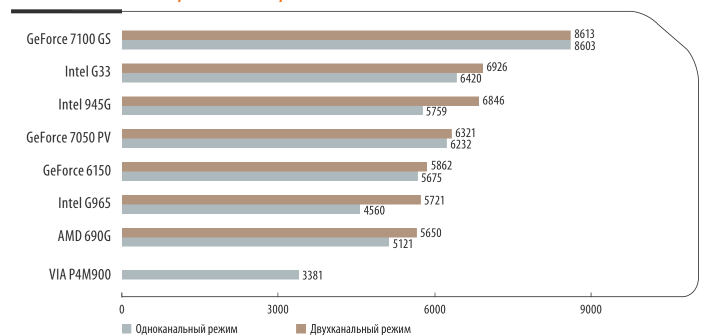
Для всех наборов логики производители позаботились о драйверах для Windows Vista, с установкой которых сложностей не возникает. Впрочем, удивляться здесь особо нечему, все же с момента анонса данной операционной системы прошло достаточно много времени, потому скорее отсутствие качественных драйверов вызвало бы приступ негодования у обладателя такой материнской платы.

Устанавливая Windows Vista, учитывайте бóльшую ресурсоемкость новой ОС. В особенности следует позаботиться об объеме оперативной памяти. Для систем с интегрированным видео настоятельно рекомендуется минимум 1 GB – не забывайте, что часть ОЗУ выделяется на нужды графического адаптера.

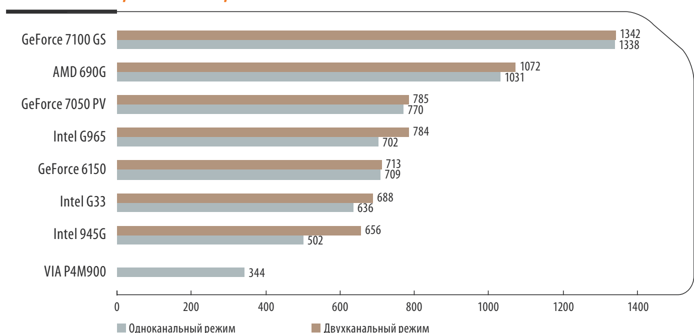
Производительность видеоподсистемы в режиме Aero

Чипсет	AMD 690G	NVIDIA GeForce 6150	NVIDIA GeForce 7050 PV	Intel 945G	Intel 965G	Intel G33	VIA P4M900
Баллы	3,1	3,2	3,5	2,8	3,9	3,6	1

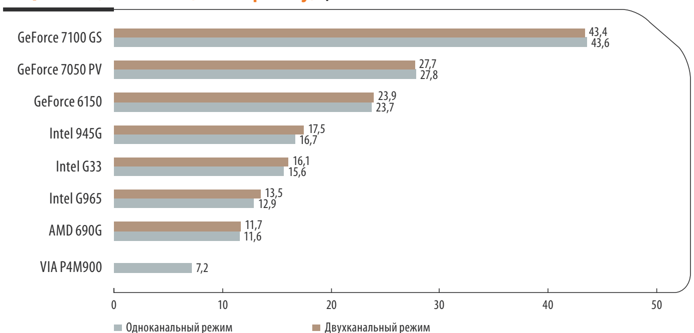
3DMark2001 SE, 1024×768, баллы



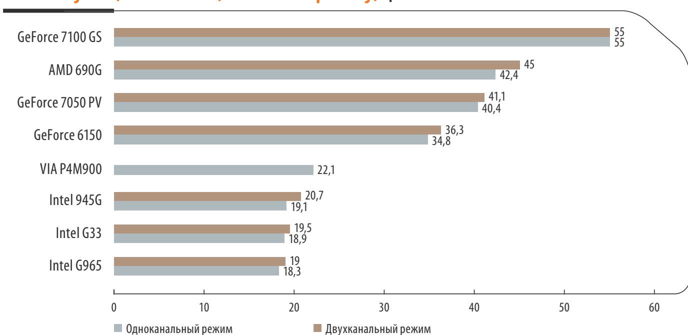
3DMark05, 1024×768, баллы



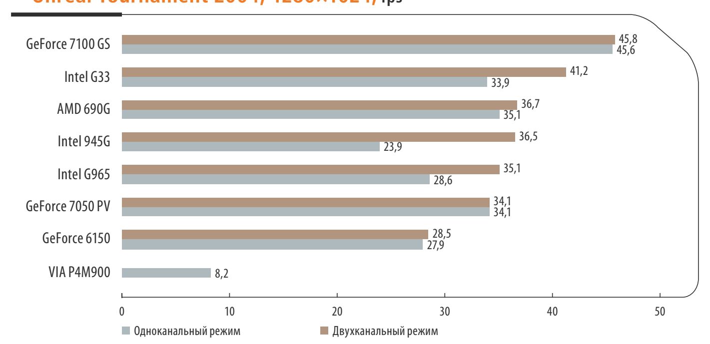
Quake 4, 800×600, Low quality, fps



FarCry 1.4, 1024×768, Minimal quality, fps



Unreal Tournament 2004, 1280×1024, fps



Выводы

Чтобы сопоставить производительность интегрированных решений не только между собой, но также иметь некоторое представление об их возможностях в сравнении с внешними графическими адаптерами, мы включили в тест одну из самых доступных видеокарт на чипе GeForce 7100 GS 128 MB (400/500 MHz, 64-битовая шина памяти), стоящую порядка $35–40. Еще до начала теста несложно было предположить, что система даже с таким дискретным видео покажет более высокий уровень быстродействия в игровых и синтетических 3D-приложениях, и вопрос был скорее в том, насколько велико окажется преимущество. Как показала проверка, оно не столь значительно. В большинстве случаев GeForce 7100 GS всего на 20–30% превосходит лучшие интегрированные решения при том, что встроенный GPU достается вам, по сути, бесплатно.

Что касается возможностей непосредственно самих чипсетов, то здесь ситуация неоднозначна. В зависимости от приложений лидером становится то один набор, то другой. Очень неплохо показал себя AMD 690G, лишь в Quake 4 продемонстрировав не очень убедительные результаты. А вот чипсеты от NVIDIA традиционно имеют хорошо отлаженные драйверы для OpenGL, а потому в этой игре они заметно обходят конкурентов. Да и в других приложениях наборы логики от калифорнийского разработчика выглядят очень достойно.

Отметим, что в случае с чипсетами для платформы Intel желательно использовать двухканальный режим доступа к памяти – в некоторых приложениях это заметно увеличивает их производительность. Но несмотря на это, игра FarCry оказалась для них непростым заданием, в то время как в других ситуациях они демонстрирует достойные результаты. Более того, Intel G33 уверенно лидирует в Unreal Tournament 2004, лишь немного уступив дискретной видеокарте с GeForce 7100 GS. Что же касается VIA P4M900, то уровень быстродействия его графической части не впечатляет, потому ждем обновления линейки продуктов компании.

Большинство материнских плат с интегрированными чипсетами выполнены в формфакторе mATX, потому их можно установить в довольно компактные корпуса. При этом функциональность практически не страдает. Так, все протестированные платы были оснащены разъемами PCI-E x16, PCI-E x1 и двумя слотами PCI. А потому при необходимости аудиофил без проблем сможет установить отдельную звуковую карту, киноман – ТВ-тюнер, ну а любитель поиграть в любой момент может доукомплектовать систему внешней видеокартой.

Оценивая производительность графической подсистемы интегрированных чиспетов, можно сказать, что она вполне достаточна для комфортной работы с любыми офисными и мультимедийными приложениями, в том числе и под Windows Vista, но в отношении игр питать особых иллюзий не стоит. С проектами трех-четырехлетней давности они справятся, но не более того. Потому покупка такой платы будет оправданной, если вы хотите создать компактный, тихий и экономичный ПК для работы, учебы и развлечений, но игровые приложения имеют не наивысший приоритет.

Конфигурация тестового стенда

Процессор	Intel Pentium E2160 (1,8 GHz, 1 MB L2-кэш)
	AMD Athlon 64 X2 3800+ (2,0 GHz, 2×512 KB L2-кэш)
Оперативная память	2×1 GB DDR2-1066 Team Xtreem TXDD2048M1066HC4
Жесткий диск	Samsung SP2004C 200 GB
Блок питания	be quiet! Straight Power 700W

Продукты предоставлены

AMD	Novo Star Computers, www.novostar.net
Intel	Представительство Intel, www.intel.ua
Team Xtreem	Team Group Inc., www.teamgroup.com.tw
Samsung	Представительство Samsung, www.samsung.ua
be quiet!	Revoltec, www.revoltec.com.ua





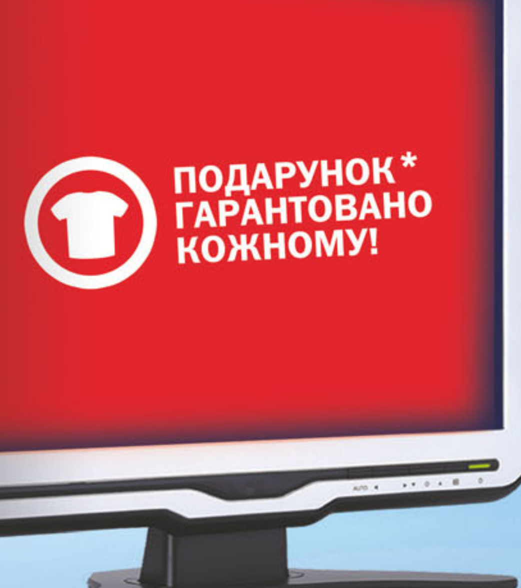
Цілодобова інформаційна лінія:
8 800 500 34 40
Усі дзвінки в межах України зі стаціонарних телефонів безкоштовні





Товар сертифікован ISO 9001





Не стримуй себе!

Переконайся в надзвичайній потужності комп'ютерів BRAVO на базі новітніх чотирьохядерних технологій



КУПУЙТЕ В НАЙКРАЩИХ МАГАЗИНАХ ЕЛЕКТРОНІКИ!

Core Inside, Intel, Intel Logo, Intel Core, Intel Inside, та Intel Inside Logo, Pentium, є товарними знаками, або зареєстрованими товарними знаками, права на які належать корпорації Intel чи її підрозділам на території США та інших країн.



*Детальні умови акції можна дізнатись на сайті www.k-trade.ua або за телефоном цілодобової інформаційної лінії ПК BRAVO

Охлаждение видеокарт: тихо и эффективно

Олег Голубович

Одними из главных характеристик любой системы охлаждения являются эффективность и создаваемый уровень шума. С появлением на рынке новых моделей графических адаптеров возникают дополнительные требования к альтернативным кулерам, в частности к конструкции крепления, а имеющиеся на рынке продукты не всегда способны похвастаться соответствующими возможностями.

В данном материале будут рассмотрены новые СО для видеокарт middle- и high-end-категорий, которые обеспечивают максимально комфортную работу пользователя за компьютером и демонстрируют высокую эффективность, а также обладают интересными особенностями, выделяющими их на фоне продуктов конкурентов.

Фото Александра Макаренко

пассивные СО

Arctic Cooling Accelero S2

Продукт предоставлен
PCForsage, www.pcforsage.com.ua

Цена – $25



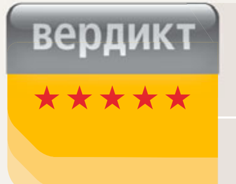
Совместимость с видеокартами
AMD/ATI Radeon HD 2400–2600, X300–X1650 Series; NVIDIA GeForce 8400/8500/8600, 7300–7600 Series

Уровень шума
0 дБ в пассивном режиме

Габариты и масса
140×188×32 мм, 202 г

Продукт известной компании Arctic Cooling – Accelero S2 – предназначен для бесшумного охлаждения основной массы видеокарт с умеренным тепловыделением. Он представляет собой довольно габаритный радиатор, состоящий из медного основания, двух тепловых трубок и алюминиевых ребер, размещенных с относительно большим промежутком. Подобная конструкция максимально оптимизирована для функционирования в пассивном режиме, и результаты тестирования впечатляют: Accelero S2 успешно соперничает с активным кулером GeForce 8600 GTS! При обдуве вентилятором, работающим на пониженных оборотах, данный продукт занимает лидирующие позиции среди моделей для видеокарт уровня middle-end.

За отличные показатели эффективности, удобное крепление, качественное исполнение Accelero S2 получает награду **«Выбор редакции: лучшая покупка»** и рекомендуется любителям тишины.

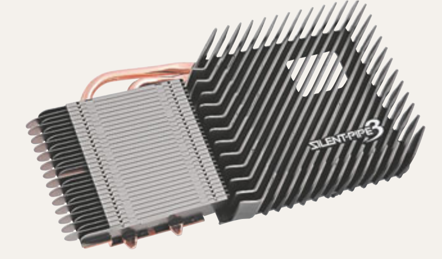


ЗА
Выдающаяся эффективность; радиаторы для видеопамяти в комплекте

ПРОТИВ
Относительно большие габариты

Gigabyte Silent-Pipe 3

Цена – н/д

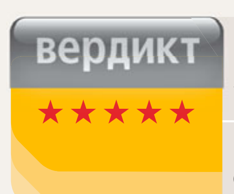


Совместимость с видеокартами
GeForce 6600/7600/8600 Series

Уровень шума
0 дБ (без дополнительного обдува вентилятором)

Габариты и масса
н/д

Компания Gigabyte – единственный производитель, серьезно занимающийся разработкой бесшумных систем охлаждения. Кулер Silent-Pipe 3 встречается на некоторых адаптерах среднего ценового диапазона (например, GeForce 8600 GTS, модель GV-NX86S256H). Он состоит из двух отдельных радиаторов, соединенных с помощью двух тепловых трубок. Один из них непосредственно контактирует с GPU, другой же слегка вынесен за пределы системного блока. Подобная конструкция весьма хорошо справляется со своей задачей, удерживая температуру чипа примерно на том же уровне, что и штатный кулер GeForce 8600 GTS. Отметим, среди разработок Gigabyte есть более простая СО Silent-Pipe II, которая хоть и демонстрирует немного худшую эффективность, однако также является высокопроизводительным решением для своего класса.

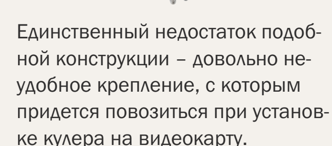


ЗА
Хорошая эффективность

ПРОТИВ
Ограниченная совместимость; отсутствует в розничной продаже

Thermalright HR-03 Rev.A

Цена – $39



Продукт предоставлен
IT-Link, www.it-link.com.ua

Совместимость с видеокартами
универсален

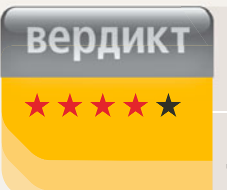
Уровень шума
0 дБ (без дополнительного обдува вентилятором)

Габариты и масса
133×156×38 мм (радиатор), 350 г

Система охлаждения Thermalright HR-03 представляет собой довольно оригинальную конструкцию из медного основания, четырех тепловых трубок и перфорированных алюминиевых ребер. Производитель предусматривает возможность ее эксплуатации в пассивном режиме, однако в комплекте имеются скобы для 92-миллиметрового вентилятора. Конфигурация теплосъемника позволяет разместить радиатор с лицевой или обратной стороны PCB.

Единственный недостаток подобной конструкции – довольно неудобное крепление, с которым придется повозиться при установке кулера на видеокарту.

Эффективности данного решения в пассивном режиме достаточно только для графических адаптеров с небольшим тепловыделением, однако даже слабый обдув кардинально меняет картину, делая Thermalright HR-03 одним из лидеров тестирования для карт уровня middle-end.

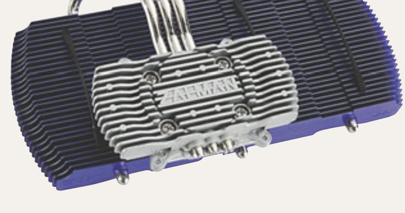


ЗА
Универсальное крепление; возможность разместить радиатор с обеих сторон PCB

ПРОТИВ
Довольно большие габариты; для полного раскрытия потенциала требуется обдув вентилятором

Zalman VNF100

Цена – $35

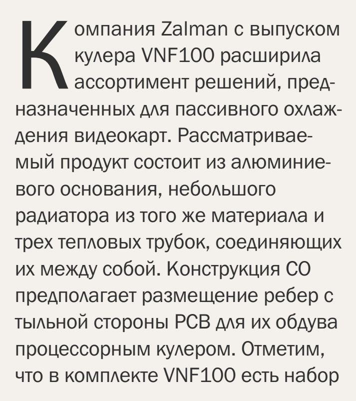


Продукт предоставлен
Eletek, www.eletek.com.ua

Совместимость с видеокартами
универсален

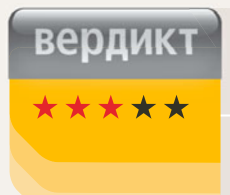
Уровень шума
0 дБ

Габариты и масса
166×95×39 мм, 180 г



Компания Zalman с выпуском кулера VNF100 расширила ассортимент решений, предназначенных для пассивного охлаждения видеокарт. Рассматриваемый продукт состоит из алюминиевого основания, небольшого радиатора из того же материала и трех тепловых трубок, соединяющих их между собой. Конструкция СО предполагает размещение ребер с тыльной стороны PCB для их обдува процессорным кулером. Отметим, что в комплекте VNF100 есть набор радиаторов для видеопамяти, целесообразность применения которых весьма сомнительна из-за их миниатюрных габаритов.

В процессе тестирования кулер не справился с охлаждением GeForce 8600 GTS и поэтому может использоваться для бесшумного охлаждения только тех видеокарт, которые имеют более низкое тепловыделение. В остальных случаях во избежание перегрева GPU обязателен дополнительный обдув радиатора.



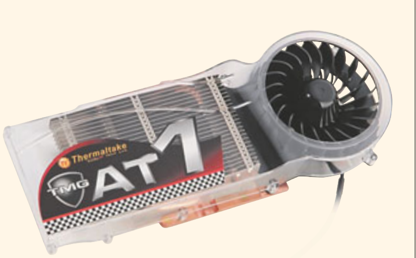
ЗА
Легкий и компактный; хорошо продуманное универсальное крепление

ПРОТИВ
Низкая эффективность при работе в пассивном режиме

Thermaltake TMG AT1

Цена – $30

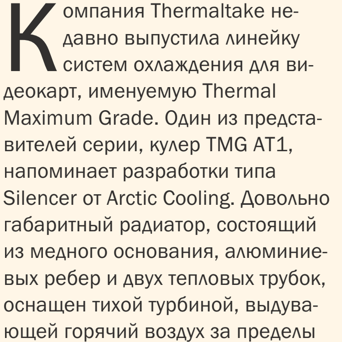
Продукт предоставлен
IT-Link, www.it-link.com.ua



Совместимость с видеокартами
AMD/ATI Radeon X1800–X1950 Series

Уровень шума
16 дБ

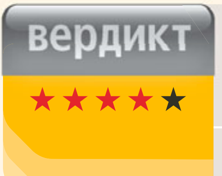
Габариты и масса
245×95×43 мм, 548 г



Компания Thermaltake недавно выпустила линейку систем охлаждения для видеокарт, именуемую Thermal Maximum Grade. Один из представителей серии, кулер TMG AT1, напоминает разработки типа Silencer от Arctic Cooling. Довольно габаритный радиатор, состоящий из медного основания, алюминиевых ребер и двух тепловых трубок, оснащен тихой турбиной, выдувающей горячий воздух за пределы системного блока.

Рассматриваемое решение станет хорошей заменой штатных однослотовых СО видеокарт Radeon X1800–X1950. Однако TMG AT1 уступает по эффективности кулерам топовых продуктов (Radeon X1900 XTX, X1950 XTX), вентиляторы которых работают на максимальных оборотах. Главное его преимущество – очень низкий уровень шума.

Существует аналогичный продукт, TMG ND1, предназначенный для установки на видеокарты серий GeForce 7800–7950.



ЗА
Очень тихий вентилятор; охлаждает видеопамять; выдувает горячий воздух за пределы системного блока

ПРОТИВ
Ограниченная совместимость с видеокартами

Thermaltake TMG AT2

Цена – $26

Продукт предоставлен
IT-Link, www.it-link.com.ua



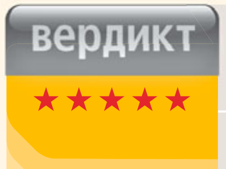
Совместимость с видеокартами
AMD/ATI Radeon X1800–X1950 Series

Уровень шума
16 дБ

Габариты и масса
161×128×34 мм, 345 г

При изучении конструкции Thermaltake TMG AT2 обнаруживается его сходство с одним из ранее протестированных продуктов – Arctic Cooling Accelero X2. Рассматриваемый кулер состоит из медного основания, трех тепловых трубок и алюминиевых ребер, продуваемых тихой турбиной. Подобное решение хоть и уступает по эффективности штатной системе охлаждения Radeon X1950 XTX, работающей на максимальных оборотах, но способно удержать температуру GPU адаптера в разумных пределах. Уровень шума примененного в TMG AT2 вентилятора не выделяется даже на фоне тихого системного блока.

Из явных недостатков рассматриваемой СО выделим ограниченную совместимость – желающим эффективно охладить видеокарты GeForce 7800–7950 придется приобрести иную модель, TMG ND2, а владельцам адаптеров с другими GPU нужно будет искать более универсальные варианты.



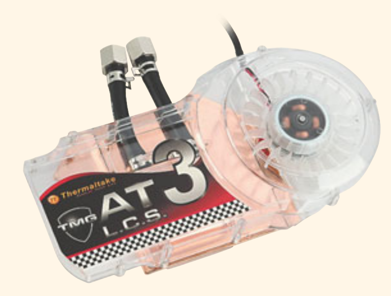
ЗА
Высокая эффективность; тихая тубрина; охлаждение чипов памяти

ПРОТИВ
Совместим с немногими видеокартами; относительно большие габариты

Thermaltake TMG AT3

Цена – $37

Продукт предоставлен
IT-Link, www.it-link.com.ua



Совместимость с видеокартами
AMD/ATI Radeon X1800–X1950 Series

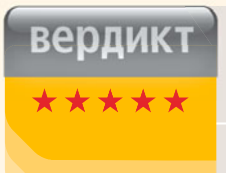
Уровень шума
16 дБ

Габариты и масса
188×95×33 мм, 366 г

Рассматриваемая модель является системой охлаждения комбинированного типа – медная пластина, продуваемая тихой турбиной, совмещена с водоблоком, поэтому TMG AT3 обязательно нужно подключать в контур СВО. Для максимальной универсальности в комплекте поставки есть штуцеры с разным внешним диаметром. Уровень собственного шума данного устройства весьма низок, а любителям моддинга наверняка понравится синяя подсветка вентилятора.

Эффективность подобного решения во многом будет определяться параметрами применяемой пользователем СВО, однако даже в паре со слабыми системами TMG AT3 демонстрирует довольно высокие показатели.

Один из основных недостатков рассматриваемого продукта состоит в ограниченной совместимости с видеокартами. Похожие модели выпускаются также для карт серий GeForce 7800–7950 (TMG ND3) и 8800 GTX/Ultra (модель TMG ND4).



ЗА
Эффективность; тихая турбина; охлаждение видеопамяти; синяя подсветка вентилятора

ПРОТИВ
Неуниверсальное крепление

Titan Elena

Цена – $49

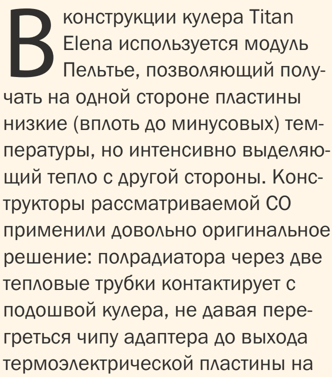
Продукт предоставлен
Titan, www.titan-cd.com



Совместимость с видеокартами
универсален

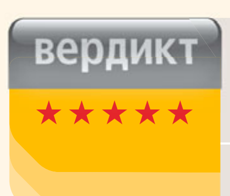
Уровень шума
21–25 дБ

Габариты и масса
218×108×43 мм, 420 г



В конструкции кулера Titan Elena используется модуль Пельтье, позволяющий получать на одной стороне пластины низкие (вплоть до минусовых) температуры, но интенсивно выделяющий тепло с другой стороны. Конструкторы рассматриваемой СО применили довольно оригинальное решение: полрадиатора через две тепловые трубки контактирует с подошвой кулера, не давая перегреться чипу адаптера до выхода термоэлектрической пластины на рабочий режим, вторая половина же отводит тепло от самого модуля.

Данная система охлаждения является самой эффективной из протестированных сегодня – она обошла даже штатную турбину от Radeon X1950 XTX, работающую на максимальных оборотах! Titan Elena можно успешно использовать для отвода тепла видеокарт серии GeForce 8800. Так, этот продукт встречается на разогнанных версиях графических адаптеров от Sparkle.

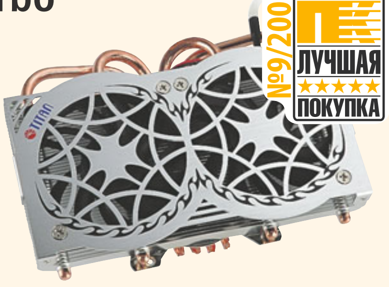
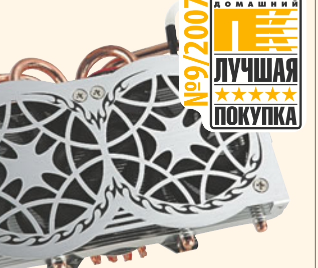


ЗА
Способен максимально охладить даже самые горячие видеоадаптеры; универсальное крепление; совместим с GeForce 8800 Series

ПРОТИВ
Относительно шумные вентиляторы

Titan Twin Turbo

Цена – $32

Продукт предоставлен
Titan, www.titan-cd.com

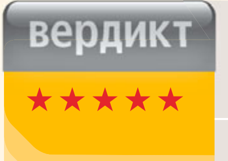
Совместимость с видеокартами
универсален

Уровень шума
26 дБ

Габариты и масса
158×115×36 мм, н/д

Кулер Titan Twin Turbo представляет собой небольшой алюминиевый радиатор, продуваемый двумя тихоходными вентиляторами. Теплопередача от медного основания к ребрам осуществляется с помощью четырех тепловых трубок. В целом конструкция довольно проста, но в то же время рассматриваемая СО очень качественно выполнена. Данная модель имеет универсальное крепление, которое позволит без особых проблем установить ее на любую видеокарту (за исключением GeForce 8800 Series и Radeon HD 2900 XT).

Несмотря на свои скромные габариты, Titan Twin Turbo продемонстрировал высокую эффективность, лишь немного уступив самым производительным участникам тестирования. Вдобавок он оказался одним из наиболее тихих кулеров. За выдающиеся характеристики и демократичную стоимость данная модель получает награду «**Выбор редакции: лучшая покупка**».



ЗА
Высокая эффективность; очень тихий в работе; радиаторы для видеопамяти в комплекте

ПРОТИВ
Не обнаружено

Zalman VF1000 LED

Цена – $45

Продукт предоставлен
Eletek, www.eletek.com.ua

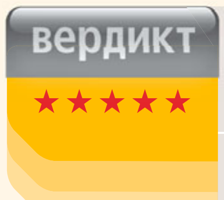
Совместимость с видеокартами
универсален

Уровень шума
18–28 дБ

Габариты и масса
160×100×30 мм, 380 г

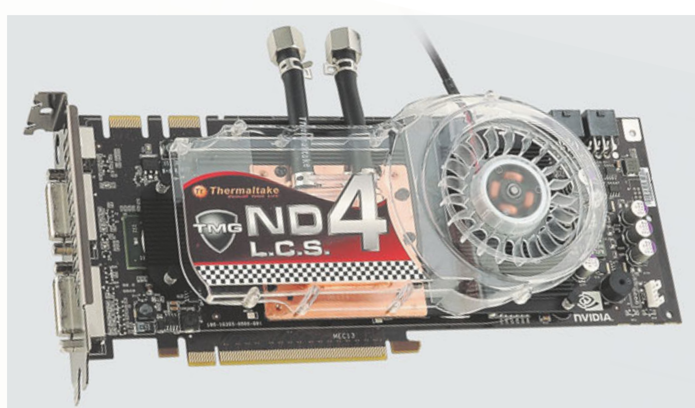
Компания Zalman на замену модели VF900-Cu, уже не способной справиться с охлаждением топовых видеокарт и не обладающей максимальной совместимостью, выпустила кулер VF1000 LED. Он состоит из медного радиатора, в конструкции которого используются четыре тепловые трубки, и тихого вентилятора, обдувающего ребра и плату графического адаптера в целом. Подобное решение не отличается оригинальными технологическими инновациями, типичными для южнокорейского производителя, однако качественная реализация продукта позволила добиться существенного повышения его эффективности по сравнению с предшественниками. Отдельно следует отметить совместимость данного кулера с видеокартами серии GeForce 8800 и способность довольно хорошо охладить чип G80.

За отменные показатели Zalman VF1000 LED награждается знаком «**Выбор редакции: лучшее качество**».



ЗА
Тихий вентилятор; хорошая эффективность; совместим с GeForce 8800 Series; богатый комплект поставки

ПРОТИВ
Довольно высокая цена



Альтернативное охлаждение GeForce 8800 Series

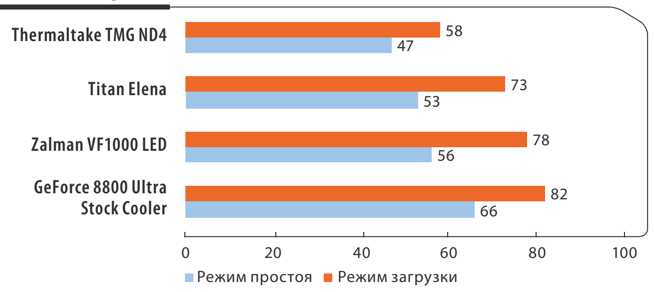
В целом система охлаждения видеокарт серии GeForce 8800 (кулеры для моделей GTS/GTX/Ultra принципиально не отличаются) получилась довольно удачной и хорошо справляется со своей задачей. Однако всегда найдутся пользователи, которых штатное решение не устраивает. Впрочем, смена охлаждения на топовом видеоадаптере от NVIDIA – дело не из легких хотя бы потому, что купить подходящую СО весьма проблематично. Лучшие универсальные кулеры, рассмотренные нами ранее, оказались либо механически несовместимыми с новыми картами, либо же неспособными отвести большое количество тепла, выделяемое чипом G80.

На сегодня выбор альтернативных кулеров для GeForce 8800 Series довольно скромен. На нашем рынке доступны лишь Zalman VF1000 LED, Titan Elena, а также гибридная турбина Thermaltake TMG ND4, сочетающая в себе воздушный кулер и водоблок. Мы протестировали данные модели, чтобы определить целесообразность замены «родной» СО графических адаптеров, основанных на чипе G80.

Испытания проводились на карте eVGA e-GeForce 8800 Ultra Superclocked. Следует отметить, что ее штатная турбина полностью накрывает PCB, охлаждая не только сам графический чип, но и другие компоненты карты. Имеющиеся в нашем распоряжении воздушные кулеры контактируют только с GPU, поэтому перед их использованием нужно обязательно установить радиаторы как минимум на элементы силовой подсистемы и чип NVIO. TMG ND4 контактирует со всеми указанными компонентами и является наиболее удобной в плане установки СО.

Результаты тестирования представлены на диаграмме. Альтернативные воздушные конструкции охлаждают GPU несколько эффективнее, чем штатная турбина GeForce 8800 Ultra, управляемая авторегулятором оборотов. Кулер-водоблок TMG ND4 справился со своей задачей на «отлично», однако его эффективность во многом определяется возможностями СВО, к которой он подключен. Использование подобного решения оправдано для энтузиастов, уже применяющих водяное охлаждение остальных компонентов ПК. В целом же мы считаем, что штатная турбина функционирует довольно успешно, и менять ее на другой воздушный кулер особого смысла нет. Один из наиболее важных плюсов решения от NVIDIA – вывод горячего воздуха за пределы системного блока, что существенно улучшает режим работы компьютера.

Температура GPU GeForce 8800 Ultra, °C



Методика тестирования

В данном материале представлены кулеры для графических адаптеров разных сегментов, поэтому тестирование было разделено на две группы. Эффективность систем охлаждения, предназначенных для работы преимущественно в пассивном режиме, проверялась на весьма популярной видеокарте класса mainstream – GeForce 8600 GTS. Для определения максимальных возможностей данных кулеров при сохранении низкого уровня шума мы провели тестирование в двух режимах: полностью пассивном и при обдуве радиаторов 120-миллиметровым вентилятором, подключенным к источнику питания 5 В.

Системы охлаждения для топовых графических адаптеров тестировались на видеокарте Radeon X1950 XTX. Как видно из результатов, данный продукт имеет очень большое тепловыделение и является отличным средством проверки на прочность даже самых эффективных и современных кулеров.

Итоговые диаграммы для удобства разделены по соответствующим категориям. Для сравнения приводим результаты популярных и широко распространенных систем охлаждения от Zalman – VF700-Cu и VF900-Cu, а также штатных кулеров GeForce 8600 GTS и Radeon X1950 XTX.

Тесты проводились в операционной системе Windows XP SP2. Использовались следующие драйверы для видеокарт: NVIDIA – ForceWare 162.18, AMD/ATI – Catalyst 7.6. Для мониторинга температуры GPU применялась утилита RivaTuner версии 2.02. Прогрев графических адаптеров в случае использования активных систем охлаждения осуществлялся с помощью двадцатиминутного прогона теста Firefly Forest из популярного пакета 3DMark06, для пассивных – тридцатиминутного. При этом для создания максимальной нагрузки на видеоподсистему активировались функции полноэкранного сглаживания (4x) и анизотропной фильтрации (16x). Указанного времени вполне достаточно для выхода любой из рассмотренных СО на оптимальный режим работы. Температура воздуха на протяжении всех испытаний находилась на отметке 28 °C.

Выводы

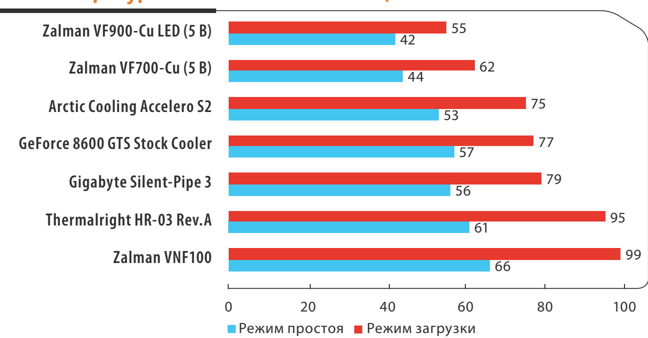
Акустический комфорт при работе за компьютером очень важен для многих пользователей. Поэтому производители систем охлаждения для графических адаптеров не прекращают создавать бесшумные модели. Наиболее значительных успехов в данной сфере добилась швейцарская компания Arctic Cooling, имеющая огромный опыт в проектировании эффективных и тихих кулеров для видеокарт. Один из ее новых продуктов, **Arctic Cooling Accelero S2**, действительно удался на славу. Он демонстрирует выдающуюся эффективность даже в пассивном режиме, а при легком обдуве способен соперничать на равных с наиболее удачными активными решениями, за что и награждается знаком «**Выбор редакции: лучшая покупка**». Очень хорошо зарекомендовал себя и кулер Thermalright HR-03, который отлично справляется с охлаждением видеокарт при использовании вентилятора, хотя и не может похвастаться оптимизированной конструкцией для полностью бесшумной работы.

Среди активных кулеров следует отметить **Titan Twin Turbo**, который, несмотря на скромные габариты и применение тихоходных вентиляторов, оказался в числе лидеров тестирования, за это он и получает награду «**Выбор редакции: лучшая покупка**».

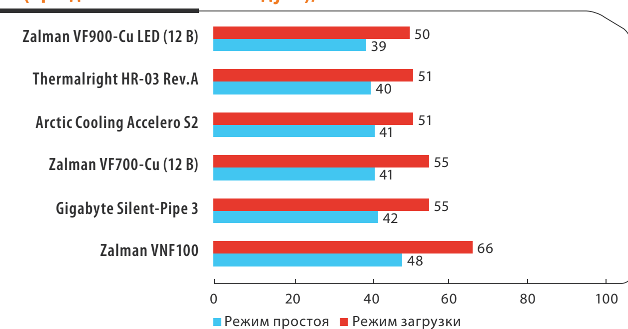
Одним из наиболее важных событий на рынке систем охлаждения видеокарт за последнее время стало появление в продаже моделей, предназначенных для отвода тепла от GeForce 8800 GTS/GTX/Ultra. Особое внимание следует обратить на кулер **Zalman VF1000 LED**. Он удобен в эксплуатации, демонстрирует высокую эффективность и низкий уровень шума. Данная модель награждается знаком «**Выбор редакции: лучшее качество**». Энтузиастам также следует уделить особое внимание термоэлектрическому кулеру Titan Elena, который показывает беспрецедентную эффективность, но в работе немного более шумный, чем детище южнокорейского производителя.

Отдельно нужно отметить турбины с интегрированными водоблоками от Thermaltake – TMG AT3 и TMG ND4. Им не нашлось достойных конкурентов из числа воздушных кулеров, однако следует помнить, что эффективность таких комбо-моделей во многом будет зависеть от возможностей СВО, в контур которой они подключаются (в нашем случае использовалась система, равная по производительности Asetek WaterChill kit 03-L-1343, работавшая исключительно на видеокарты).

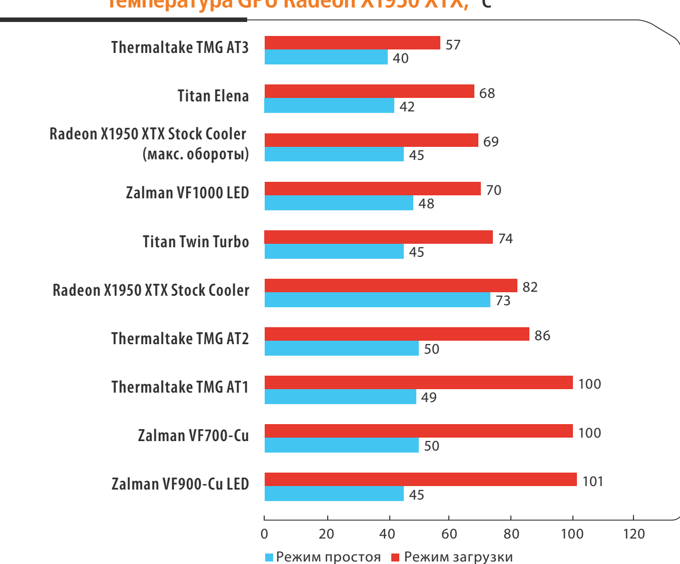
Температура GPU GeForce 8600 GTS, °С



Температура GPU GeForce 8600 GTS (при дополнительном обдуве), °С



Температура GPU Radeon X1950 XTX, °С



Конфигурация тестового стенда

Процессор	Intel Core 2 Extreme QX6700 @ 3,33 GHz
Кулер	Thermalright Ultra 120
Материнская плата	Intel D975XBX2KR (Intel 975X)
Оперативная память	2×1 GB DDR2-1066 Team Xtreem TXDD2048M1066HC4
Видеокарты	Biostar GeForce 8600 GTS
	ASUS EAX1950XTX/HTVDP/512M
	EVGA e-GeForce 8800 Ultra Superclocked (655/2250 MHz)
Блок питания	be quiet! Straight Power 700W

Продукты предоставлены

Intel	Intel, www.intel.ua
Team Xtreem	Team Group Inc., www.teamgroup.com.tw
Biostar	Compass, www.compass.ua
ASUS	MDM, www.mdm.ua
eVGA	Nebesa, www.nebesa.ua
Thermalright	IT-Link, www.it-link.com.ua
be quiet!	Revoltec, www.revoltec.com.ua

Поле боя:
тест игровых поверхностей

Максим Капинус, Олег Данилов

Давно известно, что основным оружием профессионального геймера является качественная игровая мышь, значительно реже – клавиатура, геймпад, руль или джойстик. Много раз нам приходилось слышать, что коврики не имеют никакого значения и приобретение дорогостоящей поверхности – пустая трата денег. Мы полностью несогласны с данным утверждением – игровой коврик является неотъемлемой составляющей победы. Не главной, но достаточно весомой. Коэффициент трения, удобство, размер, материал, фактура – перечислять особенности современных игровых поверхностей нет смысла, надо просто попробовать, чтобы ощутить разницу между профессиональным и дешевым продуктом.

Мы нечасто уделяем внимание подобным аксессуарам, однако периодический обзор новинок и их сравнение со старыми моделями необходимы, чтобы дать читателю полную информацию об имеющихся в продаже «устройствах» и их свойствах. Поэтому не удивляйтесь, заметив в тестировании модели, уже побывавшие в нашей редакции ранее, – оценка может быть пересмотрена в связи с изменившейся стоимостью или появлением более достойных конкурентов.

Хотим также дать совет тем, кто после прочтения данного материала решится на приобретение игрового коврика, – обязательно обеспечьте себя качественной мышью от Logitech, Microsoft, Razer, Revoltec, Ideazon или других именитых производителей. Большинство из представленных игровых поверхностей обладают довольно мелкой текстурой, а то и вовсе не имеют ее, поэтому, используя обычный офисный манипулятор, вы можете не заметить никакой разницы, а в сложных случаях получить даже худшие результаты, чем с самым дешевым ковриком.

Продукты предоставлены	
fUnc, Icemat, SteelPad, X-Ray, Razer	Eletek, www.eletek.com.ua
Genius	DataLux, www.datalux.ua
RAPTOR-GAMING	PC-Forsage, www.pcforsage.com.ua
Revoltec	Revoltec, www.revoltec.com.ua

Фото Андрея Шелухина

fUnc sUrface1030 Archetype

Цена – $53

★★★★☆

Материал текстурированный пластик на съемной алюминиевой подложке
Размеры 292×241×3 мм

Сравнительно небольшая игровая поверхность от fUnc имеет двухстороннюю пластиковую накладку, вставляемую в алюминиевую рамку. Одна сторона немного шероховатая, а вторая гладкая, и в любой момент их можно поменять местами, перевернув пластину. Недостаток в том, что она не всегда точно ложится в пазы и какой-нибудь из углов неплотно прилегает к основе.

Дополнительный плюс sUrface1030 Archetype – наличие крепления для провода мышки. Оно фиксируется на верхней грани коврика и плотно зажимает провод. Транспортировать поверхность удобно благодаря упаковке – стильной алюминиевой коробке.

Genius Agama Pad 9×12



Цена – $21

★★★★★

Материал текстурированный пластик на отдельной пластиковой базе
Размеры 305×229×16 мм

На удивление неплохой коврик от Genius. Держится на массивном пластиковом основании крепко благодаря резиновым ножкам, цепляющимся за стол, имеются зажимы для шнура мыши. Сама текстурированная поверхность двухсторонняя – причем, по заявлению производителя, одна из них предназначена для работы (шероховатая), другая – для игры (гладкая). Тест показал, что коврик подходит не для всех типов манипуляторов, и дело не только в оптических сенсорах, но и в материале ножек.

В комплект входит сумка для переноски поверхности с отделением для мышки. Цена достаточно демократична.

www.geniusnet.com

fUnc sUrface U30.r

Цена – $35

★★★☆☆

Материал текстурированный пластик
Размеры 245×183×0,5 мм

Поверхности U-серии от fUnc сложно назвать игровыми. Они слишком малы и слишком тонки – попросту не хватает места, к тому же коврики, несмотря на каучуковую основу, скользят по столу, а их края буквально через пять минут игры начинают загибаться.

U-10.s (smooth) имеет слишком гладкую поверхность, не позволяющую точно позиционировать мышь, U30.r (rough) – шершавую, более приемлемую для игры. При всех названных недостатках цена в $35, установленная на коврики U-серии, кажется завышенной в несколько раз.

fUnc sUrface F10.s Extra Large

Цена – $45

★★★★☆

Материал текстурированный пластик
Размеры 355×279×2 мм

Серия F состоит из множества моделей разного размера и с двумя типами поверхностей (S – smooth, R – rough), однако по игровым характеристикам они практически одинаковы – все зависит от вашего бюджета и предпочтений. Мы выбрали наиболее крупный коврик с объемной текстурой, поскольку только он позволяет максимально точно перемещать мышь и позиционировать прицел в FPS.

Все модели серии являются односторонними, поскольку обратная сторона покрыта специальной резиной оранжевого цвета, буквально приклеивающейся к поверхности стола.



Icemat 2nd Edition

Цена – $40





Материал матовое стекло
Размеры 300×250×4 мм

Стеклянный коврик толщиной около 4 мм. Кому-то может показаться странным использование этого материала в качестве игровой поверхности. На деле Icemat 2nd Edition имеет как определенные преимущества, так и недостатки. Точное позиционирование, низкий коэффициент трения, защищенность от деформации и стильный внешний вид (существуют несколько цветовых решений) тут соседствуют с довольно неприятным скрипом, раздающимся во время игры, и требовательностью коврика к сенсорам – обычная мышь вряд ли справится с такой сложной поверхностью.



RAPTOR-GAMING P3

Цена – $30



Материал текстурированный пластик
Размеры 310×220×1,5 мм

Несмотря на логотип Steel Series, этот коврик не имеет отношения к компании Steel. Отличительные особенности RAPTOR-GAMING P3 – небольшая толщина и, как нам показалось, слишком высокая шероховатость поверхности, из-за чего она подойдет далеко не всем типам манипуляторов, или же вам придется использовать специальные накладки. Нижняя сторона покрыта резиновыми брызгами и отлично прилипает к столу.

В комплект к RAPTOR-GAMING P3 идет чехол для переноски с отделением для мышки. Учитывая некоторые ограничения, цена показалась нам несколько завышенной.

Razer eXactMat

Цена – $39



Материал текстурированный пластик на алюминиевом основании
Размеры 330×265×2,5 мм

Razer eXactMat выполнен из анодированного алюминия и имеет две игровых поверхности: Speed – для геймеров, предпочитающих повышенную чувствительность, и Control – для тех, кто выбирает пониженную. Сторона Speed с меньшей шероховатостью подойдет любителям шутеров, более текстурированная Control предназначена для поклонников стратегий. С обеих сторон по углам коврика размещены крупные прорезиненные ножки, достаточно уверенно цепляющиеся за стол.

Razer eXactMat одна из самых удобных и стильных





Razer Mantis Control

Цена – $36



Материал резиновая основа с тканевой поверхностью
Размеры 444×355×4,3 мм

Размер имеет значение – вот рекламный слоган компании Razer, выпускающей огромные ковры серии Mantis. Почти с полуметровой стороной резиновая основа покрыта тканевой поверхностью с крупной текстурой. В отличие от практически черных конкурентов, Mantis Control украшает большое изображение и логотип Razer зеленого цвета.

Благодаря текстурированному покрытию мышь свободно перемещается по коврику, однако не скользит слишком сильно. Размер позволяет играть с экстремально низкой чувствительностью.

Revoltec
Gamepad Precision Basic

Цена – $11,5



Материал
ткань на резиновой подложке
Размеры 300×250×3 мм

Пожалуй, основное достоинство Revoltec Gamepad Precision Basic – его демократичная стоимость. Тканевое покрытие традиционно имеет более низкие показатели скольжения (даже при использовании мелкой текстуры), чем пластик, к тому же по краям поверхности оно начинает быстро портиться, пачкаться и отставать от резиновой базы. Это в очередной раз подтвердили наши тесты. Еще пара недостатков Precision Basic – небольшой размер и неправильная форма коврика.

Мы можем порекомендовать эту поверхность скорее для офисной работы, чем для игр.



GAMEPAD
PRECISION BASIC

Razer Mantis Speed

Цена – $36

Материал резиновая основа с тканевой поверхностью
Размеры 444×355×4,3 мм

Коврик Mantis Speed на первый взгляд идентичен модели Control. Тот же размер, материал изготовления, но текстура намного меньше и скольжение манипулятора больше. Отличить их довольно легко – если у Control рисунок с квадратной сеткой, то Speed текстурирован полосками. Коэффициент трения у данной поверхности значительно ниже, чем у модели Control, но выше, чем у пластиковых аналогов. Стоимость у Control и Speed одинакова. Правда, непонятно, почему простейшие в изготовлении коврики имеют такую цену.



Revoltec Gamepad Precision Pro

Цена – $32

★★★★★

Материал
текстурированный прорезиненный пластик на съемной резиновой базе

Размеры 275×225×3,5 мм

Двухсторонняя текстурированная поверхность с различными параметрами шероховатости вкладывается в массивное резиновое основание с мягкой подушечкой для кисти руки. Коврик очень плотно прилегает к столу, сдвинуть его во время игры трудно.

Можно посетовать только на сравнительно небольшой размер как самой поверхности, так и подушечки для кисти.

В поставку входят жесткий чехол с поролоновыми прокладками для переноски коврика и накладки с пониженным коэффициентом трения для ножек мыши.



Revoltec Gamepad Precision Advanced



Цена – $16

★★★★★

Материал текстурированный пластик

Размеры 319×265×1,5 мм

Достаточно большой и тонкий коврик с односторонним игровым покрытием. На обратной стороне нанесен капельный узор из прозрачной резины, что, впрочем, не мешает поверхности немного проскальзывать при жарких баталиях. Текстура подходит далеко не под все типы мышей, но почти идеальна для тефлоновых ножек.

Коэффициент трения у Revoltec Gamepad Precision Advanced достаточно низок, что в сочетании с малой толщиной и невысокой стоимостью делает его неплохим выбором для любителей шутеров.



Revoltec Lightpad Precision

Цена – $18

★★★★☆

Материал
прозрачная пластмассовая основа с тонким пластиковым покрытием

Размеры 290×230×7 мм

Особенность этой модели Revoltec – наличие подсветки (цвет варьируется), встроенной в прозрачное основание. По такой причине коврик имеет солидную толщину и провод, подключаемый к USB-порту ПК. Регулировка яркости осуществляется с помощью вмонтированного в шнур резистора. Текстура игровой поверхности практически незаметна, потому мышь скользит достаточно хорошо, однако общая рабочая площадь мала, что окажется неприятным фактом для любителей low sensitivity.

Несмотря на дополнительное украшение в виде светодиода, стоимость Lightpad Precision невелика.

SteelSeries 5L AoE III Edition



Цена – $45

★★★★★

Материал комбинированное пластико-тканевое покрытие

Размеры 380×280×5 мм

Один из лучших ковриков в обзоре выполнен по комбинированной технологии. Сквозь верхний слой пластика средней мягкости проступает тканевая структура основания, под ней находится пористая полиизопреновая подложка, крепящаяся к твердой пластиковой базе. Завершает пирог нитевидное резиновое покрытие, исключающее проскальзывание коврика.

Поверхность приятна на ощупь и прекрасно скользит. Размеры ковра впечатляют. AoE III Edition отличается от обычного 5L симпатичным абстрактным рисунком. Цена высока, но это действительно прекрасная игровая поверхность.

SteelSeries QcK

Цена – $23

★★★★★

Материал гладкая тканевая поверхность на резиновой основе

Размеры 320×270×2 мм

В отличие от модели Qck Heavy данный коврик имеет более тонкую резиновую основу, поэтому практически не чувствуется, а благодаря плотному прилеганию к столу совершенно не скользит во время игры.

Тканевая рабочая поверхность абсолютно гладкая, однако из-за самого материала коэффициент трения достаточно велик. Благодаря стоимости, качеству изготовления и отсутствию излишеств Qck может стать весьма востребованной геймерами с ограниченным бюджетом. Кроме того, у такого рода ковриков нет противопоказаний к каким-либо типам сенсоров.





SteelSeries QcK Heavy

Цена – $30

★★★★★

Материал резиновая основа с гладкой тканевой поверхностью

Размеры 450×400×6 мм

Любители устанавливать невысокую чувствительность мыши в играх останутся довольны моделью QcK Heavy. Огромный и толстый коврик занимает значительную площадь и практически не скользит благодаря резиновой основе. На нем помещается не только манипулятор, но и большая часть руки, поэтому мозолей на ладони от регулярных нагрузок не будет.

Коэффициент скольжения у QcK Heavy незначителен, отметим плавное и легкое перемещение мыши по поверхности – привычные характеристики для тканевых ковров.



SteelSeries S&S + SOLO

Цена – $39

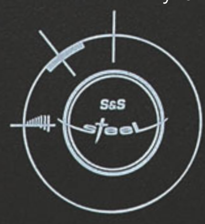


Материал текстурированный пластик

Размеры 320×270×2 мм

Профессиональный коврик с односторонним игровым покрытием S&S имеет на обратной стороне оригинальную текстуру из резиновых разводов, предотвращающих скольжение по столу. Поверхность достаточно большая для мышей с разными типами чувствительности, а коэффициент трения невелик, несмотря на некоторую ребристость.

В целом коврик оставил весьма приятное впечатление, и каких-либо недостатков у него обнаружить не удалось. Единственное «но» – стоимость версии SOLO (без чехла) низкой не назовешь.





SteelSeries SX

Цена – $60



Материал
металлическая поверхность на прорезиненной основе

Размеры 320×270×2 мм

Самая дорогая модель коврика в нашем тестировании представляет собой тонкий лист анодированного алюминия с прорезиненной подкладкой. Он практически не двигается по столу, зато игровая поверхность отличается экстремальным коэффициентом скольжения. Идеально гладкая черная плоскость не воспринимается обычными офисными мышками, поэтому потенциальным владельцам SteelSeries SX нужно озаботиться приобретением профессионального игрового манипулятора. Естественно, использование столь высококачественных материалов повлекло за собой повышение стоимости коврика до заоблачных $60.





X-Ray Thunder 8

Цена – $29



Материал
текстурированный пластик на съемной пластиковой базе

Размеры 291×236×4 мм

Двухсторонняя пластиковая поверхность с различной степенью шероховатости используется в качестве вкладыша. Основание снабжено прорезиненными ножками, исключающими проскальзывание, и гнездами крепления зажима для кабеля мыши. Одна из плоскостей гладкая для большей скорости перемещения контроллера, вторая – более шероховатая для лучшего контроля.

В поставку входит зажим для кабеля и стильный стальной футляр для переноски коврика. Размер игровой поверхности невелик, но вполне достаточен для большинства игр.

X-Ray Thunder 9

Цена – $34



Материал
текстурированный пластик на пластиковом основании

Размеры 350×280×4 мм

X-Ray Thunder 9 значительно крупнее Thunder 8, но в отличие от него имеет только одну рабочую поверхность, со средним (на фоне младшей модели) коэффициентом трения. Гексагональные ребра жесткости основания повышают устойчивость коврика к деформации, но в связи с увеличением общих габаритов прорезиненные ножки цепляются за стол несколько хуже, что может привести к проскальзыванию коврика во время игры.

В поставку X-Ray Thunder 9 входит тканевая сумка для переноски и комплект наклеек для ножек мыши. Существуют модификации поверхности с различными коэффициентами трения – Smooth и Rough.



UMPC на море

Олег Данилов

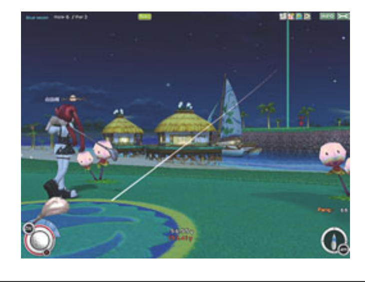
Я привык путешествовать налегке. В отпуск или командировку беру лишь небольшой рюкзак, в котором помещаются все необходимые вещи и фотоаппарат. До недавних пор я вполне обходился в поездках без ноутбука. В загранкомандировках всегда можно комфортно поработать в пресс-центре, а на отдыхе – найти интернет-кафе или компьютерный клуб, так что возить с собой достаточно тяжелый лэптоп необходимости не было. Запуск Web-сайта dpk.com.ua заставил меня изменить привычки – в этом году я решил захватить на море портативный компьютер. Задача была найти максимально легкое устройство с большим экраном, так что выбор вполне логично пал на UMPC Samsung Q1.



Мне даже не пришлось менять привычный рюкзак на более вместительный. Q1 вместе с портативной клавиатурой, упакованные в удобную фирменную папку-чехол (*Organized pack*), заняли не так уж много места. Лишние полтора килограмма, а именно столько весит весь набор плюс зарядное устройство, конечно же, ощущались, но не доставляли особого дискомфорта. За две недели отпуска я ни разу не пожалел о том, что взял с собой клавиатуру. Жесткий чехол, в котором закрепляются как блок клавиш, так и сам UMPC, разворачивается в удобную подставку. В этом положении работать с Samsung Q1 можно, как с обычным ноутбуком, и необходимости применять экранную клавиатуру или модуль рукописного ввода полностью отпадает. Именно так наиболее удобно просматривать Web-сайты, отвечать на электронную почту или общаться с друзьями по ICQ. А вот миниатюрной мышкой, которую я захватил для теста, пользоваться почти не пришлось. Модель оказалась не самой удачной, да к тому же далеко не всегда можно найти ровную поверхность для манипулятора. Так что буквально через два дня я начал лихо управляться с track-point.

Отпуск оказался удобной возможностью опробовать в деле мобильный доступ в Интернет. Qtek 8310, смартфон с поддержкой GPRS/EDGE, под управлением Microsoft Windows Mobile 5.0, я приобрел еще в начале года, а вот использовать его Интернет-функции пока не доводилось. Не скажу, что подружить оба устройства было легко, но в итоге UMPC и смартфон нашли друг друга и с минимальным количеством сбоев проработали две недели. Скорость соединения по GPRS нельзя назвать потрясающей – 112 Kbps, да и пинг порой доходил до 1000 мс, но мне в первую очередь была важна стабильность коннекта.

Широкоформатный экран Samsung Q1 имеет диагональ 7 дюймов и разрешение 800×480 пикселов. Его явно не хватает для комфортного просмотра совре-





менных Web-сайтов, оптимизированных для мониторов с разрешением как минимум 1024×768 (а в последнее время даже 1280×1024). К счастью, устройство позволяет на лету интерполировать экранное разрешение вплоть до 1024×600 пикселов. Конечно, качество картинки и, в первую очередь, отображение мелких шрифтов при этом серьезно страдает, но если включать данный режим ненадолго, только когда базового разрешения действительно не хватает, глаза не успевают устать. К тому же все современные браузеры легко масштабируют шрифты. Главная проблема при работе с UMPC, как мне кажется, в другом. Формфактор устройства и великолепная эргономика прямо-таки заставляет вас встать из-за стола и комфортно развалиться в шезлонге или на диване, а в таком положении работать уже просто не хочется. Вот тут-то самое время вспомнить о мультимедийных функциях Q1.

Смотреть фильмы на Samsung Q1 одно удовольствие. Экран устройства превосходит по размерам и качеству дисплеи практически всех современных медиаплееров (см. тест в ДПК, № 8, 2007), а антибликовое покрытие позволяет с некоторым оговорками наслаждаться фильмами даже в солнечный день. Да и акустической системы вполне достаточно для озвучивания персонального кинотеатра, хотя, конечно, Dolby Surround вы не получите. Перед поездкой я предварительно загрузил на жесткий диск несколько новых сериалов и почти два часа мультфильмов для дочки, естественно, в формате DivX. UMPC имеет специальный медиарежим под управлением фирменной утилиты Samsung AVStation Now, но, к сожалению, она поддерживает далеко не все кодеки, так что от ее использования пришлось отказаться. Время автономной работы в режиме просмотра у Q1 около полутора часов, уменьшив яркость подсветки, его можно продлить и до двух часов. Этого более чем достаточно для воспроизведения нескольких эпизодов сериала или десяти короткометражных мультфильмов. Запаса кино и мультиков хватило ровно на две недели, хотя места на жестком диске оставалось еще на пару полнометражных картин в DVD-качестве.

Имея в своем распоряжении почти ноутбук, я, конечно же, не мог не попробовать поиграть на нем. Реально оценивая вычислительные возможности устройства (особенно в части графики), я сразу же отмел все проекты с современной графикой, остановив свой выбор на казуальных игрушках и двух не требовательных к ресурсам MMOG – Albatross 18 и Tales of Pirates. Как оказалось, казуалки подходят для UMPC практически идеально, базовое разрешение у них 800×600 пикселов, а все управление завязано на левую кнопку мыши, что позволяет вместо манипулятора использовать стилус. По комфортности и эргономичности в подобных игрушках Samsung Q1 вплотную приближается к портативным приставкам класса Nintendo DS. Удивило меня и то, что оба онлайновых клиента совершенно спокойно запустились на UMPC и работали через GPRS. Некоторый



лаг, конечно, ощущался, но в гольфе (Albatross 18) он совершенно некритичен, а в Tales of Pirates можно просто избегать людных мест и не увлекаться PvP.

В целом со своими задачами ультрапортативный компьютер от Samsung справился на отлично. Я не нашел ни одного сколь-нибудь существенного недостатка, способного перекрыть все достоинства Q1. UMPC позволил мне оставаться на связи, принимать участие в сдаче журнала и работе над сайтом, общаться с друзьями и коллегами, наслаждаться кинофильмами и играть. Тем не менее мне показалось, что Samsung Q1 все-таки больше мультимедийное устройство, чем рабочий инструмент, и логичнее использовать его именно в отпуске, а не в командировке. Впрочем, некоторые мои коллеги, объехавшие с этим UMPC полмира, совершенно не согласны с данным утверждением.



Samsung Q1



Цена – $990

Продукт предоставлен представительством Samsung Electronics в Украине, www.samsung.ua

Габариты	228×140×25 мм
Масса	777 г
Процессор	Intel Celeron ULV 353 (900 MHz)
Чипсет	Intel 915GMS
Оперативная память	512 MB
Экран	7"
Разрешение экрана	800×480 пикселов
Яркость экрана (макс./мин.)	105/20 кд/м²
Жесткий диск	40 GB
Встроенные накопители	нет
Графический адаптер	Intel GMA 900
Внешние порты	2×USB, VGA, RJ45, S/PDIF
Форматы поддерживаемых флэш-карт	CF
Проводные коммуникации	10/100 Mbps Ethernet
Беспроводные коммуникации	Wi-Fi, Bluetooth 2.0
Батарея	2600 мА·ч, 11,1 В
Предустановленная ОС	Microsoft Windows XP Tablet Edition



ЗА
Небольшие масса и габариты; приемлемое время автономной работы; неплохие медиа- и игровые возможности

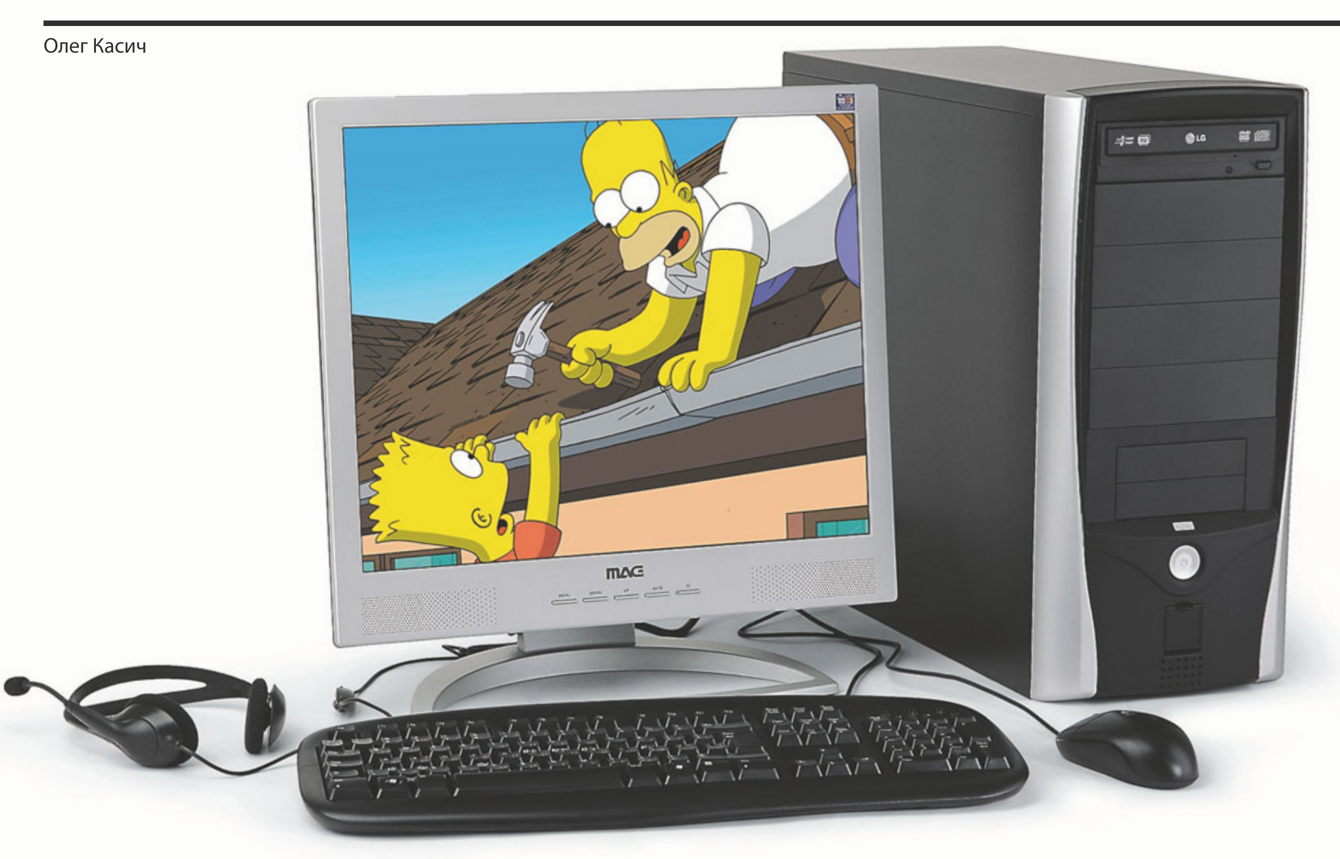
ПРОТИВ
Разрешение экрана недостаточно для комфортной работы; не очень удобная клавиатура

вердикт



Компьютер не для игр

Олег Касич





Смета на покупку компьютера, $		
Процессор Intel Celeron 420 (1,6 GHz, 512 KB L2)	45	Представительство Intel, www.intel.ua
Процессор AMD Sempron 3400+ (1,8 GHz, 256 KB L2)	40	Novo Star Computers, www.novostar.net
Материнская плата Gigabyte GA-946GMX-S2 (Intel 946GZ)	70	K-Trade, www.k-trade.ua
Материнская плата ASUS M2A-VM (AMD 690G)	65	TechnoPark, www.technopark.ua
Память Apacer 512 MB DDR2-667	24	K-Trade, www.k-trade.ua
Жеский диск Hitachi HDS721616LA380 160 GB	55	ASBIS, www.asbis.ua
Привод DVD±RW LG GSA-H42N	35	Представительство LG Electronics, www.lg.ua
LCD-монитор 19" MAG PS976K	206	K-Trade, www.k-trade.ua
Корпус 4U 4712, 350 Вт	47	K-Trade, www.k-trade.ua
Клавиатура Logitech Value Keyboard	9	MTI, www.mti.ua
Мышка Logitech SBF96	9	MTI, www.mti.ua
Гарнитура Logitech Dialog-812	10	MTI, www.mti.ua
Итого для ПК на платформе Intel	510	
Итого для ПК на платформе AMD	500	

Начало учебного сезона – самое время подумать о покупке нового компьютера. После окончания периода отпусков и каникул наверняка не у многих есть желание, да и возможность, приобрести мощную дорогую систему. Если ПК вам необходим в большей мере для работы и обучения, а основными задачами являются использование офисных приложений и электронной почты, серфинг в Интернете, просмотр фильмов, прослушивание музыки и любительская обработка фотографий – в целом типичное домашнее применение, – можно подобрать конфигурацию, затраты на которую не сильно ударят по семейному бюджету. $500 – именно в такую сумму мы решили уложиться, подбирая компоненты для полноценного настольного компьютера (системный блок + монитор).

Что касается процессора, то для ПК на основе платформы Intel оптимальным выбором будет Celeron 420 (1,6 GHz, 512 KB L2-кэш) – доступно и довольно производительно. От AMD привлекательны Sempron 3000+ и 3400+, имеющие достаточное быстродействие для решения многих задач. Чуть дороже стоят одноядерные Athlon 64 3000+ и 3200+ (обратите внимание, нужен процессор для разъема AM2) с бо́льшим объемом кэш-памяти второго уровня, что в некоторых приложениях может быть полезным.

Если современные игры вас не слишком интересуют, то покупка материнской платы с интегрированным видео – оправданный выбор. Это позволит сэкономить приличную сумму, а на повседневной работе практически не отразится. 512 MB – минимальный объем ОЗУ для современного ПК. Жесткого диска емкостью 160 GB будет вполне достаточно

Ноутбук уже не роскошь

Как альтернативу полученной настольной системе мы решили рассмотреть ноутбук. За последнее время стоимость портативных компьютеров снизилась настолько, что они уже становятся реальными конкурентами по цене даже бюджетным ПК. Удивительно, но сейчас ноутбук также можно приобрести за $500. Однако просматривая модели за эту цену, мы отметили, что такие лэптопы, как правило, оснащены всего 256 MB оперативной памяти, жесткими дисками на 40 GB и наименее производительными процессорами. Потому, чтобы купить не просто инструмент для набора текста, а систему, с которой можно весьма комфортно работать, мы решили немного увеличить бюджет.

В качестве одного из вариантов была выбрана модель ASUS X51R, у которой в базовой конфигурации стоимостью $575 установлен довольно производительный процессор с архитектурой Core – Celeron M 520 (1,6 GHz, 1 MB L2-кэш), 512 MB оперативки и жесткий диск объемом 80 GB. Чипсет с интегрированным видео от ATI позволит как минимум не уступить по быстродействию настольной системе со встроенным GPU.

Строгий дизайн удачно сочетается с хорошей компоновкой. Интерфейсные разъемы расположены на правой и задней гранях лэптопа, слева размещен оптический привод. В данной модификации установлен комбо-драйв. С настольными ПК подобные приводы уже практически не поставляются, а вот самые доступные модели ноутбуков комплектуются именно такими устройствами. Посмотреть фильм на DVD можно без проблем, но записывать информацию получится только на диски CD±R/RW.

Удобная для набора текста клавиатура, никаких зауженностей. Тем, кто пользовался клавиатурами для настольных ПК, понадобится немного времени, чтобы привыкнуть с мягкому «ноутбучному» клику клавиш, а также особенностям размещения вспомогательных функциональных кнопок.

Дисплей неплох, а с поправкой на цену лэптопа можно сказать, что экран довольно хорош. Основное нарекание вызывают небольшие углы обзора, особенно вертикальные – традиционный недостаток матриц TN. Здесь преимущество у настольного монитора как по площади рабочей поверхности, так и по качеству получаемой картинки.

Превосходством мобильной системы является возможность работать, не привязываясь к электрической розетке. Рекордной длительности автономного функционирования от ASUS X51R мы не ожидали, тем не менее подзарядка ноутбуку понадобилась через полтора часа активной работы, а в режиме чтения – лишь через два с половиной.

В целом, как показывает практика, лэптопы рассмотренной конфигурации уверенно справляются со всеми типичными задачами, возникающими в процессе работы/учебы. Хотя возможности для модернизации здесь не так широки, как у настольной системы, в перспективе заменить жесткий диск на более вместительный или увеличить объем оперативной памяти вполне реально.



Конфигурация ноутбука

Процессор	Intel Celeron M 520 (1,6 GHz, 1 MB L2-кэш)
Чипсет	ATI Radeon Xpress 1100
Память	512 MB
Экран	15,4" (1280×800)
Жесткий диск	80 GB
Привод	DVD/CD-RW
Внешние разъемы	4×USB 2.0, D-sub, RJ45, RJ11, PCMCIA
Сетевые возможности	100 MbE, модем 56K
Кард-ридер	SD, MMC, MS, MS Pro
Батарея	4400 мА·ч
Габариты и масса	365×264×35,5 мм; 2,8 кг
Время автономной работы, режим чтения/максимальной загрузки (ч:мин)	2:40/1:25

Цена – $575

Продукт предоставлен DataLux, www.datalux.ua

для хранения всех документов, фотоархива и даже небольшой домашней видеотеки.

На чем лучше не экономить, так это на мониторе. Несмотря на желание собрать как можно более доступную систему, мы выбрали недорогую, но все же 19-дюймовую модель LCD. Бюджетный дисплей с диагональю 17 дюймов обойдется всего на $15–20 дешевле, а при одинаковом разрешении (1280×1024 при соотношении сторон 4:3) гораздо комфортнее работать с текстом, глядя на бóльший экран. Не лишним будет подобрать модель с разъемом DVI, так как последний все чаще появляется даже на платах с интегрированным видео. Цифровой интерфейс позволит избежать частых подстроек и обеспечит более высокое качество изображения.

Корпус без особых изысков, с неплохим качеством изготовления. Основная его изюминка – блок питания FSP ATX-350PNF мощностью 350 Вт с довольно тихим 120-миллиметровым вентилятором.

Что касается акустической системы, то мы решили ограничиться динамиками, встроенными в монитор, а для изучения иностранных языков и общения по Skype очень пригодится стереогарнитура. Для прослушивания музыки позже лучше обзавестись самыми простенькими колонками за $20–25.

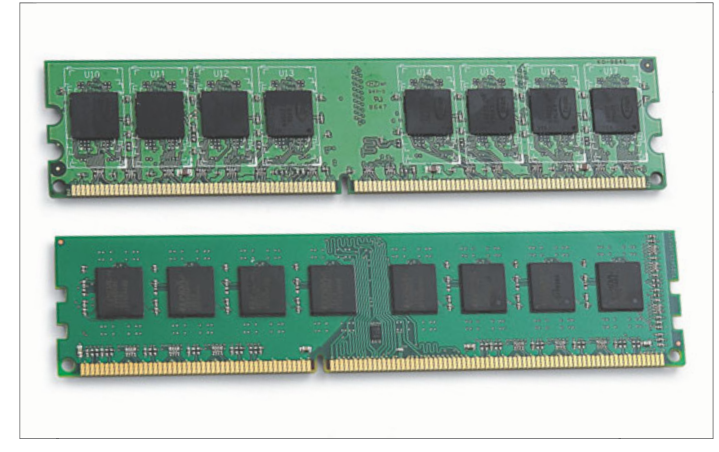
Мы предложили два базовых комплекта, которые справятся со многими задачами. Более того, обе системы имеют неплохие возможности для дальнейшей модернизации: при необходимости устанавливается двухъядерный процессор, производительная дискретная видеокарта, наращиваются объемы оперативной и дисковой памяти.

Память DDR3: возможности и перспективы

Олег Голубович

Одним из главных нововведений анонсированного относительно недавно чипсета Intel P35 стала поддержка двух типов памяти – DDR2 и DDR3. Продукты, в которых реализована возможность работы последнего из них, все чаще появляются на рынке. Сегодня уже можно приобрести модули стандарта DDR3, и у потенциального покупателя возникает закономерный вопрос: какие плату и память стоит выбрать, чтобы получить оптимальную/максимальную производительность ПК?

Мы проводили небольшое исследование быстродействия систем, где используются DDR2 и DDR3, во время тестирования материнских плат, основанных на чипсете Intel P35 («Домашний ПК», № 8, 2007). Данный материал является своего рода продолжением, цель которого – более пристально изучить целесообразность применения нового типа памяти в ПК на сегодняшний день.



Сверху – модуль памяти DDR2, снизу – DDR3. Главное видимое отличие между ними состоит в расположении «ключа» (ориентирующей прорези), делая ОЗУ разных типов механически несовместимыми

Общая характеристика памяти стандарта DDR3

Компания Intel традиционно является двигателем прогресса в занимаемом секторе IT-индустрии, ведь именно она в своих массовых продуктах применяет различные технологии, разработки и решения, использование которых остальным игрокам рынка кажется преждевременным. Часто это делается в ущерб производительности на начальной стадии существования новых классов изделий. Именно такая ситуация когда-то сложилась с внедрением памяти стандарта DDR2 – первые системы, оптимизированные под нее, работали несколько медленнее, чем конкурирующие решения с поддержкой DDR. Тем не менее со временем именно память DDR2 стала стандартом для высокопроизводительных решений как у Intel, так и у AMD.

Ситуация с DDR3 напоминает приведенную в примере. Сегодня еще не все уверены в целесообразности применения памяти нового типа в массовых продуктах, однако процесс запущен. С одной стороны, Intel частично мотивирует свое решение необходимостью увеличения пропускной способности памяти (ПСП) в системах собственной разработки. С другой же – этот параметр уже очень ощутимо превышает показатели встроенного контроллера на существующих платах и, как следствие, пропускной способности шины обмена данными с процессором. Рост быстродействия ОЗУ уже сейчас или в ближайшем будущем – перспектива также сомнительная, ведь одновременно с повышением частоты памяти увеличиваются задержки при работе,

Технические характеристики

Тип памяти	Штатные тайминги	Пропускная способность, GBps	Латентность (параметр T_{rcd}), нс	Год начала массового выпуска
DDR3-800	6-6-6	12,8	15,0	2007
DDR3-800	5-5-5	12,8	12,5	2007
DDR3-1066	8-8-8	17,1	15,0	2007
DDR3-1066	7-7-7	17,1	13,1	2007
DDR3-1066	6-6-6	17,1	11,2	2007–2008
DDR3-1333	9-9-9	21,3	13,5	2008
DDR3-1333	8-8-8	21,3	12,0	2008
DDR3-1333	7-7-7	21,3	10,5	2008–2009
DDR3-1600	10-10-10	25,6	12,5	2009
DDR3-1600	9-9-9	25,6	11,3	2009–2010
DDR3-1600	8-8-8	25,6	10,0	2009–2010

что на практике влечет за собой рост теоретической ПСП. Корпорация JEDEC, мировой лидер в разработке и утверждении стандартов полупроводниковой IT-индустрии, зафиксировала в собственных документах характеристики DDR3-памяти: скорость работы, номинальные задержки модулей, примерные сроки освоения промышленного выпуска данных решений и некоторые другие показатели. С выдержками из названных спецификаций можно ознакомиться, изучив приведенную таблицу.

Однако какими бы ни были доводы противников массового внедрения DDR3, за подобным решением стоят хорошо продуманные идеи, которые дадут о себе знать в будущем. Так, энергопотребление нового типа памяти ниже чем у DDR2, и поэтому он будет более востребованным в мобильном сегменте. Чипы DDR3 характеризуются повышенной плотностью – вскоре стандартом даже для бюджетных решений станут модули емкостью 1 GB вместо сегодняшних в 512 MB.

Еще один немаловажный довод в пользу новой разработки – себестоимость производства. Массовые образцы DDR2 практически достигли своего частотного предела, и выпуск более быстрых версий возможен только при резком ужесточении критериев отбора чипов, способных функционировать на частотах порядка 1200 MHz и выше. Вот почему потребность в переводе пользовательских систем на стандарт DDR3 четко вырисовывается уже сейчас, и можно уверенно говорить о том, что этот процесс неизбежен.

Визуальное сравнение модулей памяти DDR2 и DDR3 позволит найти только одно отличие – при равном количестве контактных площадок (240 штук) у планок разные «ключи» (ориентирующие прорези), которые автоматически делают новые продукты механически несовместимыми со старыми слотами. Кроме того, увеличилось число контактов каждого чипа, что позволяет снизить высокочастотные помехи, характерные для любого типа памяти, а также улучшить крепление микросхем на PCB.

Результаты тестирования

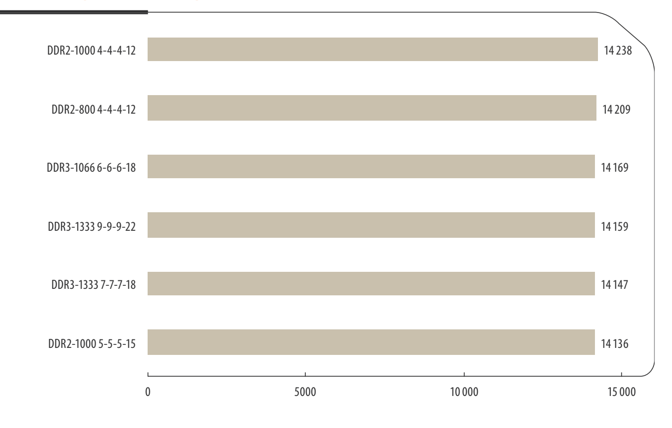
Производительность ПК, собранного на базе процессора архитектуры Core, незначительно зависит от настроек подсистемы памяти в случае использования модулей высшего класса. Тем не менее небольшая разница прослеживается весьма четко и она позволяет рассмотреть отличия между скоростными характеристиками ОЗУ стандартов DDR2 и DDR3.

Синтетические тестовые приложения регистрируют довольно ощутимое изменение пропускной способности и латентности разных типов памяти в зависимости от частоты работы и установленных задержек. Тем не менее даже исходя из их результатов можно говорить, что высокоскоростные DDR2-модули с низкими таймингами не уступают быстрой ОЗУ стандарта DDR3 с рабочей частотой 1333 MHz. Реальные тестовые приложения только подтверждают данный факт: зачастую система с памятью DDR2 обеспечивает некоторый прирост быстродействия относительно платформы, использующей DDR3. Единственным «исключением из правил» стал архиватор WinRAR (сжатие папки объемом 405 MB, включающей примерно одну сотню файлов разной величины), известный своей чувствительностью к настройкам работы ОЗУ в системе, но и он наилучшие результаты продемонстрировал все же с памятью DDR2-1000 (4-4-4-12).

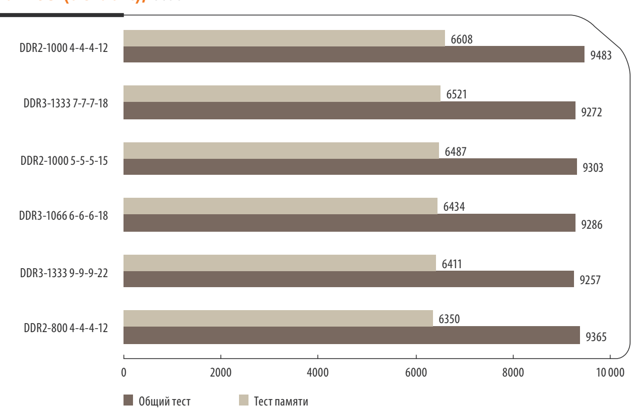
Отдельно следует отметить, что использованные модули Team Xtreem TXDD2048M1066HC4 (DDR2-1066) способны функционировать на более высоких частотах при задержках 4-4-4-12, однако в процессе тестирования из-за ограничений, накладываемых компонентами тестового стенда, наиболее быстрым режимом оказался DDR2-1000 (4-4-4-12). В других условиях они могли бы продемонстрировать лучшие результаты, обеспечив тем самым дополнительное преимущество над памятью стандарта DDR3.

В процессе испытаний мы также проверили разгонный потенциал новых модулей. Максимально стабильной частотой оказались 1460 MHz при задержках 7-7-7-18. Снизить их до 6-6-6-18 при том же показателе или же ощутимо повысить предел работы Kingston KHX11000D3LLK2/2G благодаря увеличению таймингов не удалось. Тесты проводились при напряжении питания 1,75 В. Дальнейшее его поднятие к росту частотного потенциала данной памяти не приводило. В таких условиях быстродействие системы возросло весьма незначительно, что лишний раз доказывает преждевременность использования модулей стандарта DDR3 в высокопроизводительных ПК.

3DMark06, 1280×1024, баллы



PCMark05 (default), баллы



Методика тестирования

Проверку возможностей модулей DDR2 и DDR3 вполне реально провести на материнских платах, оснащенных соответствующими слотами обоих стандартов, – подобных combo-версий на рынке сегодня предостаточно. Однако максимальная универсальность таких модулей может вылиться в понижение быстродействия контроллера памяти – ради расширения совместимости производители конечных продуктов способны пожертвовать наиболее эффективными режимами их работы. Идеальный вариант – тестирование на двух одинаковых системных платах, отличающихся лишь поддержкой разных типов модулей. Подобные решения изначально настроены на оптимальное быстродействие подсистемы памяти.

Для сравнения возможностей модулей DDR2 и DDR3 мы использовали платы от ASUS – P5K Deluxe/WiFi-AP и P5K3 Deluxe/WiFi-AP. Они имеют практически идентичный дизайн, а в недавнем тестировании материнских плат на чипсете Intel P35 («Домашний ПК, № 8, 2007) именно эти модели получили максимальные оценки за отменные характеристики, широкие возможности тонкой настройки системы и отличную функциональность.

Во время испытаний память DDR2 работала в наиболее распространенных высокопроизводительных режимах, которые оказались доступными на тестовом стенде: DDR2-800 (при задержках 4-4-4-12), DDR2-1000 (4-4-4-12), DDR2-1000 (5-5-5-15). Отметим, что подобных показателей зачастую можно легко добиться на массовых недорогих продуктах. Модули DDR3 функционировали при наиболее распространенных и оптимальных для первых промышленных моделей параметрах: DDR3-1066 (6-6-6-18), DDR3-1333 (7-7-7-18), DDR3-1333 (9-9-9-22). Второстепенные тайминги работы ОЗУ во всех случаях выставлялись автоматически.

Мы проводили оценку быстродействия собственно подсистемы памяти и влияния скорости работы ОЗУ на соответствующие показатели ПК в целом. Тестирование осуществлялось в операционной системе Windows XP SP2.

Выводы

Проведенное тестирование позволяет говорить о том, что сегодня модули памяти стандарта DDR3 не имеют каких-то ощутимых преимуществ по сравнению с DDR2. У новинок есть хороший потенциал во многих аспектах, о чем уже было сказано, однако на данный момент скорость работы систем, в которых применяются разные типы ОЗУ, находится примерно на одном уровне. Оверклокерские комплекты DDR2 в плане абсолютного быстродействия смотрятся даже немного более выгодно, чем их соперники. Система, использующая DDR3, демонстрирует некоторое превосходство только в отдельных приложениях наподобие WinRAR и не сможет заинтересовать даже энтузиастов, борющихся за каждый процент прироста производительности. Так, высокие задержки и низкий разгонный потенциал современных модулей нового типа нивелируют прирост от частоты работы и не дают возможности полностью реализовать на практике имеющийся задел в виде большой теоретической пропускной способности.

Один из главных недостатков памяти DDR3 на сегодня – относительно низкая распространенность, небольшой ассортимент предлагаемых решений и немалая стоимость конечных продуктов. Искусственно созданный ажиотаж вокруг рассматриваемого типа модулей ситуацию только усугубляет. С учетом перечисленных факторов выбор пользователей очевиден: пока что модернизировать ПК ради применения новинок нет необходимости. Разумный максимум – покупка материнской платы, на которой распаяны слоты для DDR2 и DDR3. По мере распространения последнего типа модулей на рынке, улучшения их характеристик и снижения стоимости будет возможен плавный апгрейд.

Тем не менее память стандарта DDR3 не стоит недооценивать. Производители постепенно перестраивают собственные мощности под выпуск новых чипов, что вскоре приведет к ощутимому снижению цен на ОЗУ этого типа. В направлении улучшения характеристик готовых решений работают ведущие игроки рынка оперативной памяти. Отметим, что ситуация, наблюдавшаяся в начале эпохи DDR2, повторяется, ведь главная задача очередного типа памяти – открыть дорогу, предоставить возможность для дальнейшего совершенствования ОЗУ.

Поэтому окончательный ответ на вопрос «DDR2 или DDR3?» даст время, и будет он, скорее всего, в пользу DDR3. На данный же момент ситуация для подавляющего большинства пользователей, на наш взгляд, очевидна: отточенная технология производства, отменные скоростные характеристики модулей высшего класса, доступность на рынке и демократичная цена на широкий ассортимент наименований делают DDR2 более привлекательной. Надолго ли – покажет ближайшее будущее.

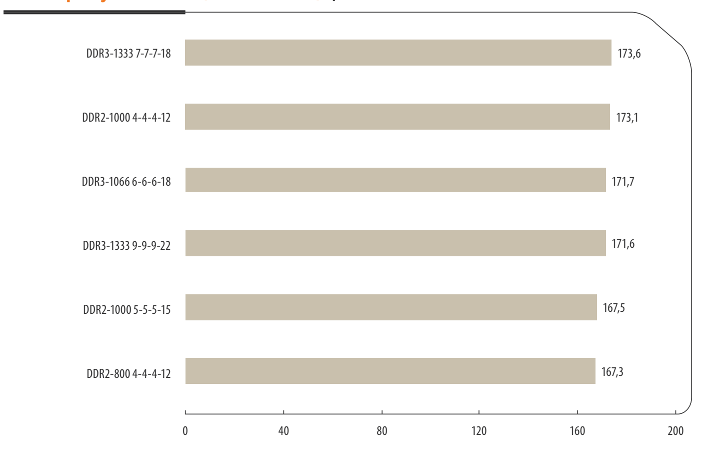
Конфигурация тестового стенда

Материнские платы	ASUS P5K3 Deluxe/WiFi-AP
	ASUS P5K Deluxe/WiFi-AP
Оперативная память	2×1 GB DDR3-1375 Kingston KHX11000D3LLK2/2G
	2×1 GB DDR2-1066 Team Xtreem TXDD2048M1066HC4
Видеокарта	eVGA e-GeForce 8800 Ultra Superclocked (655/2250 MHz)
Жесткий диск	Samsung SP2504C, 250 GB SATA II
Кулер	Thermalright Ultra 120
Блок питания	Zalman ZM500-HP

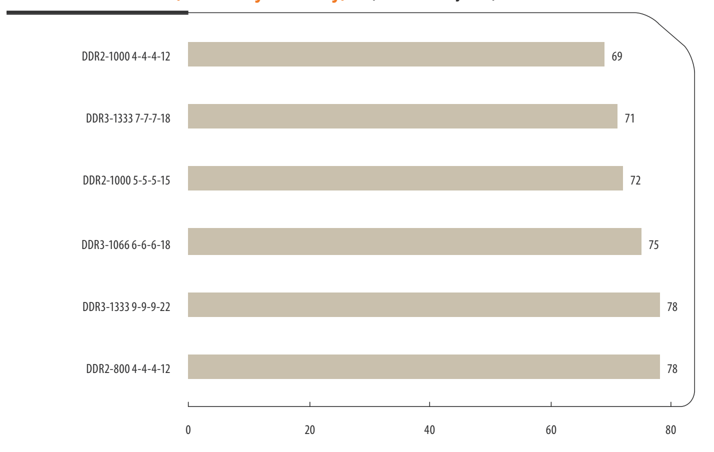
Продукты предоставлены

ASUS	MDM, www.mdm.ua
Kingston	Kingston Technology, www.kingston.com
Team Xtreem	Team Group, www.teamgroup.com.tw
eVGA	Nebesa, www.nebesa.ua
Samsung	Представительство Samsung, www.samsung.ua
Thermalright	IT-Link, www.it-link.com.ua
Zalman	Nevada, www.nvd.com.ua

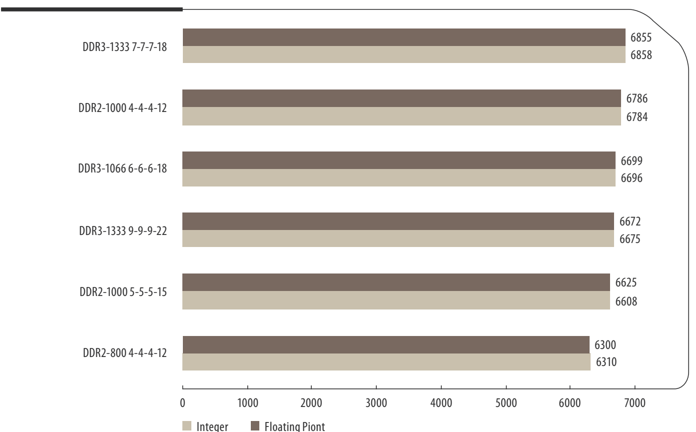
Company of Heroes, 1280×1024, fps



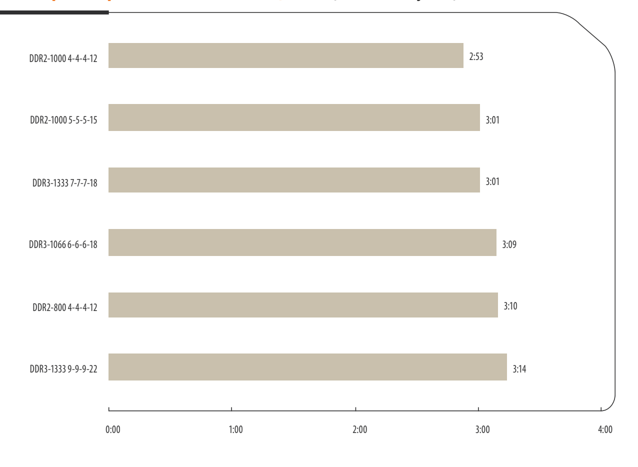
SiSoft Sandra XI, Memory Latency, нс (меньше – лучше)



SiSoft Sandra XI, пропускная способность, MBps



Скорость архивирования в WinRAR, мин:с (меньше – лучше)



Процессоры Intel
с поддержкой 1333-мегагерцевой шины

Олег Голубович

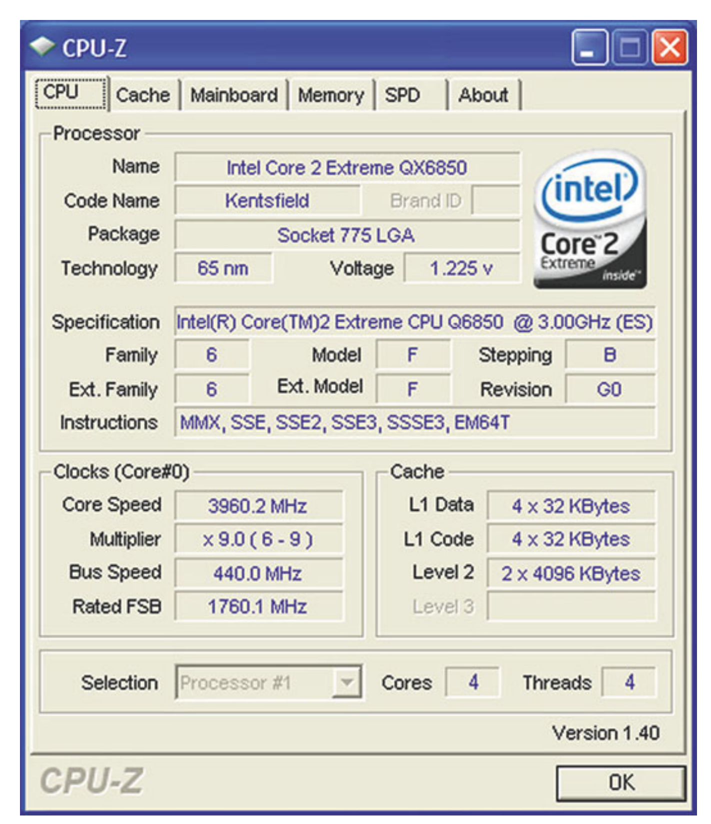
С момента анонса линейки процессоров Intel, использующих архитектуру Core, прошел целый год. За этот срок флагманские модели не изменили своих главных характеристик, и их предельная номинальная частота длительное время не превышала 2,93 GHz. Решения от компании AMD так и не смогли составить достойную конкуренцию топовым продуктам Intel, к тому же последняя во второй половине июля серьезно увеличила модельный ассортимент. Главное событие этого анонса – официальное представление процессоров Core 2 Extreme QX6850 и Core 2 Duo, имеющих номинальную поддержку 1333-мегагерцевой системной шины. Важно, что флагманские модели от Intel наконец-то покорили «символический рубеж» в 3,0 GHz. Однако, кроме высокой частоты, CPU новой линейки радуют и некоторыми другими усовершенствованиями.

Общая характеристика новых CPU

Новые процессоры от Intel кардинально не отличаются от своих предшественников – они используют ту же архитектуру, имеют аналогичные конструктивный разъем и упаковку. Тем не менее благодаря некоторым усовершенствованиям представители обновленной линейки смотрятся лучше своих старших собратьев.

Кроме Core 2 Extreme QX6850 и Core 2 Duo E6850, были анонсированы и более доступные модели – Core 2 Duo E6750 и E6550. Все они имеют несколько важных нововведений. Во-первых, отметим поддержку 1333-мегагерцевой системной шины, которая должна обеспечить определенный прирост быстродействия. Во-вторых, флагманские процессоры наконец-то покорили важную в психологическом аспекте частоту 3,0 GHz. В-третьих, они имеют более низкое энергопотребление в сравнении с предшественниками, работающими на аналогичной частоте. Это стало возможно благодаря новому степпингу G0, на котором основаны представленные CPU. Подробнее с характеристиками рассматриваемых моделей можно ознакомиться, изучив приведенную таблицу.

Стоит отметить, что наряду с появлением рассматриваемых процессоров на рынке произошли приятные изменения в прайс-листе Intel. Так, топовая двухъядерная модель Core 2 Duo E6850 стоит $266 в партиях от 1000 штук. Аналогичная цена установлена и на младший четырехъядерный процессор, Q6600. Значительно подешевел и один из предыдущих флагманов, QX6700, а место самой дорогой модели для настольных систем прогнозируемо занял QX6850. Отметим, что в таблице приведены оптовые цены в партиях от 1000 штук. Их розничная стоимость будет отличаться от приведенных значений в сторону увеличения.



Процессоры степпинга G0 разгоняются до впечатляющих частот даже с воздушным охлаждением

Результаты тестирования

Безусловно, наибольший интерес вызывает уровень быстродействия новых процессоров. Рассматриваемые модели сравнивались с самыми близкими конкурирующими решениями среднего и верхнего ценового диапазонов. Результаты тестирования говорят о явном и вполне закономерном преимущест-

Технические характеристики

Процессор	Тактовая частота, GHz	Частота системной шины, MHz	Множитель	Число ядер	Кэш второго уровня (L2), MB	Оптовая стоимость, $
Core 2 Extreme QX6850	3	1333	9x	4	2×4	999
Core 2 Duo E6850	3	1333	9x	2	4	266
Core 2 Duo E6750	2,66	1333	8x	2	4	183
Core 2 Duo E6550	2,33	1333	7x	2	4	163
Core 2 Extreme QX6700	2,66	1066	10x	4	2×4	530
Core 2 Extreme X6800	2,93	1066	11x	2	4	–
Core 2 Duo E6600	2,4	1066	9x	2	4	–

ве очередного флагмана – Intel Core 2 Extreme QX6850 – над большинством конкурентов. Исключением является лишь Core 2 Duo E6850, который благодаря такой же штатной частоте демонстрирует аналогичный уровень быстродействия в приложениях, не оптимизированных под многопоточность. Отдельно необходимо отметить младшую модель в линейке E6550. Скорость ее работы находится почти на том же уровне, что и у E6600 – одного из оптимальных кандидатов на покупку в секторе middle-end.

Благодаря степпингу G0 новинки демонстрируют великолепный разгонный потенциал. Так, при увеличении напряжения до 1,45 В тестовый процессор Core 2 Duo E6850 сохранял полную стабильность на 3,87 GHz, а скриншоты удавалось снять и на частотах выше 4 GHz. Откровенно порадовал и флагман линейки – Core 2 Extreme QX6850: он проходил все тесты на 3,96 GHz (при 1,55 В), а система загружалась и при 4,15 GHz. Подобные показатели оценят любители разгона, ведь для чипов с архитектурой Core, основанных на более ранних степпингах, подобные показатели с применением воздушного охлаждения были недостижимыми. К примеру, имеющийся в нашем распоряжении четырехъядерный процессор Core 2 Extreme QX6700 в аналогичных условиях стабильно функционирует «лишь» на 3,5–3,6 GHz.

Отдельно стоит упомянуть о совместимости новых CPU и материнских плат. Модели с 1333-мегагерцевой шиной будут абсолютно нормально функционировать в паре с продуктами, основанными на чипсетах серий NVIDIA nForce 650i и 680i, а также Intel P35. Практически все платы, использующие Intel P965, тоже смогут работать с новинками, но для этого, скорее всего, придется использовать более свежую версию прошивки. Аргументированные сомнения вызывает совместимость этих CPU с платами на Intel i975X. Например, сама компания Intel не предусмотрела их полную поддержку для известной модели D975XBX2KR (Bad Axe 2) – после обновления BIOS компьютер способен стабильно работать, но изменение множителя и частоты FSB становится недоступным, а также резко падает производительность подсистемы памяти.

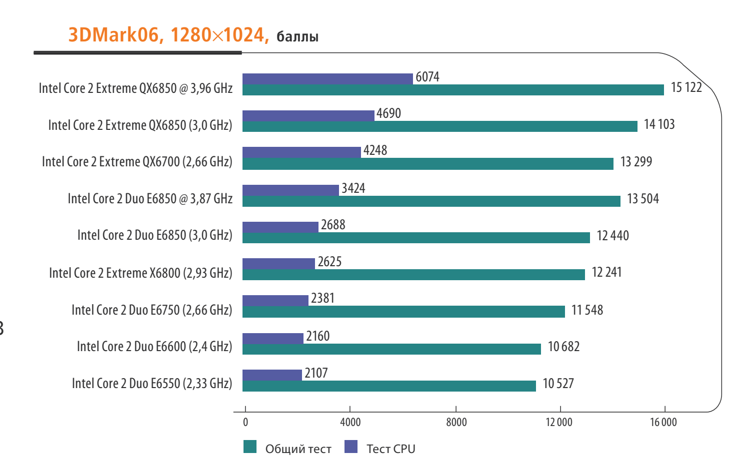
Итоги

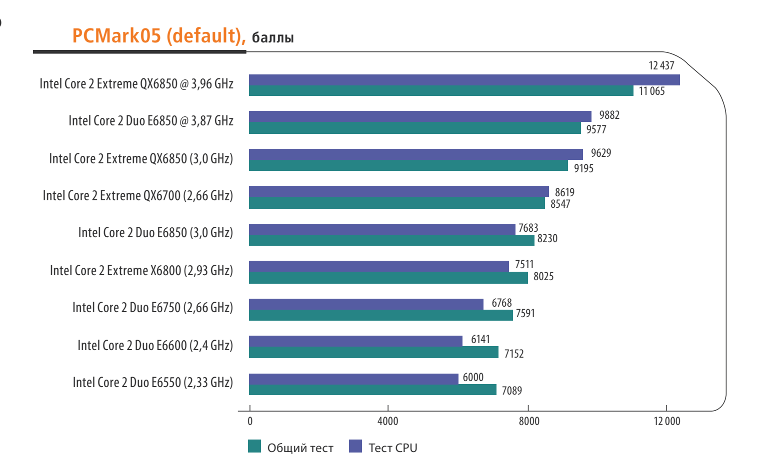
Подводя итоги, нужно отметить, что в целом новые модели процессоров не демонстрируют явного прироста быстродействия от перехода на 1333-мегагерцевую системную шину. Обусловлено это отчасти особенностями работы оперативной памяти (используются другие делители, соответственно устанавливаются немного иные частоты и тайминги), а значит, владельцам Core 2 Duo нет смысла торопиться с апгрейдом ПК. К тому же получить аналогичное Core 2 Duo E6550 быстродействие, скажем, модели Core 2 Duo E6300 можно, попросту разогнав последний до соответствующего значения FSB.

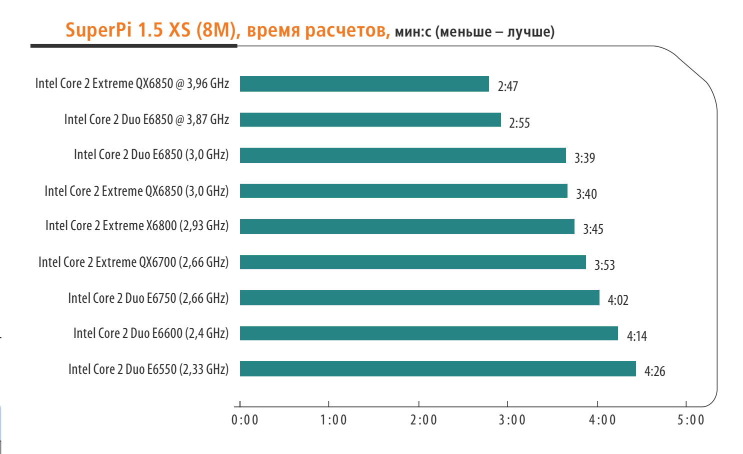
Однако тем, кто собирает новый компьютер, стоит присмотреться к свежим предложениям Intel. Наиболее привлекательной, на наш взгляд, является модель Core 2 Duo E6750. При умеренной цене она изначально имеет немалую тактовую частоту (2,66 GHz), а довольно высокий множитель (8x) позволит поэкспериментировать любителям экстремального разгона. Core 2 Duo E6550 хоть и соблазняет небольшой стоимостью, но из-за низкого множителя он вряд ли станет лучшим выбором для увлеченного энтузиаста.

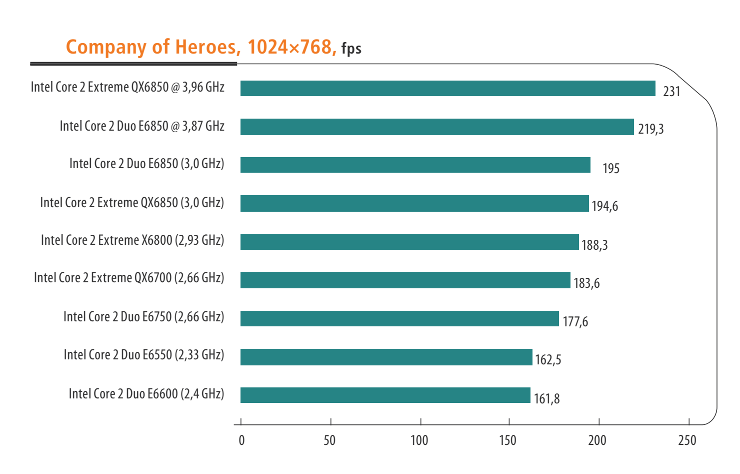
Конфигурация тестового стенда	
Материнская плата	ASUS P5K Deluxe/WiFi-AP
Оперативная память	2×1 GB DDR2-1066 Team Xtreem TXDD2048M1066HC4
Видеокарта	EVGA e-GeForce 8800 Ultra Superclocked 768 MB (655/2250 MHz)
Кулер	Thermalright Ultra 120
Блок питания	High Power HPC-1000-G14C

Продукты предоставлены	
ASUS	MDM, www.mdm.ua
Team Xtreem	Team Group Inc., www.teamgroup.com.tw
eVGA	Nebesa, www.nebesa.ua
Thermalright	IT-Link, www.it-link.com.ua
High Power	Eletek, www.eletek.com.ua









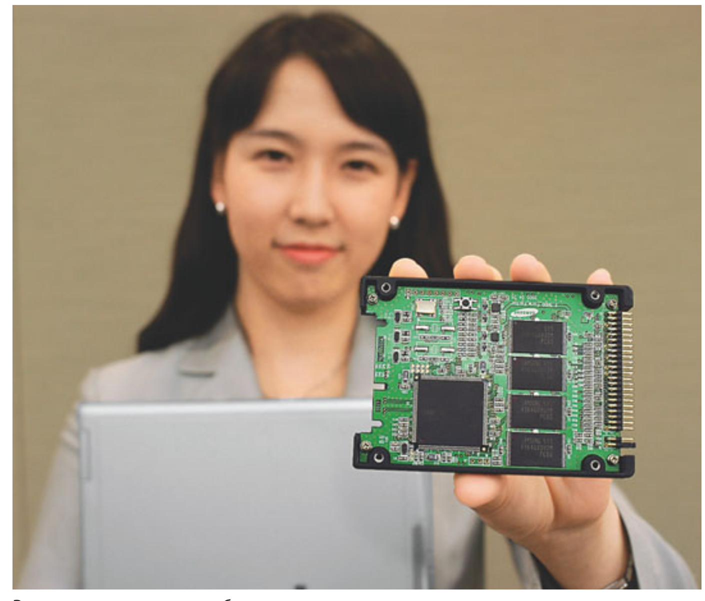
Твердотельные накопители: альтернатива HDD

Роман Юрьев

Наверняка многие из вас теряли информацию в результате выхода из строя или сбоев в работе жесткого диска. Винчестер – это дамоклов меч, висящий над головой каждого пользователя, настоящий сплав механики и электроники, состоящий из вращающихся с огромной скоростью пластин, перемещающихся из стороны в сторону головок чтения-записи, микросхем и увесистого металлического корпуса. Там, где есть движущиеся части, всегда существует риск их неожиданного выхода из строя, и зачастую избежать этого невозможно. Если говорить об альтернативных накопителях, которые способны заменить собой привычные жесткие диски, то наибольший интерес здесь представляют устройства Solid State Drive (SSD).

Существуют два типа твердотельных накопителей: в одном используется флэш-память, в другом – SDRAM. Устройства на основе динамической памяти заметно быстрее традиционных винчестеров, но для хранения информации им требуется постоянное обеспечение электроэнергией. Если произойдет перебой в питании, то все записанные данные будут безвозвратно утеряны. Цена подобных SSD довольно высока, а объем ограничивается устанавливаемыми модулями памяти. Один из продуктов этого класса – Gigabyte i-RAM – был рассмотрен на страницах журнала («Домашний ПК», № 3, 2006), но устройство вряд ли можно воспринимать как замену винчестера, оно скорее дополнение к дисковой подсистеме.

Более привлекательными в данном отношении являются накопители на основе энергонезависимой флэш-памяти. С продуктами на ее основе, кстати, мы сталкиваемся уже довольно давно. Чипы флэш-памяти имеются в составе USB-накопителей, медиаплееров, мобильных телефонов, КПК и прочих портативных устройств. Теперь же флэш-память начинает активно использоваться в накопителях для ноутбуков и настольных систем, заменяя магнитные пластины. Хотя слово «теперь» не совсем точно передает суть и означает лишь то, что только сейчас эта технология вышла на потребительский рынок.



Вскоре такие накопители будут конкурировать с жесткими дисками

Как это было

Предок твердотельного винчестера представлен еще в далеком 1980 году компанией Santa Clara Systems. Продукт, названный BatRam, был 1-мегабитным кластером, состоящим из чипов DIP RAM. Он имел специальный контроллер, эмулирующий работу винчестера, благодаря чему компьютер распознавал BatRam, как обычный жесткий диск. В 1984 году сотрудником компании Toshiba доктором Фуджио Масуока (Fujio Masuoka) была изобретена флэш-память (оба варианта NAND и NOR). Первый коммерческий чип NOR-флэш-памяти представила компания Intel в 1988 году. Через год Samsung и Toshiba вывели на рынок более дешевую разновидность энергонезависимой памяти, в которой применялась флэш-технология NAND.

Первые твердотельные винчестеры на основе NAND-флэш-памяти, представленные в формфакторе 2,5 и 3,5 дюйма, появились в 1995 году. Вначале производством таких накопителей занималась Msystems, к которой затем присоединился ряд других фирм, таких как Adtron, Bitmicro Networks и Memtech. В прошлом веке из-за своей заоблачной цены твердотельные винчестеры использовались лишь в военной и аэрокосмической индустрии, а также других сферах, где требовалась устойчивость оборудования к вибрации, ударам и критическим температурам, а его стоимость большого значения не имела. Теперь же цена микросхем флэш-памяти значительно упала, и накопители SSD начинают постепенно осваивать массовый потребительский рынок.



Устройство твердотельных накопителей гораздо проще, чем у HDD

Достоинства и недостатки

Повышенная устойчивость к вибрации, ударам и экстремальным температурам – это, конечно, хорошо, но зачастую некритично для пользователя ПК. Что же еще может нам предложить твердотельный накопитель? Прежде всего отметим, что среднее время доступа к данным у SSD на два порядка меньше, чем у традиционных жестких дисков (0,05–0,1 мс против 5–15 мс). Обращает на себя внимание и стабильно высокая скорость передачи данных, чем не


Уже доступны твердотельные накопители с ATA и SATA-интерфейсами

могут похвастаться обычные винчестеры. В зависимости от места расположения информации на магнитной пластине меняется и быстродействие HDD: чем ближе данные к внутреннему радиусу диска, тем медленнее будет выполняться считывание и запись. С SSD таких проблем нет. Что касается производительности, для современных твердотельных накопителей скорость чтения составляет 60–80 MBps, записи – 40–60 MBps. Результаты очень хороши.

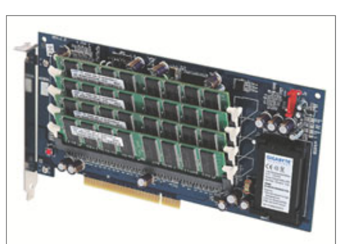
Срок службы твердотельных винчестеров потребительского уровня в среднем составляет около 10 лет. Хотя производители в спецификациях жестких дисков для серверов и указывают время наработки на отказ в пределах 1,5 млн часов (171 год), а у накопителей для настольных систем – 500 тыс. часов (57 лет), но это теоретический показатель, не отражающий реального положения вещей. Статистика свидетельствует: средний срок жизни современного винчестера в лучшем случае составляет 5–6 лет, так что SSD в этом плане должен быть надежнее.



Подобные SDD могут использоваться в ноутбуках, UMPC и других портативных устройствах

Важным преимуществом является отсутствие механических частей в твердотельном накопителе, что автоматически исключает шум и вибрацию во время работы – извечную головную боль для многих пользователей HDD. Отметим и более низкий уровень энергопотребления твердотельных винчестеров. Для настольных ПК это не столь актуально, а вот использование SSD в ноутбуках, UMPC и другой портативной технике позволит увеличить время их автономной работы. Некоторые производители мобильных устройств уже предлагают модели с такими накопителями или делают опциональной возможность заменить винчестер на SSD.

Преимуществ, конечно, множество, но имеется и обратная сторона медали. Основным недостатком SSD на данный момент является его стоимость. За каждый гигабайт в SSD-накопителе придется платить от 10 долларов. Безусловно, цены постепенно снижаются, но не так быстро, как хотелось бы. Если говорить о максимальном объеме, то здесь традиционные винчестеры пока бесспорные лидеры. Производители только готовятся представить модели твердотельных накопителей объемом 256 (компания PNY – начало 2008 года) и 512 GB (компания STEC – 3 квартал этого года), а вот жесткие диски уже покорили рубеж в 1 TB.


Gigabyte i-RAM для хранения данных требует постоянного питания

Немалой проблемой является и количество циклов записи в твердотельных винчестерах. Оно ограничено, и ограничено довольно серьезно: в среднем – 100–300 тыс. циклов записи, хотя существуют варианты устройств, способные выдержать от 1 до 5 млн таких циклов, но опять-таки по цене эти накопители будут пока недоступны многим пользователям.

Альтернатива и перспективы

Прогресс не стоит на месте, и рано или поздно SSD-накопители избавятся от своих «детских болезней», став серьезной угрозой HDD. С другой стороны, технологии магнитной записи тоже продолжают развиваться не меньшими темпами. Обе разработки имеют собственные плюсы и минусы. Последние в случае с SSD со временем сойдут на нет, но вот вопрос: сколько лет для этого должно миновать? Когда мы сможем наслаждаться высокой надежностью и большой скоростью функционирования накопителей в наших домашних ПК? Через три года, четыре, пять? Это долго, но отчаиваться не стоит, так как существует и альтернатива – гибридные накопители (HHD – Hybrid Hard Drive). Подобные устройства, возможно, станут той самой золотой серединой, находящейся на стыке двух технологий и объединяющей их преимущества.

HHD – это по сути традиционный винчестер, но с небольшой доработкой в виде буфера обмена, состоящего из флэш-памяти объемом от 128 MB. Буфер такой емкости позволяет хранить в нем наиболее часто используемые данные, лишний раз не обращаясь к пластинам, тем самым снижая нагрузку на механику жесткого диска. Однако на текущий момент эффективно задействовать установленную флэш-память можно лишь в Windows Vista, обладающей технологией ReadyDrive. В итоге имеем пониженный уровень шума, быстрый запуск операционной системы и приложений, уменьшенное энергопотребление и, по идее, приемлемую цену готового изделия.



На текущий момент объем твердотельных накопителей меньше, чем у HDD

Первый серийный HHD-накопитель в начале 2007 года был представлен компанией Samsung. Эти гибридные винчестеры серии MH80, выполненные в формфакторе 2,5 дюйма, имеют объем от 80 до 160 GB основной памяти и 128–256 MB флэш-памяти. О своих планах по производству гибридных накопителей также заявили компании Seagate и Hitachi.

Итак, лед тронулся! Эволюционное развитие наиболее консервативной части персонального компьютера приобретает характер революционного. Вначале старый добрый винчестер обзавелся флэш-памятью, а со временем и окончательно лишится магнитных пластин. Возможно, лет эдак через десять молодое поколение пользователей ПК будет вспоминать о HDD так же, как мы сегодня вспоминаем о 5-дюймовых дисководах.



В гибридных HDD установлены чипы флэш-памяти довольно большого объема



CD исполнилось 25 лет

Кирилл Кузнецов

Хотя масштабные празднования по поводу юбилея первого компакт-диска в мире не проводились, нам показалось, что событие заслуживает внимания и того, чтобы быть отмеченным спустя четверть века. Сегодня CD доживает свои последние дни – из компьютерного сегмента как носитель он ушел практически полностью, а в сфере аудио его позиции серьезно потеснили интернет-каналы загрузки музыки и флэш-носители. Тем не менее цифровая эра на массовом рынке началась именно с появления компакт-дисков, и именно они сыграли ключевую роль в становлении многих отраслей.

Выпуск первого коммерческого музыкального CD был анонсирован 20 июня 1982 г. История гласит, что на нем был записан альбом The Visitors группы ABBA, находящейся в то время в зените славы. Хотя диск разрабатывался и производился в Европе, волею судеб первыми его смогли приобрести японцы. Именно в Японии в октябре того же года и начались продажи этой диковинки (тогда везде царствовали кассетный и бобинный магнитофоны и проигрыватели виниловых пластинок). Как говорят некоторые источники, Sony и Philips, разрабатывавшие стандарт компакт-дисков совместно, долго спорили, что же выпустить на первом CD. Представители Страны восходящего солнца якобы настаивали на концерте Билли Джоэла 52nd street, но голландцы, по-видимому, нашли какие-то аргументы, и исполнителями, удостоенными такой чести, стали все же европейцы из ABBA.

Сам носитель создавался в лабораториях химического концерна Bayer, задачу которому ставили Philips и PolyGram (она была дочерним предприятием голландцев). Доктор Хартмут Лоуэр (Hartmut Löwer), нынешний глава подразделения Global Innovations в Bayer MaterialScience, а в те времена инженер, отвечавший за разработку, рассказывает: «Я очень хорошо помню ребят из Philips, которые пришли к нам с поблескивающим диском и заявили, что намерены записывать на него музыку. Стало понятно – мы вовлечены в создание чего-то абсолютно нового, хотя тогда отнеслись к идее довольно скептически. Мы даже представить себе не могли, что этот небольшой диск изменит мир».

Для производства немецкая компания разработала специальный полимерный материал, получивший название Makrolon. Созданный 25 лет назад поликарбонат с незначительными видоизменениями используется до сих пор как основной компонент оптических носителей (по разным оценкам, Makrolon занимает сегодня до 80% этого сегмента).

Перед инженерами Bayer стояла задача создать тонкий, но прочный слой с высокими оптическими свойствами, который позволил бы лазерному лучу считывать данные без ошибок. Как отмечает доктор Дитер Фрайтаг (Dieter Freitag), один из специалистов Bayer, работавший в начале 80-х над вопросами текучести поликарбонатов, именно это свойство материала Makrolon оказалось критически важным для производства носителей.

Но вернемся к самому диску, а точнее, к его размерам. Как мы знаем, диаметр CD (а следом за ним и DVD, а также более новых форматов) составляет 12 см. Почему именно 12, а не 11 или 13? Представители Bayer рассказывают историю о том, что данный параметр определил не кто иной, как легендарный музыкант и дирижер Герберт фон Караян (Herbert von Karajan). Он в числе первых поддержал идею записи музыки на CD, поскольку увидел в этом еще одну возможность сохранить звучание великих музыкальных произведений. Так вот, именно гениальный дирижер определил, сколько минут записи должен хранить новый носитель. Разработчикам CD он рекомендовал создать диск такого размера, который мог бы вместить целиком девятую симфонию Бетховена. Оказалось, что этому условию отвечает диск диаметром 12 см. Таким образом, мастера классической музыки внесли свой вклад в развитие вы-



Хартмут Левер и Дитер Фрайтаг с первыми дисками, которые, по их утверждению, звучат так же хорошо, как и 25 лет назад, когда были выпущены



Герберт фон Караян был не только гениальным музыкантом, но и первым пропагандистом CD и человеком, существенно повлиявшим на стандарты этой технологии

соких технологий. Впрочем, еще одна, неофициальная, версия гласит, что на решение о том, какого размера должен быть диск, повлияла жена тогдашнего главы Sony Акио Мориты (Akio Morita). Правда, чем она при этом руководствовалась история умалчивает.

Как бы там ни было, но на CD стало помещаться 74 мин записи или около 700 MB данных. А вот к выбору диаметра центрального отверстия в диске, руку явно приложила Philips. Он имеет диаметр 1,5 см и точно соответствует одной из самых маленьких монет начала 80-х – голландскому десятицентовику.

Тут стоит отметить, что первые идеи по созданию такого медианосителя, как компакт-диск, возникли как раз в недрах лабораторий Philips, причем изначально компания планировала использовать его для хранения не музыки, а видео. В 1978 г. голландский гигант даже выпустил прототип устройства, основанного на собственной технологии. Но кто же на самом деле был изобретателем видеодиска? Ответа на этот вопрос не дает даже сама Philips. Возможно, идея принадлежала итальянцу Антонио Руббиани (Antonio Rubbiani), продемонстрировавшему подобное устройство еще в 1957 г. на выставке Salone Internazionale della Tecnica. Быть может, это были инженеры американской телекомпании CBS, которые в начале 60-х вели активные работы в данном направлении. Или исследователи из 3M, представившие протитип в 1964-м...

Одним словом, Philips вплотную занялась выпуском VLP (video long play), но на каком-то этапе решила перенести все наработки на ALP (audio long play) – именно так сначала именовался CD. Эксперименты проводились и с размерами самого диска, например, существовал вариант диаметром 20 см с четырехканальной записью звука.

Что же касается названия, то в недрах Philips обсуждалось несколько возможных вариантов: Minirack, Mini Disc, Compact Rack, но остановились все-таки на Compact Disc, чтобы сохранить преемственность с уже завоевавшим популярность стандартом Compact Cassette.

Все это было еще до того, как представители голландской компании обратились к специалистам Bayer, разработавшим сам носитель. Ну а первый компьютерный привод для чтения информации с данного носителя появился на рынке спустя лишь десять лет – в 1992 г. Но это уже совсем другая история.



Поликарбонат Makrolon, разработанный в начале 80-х, до сих пор используется как основной компонент при производстве оптических носителей

Компьютеры и комплектующие: Лучшие покупки

«Бюджетный ДПК»: минимальная цена

Даже бюджетный компьютер в представленной конфигурации вполне способен справиться со многими задачами, включая современные игры.

Intel Pentium Dual-Core E2140 (1,6 GHz, 1 MB)	$80
AMD Athlon 64 X2 4000+ (2,1 GHz, 2×512 KB)	$75
Чипсет Intel 945P, поддержка Core 2 Duo	$80
Чипсет NVIDIA nForce 550	$70
Память 2×512 MB DDR2-800	$50
Видеокарта GeForce 7600 GT 256 MB GDDR3	$110
Жесткий диск 250 GB, кэш-буфер 8 MB	$70
LCD-монитор 19", TN, DVI	$220
DVD+/-RW Dual Layer, мультиформатный	$35
Интегрированное аудио 5.1	–
Корпус Middle Tower ATX 350 Вт	$55
Клавиатура, PS/2	$10
Мышь оптическая, PS/2	$15
Кулер, аксессуары	$25
Акустика 2.0 или наушники	$25

Суммы для ПК на платформах

Intel – $775 AMD – $760

«Оптимальный ДПК»: наилучшее соотношение цена/качество

Конфигурация ПК среднего класса сочетает разумную цену с достаточно высокой производительностью в играх.

Intel Pentium Dual-Core E2140 (1,6 GHz, 1 MB)	$80
AMD Athlon X2 BE-2350 (2,1 GHz, 2×512 KB)	$95
Чипсет Intel P35, поддержка FSB>2 GHz	$130
Чипсет NVIDIA nForce 570 SLI	$95
Память 2×1 GB DDR2-1066	$140
Видеокарта Radeon X1950 Pro 512 MB	$180
Жесткий диск 400 GB, кэш-буфер 16 MB	$100
LCD-монитор 19", MVA, DVI	$300
DVD+/-RW Dual Layer, мультиформатный	$35
Интегрированное аудио 5.1	–
Корпус Middle Tower ATX 400 Вт	$85
Клавиатура, USB	$15
Мышь лазерная	$22
Кулер, аксессуары	$35
Акустика 5.1	$90

Суммы для ПК на платформах

Intel – $1212 AMD – $1192

В этой рубрике мы традиционно представляем наиболее рациональные конфигурации ПК различных ценовых категорий

Модернизация ПК бывает довольно болезненным занятием как в финансовом плане, так и в связи с недоступностью «всего и сразу». Но можно попытаться растянуть «удовольствие», выполняя апгрейд постепенно. Для этого нужно ловить удачный момент, что мы каждый месяц помогаем делать нашим читателям.

Например, летом наблюдалось самое жаркое время на рынке памяти – цены просто плавились. Кто успел – тот обзавелся еще одним или двумя гигабайтами ОЗУ. А вот в сегменте высокопроизводительных видеокарт застой – там по сей день безраздельно царствует GeForce 8800 GTS 320 MB. Кстати, тест таких адаптеров мы предложим в следующем номере «Домашнего ПК» с надеждой, что хоть к тому времени они немного подешевеют. Вместе с тем есть компоненты, которые стоит модернизировать именно сейчас – в ближайшее полугодие цены на них особо не снизятся. Мы говорим о платформе Intel P35 и процессорах Pentium Dual-Core.

CPU стоимостью до $80 мы относим к бюджетным продуктам, но только не в том случае, если их ядро новейшей архитектуры и разгоняются они не хуже старших собратьев. Все, что остается, – отыскать правильный чип и слегка поколдовать с настройками BIOS. Выбор между двумя моделями Pentium Dual-Core E2140 (1,6 GHz) и E2160 (1,8 GHz) для разгона зависит во многом от материнской платы: если она уверенно держит 400 MHz или выше – предпочтительнее E2140 с множителем 8. Чуточку везения, и можно получить 100%-ный прирост производительности, установив FSB 400 MHz. Тогда тактовая частота достигнет 3,2 GHz, и останется лишь позаботиться об интенсивном охлаждении. Если же материнская плата не из оверклокерских или же основана на устаревших чипсетах Intel 945P/P965, лучше взять чуть более дорогую версию E2160 с коэффициентом умножения 9. Это позволит выжать максимум из процессора в условиях ограниченного разгонного потенциала шины FSB. Список оверклокерских материнских плат на базе Intel P35 мы приводим в одной из таблиц (см. статью в «Домашнем ПК», № 8, 2007 или на *www.itc.ua/28750*). Важно отметить, что среди них есть модели, по своей стоимости и возможностям вполне подходящие для ПК среднего уровня. Особенно отличились в этом плане продукты Gigabyte – GA-P35-S3 и GA-P35-DS3, которые при цене $125–135 преодолели в наших тестах порог FSB 500 MHz.

Конечно, для успешного разгона необходима не только удачная материнская плата, но и память. Если постараться, даже для ПК начального уровня реально приобрести модули DDR2-800, стоящие столько же, сколько и многие DDR2-667. Для «Оптимального ДПК» подойдут самые доступные оверклокерские планки, которые на *www.hotline.ua* можно отыскать и по $60–70 за 1 GB DDR2-1066. Учитывая серьезную экономию на процессоре при высокой отдаче от разгона, вполне имеет смысл переплатить по «двадцатке» за материнскую плату и память, пригодные для разгона. К слову, не успели мы накупить памяти про запас, как гигабайтовые модули подорожали настолько, что приобретать 4 GB уже как-то не хочется. В любом случае в полной мере этот объем будет доступен лишь в 64-битовых версиях Windows, да и для игр пока что вполне достаточно 2 GB. Посему лучше для ПК высокого уровня взять два оверклокерских модуля, которые поддерживают хотя бы 1066 MHz, а приобрести еще два можно и потом. Напомним, что тест памяти премиум-класса был опубликован в майском номере «Домашнего ПК» (*www.itc.ua/28100*), расширенную версию его можно найти по адресу *www.itc.ua/28232*.

Как мы уже говорили, эффективное охлаждение играет ключевую роль в получении «бесплатных мегагерцев», но стоит оно недеше-

«Прогрессивный ДПК»: качество превыше всего

Система высокого уровня предназначена для желающих «прокатиться с ветерком» и готовых потратить на это достаточно средств.

Intel Core 2 Duo E6750 (2,67 GHz, 4 MB)	$210
Чипсет Intel P35, поддержка FSB>2 GHz	$165
Память 2×1 GB DDR2-1066	$160
Видеокарта GeForce 8800 GTS, 320 MB	$325
Жесткий диск 500 GB, кэш-буфер 16 MB	$125
LCD-монитор 21", S-PVA, DVI	$540
DVD+/-RW Dual Layer, мультиформатный	$40
Аудиоплата 7.1 Sound Blaster X-Fi Xtreme Gamer	$110
Корпус Middle Tower ATX 500 Вт	$140
Клавиатура мультимедийная, USB	$30
Мышь лазерная	$70
Кулер, аксессуары	$55
Акустика 7.1 или 5.1	$130

Сумма для ПК

Intel – $2100

во. В нашей смете «Бюджетного ДПК» заложена сумма $25 на кулер и аксессуары, но этих денег хватит лишь на самый доступный из высокопроизводительных кулеров, о шлом номере (*www.itc.ua/28786*). Впрочем, даже такая модель значительно улучшит охлаждение процессора, особенно если вдобавок включить (или установить дополнительно) корпусный вентилятор.

Для тех, кто желает построить систему на платформе AMD64, интересным вариантом являются модели с пониженным до 45 Вт энергопотреблением. На *www.hotline.ua* можно найти много предложений Athlon X2 Dual-Core BE-2350 и BE-2300, которые станут удачным выбором для «Оптимального ДПК». Для «Бюджетного ДПК» отличной покупкой является 65-ваттная модель Athlon 64 X2 4000+ с тактовой частотой 2,1 GHz. Если не принимать во внимание возможности разгона, игровая система начального уровня на платформе AMD64 обладает лучшим соотношением цены и производительности, чем альтернатива от Intel, и этому в немалой степени способствует на 500 MHz большая тактовая частота. Но самый интересный вариант до $85 – это 90-нанометровый Athlon 64 X2 4000+ с 2×1 MB L2 и TDP 65 Вт. Хотя найти его довольно трудно, как и другие модели с двухмегабайтовым кэшем, энтузиасты разгона не упустят возможности приобрести «уцененный Athlon 64 FX-62».

Еще одна важная деталь, о которой стоит упомянуть в контексте разговора о модернизации, – винчестер. Этот компонент выгодно апгрейдить в любое время года. Мы уже получили первый однопластинный жесткий диск емкостью 250 GB – Seagate Barracuda 7200.10 (Superhawk) ST3250410AS. Осенью появятся аналогичные образцы объемом свыше 300 GB от Samsung. С приходом таких продуктов у моделей с одной пластиной на 160 GB не остается никаких преимуществ, ведь по цене они практически не отличаются от версий на 250 GB. Выбрать же винчестер более крупного калибра – на 500 или 750 GB – поможет тестирование в этом номере «Домашнего ПК».

Лучшие покупки

Таблицы рубрики «Компьютеры и комплектующие: лучшие покупки» дают представление о том, как должен быть оснащен компьютер соответствующей ценовой категории. Кроме того, они помогают определиться с выбором комплектующих при разработке собственной конфигурации либо модернизации ПК.

Цены, указанные в таблицах, следует понимать как ориентировочные. Чтобы их уточнить, обращайтесь к онлайновой базе Hot Line: *www.hotline.ua.*

МАТЕРИНСКИЕ ПЛАТЫ ДЛЯ INTEL CORE 2 DUO

Модель	Цена, $	Рейтинг	Тестирование в «ДПК»
Biostar 945P-A7A	70	★★★★★	№ 3, март 2007
Foxconn 945P7AD	75	★★★★★	№ 3, март 2007
Gigabyte GA-P35-S3	120	★★★★★	№ 8, август 2007
Gigabyte GA-P35-DS3	140	★★★★★	№ 8, август 2007
Gigabyte GA-P35-DQ6	220	★★★★★	№ 8, август 2007
ASUS P5K Deluxe/WiFi-AP	240	★★★★★	№ 8, август 2007

ЗВУКОВЫЕ ПЛАТЫ

Модель	Цена, $	Рейтинг	Тестирование в «ДПК»
Sound Blaster Audigy SE	30	–	–
Sound Blaster Audigy 2 Value	48	★★★★★	№ 9, сентябрь 2005
Sound Blaster Audigy 2 ZS	60	★★★★★	№ 9, сентябрь 2005
Sound Blaster X-Fi Xtreme Gamer	110	★★★★★	№ 3, март 2007
Sound Blaster X-Fi Xtreme Music	125	★★★★★	№ 12, декабрь 2005
Sound Blaster X-Fi Platinum	195	★★★★★	№ 12, декабрь 2005

СТРУЙНЫЕ ПРИНТЕРЫ И МФУ

Модель	Цена, $	Рейтинг	Тестирование в «ДПК»
Lexmark Z845	55	★★★★☆	№ 2, февраль 2007
HP DeskJet D2360	56	★★★★☆	№ 9, сентябрь 2006
Canon Pixma iP3300	75	★★★★★	№ 2, февраль 2007
Canon Pixma iP4300	122	★★★★★	№ 2, февраль 2007
Epson Stylus Photo R270	125	★★★★★	№ 2, февраль 2007
Canon Pixma iP6700D	215	★★★★★	№ 2, февраль 2007
HP Photosmart D7363	223	★★★★★	№ 2, февраль 2007
Epson Stylus Photo R800	370	★★★★★	№ 2, февраль 2007

ВИДЕОКАРТЫ

Модель	Цена, $	Рейтинг	Тестирование в «ДПК»
Palit 7600GT Sonic	100	★★★★★	№ 11, ноябрь 2006
MSI NX8600GT-T2D256E-OC	130	★★★★★	№ 7, июль 2007
Gainward 7900GS Golden Sample	145	★★★★★	№ 3, март 2007
PowerColor X1950Pro Extreme 256 MB	195	★★★★★	№ 3, март 2007
XFX GeForce 8600GTS 256 MB Extreme	220	★★★★★	№ 7, июль 2007
MSI NX8800GTS-T2D320E-HD-OC	332	★★★★★	№ 4, апрель 2007
ASUS EAH2900XT/G/HTVD/512M/A	435	★★★★★	№ 7, июль 2007
EVGA e-GeForce 8800 Ultra SC	860	★★★★★	№ 7, июль 2007

ШИРОКОФОРМАТНЫЕ LCD-МОНИТОРЫ

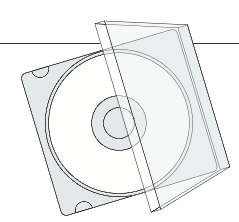
Модель	Цена, $	Рейтинг	Тестирование в «ДПК»
19" LG Flatron L194WT	220	★★★★☆	№ 12, декабрь 2006
19" Samsung SyncMaster 940BW	230	★★★★★	№ 12, декабрь 2006
20" BenQ FP202W	297	★★★★☆	№ 12, декабрь 2006
20" Dell 2007WFP	388	★★★★★	№ 7, июль 2007
22" ViewSonic VX2235WM	428	★★★★★	№ 12, декабрь 2006
21" Samsung SyncMaster 215TW	552	★★★★★	№ 12, декабрь 2006
20" NEC MultiSync 20WGX2	682	★★★★★	№ 12, декабрь 2006
24" Dell UltraSharp 2407WFP	869	★★★★★	№ 12, декабрь 2006

ЖЕСТКИЕ ДИСКИ

Модель	Цена, $	Рейтинг	Тестирование в «ДПК»
200 GB Samsung SP2004C 8 MB	62	★★★★★	№ 5, май 2005
300 GB Samsung HD300LJ 8 MB	81	★★★★☆	№ 1, январь 2007
320 GB Hitachi HDT725032VLA360 16 MB	83	★★★★★	№ 1, январь 2007
320 GB Seagate ST3320620AS 16 MB	86	★★★★★	№ 1, январь 2007
320 GB Western Digital WD3200KS 16 MB	89	★★★★★	№ 1, январь 2007
400 GB Samsung HD401LJ 16 MB	100	★★★★★	№ 1, январь 2007
400 GB Hitachi HDT725040VLA360 16 MB	100	★★★★★	№ 1, январь 2007
400 GB Western Digital WD4000KS 16 MB	102	★★★★★	№ 1, январь 2007
500 GB Samsung HD501LJ 16 MB	125	★★★★★	№ 1, январь 2007
1 TB Hitachi HDS721010KLA330 32 MB	375	★★★★★	№ 7, июль 2007

СофтWare

Новинки месяца



Алексей Фингерут



AIMP 2.0 Beta 1

Freeware

СМОТРИ на диске

Разработчик команда AIMP

Web-сайт www.aimp.ru

Размер 2,5 MB

Адрес загрузки www.aimp.ru/Downloads.html

Все больше пользователей обращают внимание на аудиоплеер AIMP, который можно охарактеризовать как «российский ответ Winamp». Первую годовщину существования программы авторы отметили выпуском тестовой версии серии 2.0 с рядом существенных доработок и изменений (новый интерфейс, аудиобиблиотека, поддержка CUE и др.).

Maxthon 2.0.2.2961

Freeware

СМОТРИ на диске

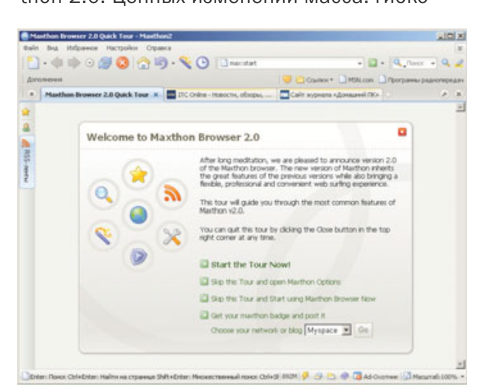
Разработчик Maxthon International

Web-сайт www.maxthon.com

Размер 2,3 MB

Адрес загрузки www.maxthon.com/download.htm

Maxthon, будучи, пожалуй, самым популярным браузером на движке Internet Explorer, еще задолго до появления IE7 мог похвастаться многооконным интерфейсом и очень широкой функциональностью, включая поддержку плагинов и скинов, встроенные RSS-клиент и модуль блокировки рекламы, управление «движениями мыши» и многое другое. Длительный этап бета-тестирования позади, и нам доступна новая ключевая версия программы – Maxthon 2.0. Ценных изменений масса: гибко



настраиваемый интерфейс, новая система скинов, доработанный до уровня специализированных программ фильтр рекламы, новая система кэширования для ускорения навигации, улучшенная поддержка прокси-серверов, система профилей пользователей и поддержка переносных накопителей, функция снижения загрузки процессора, улучшенная защита от сбоев, возможность онлайнового хранения закладок, расширенные механизмы автозаполнения форм, ускоренные переходы *Вперед/Назад*, система проверки степени доверия и улучшенные механизмы защиты от вредоносных Web-сайтов. А если вы по тем или иным причинам все же предпочитаете линейку 1.x, то она еще продолжает обновляться, получив наименование «Maxthon Classic».



Nero 7.10.1.0

Shareware, $80

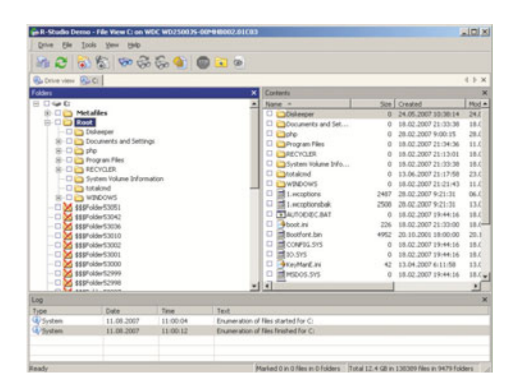
Разработчик Nero

Web-сайт www.nero.com

Размер 177,9 MB

Адрес загрузки www.nero.com/nero7/enu/nero7-demo.php

Все больше пользователей начинают думать, что возможности пакета Nero значительно превосходят их потребности по записи на оптические накопители и выполнению сопутствующих операций. И хотя многие переходят на программы поменьше и подешевле (или даже на бесплатные альтернативы), Nero все еще остается очень популярным. Свежая версия Nero 7.10.1.0 какими-либо новшествами похвастаться не может, все внимание разработчики уделили устранению разнообразных ошибок в каждом из модулей пакета.



R-Studio 4.0

Shareware, от $50

СМОТРИ на диске

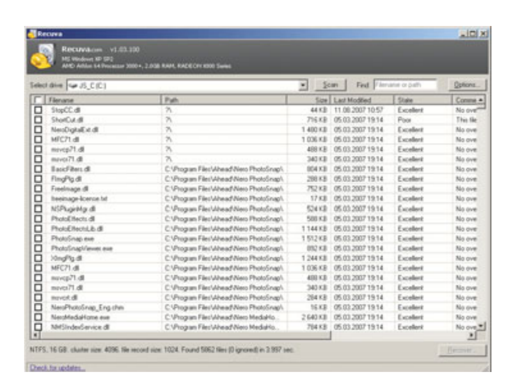
Разработчик R-tools Technology

Web-сайт www.r-studio.com

Размер 5,2 MB

Адрес загрузки
www.r-tt.com/Download.shtml

Стоимость данных может многократно превышать стоимость накопителей, и пользователи обычно хорошо запоминают ту утилиту, которая помогла восстановить потерянную по той или иной причине информацию. R-Studio относится к числу часто вспоминаемых с благодарностью, и в четвертой своей версии может предложить нам такие усовершенствования: поддержка компьютеров Apple и файловой системы HFS(+), возможность сжатия образа диска и записи его по частям на переносные накопители, улучшенная поддержка некоторых файловых систем.



Recuva 1.03.100

Freeware

СМОТРИ на диске

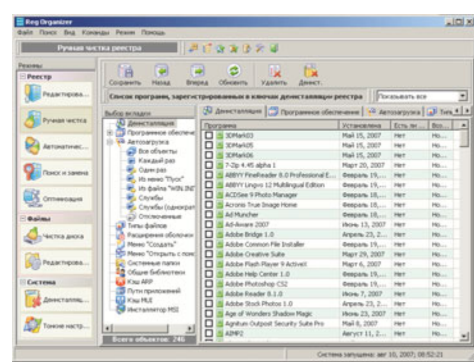
Разработчик Piriform

Web-сайт www.recuva.com

Размер 0,3 MB

Адрес загрузки www.recuva.com/download

Авторы популярной утилиты для очистки системы CCleaner недавно представили свою новую бесплатную разработку – программу для восстановления удаленных данных с говорящим названием Recuva. В преимущества утилиты стоит записать скорость и простоту в использовании, но, с другой стороны, можно посетовать на не самую лучшую эффективность и скромную функциональность. В финальной версии 1.03.100 улучшена работа с NTFS-разделами, повышена скорость работы с FAT32 и большими списками файлов, имеются другие исправления.



Reg Organizer 4.10

Shareware, 80 грн

СМОТРИ на диске

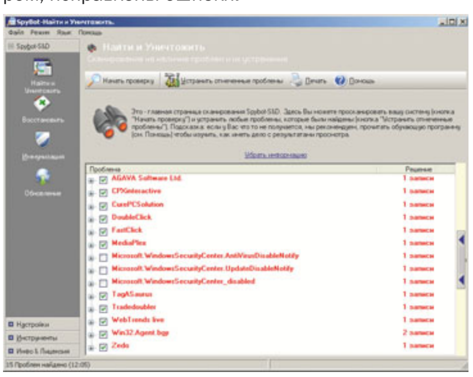
Разработчик ChemTable

Web-сайт www.chemtable.com/organizer2.htm

Размер 1,9 MB

Адрес загрузки www.chemtable.com/downloadsr.htm

Популярная российская разработка для управления реестром и обслуживания системы. Включает в себя продвинутый редактор реестра, механизмы для его чистки и исправления реестра, обладает функциями дефрагментации и сжатия файлов реестра, имеет модуль деинсталляции приложений с возможностью делать снимки системы до и после установки, включает модули управления автозагрузкой приложений, редактирования конфигурационных файлов и управления тонкими настройками ОС, а также инструмент для очистки дисков. В новой версии 4.10 добавлена поддержка Windows Vista, усовершенствованы функции работы с реестром, исправлены ошибки.



Spybot – Search & Destroy 1.5 Beta

Freeware

СМОТРИ на диске

Разработчик Patrick M. Kolla

Web-сайт www.safer-networking.org/ru

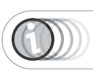
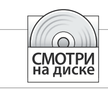
Размер 7,6 MB

Адрес загрузки www.safer-networking.org/en/spybotsdbeta

Бесплатная утилита Spybot – Search & Destroy предназначена для защиты системы от шпионских и троянских программ, является одной из лучших в своем роде и обладает солидной функциональностью. Последней финальной версии ПО исполнилось два года, и вот наконец пользователям стала доступна бета-версия следующего выпуска. Уже на текущем этапе список изменений достаточно большой, среди массы положительных моментов выделить можно следующее: получена сертификация для Windows Vista, добавлена поддержка переносных накопителей, улучшена поддержка 64-разрядных систем и механизмы проверки, доработан интерфейс.

DAEMON Tools Pro 4.10

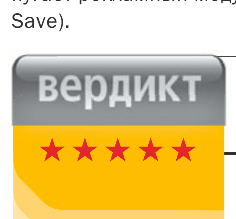
Ростислав Панчук

Adware/коммерческая версия, цена – $27

Разработчик THE DAEMONS HOME
Web-сайт www.daemon-tools.cc
Размер 6,93 MB
Адрес загрузки www.disc-soft.com/freetrial/dtpro

Как показало знакомство с Daemon Tools Pro, ее вполне не стоило ждать три с лишним года – именно столько времени заняла разработка у команды D-Tools. Программа обзавелась массой ценных и полезных функций, которые с лихвой компенсируют отсутствие всеми ожидаемого виртуального IDE-дисковода. Это, в частности, встроенный модуль создания образов и полностью обновленные алгоритмы обхода современных защит от копирования – к троице Safedisk, SecuROM и StarForce наконец-то присоединилась довольно популярная на Западе TAGES, которую из-за уникального метода проверки данных до недавнего времени никто не мог эмулировать. «Родной» формат виртуальных дисков программы – MDS/MDF, но по ряду причин он несовместим с Alcohol 120%, зато позволяет сжимать файлы-образы и защищать их паролем. Кроме того, Daemon Tools Pro обзавелся полноценным и очень удобным графическим интерфейсом, а не только иконкой в системном трее, как раньше. Ну а те, кто не хочет платить $27, могут воспользоваться бесплатной adware-версией программы (если вас не пугает рекламный модуль WhenU Save).

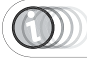


ЗА
Лучший из существующих эмуляторов CD/DVD

ПРОТИВ
Adware-версия программы поставляется с рекламным модулем WhenU Save

ListTV-Kulichki 3.8.9.4

Сергей Светличный



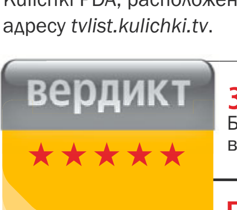
Freeware

Разработчик Евгений Сверчков
Web-сайт listtv.kulichki.tv
Размер 1,06 MB
Адрес загрузки listtv.kulichki.tv/listtv3894.zip

При инсталляции ListTV-Kulichki позволяет выбирать, где хранить настройки и данные – в *Application Data*, *Моих документах* или в папке программы. К сожалению, загрузки расписания из Интернета в утилите нет – пользователю приходится самому заходить на официальный сайт, вручную отмечать необходимые каналы, сохранять на жесткий диск сгенерированный html-файл и «скармливать» его программе. По сути, это единственный недостаток ListTV-Kulichki – в остальном она ничуть не уступает рассмотренной в предыдущем номере TV Browser LITE.

В основном окне телепрограмму можно группировать как по дням недели, так и по каналам. Имеется и режим *Сейчас*, в котором в общем списке отображаются все транслируемые в данный момент передачи, причем тут есть очень полезное поле *До окончания передачи*, где с помощью своеобразной «диаграммы» показывается, сколько осталось «процентов» у каждой передачи. Еще одним несомненным достоинством этой утилиты является возможность управления TV-тюнером – по двойному щелчку по какой-либо программе в расписании ListTV-Kulichki переключает ПО тюнера на выбранный канал.

Не забыты и владельцы КПК – их наверняка заинтересует TVList-Kulichki PDA, расположенная по адресу *tvlist.kulichki.tv*.



ЗА
Большой набор телеканалов; работа с TV-тюнером; версия для КПК

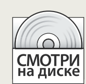
ПРОТИВ
Нет онлайновой загрузки телепрограммы

Обзор менеджеров паролей

Дмитрий Кончук

Основной недостаток обычной парольной защиты создается, как ни банально, руками самих пользователей, которые либо придумывают простые пароли (дни рождения, «qwerty» и пр.), либо используют один и тот же для нескольких (или для всех) своих аккаунтов. Но с другой стороны, держать в голове с десяток 15- и 20-символьных последовательностей весьма проблематично. И тут как раз пригодятся так называемые менеджеры паролей.

Password Manager XP 2.2.395





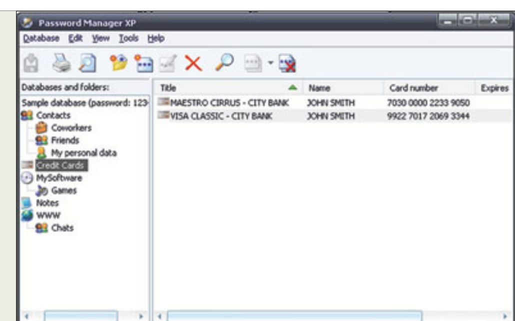
Shareware, $29,95, 30 дней trial

Разработчик CP-Lab

Web-сайт www.cp-lab.com

Размер 1,98 MB

Адрес загрузки www.cp-lab.com/Files/PwdManager-Setup.exe



По сути, принцип работы менеджеров паролей довольно прост – вся конфиденциальная информация сберегается в специальном зашифрованном хранилище. Чтобы получить к ней доступ, необходимо знать так называемый мастер-пароль. Преимущество этого подхода очевидно – пользователю не нужно запоминать десятки паролей, достаточно одного.

Password Manager XP работает с любым количеством учетных записей. Кроме паролей, он может хранить и другую конфиденциальную информацию: данные о кредитных картах, ключи лицензионного программного обеспечения, контакты и т. д. – пользователь сам задает набор полей для записи.

Программа имеет очень удобную функцию автоматического ввода логина и пароля в нужные поля, достаточно один раз указать, что именно и куда вводить. Данная функция работает в браузерах Mozilla Firefox/Seamonkey/ Netscape и Internet Explorer, а также во многих приложениях Windows.

На должном уровне реализована и работа с учетными записями – можно создавать аккаунты как отдельных пользователей, так и целых групп с различными правами доступа. Уровень доступа настраивается и для всей базы, и для избранных папок и записей. За счет поддержки программой NT-аутентификации можно использовать данные о существующих пользователях, это очень удобно в небольших офисных сетях.

Имеется также и встроенный генератор паролей, позволяющий создавать уникальные комбинации на основе ключевых слов. Пользователь может сам задать необходимое количество символов и даже шаблон.

Password Manager XP устанавливается на любые носители, например на USB-диски, это позволяет всегда иметь нужные данные под рукой.

Безопасности уделено повышенное внимание – хранящаяся в базе информация шифруется с помощью стойких криптографических алгоритмов, таких как Twofish, 3DES, RC4, Cast128, Rijndael, Tea, Serpent. Кроме этого, имеется несколько дополнительных возможностей для обеспечения безопасности: проверка на наличие программ, осуществляющих мониторинг буфера обмена, автоматическое закрытие базы в случае неактивности пользователя, ограничение числа компьютеров, которые имеют доступ к базе по сети, запись временной информации на диск только в зашифрованном виде и прочие.

Напоследок стоит упомянуть о дополнительных функциях, облегчающих работу, – это возможность резервного копирования базы, синхронизация баз данных, экспорт информации в текстовые файлы, журнал действий пользователей.



ЗА
Интеграция с браузерами; стойкое шифрование; хранение любых данных; политики доступа

ПРОТИВ
Нет



AI RoboForm 6.9.3

www.roboform.com

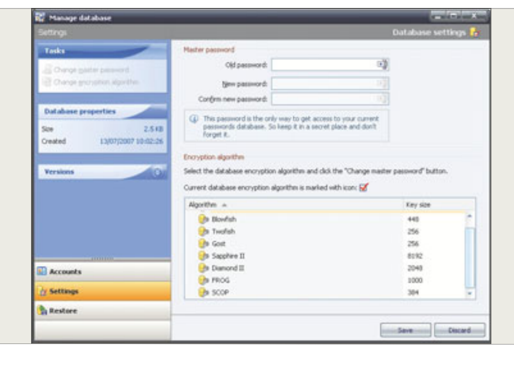
Программа AI RoboForm не попала в обзор, что отнюдь не означает, будто она не заслуживает внимания. Дело в том, что это не совсем программа, а набор плагинов к популярным браузерам, прежде всего к основанным на движке Internet Explorer – Maxton, Avant Browser, но поддерживается и семейство Mozilla. По функциональности RoboForm легко даст фору многим платным конкурентам – тут есть автосохранение паролей, автозаполнение форм, генерация стойких случайных паролей, шифрование, сохранение паролей на любом съемном носителе, работа с профилями. Присутствует возможность синхронизации с Palm и PocketPC (да, RoboForm существует и в версии для этих платформ!). Все данные могут шифроваться алгоритмами AES, Blowfish и RC6. Как и любая уважающая себя программа подобного рода, RoboForm имеет защиту от кейлоггеров и фишинга. Если вы активно пользуетесь Интернетом – это программа «must have».

Sticky Password 3.3.0.29

Shareware,
$24,95, 30 дней trial

СМОТРИ на диске

Разработчик Lamantine Software
Web-сайт www.stickypassword.com
Размер 6,4 MB
Адрес загрузки
www.stickypassword.com/download.html



Отличительной особенностью Sticky Password является возможность автоматического создания записей в БД: пользователю достаточно всего лишь перетянуть мышкой специальный указатель на Web-страницу или окно ввода пароля. Кроме этого, можно создавать записи на основе баз браузеров, которые применяются для автозаполнения. Другое ключевое отличие от конкурентов заключается в практически полной автоматизации действий пользователя при аутентификации в большинстве программ – Sticky Password может устанавливать в нужные положения различные переключатели, активировать указанные чекбоксы, вводить в нужные поля определенные данные и нажимать на кнопки.

Если в системе больше одного пользователя, то для каждого из них будет создана собственная база данных. Для шифрования возможно применение надежных алгоритмов AES, Blowfish, Diamond II, FROG, Ghost, Sapphire II, SCOP и Twofish.

Для защиты от клавиатурных шпионов при вводе мастер-пароля предлагается воспользоваться виртуальной клавиатурой. Генератор паролей довольно стандартный, позволяется задать длину пароля. После создания пароль автоматически сохранится в базе данных.

В процессе работы Sticky Password может отслеживать открытые окна и Web-страницы и автоматически предоставлять аутентификационную информацию. Реализована и защита от фишинга (заманивания на поддельные Web-сайты) – программа запоминает точные адреса «правильных» сайтов.



вердикт ★★★★★

ЗА
Автоматизация действий пользователя; защита от фишинга; стойкие алгоритмы шифрования; авторезервирование базы

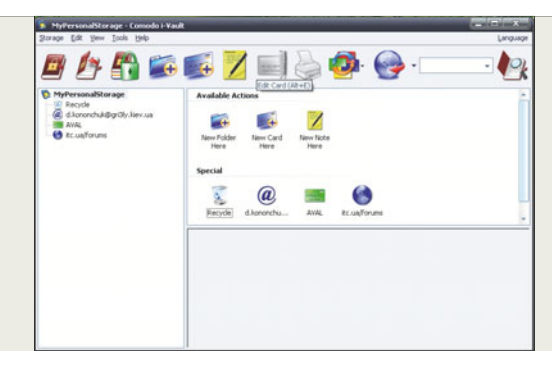
ПРОТИВ
Нет

Comodo iVault 3.0.0.1

Freeware

СМОТРИ на диске

Разработчик Comodo Group
Web-сайт
i-vault.comodo.com
Размер 7,75 MB
Адрес загрузки
www.comodo.com/products/i-vault/licence.html



Традиционно бесплатный продукт от Comodo Group. Может хранить конфиденциальную информацию, такую как пароли к Web-сайтам и электронной почте, номера банковских счетов, серийные номера программ, пин-коды кредитных карт и многое другое. Для каждого типа данных уже создан готовый шаблон. Все пароли хранятся в одном или нескольких файлах (по желанию пользователя) и шифруются с помощью 256-разрядного алгоритма шифрования AES. «Мобильность» данных может достигаться двумя путями. Пользователь сохраняет файл с данными на любой сменный носитель (или пересылает по почте) и открывает на другом компьютере, на котором установлен Comodo iVault. Либо же записывает на этот носитель все приложение целиком с данными. Первый способ приемлем при использовании дискет, поскольку сами данные имеют чрезвычайно малый объем.

У программы есть эффективная защита от клавиатурных шпионов и программ, мониторящих буфер обмена. К услугам пользователя встроенный генератор, который позволяет придумывать пароли практически любой сложности.

Интерфейс у Comodo iVault предельно простой и понятный, благодаря чему разберется в нем даже новичок. Автоматический ввод логина на Web-сайте, к сожалению, реализован только для Internet Explorer. Отсутствие средств для многопользовательской работы не позволяет широко применять этот менеджер в коммерческих целях, однако для домашних условий он вполне подходит.



вердикт ★★★★☆

ЗА
Защита от кейлоггеров и «троянов»; удобный интерфейс; множество готовых шаблонов; бесплатность

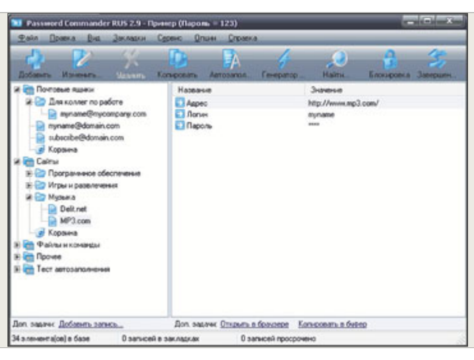
ПРОТИВ
Небогатый функционал; всего один алгоритм шифрования; интеграция только с IE

Password Commander 2.9.3

Freeware для русскоязычных пользователей

СМОТРИ на диске

Разработчик Atis Company
Web-сайт www.pascom.ru
Размер 4,05 MB
Адрес загрузки
www.pascom.ru/download.html



Кроме паролей, Password Commander может работать с заметками и небольшими файлами. Автоматическая подстановка пароля поддерживается во всех популярных браузерах (Internet Explorer, Opera, Mozilla Firefox), а также во многих приложениях Windows. Единственное «но» – работает Password Commander лишь с теми сайтами, которые были внесены в каталог заранее. Автоматическое определение здесь отсутствует, поэтому при добавлении в каталог новой формы важно соблюдать порядок следования полей. Дизайн оставляет хорошее впечатление, есть поддержка скинов. Основной алгоритм для шифрования данных – Blowfish (ключ 448 бит), однако возможно подключение дополнительных алгоритмов с помощью плагинов; с официального сайта можно скачать Plugins Powerpack, содержащий 40 алгоритмов, среди которых есть и очень стойкие, например такие, как Diamond II (ключ 2048 бит) и Sapphire II (ключ 8192 бит).

Одной из главных особенностей программы является поддержка устройств с биометрическим сенсором, проще говоря, распознавание по отпечатку пальца.

Встроенный генератор паролей может работать по четырем правилам – генерация случайных паролей, по словарю, по шаблону и по ключевому слову. Из дополнительных возможностей стоит отметить создание нескольких аккаунтов, работу со сменных носителей, поддержку авторизации Windows, защиту буфера обмена, экспорт/импорт паролей, защиту от программ, читающих пароли за «звездочками».

вердикт ★★★★★

ЗА
Интеграция в популярные браузеры; система плагинов; поддержка биометрических устройств

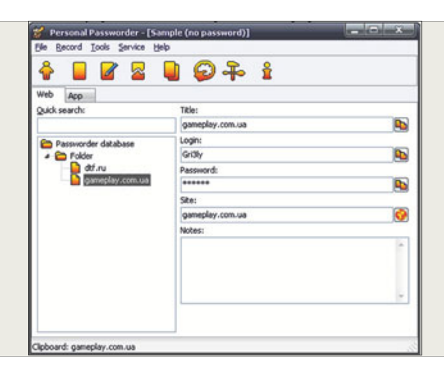
ПРОТИВ
Плохая автоматизация

Personal Passworder 3.9.3

Shareware, версия Standard $14,95, версия Deluxe $19,95, 30 дней trial

СМОТРИ на диске

Разработчик DVA Soft
Web-сайт www.dvasoft.com
Размер 1,4 MB
Адрес загрузки
www.dvasoft.com/files/ppsetup.exe



По всей видимости, при создании Personal Passworder авторы поставили цель добиться максимальной простоты в использовании, и это им почти удалось – работа с программой не вызывает каких-либо затруднений. Что же касается функциональной части, то тут все довольно стандартно – файлы шифруются алгоритмом BlowFish, есть резервное копирование базы данных, встроенный генератор паролей, возможность запуска с любых носителей.

Поддерживается работа нескольких пользователей, для каждого из них создается независимый аккаунт.

Все записи в базе разделяются на группы, по умолчанию их две – Web и App, предназначенные, соответственно, для хранения паролей к интернет-ресурсам и серийных номеров приложений. В дальнейшем пользователь может сам создавать и настраивать любые тематические группы и определять, какого рода информацию необходимо хранить в записях каждой из них. При этом формат записи также настраивается индивидуально, количество полей не ограничено.

Кроме обычных текстовых форматов, поддерживается экспорт/импорт для листов Microsoft Excel. Для экономии места на экране программа сворачивается в маленькую панель. И напоследок об одной полезной функции – можно указать количество дней, после которых пароль будет считаться устаревшим. Записи с такими просроченными паролями окрашиваются в определенный цвет, чтобы пользователь не забыл сгенерировать новый пароль.



ЗА
Удобный интерфейс; настраиваемый формат записи

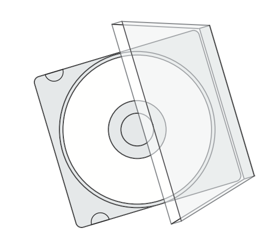
ПРОТИВ
По функциональности уступает бесплатным аналогам



Описание наиболее популярных алгоритмов шифрования

AES (*Advanced Encryption Standard*, авторское название *Rijndael*) – симметричный алгоритм блочного шифрования (размер блока 128 бит, ключ 128/192/256 бит) – был принят Национальным институтом стандартов и технологий (NIST) США в 1999 г. в качестве стандарта шифрования важных несекретных коммуникаций. Пришел на смену устаревшему DES. В данный момент AES является одним из самых распространенных алгоритмов симметричного шифрования.

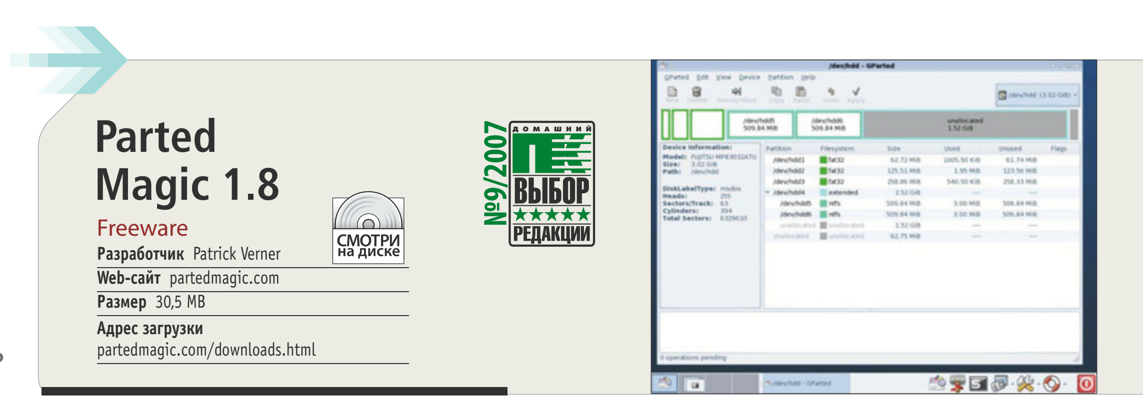
Blowfish – криптографический алгоритм, реализующий симметричное шифрование. Представляет собой блочный алгоритм с ключом переменной длины (вплоть до 448 бит), работающий на 64-битовых блоках. Функция базируется на простых операциях: XOR, подстановка, сложение; за счет этого является одним из самых быстрых симметричных алгоритмов.



Менеджер жестких дисков: бесплатная альтернатива Partition Magic

Ростислав Панчук

Бесплатное программное обеспечение пользуется огромной популярностью и успешно конкурирует с коммерческим практически во всех областях. Не обошли freeware стороной и такую важную область ПО, как менеджмент жестких дисков, издавна считавшуюся вотчиной платных утилит вроде Acronis Disk Director Suite и Partition Magic. Давайте посмотрим, что же могут противопоставить этим «монстрам» их бесплатные аналоги.



Несмотря на название, напоминающее об известном продукте Symantec, Parted Magic не имеет с ним ничего общего, и пришел с соседней платформы Linux, где бесплатный софт – самое что ни есть обыденное явление.

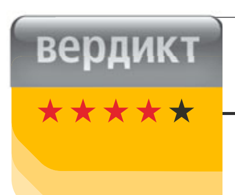
Распространяется программа в виде ISO-образа – полноценного загрузочного диска на основе дистрибутива Linux, который уже содержит все необходимое для резервирования информации и менеджмента разделов жесткого диска. И не пугайтесь слова «Linux» – графическая оболочка Parted Magic настолько дружественна и удобна, что большинство пользователей не поймут, в какой среде они работают. Если же идея с загрузочным CD вам не очень нравится, программу можно записать на флэш-драйв.

Функциональность утилиты тоже достойна уважения – Parted Magic «знает» 16 файловых систем (AUFS, Ext2, Ext3, Ext4, FAT16, FAT32, HFS, HFS+, JFS, LinuxSwap, NTFS, OCFS2, ReiserFS, Reiser4, XFS и ZFS) и успешно преобразует их одну в другую. Еще одним немаловажным преимуществом программы по сравнению с аналогами является полноценная поддержка Windows Vista, поэтому пользователям новой ОС от Microsoft не придется искать что-то другое для переразбивки диска. Утилита позволяет проводить все стандартные операции с разделами: изменять размер или перемещать избранные партиции, проверять их на предмет bad-секторов и ошибок, форматировать в указанную пользователем файловую систему и т. д.

При желании можно создать образ диска или его разделов, а также клонировать избранные тома на другой HDD. Главное – чтобы хватило свободного пространства.

Для полного счастья не достает лишь новомодной опции слияния и разбивки разделов – утилите в силу непонятных причин это недоступно, так что если вам требуется выполнить подобную процедуру, придется идти непрямым путем. Например, сначала перебросить все файлы с ненужного раздела на другой, удалить его, а за счет освобожденного пространства расширить новый раздел. Аналогично, только с точностью до наоборот, выполняется и обратная процедура.

Тем не менее вряд ли рядовой пользователь будет еженедельно выполнять подобную операцию, так что отсутствие опции *split/merge partitions* едва ли можно отнести к серьезным недостаткам Parted Magic. В остальном же перед нами мощная и функциональная программа, вполне заслуживающая титула лучшего из бесплатных менеджеров жесткого диска.



ЗА
Хорошая функциональность; удобный интерфейс

ПРОТИВ
Не умеет объединять разделы; работает только с загрузочного CD/USB-драйва

Partition Logic 0.68

Freeware

СМОТРИ на диске

Разработчик J. Andrew McLaughlin
Web-сайт partitionlogic.org.uk
Размер 4,5 MB
Адрес загрузки partitionlogic.org.uk/download/index.html



Очень интересная утилита, у которой были все шансы на лидерство, если бы не ряд досадных недоработок. Функциональность Partition Logic в значительной мере напоминает Parted Magic – запуск с загрузочного CD или дискеты, создание, изменение размеров, форматирование и дефрагментация разделов, масса поддерживаемых файловых систем (FAT16/32, NTFS, Ext2,Ext3, LinuxSwap, XFS и пр.), а также многое другое. Как и Parted Magic, утилита использует собственную операционную систему, только здесь это не Linux, а Visopsys (*www.visopsys.org*), что и позволило распространять продукт по схеме open source. Приятный, хоть и немного аскетичный интерфейс прилагается.

Увы, на этом фоне отдельные ограничения утилиты смотрятся особенно дико. Скажем, программа пока не «понимает» SCSI и часть SATA-накопителей (в частности, на ПК автора HDD Seagate ST3320620AS 320 GB SATA II так и не был ею опознан), что сводит сферу ее применения к устаревшим ПК с IDE-винчестерами. Пункт второй – ряд непонятных ограничений и недостатков при работе с томами. Например, форматировать раздел можно лишь в FAT16/32 и Ext2, а NTFS и Ext3 остались за бортом, зато изменить размер партиции позволено только... для NTFS, но не для FAT! К счастью, выход из сложившейся ситуации в принципе есть (например, воспользоваться встроенными средствами Windows по преобразованию файловых систем), но он не слишком удобен.

вердикт ★★★★★

ЗА
Богатый выбор поддерживаемых файловых систем; неплохая функциональность

ПРОТИВ
Некоторые ограничения по работе с разделами в FAT и NTFS; отсутствие поддержки ряда SATA-винчестеров

Cute Partition Manager 0.98

Freeware

СМОТРИ на диске

Разработчик OSL Corp.
Web-сайт cutepm.com
Размер 232 KB
Адрес загрузки cutepm.com/download.htm

```
                  Cute Partition Manager(tm) 0.9.6
                              Begin             End
Hdd 1     Boot Filesys Hd  Cyl  Sec Hd   Cyl  Sec  Start Sector  Total Size
Pri 1     No   hFAT32x 1      0   1 239  1023  63            63     9.91 GB
Pri 2     Yes  FAT32x  0   1023   1 239  1023  63      20971440     1.00 GB
Extended  No   EXTNDx  0   1023   1 239  1023  63      23073120    26.25 GB
 ► Log 1  No   FAT32   1   1023   1 239  1023  63            63    26.25 GB
(empty)   No   Empty   0   1023   1 239  1023  63      78125040     7.38 MB

F1 - Help          F5 - Change boot flag   Sectors = 78140160  C = 5168
F2 - Change disk   F6 - Change file sys    Size    = 38154 MB  H = 240
F3 - Undo          F7 - Create partition   Access  = LBA       S = 63
F4 - Save          F8 - Delete partition
                                           Total hard disk(s) found = 1
Copyright (c) 2006 Cutepm.com. All rights reserved.
```

Крохотная утилита, которая вполне успешно справляется с возложенными на нее задачами по работе с HDD. Благодаря миниатюрному размеру Cute PM с легкостью помещается на любом носителе, а поддержка современных SATA-накопителей позволяет применять ее и на топовых ПК. К сожалению, Windows-версии утилиты не существует – похоже, это специфика всех без исключения бесплатных менеджеров жесткого диска, так что любые процедуры по редактированию HDD приходится выполнять с загрузочного CD/FDD.

Несмотря на древний как мир консольный интерфейс, программа прекрасно знает и FAT32, и NTFS, так что никаких подводных камней при работе с разделами, в отличие от Partition Logic, здесь не возникнет. Преобразовать одну файловую систему в другую, изменить активный раздел, создать до 100 новых партиций – Cute Partition Manager все это может.

К недостаткам программы в первую очередь надо отнести ее неумение не только объединять/разделять разделы, но и менять их размер. В результате для пользователей, которые регулярно вносят изменения в структуру HDD, утилита практически бесполезна, но в качестве штатного средства для разбивки свежеприобретенного жесткого диска (а в 99% случаев после этой процедуры потребность в partition manager отпадает) он вполне сойдет. Ждем новой версии утилиты, где разработчики обещают устранить многие из вышеуказанных недостатков.

вердикт ★★★★★

ЗА
Крохотный размер; поддержка IDE и SATA-накопителей

ПРОТИВ
Функциональность оставляет желать лучшего



Постскриптум

Бесплатные менеджеры жестких дисков по функциональности пока уступают лидерам вроде Acronis Partition Manager, но для домашнего использования их будет вполне достаточно.

По сути, единственное, что отличает их от платного ПО, так это невозможность гибкого разделения/слияния разделов да отсутствие Windows-версии. Если тот же Partition Magic или Disk Director Suite вполне комфортно функционирует прямо в Windows (хотя для модификации системного тома все равно понадобится перезагрузка ПК), то здесь пользователь будет вынужден загружаться с CD/дискеты/флэш-драйва и только тогда приступать к работе с HDD. Но подобные недостатки вряд ли критичны, и их смело можно проигнорировать, учитывая нечастое применение программ данного класса в домашних ПК.

маленькие программы

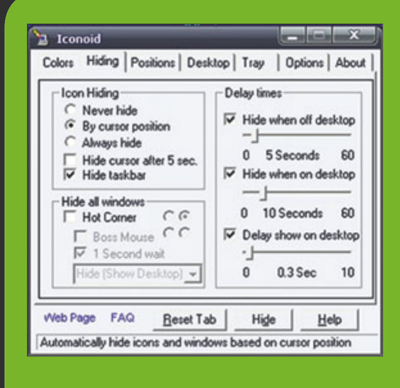
Дмитрий Конончук

Для этого обзора программы отбирались по трем основным критериям – бесплатность, малый размер и, разумеется, полезность.

ExtractNow 4.39

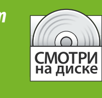
www.extractnow.com
Freeware
Разработчик Nathan Moinvaziri
Размер 938 KB

Единственное назначение утилиты ExtractNow – распаковка архивов. Ее основное отличие от традиционных архиваторов заключается в возможности параллельной обработки множества файлов. Стоит сразу заметить, что ExtractNow не архиватор, поэтому не позволяет осуществлять компрессию данных. Поддерживается распаковка архивов ZIP, RAR, JAR, GZ, TAR, BIN, IMG, IMA, IMZ, ACE, 7Z, LZH, LHA и SIT. Программа также встраивается в контекстное меню *Проводника*, что существенно облегчает ее запуск.

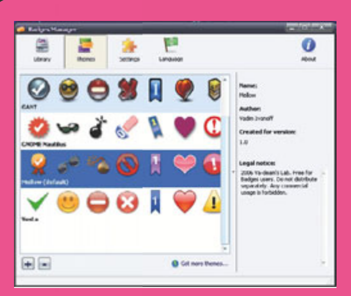


Iconoid 3.8.5

www.sillysot.com
Freeware
Разработчик SillySot Software
Размер 602 KB

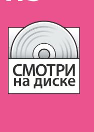


Iconoid – это компактная утилита, предназначенная для управления значками на Рабочем столе Windows. Она умеет автоматически очищать Рабочий стол по таймеру или при приближении курсора к границам экрана, включать прозрачность фона под значками, запоминать их расположение при смене разрешения и многое другое. Практически на любое действие можно назначить горячие клавиши.

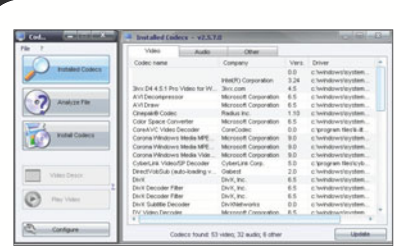


Shedko Badges 1.5

softq.org
Freeware
Разработчик Shedko Software
Размер 1,76 MB



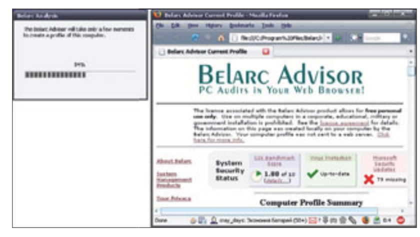
Утилита позволяет присваивать файлам и папкам метки и помещает их в качестве эмблем поверх стандартных пиктограмм. В правом нижнем углу значков появляется дополнительная метка, на основе которой легко систематизировать данные. Список меток жестко регламентирован: *Одобренный, Модный, Опасный, Хлам, Безупречный, Документ, Любимый, Важный, Новый, Личное и Интернет*. Кроме этого, Badges позволяет поместить метку на съемные носители, дисководы, жесткие диски и сетевые ресурсы. Важное замечание – программа работает только после перезагрузки системы.

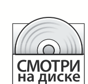


CodecInstaller 2.5.7

www.jockersoft.com
Freeware
Разработчик JockerSoft
Размер 673 KB

CodecInstaller делает анализ установленных в системе аудио- и видеокодеков. Кроме этого, утилита может проверять файлы на предмет необходимых для воспроизведения кодеков. Инсталлировать недостающие можно непосредственно из программы – для этого существует кнопка *Install Codecs*. Каждый пункт списка снабжен подробным описанием, ссылкой на официальный сайт, а также кнопкой *Download*, предназначенной для немедленного начала загрузки.

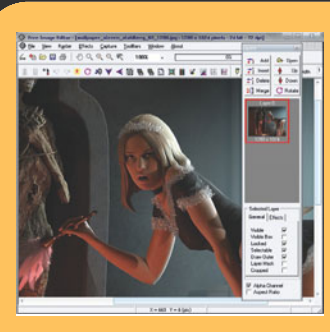




Belarc Advisor 7.2

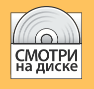
www.belarc.com
Freeware (для некоммерческого использования)
Разработчик Belarc
Размер 1,39 MB

Belarc Advisor позволяет анализировать аппаратные и программные средства рабочей среды, выводя результат в виде HTML-страницы в браузере. Утилита проверяет все установленные и отсутствующие обновления, заплатки безопасности, а также состояние антивирусной защиты компьютера. Belarc Advisor лишена какого-либо интерфейса и настроек. Проверка системы начинается сразу после запуска исполняемого файла приложения.

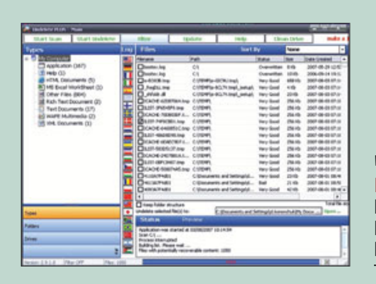


Free Image Editor 2.1.D

www.askedfiles.com
Freeware
Разработчик FilesGuard
Размер 1,39 MB



Несмотря на скромный размер, Free Image Editor – довольно мощный графический редактор с широкими возможностями. Одно из достоинств – поддержка формата PSD, используемого в Adobe Photoshop. Во Free Image Editor можно работать со слоями, множеством фильтров, она позволяет просматривать гистограммы изображений, выполнять отделение цветовых каналов RGB и HSV, гибко управлять цветом и экспозицией, используя разнообразные приемы.



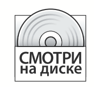
Undelete Plus 2.91

www.undelete-plus.com
Freeware
Разработчик FDRLab
Размер 1,06 MB

Undelete Plus позволяет восстанавливать удаленные файлы. Программа предназначена для работы с теми из них, которых нет в *Корзине* Windows (удаленных, например, из сеанса DOS, по сети или из *Проводника* с удержанием клавиши *Shift*). Восстановление файлов – процесс, не гарантирующий стопроцентного успеха, поэтому утилита изначально определяет статус файла – если он «отличный», то проблем быть не должно. В ином случае не исключена опасность потери данных. Можно задавать отдельные папки и типы данных для поиска. Программа работает на разделах NTFS/NTFS5, FAT12/FAT16/FAT32.

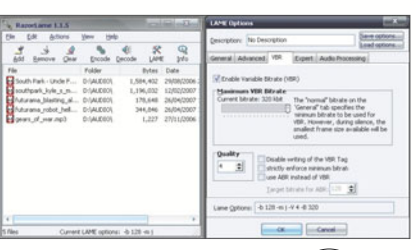


WinScrab 1.3



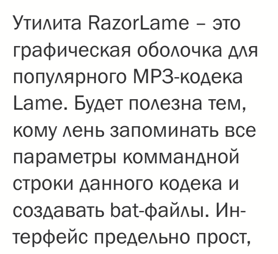
www.webaby.ru
Freeware
Разработчик WEBaby
Размер 435 KB

Программа служит для очистки компьютера от мусора и представляет собой один исполняемый модуль. После старта выводится количество временных файлов, которые можно без опаски удалить. Нажатие на кнопку *Очистить* запускает программный механизм. Утилита проверяет папки для хранения временных файлов, сканирует компьютер на наличие файлов с расширением *tmp*, удаляет ярлыки, созданные более семи дней тому назад в *Последних документах* и т. д.

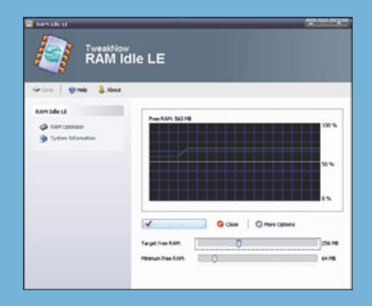


www.dors.de/razorlame
Freeware
Разработчик Holger Dors
Размер 323 KB

RazorLame 1.1.5a

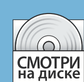


Утилита RazorLame – это графическая оболочка для популярного MP3-кодека Lame. Будет полезна тем, кому лень запоминать все параметры командной строки данного кодека и создавать bat-файлы. Интерфейс предельно прост, основное рабочее окно – список файлов для кодирования. Для кодека можно установить параметры компрессии (битрейт, частоту и т. д.). Все настройки можно сохранить в файл. Перед началом работы необходимо указать путь к Lame.exe.

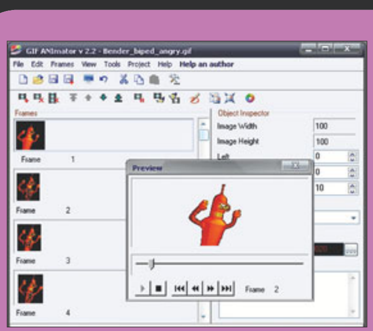


RAM Idle LE 1.5.0

www.tweaknow.com/ramidleLE.html
Freeware (для некоммерческого использования)
Разработчик TweakNow
Размер 891 KB



В процессе функционирования системы оперативная память постепенно «засоряется» неиспользуемыми приложениями и библиотеками. RAM Idle LE следит за тем, чтобы все незадействованные приложения своевременно выгружались из памяти, тем самым освобождая ресурсы. Такая оптимизация позволяет компьютеру работать более эффективно. Кроме этого, программа выдает подробную информацию о вашей системе.



maximys.host.sk/G.htm
Freeware
Разработчик Maximys Software
Размер 831 KB

GIF animator 2.2

Программа предназначена для быстрого создания анимации на основе уже существующих кадров. Поддерживаются форматы BMP, JPG, WMF, PSD, TGA и другие. Для исходных изображений предусмотрена возможность корректировки (поворот, зеркальное отображение). При создании анимации настраиваются качество изображения, скорость воспроизведения, количество повторов и многое другое. Кроме того, доступны простейшие спецэффекты.



www.autohotkey.com
Freeware
Разработчик Chris Mallett
Размер 1,92 MB

AutoHotkey v.1.0.47.03

AutoHotkey позволяет с легкостью переназначить команды и символы, вводимые с любых устройств. Записать клики мыши или команду клавиатуры можно как вручную, так и с помощью макросов. Есть возможности задать горячие клавиши для клавиатуры, джойстика и мыши. Функция расшифровки сокращений позволит автоматически заменять их на полный вариант текста. Любой сценарий можно конвертировать в EXE-файл и выполнить на компьютерах, где не установлена AutoHotkey.

Post Scriptum:



Unlocker 1.8.5
ccollomb.free.fr/unlocker

Основное предназначение утилиты – удаление заблокированных системой файлов. Программа встраивается в контекстное меню *Проводника*, так что для удаления проблемного файла нужно лишь кликнуть по нему правой кнопкой мыши и выбрать пункт *Unlocker*. Дальше утилита сделает все сама.



DocTray 2.1
www.kliktray.com

DocTray – очень простая программа с минимальной функциональностью для чтения новостей RSS. В отличие от традиционных ридеров, эта утилита работает из системного трея – там находится ее пиктограмма, по клику на которой и вызывается основное меню. Программа бесплатна, но требует регистрации.

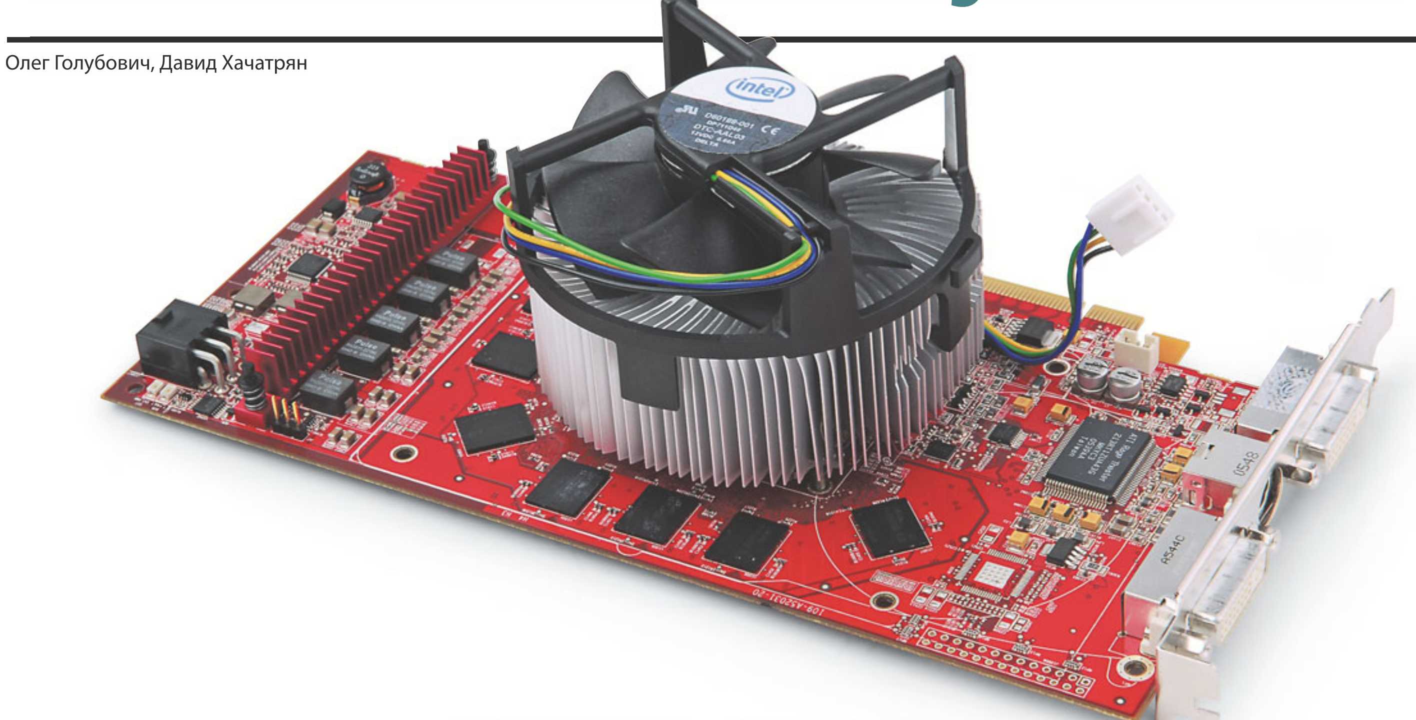


Настольный хронометр 1.0
ixed.r2.ru/exe/chronodesk

Утилита позволяет создать из значков Рабочего стола циферблат аналоговых часов и две стрелки – минутную и часовую. Можно настроить количество иконок, участвующих в построении циферблата, а также каждой из стрелок. Данная программа не решает вопрос о грамотном размещении ярлыков на Рабочем столе, но позволяет найти им второе, неожиданное применение.

Охлаждаем видеокарту… процессорным кулером!

Олег Голубович, Давид Хачатрян



Далеко не все графические адаптеры оснащены эффективной и тихой системой охлаждения. Тепловыделение массовых моделей зачастую довольно велико, и их владельцы вынуждены мириться либо со значительной температурой GPU, либо с ощутимым шумом небольших высокооборотистых турбин-вентиляторов.

Решить данную проблему можно с помощью промышленных кулеров для видеокарт, однако не у всех пользователей есть желание тратить на дополнительную СО порядка $20–30.

В подобной ситуации можно обойтись без лишних расходов и сделать систему охлаждения для графического адаптера самостоятельно. В качестве заготовок обычно служат процессорные кулеры – примеров их использования для отвода тепла от GPU более чем достаточно. Энтузиасты применяют боксовые или недорогие покупные модели. Оверклокеры порой выбирают подходящий радиатор среди тех, которые предназначались для охлаждения старых CPU, хотя есть прецеденты применения в вышеописанных целях мощных современных СО на тепловых трубках.

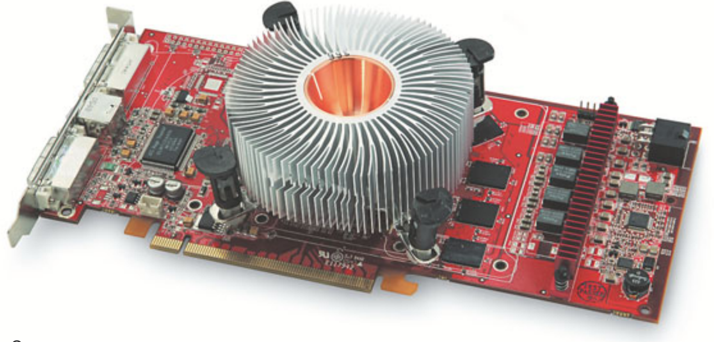
Мы решили продемонстрировать, как с помощью боксового радиатора от процессора Core 2 Duo E6420 (вариант с медным сердечником) можно весьма эффективно отводить тепло даже от горячих видеоадаптеров. Выбор пал именно на него из-за довольно большой популярности CPU от вышеназванного производителя. В то же время для охлаждения процессоров часто применяются альтернативные устройства, а Intel BOX Cooler оказывается невостребованным. Данный кулер был адаптирован к Sapphire Radeon X1800 GTO, обладающей большим тепловыделением и оснащенной очень «громкой» высокооборотистой турбиной. Цели переделки – кардинально уменьшить уровень шума и при этом улучшить охлаждение видеоадаптера.

При доработке боксового кулера использовались такие инструменты: штангенциркуль, ножовка по металлу, электродрель, дремель, набор тонких сверл (Ø2–2,5 мм), метчик под резьбу М2,5 и метчикодержатель, четыре винта М2,5 длиной 10 мм.

Для иллюстрации процесса работы делим его на пять основных этапов.

Шаг 1

Для начала необходимо снять штатную систему охлаждения графического адаптера и хотя бы примерно оценить возможность установки выбранного процессорного кулера. На данном этапе элементы крепления последнего не будут мешать работе. Главная задача – определить, удастся ли использовать несъемную крепежную пластину для монтажа СО на видеокарту или же придется сверлить монтажные отверстия непосредственно в алюминиевом радиаторе. Заодно увидим, есть ли необходимость обре-



Оцениваем возможность установки кулера на видеокарту



Удаляем ненужные части крепления


Сверлим отверстия для установки кулера на графический адаптер

зать часть ребер, чтобы кулер не упирался в слот PCI-E x16.

Шаг 2

В нашем случае основа крепежной пластины процессорного кулера оказалась наиболее удобной областью для монтажных отверстий. Ее выступающие части со штырями, предназначенными для установки рассматриваемой СО на CPU, необходимо срезать (например, с помощью ножовки для металла). После этого края пластины следует обработать дремелем со шлифовальными кругами или напильником.

Шаг 3

Самая ответственная часть работы – разметка и сверление монтажных отверстий в крепежной пластине. К ней необходимо отнестись максимально внимательно, ведь результатом отклонения даже на 1 мм может стать несовместимость нового кулера и видеокарты, и весь процесс, но уже с бо́льшими трудностями, придется повторять сначала.

Шаг 4

Убедившись, что отверстия просверлены точно, можно переходить к нарезке резьбы для крепежных винтов. Это делается с помощью обычного метчикодержателя и соответствующего метчика (в нашем случае – М2,5). После успешного выполнения данной работы очищенный от металлической стружки BOX Cooler устанавливаем на видеоадаптер. Под шляпки винтов необходимо подложить шайбы, в случае небольшой массы веса радиатора – шайбы и пружины. Как изначально и планировалось, мы используем прижимную пластину от штатного кулера Radeon X1800 GTO, которая прекрасно справляется с поставленной задачей, не допуская перегиба PCB и непосредственного контакта головок винтов с текстолитом платы и smd-компонентами.

Шаг 5

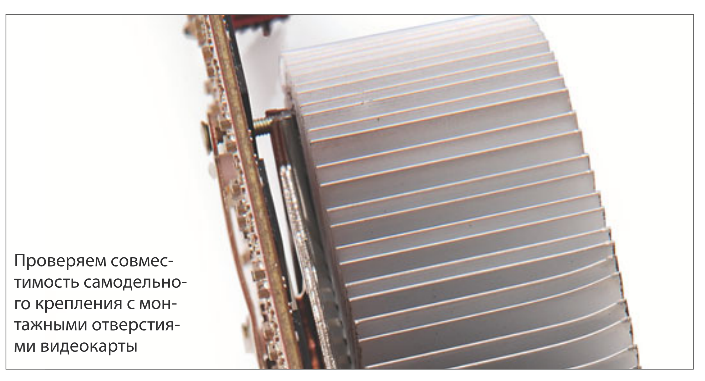
На заключительной стадии переделки необходимо обрезать часть ребер, которые мешают установке адаптера с новым кулером в слот PCI-E x16. Финальная доводка радиатора осуществляется с помощью подручных средств – напильников, надфилей, шлифовальных кругов, наждачной бумаги.

Чтобы использовать штатный вентилятор боксового кулера (который, кстати, оказался очень тихим), пришлось обрезать одну из частей пластмассового каркаса. Если такое решение кажется кому-то слишком громоздким или неудобным, можно обойтись даже слабым обдувом радиатора – его площади будет достаточно для эффективного отвода тепла от большинства GPU.

Результаты работы

Новая система охлаждения довольно проста в изготовлении, удобна и практична. Вентилятор от данной версии Intel BOX Cooler оказался очень тихим. К тому же если подключить его к источнику питания 5 В, то фактически уровень шума будет сведен к нулю.

Для проверки эффективности полученного устройства мы сравнили его со штатной СО, а также с популярным кулером для видеокарт Zalman VF700-Cu. Результаты испытаний представлены на диаграмме. Самодельное решение к тому же обеспечило довольно неплохой обдув чипов памяти и PCB адаптера в целом.


Проверяем совместимость самодельного крепления с монтажными отверстиями видеокарты

Выводы

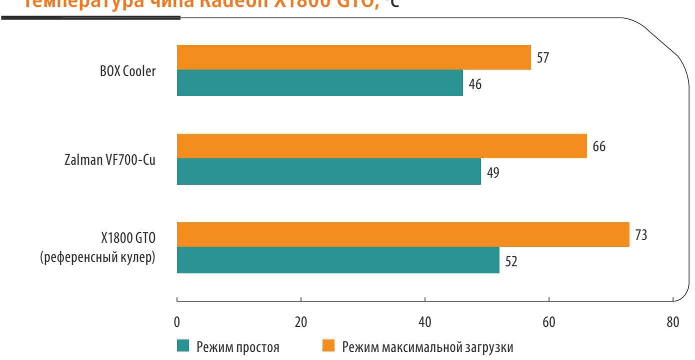
Для охлаждения видеокарт можно приспособить любой процессорный кулер. В некоторых случаях эта задача окажется довольно сложной, в других – относительно простой. Для фиксации СО на плате адаптера используются самые разные решения – крепежные винты и резьбовые соединения, подпружиненные пластмассовые штырьки, стяжки.

В любом случае необходимо придерживаться хотя бы элементарных правил техники безопасности, внимательно проводить подсчеты и разметки (лучше по паре раз), ведь впоследствии исправить недоработки будет сложно. Нельзя забывать о хрупкости кристаллов современных GPU, не допускать их сколов радиаторами при доводке последних.

Многие процессорные кулеры изначально рассчитаны на отвод бо́льшего количества тепла, чем это необходимо в действительности. Поэтому и эффективность переделанных устройств будет на порядок выше, нежели у штатных СО видеокарт. Их использование позволит добиться низких температур, минимального уровня шума, а также откроет новые горизонты перед желающими максимально форсировать режим работы графической подсистемы.


Убираем лишнюю часть ребер радиатора





Руководство пользователя сайта dpk.com.ua

Максим Капинус

С момента запуска сайта нашего журнала прошло уже четыре месяца, и многое за это время поменялось. Ресурс постепенно модифицировался и стал значительно функциональнее, однако ряд пользователей до сих пор не знает некоторых полезных и интересных возможностей dpk.com.ua. Мы решили сделать небольшое пояснение в виде FAQ, поясняющее многие элементы сайта не только новичкам, но и старожилам ресурса.

1 Меню пользователя

Каждый зарегистрированный пользователь сайта «Домашнего ПК» может наблюдать в верхней части страницы меню, через которое он получает доступ к профилю, списку друзей (среди других участников ресурса), страничке для отправки приглашений (рассказать знакомым о нашем сайте).

2 Вкладки

Красивые цветные кнопки вверху главной страницы имеют довольно важную функцию – они изменяют тематику отображаемых новостей и записей. Многих читателей интересует, зачем на сайте используются теги? Одно из применений этой системы заключается в автоматической фильтрации содержимого. Допустим, вы хотите видеть только новости, касающиеся ПК и комплектующих. Для этого нужно кликнуть на вкладке *Хардware*, чтобы в блоге, форуме и продуктах отображались лишь те записи, при создании которых был использован тег *Железо*.

Кроме того, обратите внимание на кнопку *F1* – здесь публикуются не только избранные темы, касающиеся данного раздела, но и статьи из журнала.

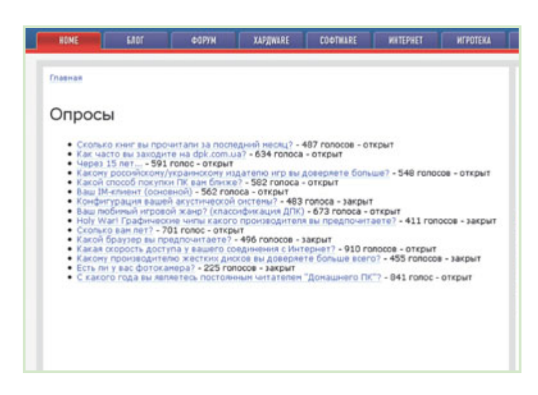


3 Основные материалы

Периодически на сайте появляются электронные версии статей, публиковавшихся в журнале. Обычно это материалы годичной и более давности. В данном блоке помещаются основные анонсы, пролистываемые с помощью кнопок (*1–5*).

4 Голосования

Мы стараемся регулярно проводить голосования на различную тематику, касающуюся IT. Наиболее интересные опросы попадают в специальную рубрику «Новости сайта ДПК», где к ним добавляются комментарии редакции относительно результатов. Старые опросы зачастую не закрываются, и их можно найти по соответствующей ссылке.



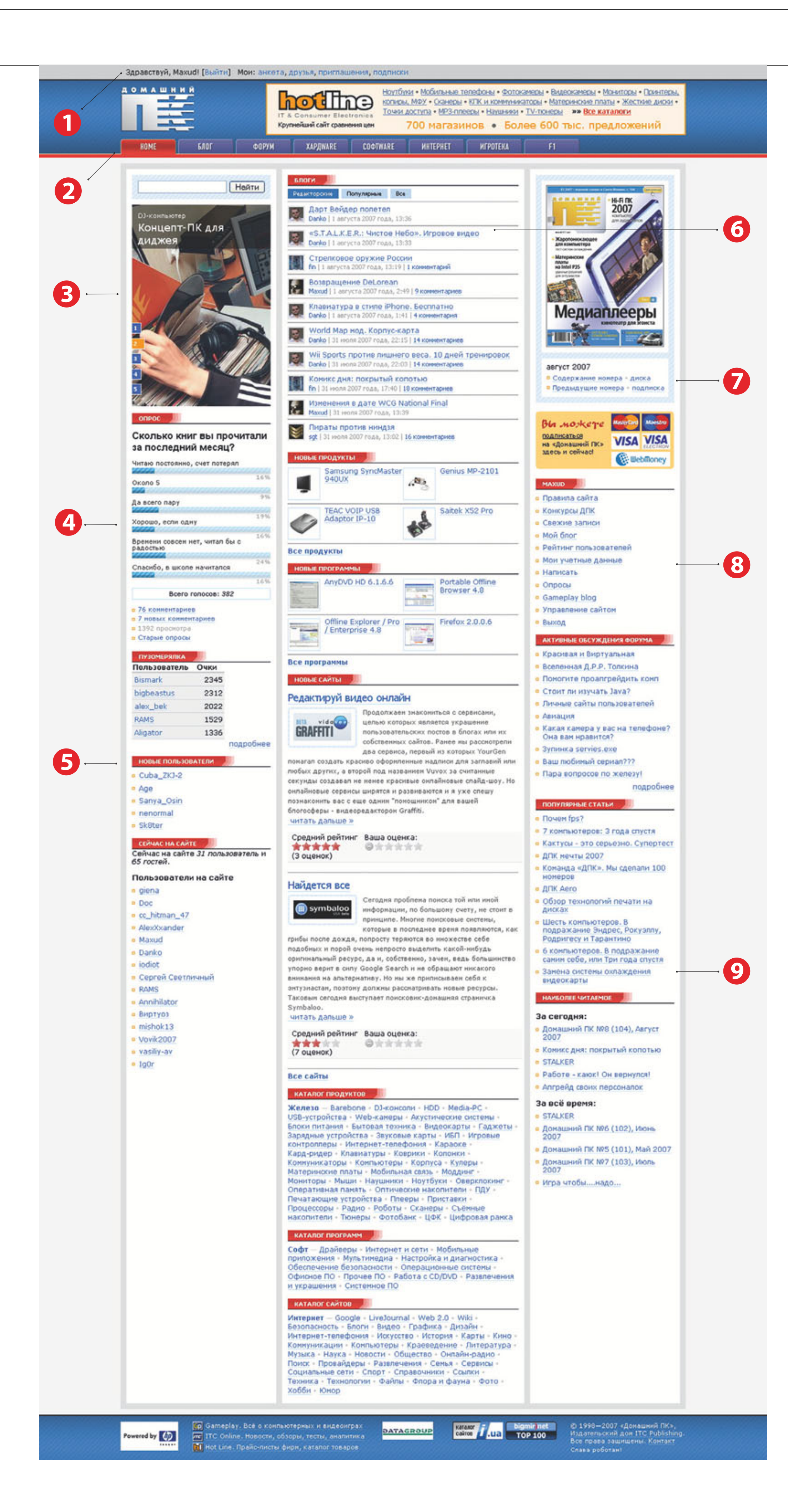
5 Пользователи

Справочная информация о пользователях представлена тремя блоками, в которых отображаются имена новичков (*Новые пользователи*), текущие данные о количестве присутствующих на сайте (*Сейчас на сайте*) и некий рейтинг участников (*Пузомерялка*), показывающий очки читателей ресурса. За каждого приглашенного гостя, комментарий или запись в блоге пользователь получает определенное количество баллов. Однако они имеют свойство не только прибавляться, но и вычитаться. Этим заведуют модераторы и администрация сайта, награждающая отличившихся и наказывающая провинившихся. Пока что данный параметр служит для отображения статуса пользователей и определяет их функции (способность создавать ветки форума и записи в собственном блоге), однако в будущем мы обязательно расширим применение этого весьма необходимого элемента.

6 Панель блогов

Панель блогов является одним из ключевых элементов сайта «Домашнего ПК». Если внимательно взглянуть на нее, то можно заметить скромный переключатель режимов работы (*Редакторские, Популярные, Все*), сортирующий записи по нескольким параметрам. Первый отображает лишь дневники редакции журнала и авторов,





второй выделяет наиболее посещаемые, третий показывает все.

Для особо нерешительных сообщаем, что вести собственный блог на сайте не только безопасно, но и полезно – владельцы самых интересных и грамотно написанных дневников часто становятся нашими авторами, так что не упустите свой шанс.

7 Содержание номера

Каждый месяц, примерно в одно и то же время, у редакции начинается особый период в работе, называемый «сдачей номера». По окончании этого сложного и трудоемкого процесса рождается содержание будущего журнала и его обложка. Чтобы читатели могли заранее узнать о том, что будет в свежем выпуске «ДПК», мы и сделали специальный блок, в котором появляется изображение обложки и полный перечень статей и программ с диска. Именно здесь можно и нужно обсуждать текущий номер (желательно это делать по факту получения журнала).

8 Меню пользователя

Меню пользователя – основной инструмент для тех, кто решил проявить активность на сайте. Помимо читательских функций (*Свежие записи* – лучший вариант отслеживания появления новых тем на форуме и в блогах, статей и продуктов), в нем достаточно много пунктов, которые пригодятся авторам. Основная кнопка *Написать* служит для создания ветки форума или оформления поста в собственный дневник.

Кстати, не забывайте о *Правилах сайта*, ознакомление с которыми позволит вам избежать проблем с модераторами и поможет правильно оформить свою запись.

9 Популярные материалы

Среди множества веток форума и статей, появляющихся на сайте, всегда можно выделить те, которые привлекают к себе наибольшее внимание читателей. Подобные разделы помогают лучше ориентироваться в происходящем и вовремя принять участие в обсуждении или помочь кому-то в решении проблемы. Именно для этого в правой части главной страницы расположены три блока, показывающие заголовки активных веток форума, наиболее читаемые статьи и «абсолютный Топ» всех материалов сайта.

Дремель – основной инструмент моддера

Олег Голубович

Наверняка многие из вас знакомы с термином «моддинг», обозначающим энтузиастское течение, основная направленность которого – изменение внешнего вида компьютерных и околокомпьютерных комплектующих. Примерное представление о сути данного явления есть у большинства пользователей, и кое-кто после знакомства с работами высокого класса от известных мастеров всерьез задумывается о том, чтобы самому заняться модификацией ПК согласно собственным идеям и видению общего стиля. Главный вопрос, с которым сталкиваются новички, – с чего же начать?



Дремель, гибкий вал и набор насадок

Пожалуй, одним из главных подготовительных этапов у пользователей, увлекшихся моддингом, является правильный подбор нужных инструментов. В данном материале мы расскажем о вещи, которая должна быть у каждого уважающего себя умельца, – дремеле.

Этот термин происходит от английского «Dremel» – названия фирмы, первой выпустившей многофункциональный инструмент – прародитель современных устройств. Сегодня дремель – общее наименование продуктов соответствующей направленности от разных производителей. Они представляют собой инструменты, существенно облегчающие процесс создания технических шедевров, часто оказываясь незаменимыми благодаря удобству в обращении, простоте эксплуатации, надежности, качеству и очень широкому спектру возможных работ.

Выбираем дремель

Дремель можно приобрести в хозяйственных магазинах и крупных строительных супермаркетах за сумму порядка $25 и выше. Однако продавцы-консультанты зачастую не подскажут, где находится нужный прибор, ведь подавляющее большинство из них не знакомы с неофициальным названием инструмента. Надо спрашивать гравер, компактную шлифмашинку, бормашинку, минидрель – в таком случае шансы найти дремель резко возрастают.

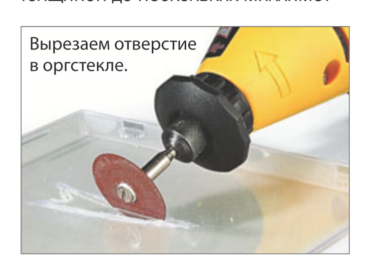


Гравировка металла. Используется гибкий вал

При покупке следует обратить внимание на несколько аспектов. Главные из них – максимальная скорость вращения вала (не менее 25 000 об/мин) и мощность порядка 120–130 Вт. Большинство продуктов имеют плавный регулятор оборотов, и покупать следует именно их. Второй момент – наличие в комплекте гибкого вала-удлинителя, оснащенного патроном для насадок. Он существенно облегчает процесс тонкой работы и предоставляет возможность модификации даже труднодоступных поверхностей. Покупателю стоит проверить дремель, не отходя от прилавка, удостовериться в наличии полного перечня аксессуаров, желательно выбирать продукт с большим гарантийным сроком. К инструменту прилагается базовый набор разнообразных насадок, однако лучше запастись дополнительным комплектом (стоимость – от $5).

Возможности инструмента

С помощью дремеля можно выполнять самые разные операции – гравировать, шлифовать поверхности, сверлить, фрезеровать, вырезать отверстия. Материалы, которые поддаются обработке, – дерево, пластик, пластмасса, оргстекло, металл (допустима резка листов толщиной до нескольких миллиметров) и т. д. Варианты применения данного инструмента будут ограничены скорее фантазией начинающего и даже опытного моддера, чем потенциальными возможностями.



Вырезаем отверстие в оргстекле.

При работе с дремелем следует придерживаться общих правил техники безопасности. Один из наиболее важных моментов – нужно использовать защитные очки, ведь мелкая стружка, заусенцы, искры, образуемые при резке металла, могут попасть в глаза.

Дополнительная информация

Конечно, в рамках данной статьи невозможно полностью раскрыть затронутую тему и дать ответы на все вопросы. Для повышения уровня осведомленности об инструментах, технологиях, ознакомления с самыми разнообразными проектами, моддинг-направлением в целом рекомендуется посещать интернет-ресурсы соответствующей тематики, которых в Сети достаточно много (например, русскоязычные *www.modding.ru* и *www.modlabs.net*).

Хотелось бы напомнить, что скоро состоится Конкурс моддинга «Домашнего ПК» 2007, и, возможно, после прочтения данного материала у кого-то появилось желание вплотную заняться украшением собственного компьютера и представить результаты работы широкой публике. Спешите, время для создания достойного проекта пока еще есть!

ДОМАШНИЙ ПК

АКЦИЯ

ПОДПИСКА 2008

1 2 3 4 5 6 7

ASUS
Rock Solid · Heart Touching

Призы акции:

1/ Ноутбук ASUS W7S
2/ Монитор ASUS VW191S
3/ Материнская плата ASUS Blitz Extreme
4/ Материнская плата ASUS P5K Premium/WiFi-AP
5/ Видеокарта ASUS EN8600GTS TOP
6/ Видеокарта ASUS EAH2600PRO/HTDP/256M/A
7/ Универсальная компактная беспроводная точка доступа ASUS WL330-gE

Подведение итогов акции состоится в январе 2008 года. Результаты будут опубликованы в «Домашнем ПК», №2

Подписавшись на журнал «Домашний ПК» на 2008 год, вы можете стать обладателем одного из этих замечательных устройств.

УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ

В акции может принять участие каждый, кто до **15 декабря 2007** г. оформит подписку на журнал «Домашний ПК»:

- через редакцию или почтовое отделение – на год
- через службу курьерской доставки – на полгода

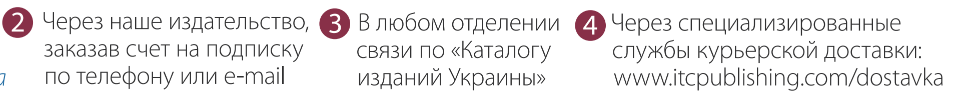
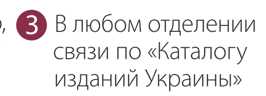
и **до 25 декабря** пришлет оригинал подписного абонемента по адресу: «Издательский Дом ITC», Краснозвездный просп., 51, Киев, 03110.

Желательно оставить себе ксерокопию абонемента. В случае если подписка оформлена через службу курьерской доставки, необходимо выслать по факсу: (044) 496-3469, 270-3891 или по почте копии платежного поручения и бланка-заказа на подписку.

ПОДПИСНОЙ ИНДЕКС
В КАТАЛОГЕ ИЗДАНИЙ УКРАИНЫ
БЕЗ DVD – 23679
С DVD – 22615

Не забудьте указать свое имя, фамилию, отчество, а также точный адрес и контактный телефон. Желаем удачи!

Где оформить подписку?

1. Через наше издательство на Web-сайте: www.itcpublishing.com/podpiska
2. Через наше издательство, заказав счет на подписку по телефону или e-mail
3. В любом отделении связи по «Каталогу изданий Украины»
4. Через специализированные службы курьерской доставки: www.itcpublishing.com/dostavka

Вы можете оплатить подписку в Интернете с помощью кредитной карты www.itcpublishing.com/card





Или через систему интернет-платежей Webmoney



Вопросы и ответы

вопрос

Ответьте, пожалуйста, на два вопроса «чайника»:
1. У меня установлена материнская плата Foxconn P4M890 с некой технологией, эмулирующей двухъядерный процессор. Могу ли я подсоединить к системному блоку еще один монитор с клавиатурой и мышью (двое детей постоянно спорят из-за одного ПК)?
2. Какое программное обеспечение необходимо для того, чтобы переписать с грампластинок любимые песни и подчистить звук от треска, характерного для старых виниловых носителей?
Андрей Боговик, вопрос по e-mail

ответ

1. Эта материнская плата (да и любая вообще) не имеет никаких подобных технологий. Она просто обеспечивает поддержку двухъядерных процессоров семейства Intel Pentium D (конструктивный разъем LGA775), т. е. CPU данной серии, установленный в Foxconn P4M890, будет нормально функционировать. Подключить к системному блоку еще один монитор с клавиатурой и мышью для одновременной работы двух людей можно только в том случае, если внутри него имеются две отдельные материнские платы, два процессора, два жестких диска, соответствующее число всех остальных компонентов. Более простой способ – создание нескольких учетных записей для каждого или инсталляция двух операционных систем. Однако проблему одновременного использования компьютера это не решит.
2. Для копирования старых записей с грампластинок вам понадобится любой серьезный аудиоредактор, в большинстве из которых встроена функция удаления шумов и треска. Если результат их работы не устраивает, обратите внимание на специализированное ПО для очистки.

вопрос

Во время установки, запуска или завершения работы Windows XP система выполняет автоматическую перезагрузку. Если ее отключить, то можно увидеть «синий экран», на котором сообщается об ошибке в файле, обычно klif.sys или ati2dvga.dll. Процессор у меня не перегревается (40–42 °C); принтер, ТВ-тюнер, модем и прочие USB-устройства я отключал, но ничего не меняется. Мне кажется, что виноват модуль памяти или видеокарта. А вы как думаете?
Владислав, вопрос по e-mail

ответ

Первый из «виновных» файлов принадлежит «Антивирусу Касперского», а поскольку его конфликты с другими программами или системными модулями не так уж и редки, то мы рекомендуем для начала полностью удалить его и посмотреть, станет ли ОС стабильной. Если да, то тогда вам стоит загрузить более новую версию этого антивируса либо инсталлировать какой-то из альтернативных продуктов, например Nod 32. В противном случае проблема действительно аппаратная, и виноват скорее всего модуль памяти, хотя стоит проверить, корректно ли установлены для него в BIOS частота работы и тайминги.

вопрос

1. В Интернете прочитал, что для процессора Core 2 Duo предельная температура составляет приблизительно 61 °C. Объясните, эта цифра касается сенсора ядра (показывает, например, TAT) или самого CPU (можно узнать с помощью SpeedFan)?
2. По показаниям CPU-Z, напряжение процессора не постоянное, а изменяется в зависимости от нагрузки. Это нормально?
3. Существует ли какая-то возможность измерить температуру чипсета материнской платы?
Конфигурация моего ПК: процессор Intel Core 2 Duo, материнская плата ASUS P5B-E.
Владимир, вопрос по e-mail

ответ

1. Действительно, производители указывают предельную рабочую температуру современных процессоров, определяемую по встроенному термодатчику. Правда, при отслеживании ее следует быть внимательным – некоторые платы имеют некорректно реализованный аппаратный мониторинг, и ориентироваться на его показания как на истину в последней инстанции не следует. В любом случае Intel предусмотрела защитные меры – при достижении критической температуры CPU будет работать в режиме пропуска тактов (троттлинга), что не даст ему перегреться, а при дальнейшем повышении просто отключится.
2. Да, падение напряжения при нагрузке – типичное явление. Возможно, следует заменить блок питания на более мощный, если скачки довольно существенные, но скорее всего данное явление связано с особенностью стабилизатора материнской платы. Так что не стоит волноваться.
3. Температуру чипсета данной платы можно измерить с помощью любого мультиметра, обладающего нужной функцией и выносным термодатчиком. Используются и специальные датчики, подключаемые к материнским платам. В любом случае нужно быть осторожным – не допускать замыкания контактных площадок на подложке чипсета и во избежание перегрева/скола кристалла не располагать термоэлемент между чипом и основанием системы охлаждения. Наиболее безопасный способ проверки – применение тепловизора (прибор, измеряющий температуру предметов по уровню ИК-излучения).

вопрос

Моя материнская плата ASUS P4P800-E Deluxe уже достаточно старая, а средств для перехода на новую платформу у меня нет. Я хочу поменять процессор Pentium 4, но CPU под Socket 478 уже нигде не продается. Можно найти на платформе Socket 775, поскольку в описании платы говорится о поддержке процессоров Prescott, однако в магазинах утверждают противоположное. Кто прав? Вообще какие процессоры будут работать с моей материнской платой?
Вопрос по e-mail

ответ

Указанная плата поддерживает процессоры Intel Pentium 4 семейства Prescott в конструктивном исполнении Socket 478. Однако такие модели были сняты с производства уже довольно давно, поэтому приобрести новый CPU для модернизации не получится. Если выбирать из б/у – покупайте любой под Socket 478. Правда, для корректной работы лучше заранее обновить BIOS.

Редакция не ведет переписку с читателями и отвечает на присланные вопросы только на страницах журнала. Письма в раздел «Советы специалистов» принимаются по почте (03110, г. Киев, пр. Краснозвездный, 51) с указанием рубрики или по электронному адресу ask@itc.ua.



вопрос

Я собираюсь приобрести ПК следующей конфигурации: процессор Intel Core 2 Duo E6600, материнская плата ASUS Commando, видеокарта XFX 8800 GTX, оперативная память 2×1024 MB OCZ PC8000 Titanium Alpha VX2, жесткий диск Seagate 320 GB, монитор NEC 90GX2 Pro, кулер Zalman CNPS9700 LED и Zalman Fatal1ty FC-ZV9, Thermaltake Cyclo. В корпусе будет стоять шесть элементов охлаждения. Какой блок питания вы порекомендуете и насколько сбалансированная конфигурация у меня получилась?

Вопрос по e-mail

ответ

В данном случае кулер Zalman Fatal1ty FC-ZV9 будет лишним – он не установится ни на одну видеокарту серии GeForce 8800 GTS/GTX/Ultra. Система охлаждения у названной модели графического адаптера (да и у всей линейки в целом) выполнена очень качественно – тихая и эффективная, поэтому менять ее особого смысла нет. Тем более что задача усложняется из-за отсутствия на рынке кулеров, совместимых с GeForce 8800 GTS/GTX/Ultra (первые редкие устройства только появляются, и их эффективность далеко не всегда выше, чем у штатной СО).

Кроме того, нам кажется излишним использование Thermaltake Cyclo, являющегося скорее украшением компьютера, чем системой охлаждения, – реальной пользы от него не будет, а температурный режим OCZ PC8000 Alpha VX2 даже с учетом разгона не выходит за допустимые пределы.

Шесть кулеров – тоже перебор с практической точки зрения, и их целесообразно устанавливать только в моддинговый ПК, который предполагается регулярно демонстрировать друзьям и знакомым во всей красе.

Для питания подобной системы подойдет любой качественный БП стандарта ATX 2.x (желательно выбирать среди продуктов известных производителей) с номинальной мощностью 550–600 Вт. Данная конфигурация без учета описанных недостатков относительно сбалансирована. Исключение составляет процессор – сейчас в этой ценовой категории появились гораздо более интересные и быстрые модели, например E6750. Если оставить указанный CPU, то процессор будет слабым звеном, неспособным загрузить по максимуму графический адаптер.



вопрос

С чем связан тот факт, что мой компьютер на базе Intel Core 2 Duo после разгона при старте выключается, а затем запускается снова и далее работает нормально? Материнская плата – ASUS P5B Deluxe.

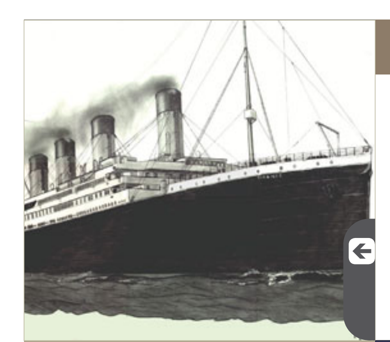
Вопрос по e-mail

ответ

Данный вопрос с появлением новой платформы и процессоров Intel Core 2 Duo стал сверхпопулярным среди пользователей, поскольку все стараются тут же разогнать свой CPU ради повышения скорости работы. На самом деле это особенность функционирования чипсета Intel P965 в разогнанном режиме, потому просто не обращайте внимания на подобное явление. Заметим, что в последние версии BIOS для указанной платы внесли некоторые изменения: если компьютер не был полностью обесточен, то при запуске система стартует сразу, без дополнительного выключения.

КОМПЬЮТЕРЫ, ПЕРИФЕРИЯ, КОМПЛЕКТУЮЩИЕ

КОМПЬЮТЕРЫ, ПЕРИФЕРИЯ, КОМПЛЕКТУЮЩИЕ



1 СЕНТЯБРЯ 1985

Американско-французской экспедицией на глубине 4000 м были обнаружены обломки затонувшего в 1912 году лайнера «Титаник», который на полном ходу напоролся на айсберг в Атлантическом океане. 868 человек из 2358 были спасены проходящим неподалеку пароходом «Карпатия».

www.octopus.msk.ru/thistory.html

2 СЕНТЯБРЯ 1834

Появилась первая модель револьвера Сэмюэла Кольта. Принцип действия подобного оружия был известен еще до Кольта, но убирающийся в рамку рукояти спусковой крючок, выступающий при взводе курка, а также откидывающийся для перезарядки барабан были непривычными новшествами.

www.colt.com

3 СЕНТЯБРЯ 301

Святой Маринус построил маленькую часовню возле горы Титано в Аппенинах. Этот день считается датой основания старейшей из существующих республик и одной из самых маленьких стран в мире – Сан-Марино. 3 сентября в Сан-Марино празднуется день этого святого.

www.museidistato.sm/Museo_trad

7 СЕНТЯБРЯ 1912

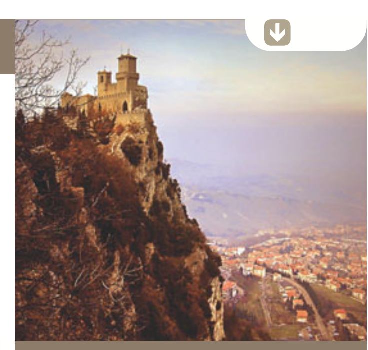
Родился выпускник Стэнфордского университета Дэвид Паккард, который спустя двадцать семь лет вместе с Уильямом Хьюлеттом основал небезызвестную компанию Hewlett-Packard, изначально специализирующуюся на проектировании и производстве инструментов для тестирования электрического оборудования.

www.hp.com

8 СЕНТЯБРЯ 1664

Новый Амстердам перешел к англичанам. Принадлежавший ранее голландцам, город был официально передан в английское владение в обмен на Суринам вследствие второй англо-голландской войны и стал называться Нью-Йорк в честь герцога Йоркского.

www.ny.com/histfacts



11 СЕНТЯБРЯ 1993

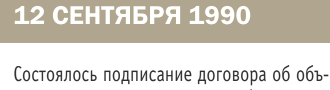
На Михайловской площади в Киеве открыт памятный знак жертвам голодомора 1932–1933 гг. «Искусственный» голод, запланированный советским правительством, по подсчетам многих историков, лишил жизни более 7 млн человек.

golodomor.ukrinform.com

12 СЕНТЯБРЯ 1990

Состоялось подписание договора об объединении Германии. Документ был подписан министрами иностранных дел Советского Союза, Великобритании, Франции, США, ГДР и ФРГ и прекратил действие прав и ответственности четырех стран-победительниц в отношении Берлина и Германии.

www.nasledie.ru/politvne/18_10/article.php?art=50





13 СЕНТЯБРЯ 1965

В США вышел сингл The Beatles «Yesterday». Песня до сих пор не теряет популярности, а интерес к ней различных групп не угасает. Написанная Полом Маккартни, она претерпела множество интерпретаций и занимает первое место по количеству кавер-версий.

www.beatles.com



17 СЕНТЯБРЯ 1991

Дело против Александра Солженицына было прекращено по причине отсутствия состава преступления. В 1970 году он удостоен Нобелевской премии, а в 1974 обвинен в измене Родине за художественное исследование «Архипелаг ГУЛАГ», лишен гражданства и выслан.

www.kulichki.com/inkwell/hudlit/newrus/solzheni.htm

18 СЕНТЯБРЯ 1998

Группами Network Solutions и Internet Assigned Numbers Authority, которые занимались предоставлением доменных имен в Интернете, сформирована некоммерческая организация ICANN (Internet Corporation for Assigned Names and Numbers) для управления системой доменных имен.

www.caslon.com.au/icannprofile1.htm





21 СЕНТЯБРЯ 1937

Был опубликован роман Джона Роналда Руэла Толкиена «Хоббит, или Туда и обратно», где описывается история путешествия, приключений полурослика Бильбо Бэггинса и тринадцати гномов. В скором времени Толкиен напишет продолжение романа – знаменитую трилогию «Властелин Колец».

www.lib.ru/TOLKIEN/hobbit.txt

22 СЕНТЯБРЯ 1935

В Киеве был заложен Центральный ботанический сад им. Н. Н. Гришко. Сто семьдесят гектаров природного ландшафта, выразительный рельеф, визуальная связь с Днепром, Киево-Печерским исторически-культурным заповедником и Выдубицким монастырем делают ботанический сад уникальным.

www.gardener.ru/page_1294.html

23 СЕНТЯБРЯ 1846

Взору немецкого астронома Иоганна Готфрида Галле открылась новая планета. Благодаря советам Урбена Лаверье, он смог разглядеть Нептун, кольцо которого назвали в его честь. Ученый посвятил всю жизнь изучению комет и в 1894 году издал каталог этих небесных тел.

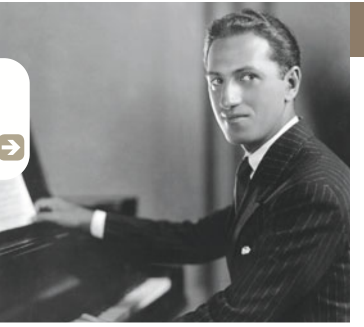
www.college.ru/astronomy/course/content/chapter4/section9/paragraph1/theory.html



26 СЕНТЯБРЯ 1898

Родился Яков Гершович, известный нам как Джордж Гершвин – американский джазовый композитор с одесскими корнями. В 12 лет Джордж начал самостоятельно учиться игре на фортепиано, а в 1914 году музыка стала его призванием и профессией, он работал аккомпаниатором в компании Джерома Ремика.

www.gershwin.com



27 СЕНТЯБРЯ 1977

Начала работать Чернобыльская атомная электростанция им. Ленина, которая, к сожалению, известна во всем мире не благодаря своим достижениям. Взрыв 4-го реактора, произошедший 26 апреля 1986 года, потряс мир и стал крупнейшей в истории техногенной катастрофой.

www.chnpp.gov.ua



4 СЕНТЯБРЯ 1888

Джорджем Истманом зарегистрирована марка фототоваров Kodak. Ему также был выдан патент на фотокамеру с катушечной пленкой. Рекламная кампания прошла под слоганом «Вы нажимаете кнопку затвора – мы делаем все остальное».

www.kodak.com



5 СЕНТЯБРЯ 1919

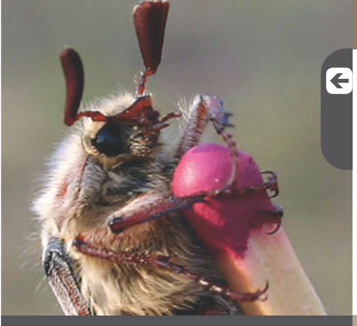
В США принят сухой закон, запрещающий изготовление, продажу и употребление спиртных напитков. Закон был введен в угоду общественной нравственности – для искоренения алкоголизма и улучшения здоровья нации – и действовал до 1933 г.

www.miroslavie.ru/optimalist/sbor_st10.htm

6 СЕНТЯБРЯ 1944

В Кембридже в семье коммунистов появился на свет Роджер Уотерс, лидер группы Pink Floyd. Активист движения за ядерное разоружение, Уотерс неоднократно обращался в своих песнях к социальным проблемам. Еще одно подтверждение его позиции – опера Ca Ira, которую можно было услышать и в Киеве.

www.roger-waters.com



9 СЕНТЯБРЯ 1947

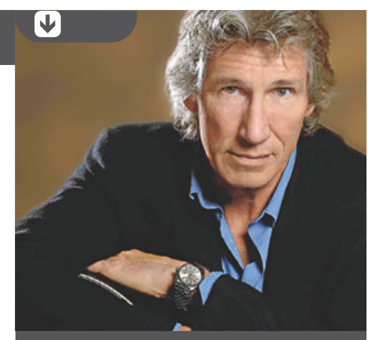
Найден первый в истории баг. Произошло это при тестировании вычислительной машины Mark II. Гарвардские ученые обнаружили в электрической схеме застрявшего мотылька. С тех пор слово баг (анг. bug – насекомое, жук) вошло в компьютерный сленг.

www.jameshuggins.com/h/tek1/first_computer_bug.htm

10 СЕНТЯБРЯ 1823

Симон Хосе Антонио де ля Сантисима Тринидад Боливар у Паласиос (1783–1830), более известный как Симон Боливар, лидер национально-освободительного движения в Южной Америке, стал президентом Перу. Кроме того, Боливар был президентом Колумбии, Венесуэлы и Боливии.

www.bolivarmo.com/history.htm



14 СЕНТЯБРЯ 1927

В Ницце, собираясь на автомобильную прогулку, великая танцовщица Айседора Дункан повязала на шею длинный шарф и была задушена им, как только машина тронулась с места. Шарф намотался на колесо автомобиля. Похоронена Дункан на кладбище Пер-Лашез.

www.isadoraduncan.org/About_Isadora/about_isadora.html

15 СЕНТЯБРЯ 1830

Открыта первая в мире регулярная пассажирская линия железнодорожных сообщений между Ливерпулем и Манчестером, движение по которой осуществлялось только паровыми локомотивами. Изначально дорога строилась для быстрой доставки продукции манчестерских мануфактур в порт Ливерпуля.

www.lmu.livjm.ac.uk/lhol

16 СЕНТЯБРЯ 1996

Кевин Митник, наиболее разрекламированный хакер в мире, был арестован в США по обвинению во вторжении в компьютерную сеть Пентагона, мошенничестве и нанесении материального ущерба. Позднее Митник напишет книгу о социальном инжиниринге в сфере безопасности информационных технологий.

bugtraq.ru/library/underground/mitnik.html

19 СЕНТЯБРЯ 1888

Прошел первый в мире конкурс красоты. Проводился он в Бельгии на курорте Спа и отличался необычайной скромностью. В финале конкурса участвовала 21 претендентка. Титула лучшей красавицы удостоилась Берта Сукаре из Гваделупы, она получила в подарок пять тысяч франков.

afield.org.ua/fashion.html



20 СЕНТЯБРЯ 1988

В эпоху, предшествующую появлению World Wide Web, службам CompuServe, The Source и GE Genie противопоставили конкурентоспособную услугу передачи видеотекстов Prodigy. Она была предложена компаниями Sears и IBM, а абонплата составляла $9,95 в месяц.

www.i-prodigy.com

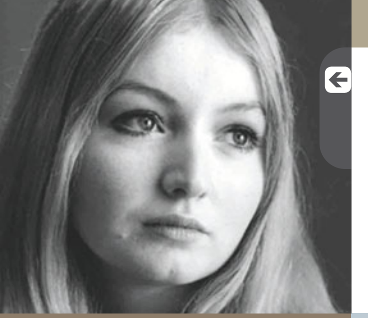




24 СЕНТЯБРЯ 1999

Детективу, известному на весь мир персонажу Артура Конан Дойла, Шерлоку Холмсу возведен памятник в Лондоне на Бейкер-стрит, неподалеку от метро. И хотя Шерлок – персонаж выдуманный, существует вполне реальный музей героя на Бейкер-стрит 221б.

www.sherlock-holmes.co.uk/news/statue.html



25 СЕНТЯБРЯ 1968

На первое место английского хит-парада попала Мэри Хопкин с песней Those Were the Days. Сингл являлся не чем иным, как переводом на английский язык русского романса «Дорогой длинною». Пластинка фирмы Apple стала самой успешной на то время, ее тираж достиг 10 млн экземпляров.

www.nestor.minsk.by/mg/2001/16/mg11605.html

28 СЕНТЯБРЯ 1991

Скончался великий джазовый трубач, композитор Майлз Дэвис. Родоначальник множества стилей, он никогда не останавливался на чем-нибудь одном, он стоял у истоков кула и би-бопа, фьюжна и авангарда, но всегда шел дальше в поисках нового.

www.milesdavis.com

29 СЕНТЯБРЯ 1916

Родился Джон Рокфеллер – основатель компании Standard Oil, первый человек, капитал которого достиг миллиарда долларов. Выросший в достаточно бедной семье, он знал счет деньгам и разбогател благодаря не только хватке, но и умению экономить.

www.rockfound.org

30 СЕНТЯБРЯ 2006

Год назад в Каменец-Подольском трагически погибла Юлия Зайцева, сотрудник ITC Publishing и близкий друг редакции «ДПК». Мы так и не привыкли жить без нее. Мы помним.

mutamizia.livejournal.com



Моз@ика

Добро пожаловать в Спрингфилд!

Редко какой блокбастер в наше время обходится без собственного промо-сайта. Полнометражный анимационный фильм «Симпсоны», премьера которого состоялась в августе, не исключение. Уже со стартовой страницы ясно, что к созданию ресурса подошли серьезно – он представлен на двенадцати языках! К счастью, русский в их число входит.

Выполненный в фирменном стиле флэшевый сайт предоставляет невероятное количество разных «плюшек», одно их перечисление займет уйму места – тут и информация о фильме, и путешествие по достопримечательностям Спрингфилда, и трейлеры, обои, скринсейверы... Есть даже конструктор аватаров (не путать с simpsonizeme.com). И это еще далеко не все! Имеется несколько забавных мини-игр, среди которых покатушки Барта голышом на скейтборде, «Три карты Мо» – аналог «наперстков», «Шар смерти» и другие.

В любом случае такой сайт лучше один раз увидеть. Набирайте в адресной строке браузера *www.simpsonsmovie.com* и... добро пожаловать в Спрингфилд!

Дактилоскопия для видео

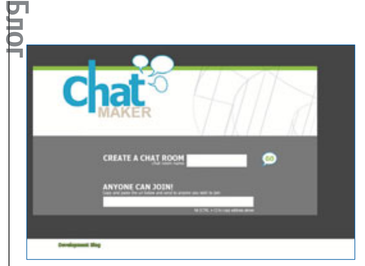
Для того чтобы обезопасить сервис YouTube от любителей выкладывать чужие ролики, защищенные авторскими правами, Google будет использовать для видео технологию, похожую на ту, которую применяет ФБР для сравнения отпечатков пальцев.

Прибегнуть к такому шагу вынуждает усиливающееся давление правообладателей. В данный момент против компании выдвинут коллективный иск английской футбольной премьер-лиги, теле- и кинагиганта Viacom и музыкального издателя Bourne Co., которые оценивают свой ущерб в более чем миллиард долларов.

У Google существуют технологии предотвращения загрузки «нелицензионного» видео на хостинг, но пока они малоэффективны. Просматривать все ролики из-за их огромного количества невозможно физически, а система «хэшей» с легкостью обходится путем незначительной модификации исходного видео.

Новая система, которая, возможно, вступит в строй осенью, будет основана на предоставляемых правообладателями фрагментах видеопрограмм. Получив такой фрагмент, программа сгенерирует для него уникальный «отпечаток пальца», и если кто-то попытается загрузить аналогичное же видео на сервис, сайт на компьютере пользователя будет закрыт.

Блог



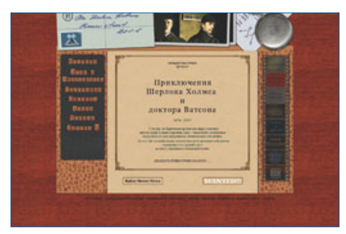
ChatMaker.net
Все в чат!

В свое время чаты казались одними из самых популярных сервисов Интернета. Сейчас от былой любви к ним не осталось и следа. Но кое-кому подобной функциональности на сайтах не хватает. С ChatMaker такие пользователи больше не зависят от прихотей владельцев ресурса. Ведь создать свою чат-комнату можно буквально парой кликов. Выберите для нее название и разошлите сгенерированную сервисом ссылку всем, кого хотите пригласить на беседу.



Tun3r.com
Радиомозаика

С появлением проекта Tun3r вопрос поиска хороших Web-радиостанций можно считать закрытым. Плохих тоже. Все они здесь, как на тарелочке. Основа интерфейса – лента, выложенная подобно мозаике из крохотных скриншотов страниц, щелчок по любому из которых немедленно начинает воспроизведение эфира выбранного радиоканала. Чуть ниже отображается его плейлист. Есть и обычный поиск по исполнителю, жанру, названию станции и даже языку вещания.



221b.ru
Бейкер-стрит.ru

Чему может быть посвящен сайт, находящийся по адресу Бейкер-стрит, 221б? Конечно же, обожаемому всеми фильму о приключениях знаменитого сыщика Шерлока Холмса и доктора Ватсона. Замечательный ресурс, который создатели называют «интернет-памятником фильму», содержит уйму информации о картине. Но любимейшим разделом посетителей по праву является «Овсянка» – место, где собрано множество забавных ляпов сериала.



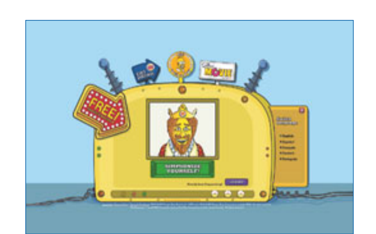
www.corkscrewmuseum.com
Музей штопора

Как известно, самые радужные перспективы открываются... штопором. Виртуальный музей, посвященный ему, – прекрасное дополнение к статье об онлайновых выставках, опубликованной в предыдущем номере журнала. Впервые появившийся на просторах Сети в 1994 году сайт нынче имеет 30 «выставочных залов», состоящих из 3000 страниц, которые содержат более 13 тысяч изображений этого нехитрого устройства и всего, что с ним каким-либо образом связано.



Сайт месяца lifehacker.ru

Вообще, термин Lifehacking довольно емкий. Он включает в себя и советы из серии «хозяйке на заметку», и способы сделать свою жизнь проще, и серьезные методы самосовершенствования. Описываемый ресурс специализируется на информационных технологиях. Полезные программы, Web-сервисы, гаджеты и многое другое – все, что поможет оптимизировать деятельность и добиться максимальной продуктивности с наименьшими усилиями.



simpsonizeme.com
Be Yellow!

Еще один сайт, созданный специально к премьере фильма о Симпсонах. Забавный сервис, который может превратить вас в одного из жителей Спрингфилда. Нужно всего лишь «скормить» ему свою фотографию. После чего выбрать пол персонажа, возраст, стиль одежды и т. д. Полученный рисунок обычно довольно близок к оригиналу, но позволяется его еще и немного подредактировать. Никакой практической ценности, зато весело!



skalabuhin.narod.ru
Диафильмы

Интересно, кто из наших читателей еще помнит о диафильмах? Во времена, когда практически любой мобильный телефон может проигрывать видеоролики, это трудно вообразить, но подобное «слайд-шоу» было сродни чуду. Желающим вспомнить или узнать, что же это такое, рекомендуем посетить страничку Сергея Калабухина. Здесь выложено огромное количество диафильмов различных жанров – от фантастики до учебных.



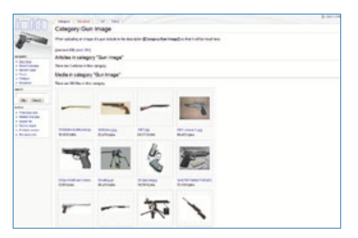
www.loc.gov/exhibits/empire/empire-ru.html
Цветная империя

Эта выставка не зря называется «Чудеса фотографии». Ибо что может быть удивительнее, чем прекрасные цветные работы российского фотографа, сделанные в начале прошлого века. Технология, изобретенная их автором С. М. Прокудиным-Горским, позволяла уже в то время получить настоящее полноцветное изображение. Сохраненные Библиотекой Конгресса США слайды ничуть не уступают современным снимкам, а кое в чем и превосходят их.



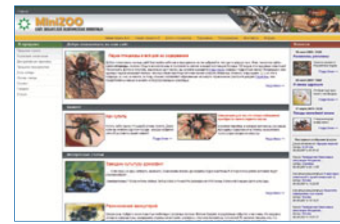
rssvoyage.com
RSS-вояж

В эпоху Web 2.0 вряд ли можно завлечь пользователей, предлагая обычный агрегатор новостей. Приходится делать его необычным. Функционально этот сервис не отличается от других RSS-«читалок», но его визуальное воплощение выше всяких похвал. Повинуясь движению колеса мыши, новости всплывают из глубины экрана, чтобы пролететь мимо и исчезнуть или вернуться обратно. Досадная деталь – сервис «не понимает» кириллицу.



imfdb.org
Актеры крупного калибра

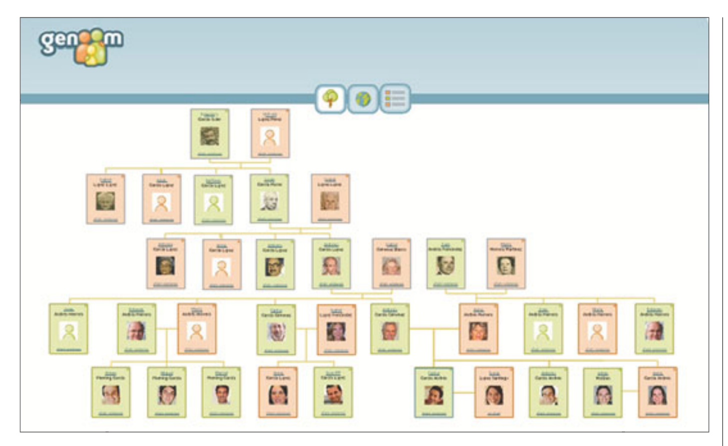
Аббревиатура IMFDB не зря так похожа на известное сокращение IMDB. У этих сайтов есть коечто общее – здесь тоже собирают сведения об актерах. Правда, в основном об исполнителях второстепенных ролей в боевиках. Ведь арсенал убойных средств в таких лентах играет далеко не последнюю роль. Internet Movie Firearms Database – wiki-энциклопедия оружия, используемого в фильмах или видеоиграх. Информации пока немного, зато ее можно дополнять.



www.minizoo.ru
Домашние насекомые

Посвященные домашним животным странички в Интернете не редкость. Обычно в качестве любимцев выступают милые пушистые кошечки и собачки. «Сайт любителей экзотических животных» из этого ряда выбивается. Несмотря на название, ресурс практически не содержит информации о теплокровных. Все больше о насекомых. Для общего развития посетить сайт, конечно, стоит. Но только в том случае, если арахнофобия вам неведома.

Моз@ика 2.0



Genoom.com



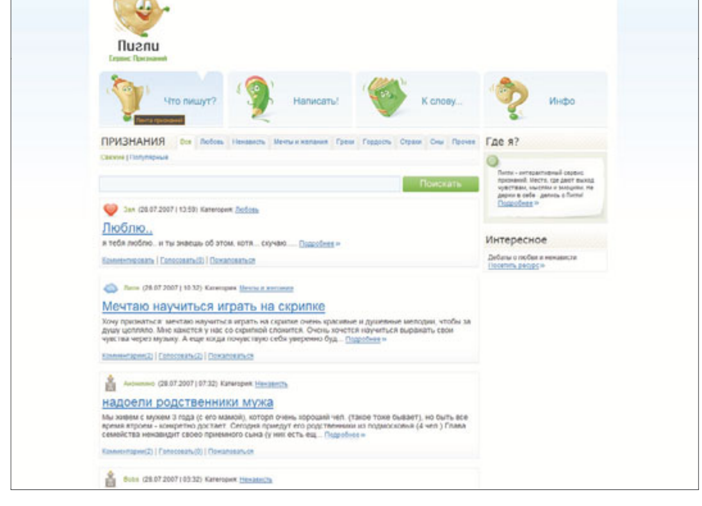
Узнать историю своей семьи хотелось бы, наверное, всем. Понятно, что до той самой обезьяны, от которой произошел человек, проследить род не получится, но попытку сделать стоит. И в этом поможет очередной вебдванольный сервис Genoom.com – смесь генеалогии с социальной сетью. Пользователь создает и наполняет информацией свое собственное генеалогическое древо. На каждого члена семьи можно завести персональную карточку, содержащую информацию о нем, и его фото. Мало того – согласно модной нынче в социальных сетях традиции в сервис интегрирован Google Maps, с помощью которого отображается географическое положение членов семьи. Самых же лучших результатов можно добиться, приглашая своих родственников дополнять и расширять вашу базу данных.



Needsharing.org



Сообщество людей, населяющих социальную сеть, можно попытаться использовать с целью гораздо более осязаемой и благородной, чем простой обмен мнениями. Одна христианская организация запустила ресурс Need Sharing, который они называют Филантропия 2.0. Идея проекта – свести людей, нуждающихся в помощи, с теми, кто может ее предоставить. Намерение, безусловно, благородное, но в практической ценности этого начинания возникают серьезные сомнения. Хотя бы потому, что людей, которым требуется помощь (или которые думают, что она им нужна), всегда гораздо больше, чем желающих посодействовать. Скорее всего, все сведется к одному: жаждущие будут просить денег, а благодетели предлагать им бесплатную религиозную литературу. В общем, поживем – увидим.



Peegly.ru



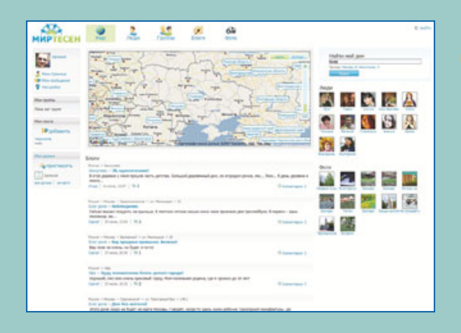
Про то, каким успехом на Западе пользуются услуги различных психоаналитиков и психиатров, все мы знаем из голливудских кинолент. Лежит себе герой фильма на мягкой кушетке и рассказывает внимательно слушающему доктору о проблемах на работе, в семье, с детьми и т. д. К сожалению (или к счастью), у нас такие услуги не очень распространены – люди делятся своими переживаниями в основном с друзьями-подругами, а то и вовсе держат в себе. Теперь даже у самых одиноких есть возможность выплакаться. «Сервис признаний» – Peegly.ru – виртуальная подушка, в которую можно излить девичьи слезы. Впрочем, не обязательно девичьи и не обязательно слезы. Что бы вас ни мучило – выговоритесь, поделитесь со всем миром своей печалью. И на душе легче станет, а если повезет, то кто-нибудь подскажет реальный выход из затруднительной ситуации. Среди достоинств сервиса – анонимность и благожелательность пользователей.



Inviteshare.com

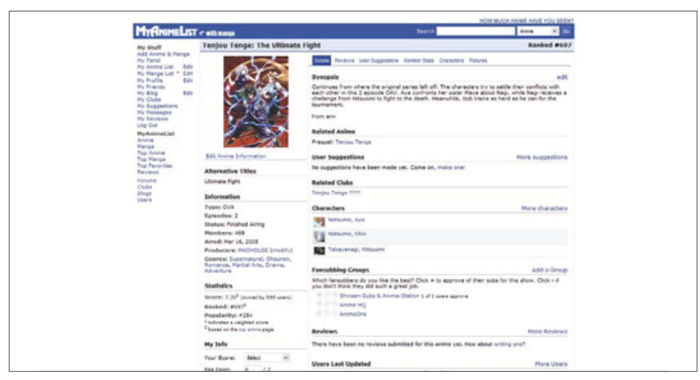


Если помните, еще совсем недавно учетную запись почтовой службы GMail можно было получить только по специальному приглашению уже зарегистрированного пользователя. Да и сейчас многие перспективные Web 2.0-проекты, находящиеся в бета-стадии либо в состоянии закрытого теста, не позволяют зарегистрироваться без «инвайта». А ведь самым интересным, как известно, является именно то, что запрещено! Для обхода такого рода ограничений и создан ресурс Inviteshare.com. Принцип действия прост – указываете сообществу сайт, приглашение на который вы хотите получить, и ждете реакции. Обычно это происходит очень быстро, пара десятков минут – и желаемый «инвайт» у вас в кармане. Но не забывайте о правилах хорошего тона: помогли вам – помогите и вы.



» Сайт месяца Mirtesen.ru

Эта социальная сеть несколько выделяется в ряду своих однотипных собратьев. Ее создатели вполне справедливо утверждают, что виртуальная жизнь не может заменить настоящую. И убеждены: современный Интернет должен не мешать, а напротив, помогать людям общаться вживую. Казалось бы, сеть как сеть – блоги, сообщества, фотографии, друзья по интересам и т. д. Но есть и некоторые отличия. Основное «поле деятельности» сервиса – карта от Google. При регистрации нужно указать свое местоположение, после чего можно будет легко найти ближайших к вам пользователей того же сервиса, и даже обсудить всякие насущные вопросы в блоге своего дома. Да, ошибки тут нет, блоги здесь принадлежат не отдельным персонам, а целым домам. Осталось только пожелать сервису поскорее набрать пользовательскую базу, дабы мы могли воочию убедиться в том, что мир действительно тесен.



MyAnimeList.net



Этот сервис предоставляет простой и быстрый способ составить каталог любимых аниме и манга. После создания учетной записи можно будет вести списки имеющихся в наличии фильмов, отмечать просматриваемые в настоящий момент, запланированные к ознакомлению и т. д. Теперь вы никогда не забудете, какие из сотен сериалов, хранящихся на жестком диске, вы уже посмотрели и на каком конкретно эпизоде остановились. Если, конечно, отметите это в каталоге. Признаки социальности и вебдванольности налицо – обмен мнениями с другими отаку, оценка, возможность создания собственного аниме-клуба и ведения блога. На сайте имеется большое количество обзоров, ведутся рейтинги самых популярных у пользователей фильмов.



Privet.ru



Наш ответ MySpace. Ну на самом деле не совсем наш. Российская социальная сеть privet.ru сделана по образу и подобию аналогичных ресурсов. Что же здесь предлагается? Все, как обычно, – в первую очередь возможность ведения личного блога и создания сообщества единомышленников. Кроме этого, каждый участник сети может загружать фото-, видео- и аудиоматериалы. В поиске друзей пригодится ставшее уже стандартным вебдванольное облако тегов. Впрочем, здесь уместнее использовать термин «облако интересов». Прочие приметы времени, свойственные социальным сетям, тоже никуда не делись. Как видите, ничего революционного и экстраординарного. Но сделано все весьма мило, а такое немаловажное достоинство, как понятный язык общения, перевешивает немногочисленные недостатки.



Symbaloo.com



Ресурс, претендующий на место стартовой страницы вашего браузера. По сути, это метапоисковая система, напоминающая Sputtr.com, но, в отличие от последней, предоставляющая возможность пользовательской настройки. Страница сервиса это не что иное, как расчерченное на клетки поле с формой для ввода запроса в центре. В некоторых клетках уже находятся кнопки различных служб – поисковики, переводчики, энциклопедии, медиахостинги и т. д. Другие же оставлены пустыми. Именно их и нужно использовать для настройки сервиса под себя. Каждой из кнопок можно назначить произвольную ссылку, RSS-поток, альтернативный поисковый модуль и даже Web-радиостанцию или виджет типа калькулятора. Как видите, разработчики сделали все, чтобы пользователям не захотелось расставаться со столь удобным сервисом.



Expensr.com

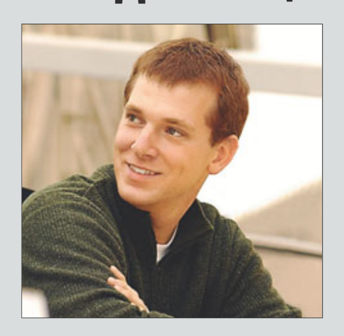


В разделе нашего журнала, посвященном ПО, неоднократно рассказывалось о программах, предназначенных для ведения домашней бухгалтерии. Несложные инструменты помогают оптимизировать расходы и позволяют контролировать семейный бюджет. Правда, у самых интересных из них обычно есть один существенный недостаток – они платные. В качестве альтернативы предлагаем попробовать абсолютно бесплатный онлайновый инструмент – Expensr.com. Может, с его помощью удастся найти ответ на вопрос: «Куда ушли все мои деньги?», ведь именно такой лозунг у этого сервиса. Интерфейс несложен, и при желании в нем разберется даже домохозяйка. Правда, только в том случае, если она знает английский. К счастью, несмотря на «нерусский» язык интерфейса, проблем с кириллицей нет.

Новости блогосферы

Александр Птица

Создатель ЖЖ покидает свое детище



Ничто не вечно под луной, и всегда наступает момент, когда родители и дети начинают жить раздельно. В первых числах августа многие информационные ресурсы сообщили о том, что «отец» популярного блогосервиса Живой Журнал Брэд Фитцпатрик ушел из компании Six Apart (которой два года назад был продан ЖЖ), так сказать, на вольные хлеба. А посвятил он своему проекту ни много ни мало, а 9 лет жизни.

В ЖЖ (*brad.livejournal.com*) Брэд подтвердил сведения о своем уходе. Он говорит, что устал быть простым консультантом подразделений Six Apart и хотел бы полностью отдаться такому проекту, который бы «съедал» все время. Относительно LiveJournal Фитцпатрик опасений не испытывает, потому как, по его мнению, судьба сервиса находится в надежных руках.

Ходят слухи, что следующим местом работы известной в Сети персоны станет Google, хотя некоторые источники утверждают: Брэду поступали предложения и от других компаний, например Myspace.com.

Роман о ЖЖ

Популярность к известному питерскому писателю Александру Житинскому (*жж-юзер maccolit*) пришла в годы перестройки, когда свет увидели его «Записки рок-дилетанта» и другие произведения. Кроме того, он был из первых российских литераторов, ставших весьма заметными персонами в Рунете. Десять лет назад, во времена бума вебозрений, он вел один из таких ресурсов.

То, что новый роман Житинского «Государь всея Сети» имеет непосредственное отношение к Интернету, ясно уже из его названия. Сам писатель говорит о своем произведении так: «Я всегда пишу истории. Вот и в этот раз мне захотелось написать историю, которая начинается в ЖЖ, а продолжается в жизни, где действуют автор-рассказчик, отставной физик-экспериментатор 56 лет, и его совсем молодые друзья, которым захотелось не то чтобы обустроить, а довольно радикально перестроить Россию».

В настоящее время книгу можно заказать на сайте издательства «Геликон-Плюс» (*heliconplus.ru*) по принципу book-on-demand (или print-on-demand, если хотите).

Life, it's IT-life



a-kuzin.livejournal.com

С автором данного дневника – Андреем Кузиным, основателем и «творческим мотором» известного сайта 3dnews.ru – мы давно и хорошо знакомы. Однако не считайте этот мини-обзор рекламой или пиаром друга. Дело в том, что Андрей действительно очень живо и интересно пишет путевые заметки о тех местах, в которые его забрасывает IT-жизнь на колесах. Кроме всего прочего, записи иллюстрируются замечательными фотографиями.

Готовим шаурму



www.shaverma.com

Мы уже рассказывали о нескольких «гастрономических» блогах. Сегодня в эту копилку добавляется еще один. Хватит пользоваться услугами сомнительных точек, торгующих шаурмой (она же шаверма, она же шварама, она же шуарма), пора попробовать приготовить ее самостоятельно. Все предпосылки для этого имеются. Авторы данного блога регулярно выкладывают рецепты как самого блюда, так и подходящих к нему соусов.

Министерство технологий



www.ministryoftech.com

Блогов, авторы которых заняты отслеживанием появления новинок в сфере гаджетов и прочих персональных цифровых устройств, уже расплодилось великое множество. Так как ни один из них не может дать полной картины, то есть смысл в поисках новостей сканировать несколько источников. В список стоит включить и этот ресурс. Он неплохо выполнен и достаточно регулярно обновляется.

Медблог



Medblog.ru

Постепенно блогосфера начинает охватывать все большее «тематическое пространство», расширяясь за счет ресурсов, пишущих о полезных в быту вещах – кулинарии, уходе за домашними питомцами, и, естественно, о здоровом образе жизни и прочих «материях» медицинского плана. Авторы «Медблога» не углубляются в размышления по узкоспециализированным вопросам, а пишут о том, что может быть интересно большинству читателей.

Сайт месяца

Моя можна чизбургер?



icanhascheezburger.com

Совершенно уморительный блог. Рекомендуем заходить ежедневно и подзаряжаться солидной дозой позитива и хорошего настроения. Данный ресурс должен особенно понравиться тем, у кого дома обитают представители семейства кошачьих, потому что каждый пост – это забавная фотография, на которой непременно изображен котик (а порой и не один) с прикольным комментарием на несколько искаженном английском.

Любимцы подростков



tokio-hotel.ru

Такие коллективы я не могу называть ансамблями или рок-поп-группами. Tokio Hotel – классический пример проекта. Маркетологи прикинули портрет аудитории, специалисты по кастингу набрали пацанов, стилисты и визажисты создали им соотвествующий имидж, а дальше раскрутка сделала свое дело. В конце концов мальчишки из Tokio Hotel стали популярными во всей Европе. В сентябре с ними познакомится и киевская публика.

Потерянный DJ



blog.gukovo.info

Хозяином этого дневника является некий диджей по кличке Lost. Но, судя по всему, он не чувствует себя потерянным ни в музыкальном, ни в сетевом мире. Несмотря на то что в основном записи, как и следовало того ожидать, посвящены музыке (преимущественно клубно-танцевальной), автор обращает внимание и на новинки большого киноэкрана, и на интернет-интересности, и на всевозможные события, затронувшие его. Заметим, что блог хорошо иллюстрирован.

Немного о политике



blogs.pravda.com.ua

Все больше и больше сетевых и печатных СМИ создают себе дополнительные «площадки», где их авторы и другие известные персоны могут делиться с читателями своими мыслями о том, что их волнует. Вот и известный ресурс «Украинская правда» открыл раздел с блогами, в котором представлены не только журналисты, но также писатели и политики. Кстати, значащийся в списке Леонид Кравчук на момент подготовки этого материала еще не сделал ни одной записи.

Читатель «Дигга»



www.diggreader.ru

Ресурс Digg нынче считается одним из наиболее известных среди веб-дванольных проектов, о чем мы уже не раз упоминали. Судя по всему, автор данного блога пристально отслеживает новости на digg.com и некоторые из них «транслирует» в свой дневник, естественно, переводя на понятный большинству обитателей Рунета язык. Само собой, при таком подходе говорить о какой-то конкретной тематике блога не имеет смысла. Лучше всего подойдет фраза «Понемногу о многом».

Подробно



ouch.kiev.ua

Киевлянин Владислав Сурнин назвал свой дневник «Подробно». Читать его весьма интересно по многим причинам. Прежде всего отметим, что он не «зацикливается» на какой-то конкретной тематике, а пишет понемногу обо всем – здесь и грамотные отзывы о просмотренных фильмах, и ссылки на полезные Web-ресурсы, и размышления философско-психологического характера. Жаль только, что каждая запись сопровождается рекламным блоком от Google.

Странные игры



strange-games.blogspot.com

К некогда популярной одноименной питерской рок-группе данный ресурс никакого отношения не имеет. Его авторы действительно увлечены играми, причем реально странными. В каждой записи рассказывается о какой-то оригинальной забаве или человеке, обладающем какими-то нестандартными способностями. Ведущий, скрывшийся под ником Mr Blister утверждает, что он уже давно занимается исследованием party and childhood games.

Google OS?

Александр Птица



Google запустила первый вариант настраиваемой стартовой страницы в мае 2005 г. Через два года дебютировала ее обновленная версия, которая получила название iGoogle. Среди особенностей – возможность создания собственных гаджетов, распределение информационных блоков по нескольким закладкам, темы оформления, меняющие свой внешний вид в течение дня.

Говоря о современной IT-индустрии, особенно о том ее секторе, который касается Всемирной Сети, не упомянуть компанию под названием Google практически невозможно. Сейчас ее все чаще называют одним из сильнейших конкурентов гиганта из Редмонда. Как известно, краеугольным камнем, лежащем в основе мощи Microsoft, являются ее операционные системы. А не собирается ли Google замахнуться на лидирующие позиции в данной области? Отметим, кстати, что в Интернете уже циркулировали слухи о некоей Google OS, якобы готовящейся в «секретных лабораториях» Маунтин-Вью. Однако здесь вполне резонным может оказаться вопрос: «А есть ли смысл этой команде ваять настоящую операционную систему?»

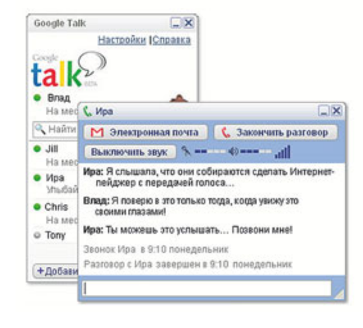
В бытность школьным учителем информатики я внушал своим ученикам, начинающим изучение компьютера, что «операционная система – это комплекс программ, управляющих аппаратными средствами, обеспечивающих работу с файлами, операции ввода и вывода информации, а также исполнение прикладных программ и утилит». По сути дела, главная функция ОС состоит в создании для пользователя комфортной среды обитания, в которой многие необходимые рутинные процедуры совершаются незаметно для него. И, безусловно, одним из важнейших параметров здесь следует назвать удобный и понятный интерфейс.

В нашу онлайновую эпоху, когда Всемирная Сеть стала не только хранилищем информации, но еще и платформой, позволяющей запускать разнообразнейшие прикладные программы, можно пофилософствовать на темы, связанные с Web OS: какие функции она должна выполнять, каким видится ее интерфейс, в каком направлении могут развиваться ее разработка и совершенствование. А сформулировав для себя подобные вопросы, вдруг обнаруживаешь – первое, что всплывает в памяти, это комплекс сервисов, которые предоставляет Google, и

Календарь
calendar.google.com
Удобный и простой в эксплуатации календарь-органайзер. Содержит все стандартные для подобных продуктов функции. Предлагается несколько вариантов отправки напоминаний о занесенных событиях, в том числе по электронной почте и путем рассылки SMS. Допускает коллективную работу. Любители кино и игр одним щелчком мыши могут добавить в свои календари графики релизов новинок.

Почта
gmal.com
О гуглевском почтовом сервисе написано уже очень много, в том числе и в нашем журнале. Напомним о нескольких его основных особенностях. Для получения корреспонденции с Gmail можно пользоваться как Web-интерфейсом, так и обычными почтовыми клиентами. Отслеживаются отдельные так называемые «обсуждения», т. е. на одной страничке отображаются и исходное сообщение, и цепочка ответов на него. Выделяется около 2,7 GB дискового пространства.

Блокнот
google.com/notebook
Для того чтобы пользоваться данным сервисом, необходимо установить крошечное дополнение к браузеру, после чего в нем появится панелька с кнопкой *note this*. Блокнот может пригодиться во время серфинга по Сети, когда частенько возникает желание сохранить какую-то интересную ссылку и добавить к ней собственный комментарий. Очень проста также процедура занесения в блокнот выделенных фрагментов текста и картинок, размещенных на Web-страницах.



Коммуникации
google.com/talk
Коммуникационное приложение для мгновенного обмена текстовыми сообщениями и общения через Voice over IP. Кроме отдельного клиента для Windows XP, существует также платформенно-независимый Google Talk Gadget.

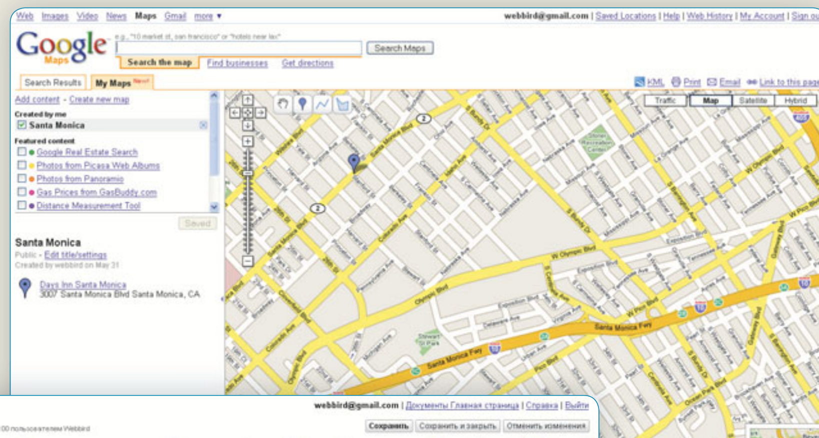
прежде всего известная многим персонализированная стартовая страница, получившая название iGoogle и ассоциирующаяся скорее не с ее создателями, а с небезызвестной компанией Apple.

Итак, сетевая платформа (можете называть ее средой), предложенная пользователям Google, содержит в себе массу полезных вещей. Правда, как обычно, обращение к некоторым из них происходит ежедневно и многократно (например, проверка почты, поиск требуемой информации или ведение календаря-органайзера), другие же ждут своего часа и задействуются по мере необходимости для решения конкретных задач (работа с изображениями и картами, блоггинг и т. п.). Посему Google, компания, с самого начала взявшая на вооружение «юзероцентрический» подход, пришла к идее создания своеобразного хаба, или настраиваемого под пользовательские нужды сетевого Рабочего стола. Собственно, iGoogle и представляет собой реализацию данного решения.

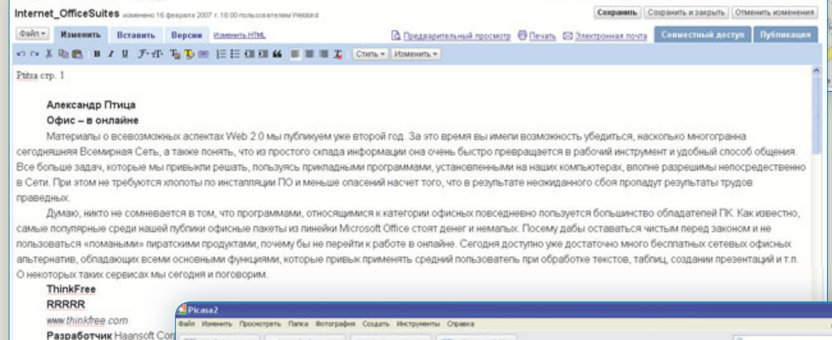
Перед нами стартовая страница, которую каждый заполняет, как душе угодно. Благо в настоящее время уже доступно несколько десятков тысяч встраиваемых в нее информационных блоков, так называемых гаджетов. Более того, одновременно со стартом iGoogle был запущен в эксплуатацию полезный сервис Gadget Maker, с его помощью даже самые необученные пользователи, не имеющие понятия об HTML или JavaScript, на основе уже существующих шаблонов смогут создавать собственные гаджеты, а затем, если есть необходимость или желание, делиться ими с друзьями и коллегами, используя функцию *My Community*.

Занимаясь индивидуализацией своей персональной стартовой страницы iGoogle, трудно не растеряться – глаза разбегаются от обилия не только интересных и полезных информационных блоков, но и просто забавных, симпатичных и радующих глаз гаджетов, в том

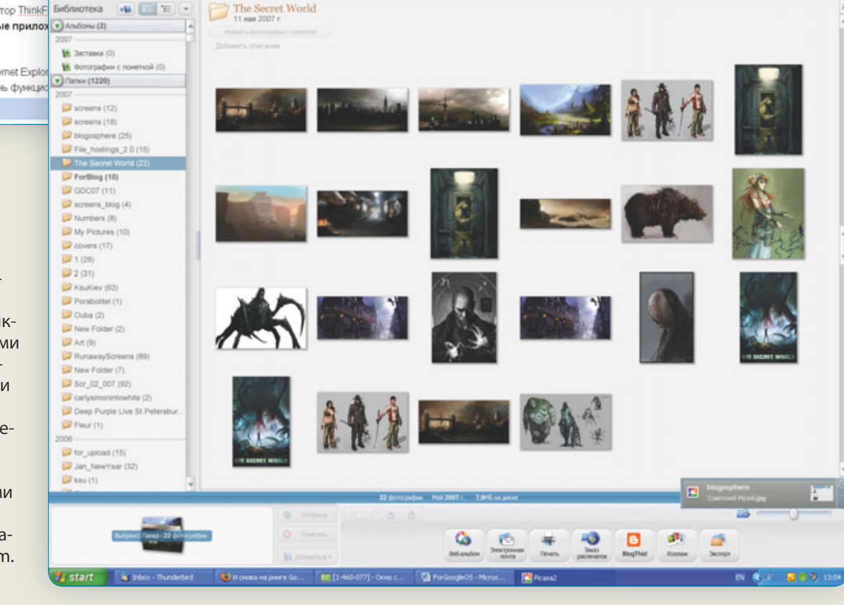
Карты
maps.google.com
Комплекс онлайновых приложений Google Maps – это настоящее сокровище. Карты и спутниковые снимки различных уголков нашей планеты (а также Луны и Марса), снабженные удобным интерфейсом, хорошо интегрированные с поиском в Google, оснащенные справочником по любым интересующим путешественника вопросам (отели, предприятия общественного питания, магазины и т. п.). Кроме того, очень помогает функция прокладки маршрута передвижения из одной точки в другую. На картах некоторых городов (например, Сан-Франциско) уже работает режим *Street View* с показом фотографий.



Офис
docs.google.com
В настоящее время в состав офисного онлайнового пакета Docs and Spreadsheets от Google входят текстовый редактор и табличный процессор, понимающие форматы файлов, созданных в аналогичных приложениях из Microsoft Office (Word и Excel), а также и с помощью других программ. На подходе ПО для презентаций – эдакий сетевой PowerPoint. Как и большинство служб от Google, Docs and Spreadsheets существуют в многочисленных языковых версиях, в том числе русской и украинской.



Изображения
picasa.google.com
picasaweb.google.com
Picasa – весьма удачное приложение для работы с графическими файлами. В нем совмещаются функции редактора, обладающего всеми самыми востребованными со стороны пользователей функциями, и менеджера изображений, хранящихся на жестком диске компьютера (их индексация производится автоматически). Наличествует отличная интеграция с онлайновыми службами от Google – сетевыми фотоальбомами Picasaweb и блогами, размещенными на blogger.com.



Блоги
blogger.com
Сервис для ведения блогов Blogger был разработан компанией Pyra Labs, которую Google приобрела в 2003 г. В настоящее время любой пользователь, имеющий аккаунт Google, фактически получает площадку для блоготворчества, причем его ресурс может располагаться как на серверах, принадлежащих Google, так и на других хостингах.



числе и игр (заходя на свой iGoogle, я всегда пару-тройку минут могу потаскать драгоценные камешки в Bejeweled).

Заметим, что на вашем персональном Рабочем столе iGoogle могут соседствовать как блоки, имеющие отношение к другим сервисам Google, так и «посторонние». К примеру, на мою стартовую страницу выводится список заголовков пяти последних сообщений в почтовом ящике на Gmail, есть форма обращения к переводчику, «висит» уменьшенная копия календаря на текущий месяц и коечто еще. Из модулей от других «производителей» назову среди прочих формы поиска в Wikipedia и YouTube, новостные ленты от korrespondent.net, «Украинской правды» и ITC Online.

Еще хочется обратить внимание на то, что для оформления своей iGoogle в настоящий момент доступны семь тем, причем если использовать некоторые из них, то в зависимости от времени суток (привязка идет к местонахождению пользователя) будет меняться цветовая гамма страницы.

Несомненно, усилиями команды разработчиков данный сервис продолжает развиваться, обрастая все новыми и новыми функциями и превращаясь в полновесную операционную систему онлайновой эпохи.

Игротека

Наша команда

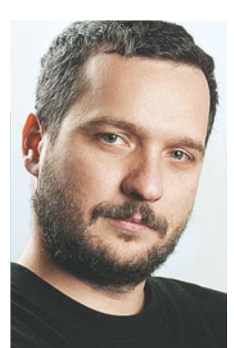


ЯНОШ ГРИЩЕНКО

Приоритеты – тактические action, автосимуляторы

Хотя по бытующему в народе мнению американские блокбастеры ничему хорошему научить не могут, именно после просмотра «Крепкого орешка 4.0» Янош начал читать «Одноэтажную Америку» Ильфа и Петрова. А еще наш военкор принял участие в ночной страйкбольной игре. Было весело.

Игра месяца
Tom Clancy's Ghost Recon: Advanced Warfighter 2



ОЛЕГ ДАНИЛОВ

Приоритеты – RPG, MMOG, микс

После июльского безделья главред переиграл практически во все проекты, рассмотренные в этом номере ДПК, а также познакомился с четырьмя новыми корейскими MMORPG. Но самое сильное впечатление на Олега произвела вечная история о борьбе зла с еще большим злом – Overlord.

Игра месяца
Overlord



МАКСИМ КАПИНУС

Приоритеты – симуляторы, стратегии, Counter-Strike: Source

Вдоволь наигравшись в Power Challenge, Макс начал искать другие подобные онлайн-проекты и был приятно удивлен, узнав о бета-тестировании футбольной MMOG Kicks Online. Посмотрим, насколько хватит его энтузиазма, пока же ему удалось затащить на виртуальное поле пару коллег.

Игра месяца
Kicks Online

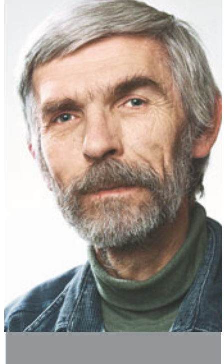


ЕВГЕНИЙ ЛИСИЦА

Приоритеты – стратегии, FPS, action/RPG

В команде ДПК замена, вместо выбывшего Романа Оберемко в коллектив игровых обозревателей влился Евгений Лисица. И хотя пока sgt наверстывает упущенное, играя в God of War II на PlayStation 2 и Titan Quest: Immortal Trone на ПК, надеемся, в ближайшем номере он порадует нас своими обзорами.

Игра месяца
God of War II (PlayStation 2)



АЛЕКСАНДР ПТИЦА

Приоритеты – адвентюры, микс, MMOG, игры для портативных консолей

В июле Reflexive Entertainment выпустила очередной эпизод лучшего арканоида всех времен и народов Ricochet Infinity, который не на шутку затянул Алекса. Кроме того, Саша поиграл в бета-версию онлайновой action/RPG Mythos от Flagship Studios, увы, не удовлетворившую его своим качеством.

Игра месяца
Ricochet Infinity



СЕРГЕЙ СВЕТЛИЧНЫЙ

Приоритеты – action, консольные игры

Сергею наконец-то вернули одолженный ненадолго (а получилось на год) руль Logitech Momo эксклюзивной первой серии с кожаным, прошитым вручную ободом. Серж решил, что это хороший повод переиграть в Test Drive Unlimited, тем более что уже появился патч, исправляющий ошибки онлайн-версии.

Игра месяца
Test Drive Unlimited

Наши правила

1. **Мы оцениваем только законченные игры**
   Мы никогда не пишем обзоры на основании альфа- и бета-версий игры – рассматриваются только законченные проекты.
2. **Мы всегда говорим то, что думаем**
   Никто из разработчиков и издателей игр не может повлиять на наше мнение о продукте. Мы не поддаемся ни уговорам, ни давлению и всегда пишем только то, что думаем.
3. **Мы подбираем игры по жанрам для обозревателей**
   Все редакторы и авторы «ДПК» отлично разбираются в компьютерных играх различных жанров. Тем не менее мы выбираем авторов обзоров исходя из их предпочтений и опыта именно в данном жанре.
4. **Мы оцениваем только интересные игры**
   Если игровой продукт не попал на страницы «ДПК», значит, он вообще не заслуживает внимания.
5. **Мы слушаем вас**
   Мы всегда правы, но в некоторых случаях мы правы меньше, чем другие. Если вы не согласны с нашими оценками и мнениями, добро пожаловать на форум *www.dpk.com.ua/forum*. Поспорим, пообщаемся.

Тестовые компьютеры

Мы не даем сведений о минимальной и оптимальной конфигурации, необходимой для нормальной работы игры. Тем не менее, когда речь идет о слишком завышенных системных требованиях к продукту, мы отмечаем данный факт. Наши тестовые системы оборудованы процессорами от AMD Athlon 64 3000+ до Intel Pentium 4 XE 3,40 GHz, 1–2 GB RAM, видеокартами классов от GeForce 6600 GT до GeForce 7800 GT. Остальные параметры не критичны для быстродействия.
Когда речь идет о компьютерах среднего уровня, имеются в виду именно наши тестовые системы.

Наши оценки

★★★★★ (1 из 5) Отвратительная игра. Не покупайте ни под каким видом.

★★★★★ (2 из 5) Неинтересная игра с массой ошибок и недоработок. Воздержитесь от покупки.

★★★★★ (3 из 5) Крепкий середнячок. Звезд с неба не хватает, но поклонники жанра могут найти в ней некоторые любопытные моменты. Играть можно, если нет более интересных продуктов.

★★★★★ (4 из 5) Хорошая игра, удовлетворяющая всем канонам жанра, с интересным геймплеем. По возможности ознакомьтесь с этим продуктом.

★★★★★ (5 из 5) Великолепная игра, все элементы которой сделаны отлично. Ни в коем случае не пропустите этот проект.



Игровой шедевр. Лучший в своем жанре проект за последнее время. Претендент на «Игровой Оскар» по итогам года.



WCG
WORLD CYBER GAMES

WCG 2007 Украина. Лучшие из лучших

В конце лета киевский Украинский Дом на несколько дней превращается в киберспортивную мекку нашей страны. Именно в это время здесь традиционно проходят национальные финалы World Cyber Games. Не стал исключением и 2007-ой год. И несмотря на то, что в последний момент дата проведения финальных соревнований WCG 2007 была сдвинута на день вперед, 17–18 августа в актовом зале Украинского Дома собралось более полутысячи игроков и болельщиков, а в Интернете за самыми важными играми наблюдали еще 400 зрителей.



Гостей WCG 2007 приветствовал генеральный менеджер IT-департамента Samsung Ukraine Юрий Погребняк

А перед этим в течение полутора месяцев отборочные турниры прошли в семи городах Украины: Днепропетровске, Донецке, Киеве, Львове, Одессе, Симферополе и Харькове. В них приняло участие 1939 игроков – на 24% больше, чем в 2006 году. Весьма впечатляющий прогресс. Естественно, самую массовую аудиторию собрала Counter-Strike 1.6 – в этой дисциплине соревновалось 1340 игроков. Вторым по популярности, опять-таки прогнозируемо, стал футбол, в FIFA Soccer 2007 сыграло 313 человек. WarCraft III: The Frozen Throne привлекла 172 претендентов на победу. А StarCraft: Brood War, которая, вероятно, скоро уже сойдет с киберспортивной сцены, – 114 игроков.

В очередной раз хочется поблагодарить компанию Samsung – всемирного партнера WCG, украинское представительство которой уже на протяжении семи лет является основной движущей силой в проведении национальных отборочных World Cyber Games. Именно усилиями Samsung, а также других брендов, поддерживающих киберспортивное движение в нашей стране, – мобильного оператора JEANS, технологического партнера Intel, технического спонсора K-Trade и главного медиапартнера журнал Gameplay, все два дня в Украинском Доме царила атмосфера праздника и витал дух спортивного азарта.

Как известно поклонникам киберспорта, в этом году список игр, по которым проводились отборочные турниры в Украине, несколько изменился. Естественно, версия FIFA поменяла свой номер, но самое главное – из списка исчезла Need for Speed. В связи с этим были пересмотрены квоты в составе сборной нашей страны. Но хватит ходить вокруг да около, пора перейти собственно к играм, тем более что в некоторых дисциплинах финальные результаты оказались весьма неожиданными.

И первая неожиданность подстерегала нас уже в FIFA 2007. Самый титулованный украинский игрок в этой дисциплине – чемпион Euro WCG 2007, киевлянин Олег Хмара (digintas.Walkman.C-Club) – занял в итоге только третье место. Не будем гадать, что стало причиной такого обидного проигрыша, но титул чемпиона Украины разыграли между собой Владимир Недовиз (Shpil-mN.Chud1k.C-Club) и Сергей Сайчук (NoA.mika.PX). Финальные матчи заканчивались с разницей буквально в пару мячей, и более удачливым оказался Mika.

В WarCraft III: The Frozen Throne победитель был известен еще до начала отборочных, все-таки Михаил Новопашин (SK.HoT.C-Club) не зря является членом одного из крупнейших кланов SK и одним из сильнейших в мире игроков в WarCraft III. HoT закономерно и достаточно легко победил в финале. Вторым стал Илья Малыш (raC.Sonik), а третьим – cPro.Ghost.

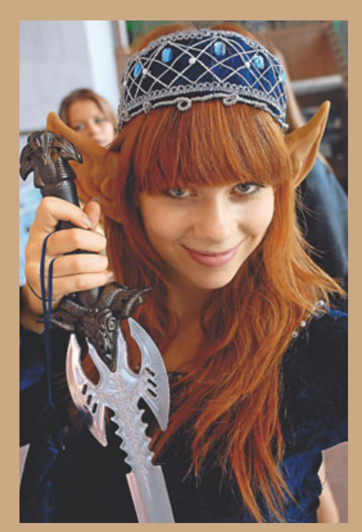


Фронтмен группы «Тартак» Сашко Положинский сам заядлый игрок

В StarCraft: Brood War интрига продержалась чуть-чуть дольше и победитель определялся в упорной борьбе до последнего патрона. И тут колоссальный опыт и великолепный микроконтроль Алексея Крупника (mYm.White-Ra) взяли верх над молодостью и агрессивностью Евгения Опарышева (Strelok). White-Ra в очередной



Украинские финалы WCG 2007 открылись зажигательными танцами в исполнении девушек – символов игр



Вот такие симпатичные эльфийские девушки встречали гостей

Сборная Украины в полном составе. Надеемся, результаты нашей команды в Сиэтле будут не хуже, чем в Монце

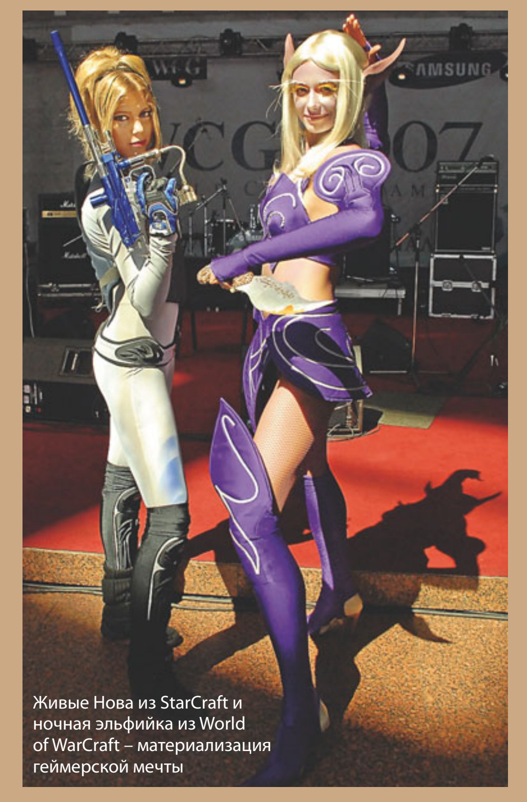
раз показал, кто именно является лучшим игроком в StarCraft в Украине. Третье место занял Игорь Турчин (fake.fraer). Кстати, интересно, перейдут ли в 2008-ом отечественные старкрафтеры на StarCraft II?

Ну и, естественно, наибольший ажиотаж вызвал финал Counter-Strike. Здесь уже третий год подряд схлестнулись непримиримые противники, одни из лучших команд СНГ – харьковская pro.100 и киевская A-Gaming. Два последних года на финале всеукраинских отборочных WCG верх брали харьковчане, так что этот бой был принципиальным. К сожалению, буквально за неделю до региональных финалов pro.100 покинули два опытных игрока – Edward и Zeus. Пришедшие в команду Zu-zu и fr0st не смогли адекватно заменить стариков, да и времени сыграться у ребят просто не было. Вообще в целом игра A-Gaming выглядела более убедительной, командной и агрессивной. В итоге при счете 1:1 моральный настрой и личное мастерство у киевлян были выше, и решающий бой они выиграли с большим перевесом.

По итогам турнира игроки и команды, занявшие первые места, награждаются ноутбуками Samsung R20, обладатели вторых мест – мобильными телефонами Samsung E590, а бронзовые призеры – MP3-плеерами Samsung K3. В состав украинской сборной, которая в октябре отправится на гранд-финал World Cyber Games 2007 в Сиэтл (США), вошли команда A-Gaming (Counter-Strike 1.6), mYm.White-Ra (StarCraft: Brood War), SK.HoT.C-Club и raC.Sonik (WarCraft III: The Frozen Throne), ShpilmN.Chud1k.C-Club и NoA.mika.PX (FIFA 2007 Soccer). Пожелаем нашим бойцам удачи в Америке.



Боевое оружие киберспортсмена – мышь и клавиатура



Живые Нова из StarCraft и ночная эльфийка из World of WarCraft – материализация геймерской мечты



В игровой зоне царило предельное напряжение – все нацелены на победу

Midway Summit
Moscow 2007

Александр Птица


Вступительная речь в исполнении босса европейского подразделения Midway Мартина Шписса


Майкл Кэппс и Unreal Tournament 3 – хедлайнеры вечеринки Midway Summit Moscow



Поиграть в Mortal Kombat Armageddon на Wii сумели все желающие

Компания Midway относится к высшему эшелону мирового игроиздательского бизнеса. Ее рождение датируется 1958 г. В то время главным направлением ее деятельности было всевозможное оборудование развлекательного характера, в частности пинболлы. Шли годы, появлялись новые технологии энтертейнмента, и компания, тщательно их отслеживая, корректировала свои приоритеты. Так, в 70–80-е она стала обращать существенное внимание на рынок аркадных автоматов, а потом и на сферу видеоигр, сначала консольных, а затем и компьютерных. Знатокам отлично известны многие бренды Midway, например Mortal Kombat, Spy Hunter, NBA Jam, Ms Pac-Man и другие.

Сегодня компания Midway стала одним из первых западных издательств, рискнувших провести презентацию своих флагманских продуктов на территории экс-СССР. В качестве места встречи был выбран весьма гламурный и вместе с тем уютный московский ресторанчик «Лалуна».

Посему продолжим, пожалуй, в стиле светского репортажа. Итак, на вечеринку Midway Summit Moscow, организованную известным во всем мире издателем игрового ПО компанией Midway и их российскими партнерами в лице «Нового Диска», были приглашены журналисты, дилеры, представители розничных сетей и прочие особы, имеющие отношение к игровой индустрии. Действом руководила главная пиарщица «Нового Диска» Анна «Gaya» Федорова. Из дальнего зарубежья прибыли весьма важные персоны – управляющий директор европейского подразделения Midway Мартин Шписс, PR-менеджер Клер Тернер и основная «приманка» для всех присутствовавших представителей СМИ (в том числе и вашего покорного слуги) президент небезызвестной компании Epic Games Майкл Кэппс.

Несмотря на то что мероприятие продолжалось в течение примерно пяти часов, народу не давали уставать или скучать. Презентационные блоки, в рамках которых представлялись четыре главных проекта этого года (сплошь относящиеся к категории AAA) перемежались кофе-брейками. Во время перерывов, кроме поглощения еды и напитков, публика могла испытать в деле многие игры от Midway на различных платформах. Особой популярностью пользовалась Mortal Kombat Armageddon для Wii. Похоже на то, что искушению поиграть в нее поддалось большинство присутствовавших на мероприятии.

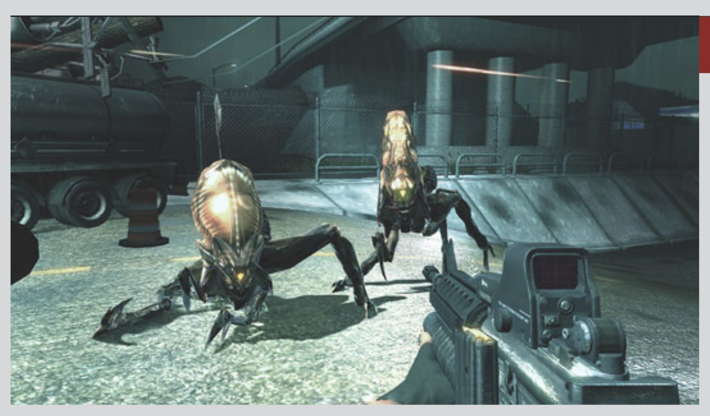


Hour of Victory

Жанр action
Разработчик Nfusion Interactive
Платформы PC, Xbox 360
Дата выхода сентябрь 2007
Web-сайт www.hourofvictory.com

Не будем скрывать, шутеры в сеттинге Второй мировой уже изрядно поднадоели играющей публике. Да к тому же такие сериалы, как Call of Duty, Medal of Honor и Brothers in Arms, в этой нише практически не имеют соперников. Hour of Victory не замахивается на то, чтобы потеснить именитых конкурентов. Просто в игре делается попытка посмотреть на боевые действия тех лет под другим углом, а точнее, даже с нескольких точек зрения. Поэтому разработчики ввели в игру трех персонажей – коммандос, шпиона и снайпера с уникальными наборами способностей и характеристик.

BlackSite: Area 51



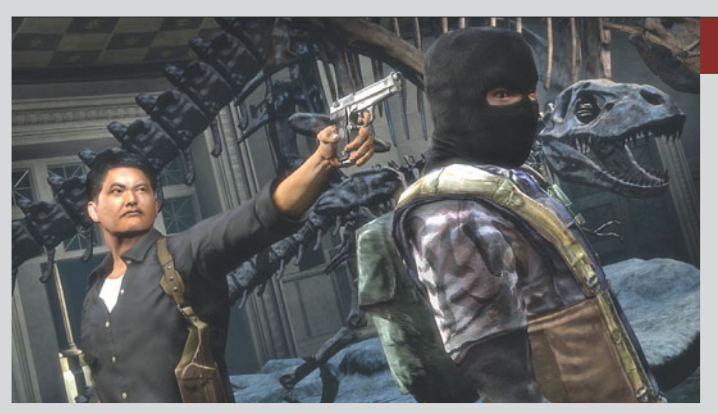
Жанр action
Разработчик Midway Austin
Платформы PC, PS3, Xbox 360
Дата выхода октябрь 2007
Web-сайт www.blacksitegame.com

Об этом проекте я уже немного рассказывал в своем репортаже с E3. Нетрудно догадаться, что при наличии в названии игры словосочетания Area 51 без инопланетной нечисти в ней не обойтись. Интерес подогревается еще и участием в качестве креативного директора команды разработчиков знаменитого Харви Смита, прославившегося как ведущий дизайнер великой Deus Ex, да и сценарий написала Сьюзен О'Коннор, придумавшая сюжеты для Gears of War и BioShock.

Для демонстрации в Москве был выбран очень эффектный фрагмент с вертолетным сопровождением конвоя грузовиков, движущихся к своей цели по дороге, проложенной по каньону. Кстати, кроме всего прочего, он прекрасно показывает мощь Unreal Engine 3.0, отлично справляющегося с отображением как мельчайших деталей геликоптера, так и живописных горных вершин.

Отметим несколько довольно приятных фишек этого проекта – очень удобное управление действиями «коллег», пристальное внимание к мелким деталям (например, один из вертолетов, сбитых во время разборок на мосту, мы обнаруживаем чуть позже именно в том месте, куда он по всем расчетам должен был упасть) и весьма широкое разнообразие мультиплеерных режимов.

John Woo's Stranglehold



Жанр action
Разработчик Midway Chicago
Платформы PC, PS3, Xbox 360
Дата выхода сентябрь 2007
Web-сайт strangleholdgame.com

Кинобоевики перебравшегося в Голливуд гонконгского мастера Джона Ву обладают неповторимым шармом и даже изысканностью. А некоторые классические мизансцены из них стали просто хрестоматийными. Многие из вас, вероятно, знают, что маэстро Ву в тесном контакте с игроделами из чикагской студии Midway готовит к выходу продолжение своего известного фильма о приключениях инспектора Текилы Hard Boiled («Круто сваренные»). Однако синефилам не стоит ждать его появления в кинотеатрах, поскольку крутой мен в исполнении того же Чоу Юнь-Фата займется разборками в Гонконге и Чикаго на экранах домашних игровых систем.

Большое человеческое спасибо организаторам Midway Summit за то, что они не только показали трейлер и видеоинтервью с создателями Stranglehold, а продемонстрировали реальный геймплей (в версии для Xbox 360) и, наконец, дали всем желающим попробовать.

Надо сказать, что режиссерский талант Ву здорово чувствуется в игре. Она получается очень кинематографичной и зрелищной, action-сцены наполнены динамикой, акробатическими трюками и эффектными полетами героя, стреляющего с двух рук. Важнейшую роль выполняет окружение. Оно полностью интерактивно, поддается разрушениям, а отдельные его объекты сами по себе в какой-то момент могут послужить оружием. Весьма разнообразен ассортимент локаций (здесь и базарчик, и музей, и бар, и комплекс деревянных построек на воде, и непременный в боевиках индастриал), да и выполнены они отменно.

Unreal Tournament 3

Жанр first personal shooter
Разработчик Epic Games
Платформы PC, PS3
Дата выхода ноябрь 2007
Web-сайт www.unrealtournament3.com

Если сравнить Midway Summit Moscow с рок-концертом или фестивалем, то получится, что три проекта выступили как бы «на разогреве», а явным хедлайнером являлся, конечно, Unreal Tournament 3. Околоигровая общественность знает об этом сериале все или практически все, но несколько интересных цифр, озвученных на мероприятии, я таки приведу. Во всем мире продано более 7 миллионов копий игр, в названиях которых фигурирует словосочетание Unreal Tournament. Движок Unreal Engine 3 используется примерно в 50 уже готовых и разрабатываемых играх (в их число входят все четыре проекта, представленных на нынешней презентации). На создание UT 3 потрачено около 5 лет и 35 млн долларов. Впечатляет, согласитесь!

Если во время презентации UT 3 на E3 в апартаментах Midway достаточно много внимания было уделено однопользовательскому режиму, то в Москве основной упор делался на мультиплеер. Майкл начал демонстрацию со всеми любимого традиционного Deathmatch, показал, как нынче выглядят (и действуют) знакомые до боли по предыдущим играм Shock Rifle, Rocket Launcher, Redeemer и другие культовые виды оружия. А услышав сочные реплики «First Blood», «Double Kill» и прочие объявления все тем же громовым голосом, я чуть не прослезился. Так что команда разработчиков, очень бережно относясь к традициям, изваяла игру, визуальное великолепие которой чувствуется уже сейчас. Судя по уровням, которые я видел и в Москве и в Санта-Монике, их архитектура довольно интересна и продумана.

Кэппс не забыл и про весьма оригинальный новый режим Warfare, являющийся своеобразным гибридом прежних Onslaught и Assault. Самые яркие впечатления, касающиеся этого момента презентации, остались от невероятных средств передвижения.



Hotels, California

E3 2007 – мы будем жить теперь по-новому

часть 2

Александр Птица

Объема, выделенного под репортаж из Санта-Моники в прошлом номере, элементарно не хватило на все. Посему возникла необходимость в продолжении. Кстати, из поездки я привез не только выставочные впечатления. В памяти остались и встреча с живыми главными героями фильмов о Гарри Поттере, и экскурсия в музей и парк Центра Гетти, и многое другое.

Electronic Arts


Rock Band

Никого не удивило, что крупнейший в мире издатель видеоигр Electronic Arts на E3 представил наибольшее количество проектов в разных жанрах для всех существующих платформ. Экспозицию компании разделили на две части. Одна размещалась в гостиничных номерах, вторая же – в пресловутом Баркер Ангаре, причем в обеих точках можно было как пообщаться с разработчиками, так и поиграть.

Для начала напомню, что EA на нынешнем мероприятии весьма активно продвигала игры казуального характера – для всей семьи и для тех, кого нельзя причислить к активным геймерам. Вот, к примеру, замечательная забава на Wii под названием Boogie. Тут сочетаются элементы караоке и танцевалок, но для того чтобы персонаж на экране изображал свои «па», следует работать не ногами, а руками, держа в них Wiimote и нунчак.

Еще одну музыкальную игру, которая выйдет под маркой EA, делает великолепная команда Harmonix, прославившаяся своими Guitar Hero. Как ясно из названия (Rock Band), одной гитарой здесь не обойтись. Ваш покорный слуга, естественно, не упустил возможности покрасоваться с копией легендарной Fender Sratocaster, исполнив еще с тремя партнерами знаменитый Paranoid от Black Sabbath.

Меня очень порадовала демонстрация The Simpsons Game (PS2, PS3, Wii, Xbox 360, DS). В соответствии с ее сюжетом Симпсоны попадают «внутрь» видеоигры и должны оттуда выбраться. Геймплей, оформление и характер решаемых задач на различных ее уровнях – это фейерверк пародий. К примеру, окружение во фрагменте Medal of Homer – чистый первый Wolfenstein.

Что касается гоночек, то Burnout Paradise (создатели которого провели серьезную работу над ошибками после Dominator) понравился мне куда больше, чем NFS: ProStreet.

О таких уже хорошо известных проектах, как Hellgate: London, Medal of Honor: Airborne, Crysis, а также обо всем, что относится к культовым Симсам (в этой сфере масса интересных новостей) читайте в свежем номере Gameplay. У меня лимит объема исчерпан.

Boogie

The Simpsons Game

Microsoft

Знакомство с ближайшими планами Microsoft началось у нас с Галёнкиным за день до официального открытия E3 – на пресс-брифинге, проходившем под открытым небом в амфитеатре Высшей школы Санта-Моники. Сцена была оформлена в «фирменных» зеленоватых иксбоксовских тонах и выглядела очень и очень стильно. Мероприятие началось с музыкальных тем из Halo, вживую исполненных квинтетом поклонников игры. Но музицирование на этом не закончились. Когда пришел час, сам Питер Мур (пресс-конференция стала его последним выступлением за Microsoft, буквально через неделю после E3 он возглавил бренд EA Sports в реструктурированной Electronic Arts) взял в руки «гитару» и «зажег» вместе с ребятами из Harmonix, играя в Rock Band. Поскольку серьезных анонсов «железа» не было (разве что спецздание Xbox 360, оформленное в Halo-стиле), Microsoft сконцентрировалась на игровом ПО.

Для тех, кто предпочитает персоналки, новостей было не так уж и много. Уже давненько циркулировали слухи о том, что некогда крутой эксклюзив Xbox 360 – Gears of War – вскорости перекочует на ПК. Теперь же они получили официальное подтверждение, а представлять игру вышел, естественно, знатный экс-любитель сканировать кошек Клифф Блежински. На брифинге CliffyB показал фрагмент одной из пяти миссий, которые будут отличать ПК-версию игры от ее предшественницы на Xbox 360. Второй экс-иксбоксовский проект, трансплантируемый на ПК, – это невероятная, ни на что не похожая Viva Piñata.

Gears of War



В выставочных закромах у наших любимых французских «кроликоведов» и «кроликолюбов» нашлось немало «вкуснятины» для посетителей. Начнем, как и водится, с длинноухих. Увы, пока Rayman Raving Rabbids 2 остаются в статусе эксклюзива для нинтендовских консолей Wii и DS. Мое знакомство со вторыми «кролегами» было вдвойне приятным, поелику я играл вместе с одним из членов команды разработчиков, а кроме того, с нашей помощью они лабали бессмертную дипперпловскую Smoke On The Water (см. ролик на диске).

Наконец-то публика дождалась не видеофрагментов, а настоящего геймплея одного из самых красивых на сегодняшний день проектов Assasin's Creed. Показывали уровень, действие которого происходит в Иерусалиме (увы, поиграть самим пока не дали), и надо сказать, что реальная картинка не отличается от ранее виденной в роликах. Наследник Принца Персии впечатлил настоящим паркуром по стенам и крышам домов, демонстрируя свои незаурядные акробатические способности.

Из других проектов, показанных Ubisoft, будем ждать военный боевик Brothers in Arms: Hell's Highway и футуристический action Haze (о них вы читали в репортаже с Ubidays 2007).



Assasin's Creed

Rayman Raving Rabbids 2

Sony Computer Entertainment

Sony Computer Entertainment проводила свою пресс-конференцию последней из трех платформодержателей. Всех присутствовавших на ней больше всего интересовал вопрос: чем компания сможет ответить на весьма внушительную линейку продуктов 2007 года, представленную накануне вечером конкурентами из Microsoft. Заметим, что Nintendo играет на несколько другом поле.

Часть объявлений касались железа. Ожидавшийся анонс редизайна PSP все-таки состоялся. Обновленное портативное устройство станет немного компактнее, у него увеличится срок автономной работы, сократится время загрузки игр и появится возможность выводить изображение на телевизионный экран. Посмотрим, насколько эти косметические изменения повлияют на конкурентную борьбу с Nintendo DS. Как ни крути, главную роль здесь играет не мощь аппаратной части, а наличие достойных игровых продуктов.

Солидную часть презентации заняла демонстрация онлайнового сервиса Home. В частности, глава Sony Worldwide Studios Фил Харрисон произвел загрузку сделанной его мобильником фотографии в киберпространство «Дома». Кроме того, он показал, как создаются группы и запускаются мультиплеерные игры, а еще продемонстрировал трейлер очередной части знаменитой караоке-игры SingStar на экране, размещенном в своих виртуальных апартаментах.

Как известно, в последнее время Sony Computer Entertainment лишилась многих эксклюзивов, притягивавших пользователей к ее консолям. Видимо, поэтому на пресс-конференции она особо выделила те продукты, которые «остались ей верны», в частности Ratchet & Clank Future: Tools of Destruction, Heavenly Sword, Little Big Planet, Uncharted.

А кульминационными моментами пресс-мероприятия стали демонстрации Metal Gear Solid 4 и Killzone 2.


Killzone 2

Little Big Planet

Nintendo

Компания, создающая самые оригинальные игры и устройства для управления ими, и в этот раз была верна себе. Даже в ситуации, когда крупных «железных» анонсов никто и не ждал, она представила продукт, в состав которого входит еще один, «отличный от других» игровой контроллер.

WiiFit по большому счету – спортивный тренажер, в рамках которого предлагается около четырех десятков различных типов упражнений. Никаких геймпадов, Wiimote или нунчаков не требуется. Управляющим устройством является Wii Balance Board – коврик, реагирующий на положение тела стоящего на нем человека и заодно выполняющий роль весов.

Из ассортимента, представленного Nintendo на E3, вашего покорного слугу, как преданного марио-боя, больше всего интересовала игра для Wii – Super Mario Galaxy. И хотя, по моему (и не только по моему) мнению, переходя в 3D, классические платформеры теряют часть своей прелести, у нового Марио есть шарм и неповторимый стиль. Прежде всего привлекает безумный дизайн «галактик» и крохотных планеток, совершенно различных по, так сказать, сеттингам, – тут есть и Средневековье, и доисторическая эпоха, и какой-то индастриал, и «пчелки-цветочки». Марио, как обычно, бегает и прыгает, но благодаря «виишному» управлению он освоил и некоторые другие трюки.


Super Mario Galaxy

WiiFit

Capcom

Devil May Cry 4

У Capcom нас в первую очередь интересовали две игры, с названиями которых у многих геймеров связаны приятные воспоминания, несмотря на то что в них есть и зомби, и другие нехорошие персонажи.

Devil May Cry 4 (ПК, PS3, Xbox 360) в плане графики нельзя назвать революционной, однако приятных моментов здесь более чем достаточно. К примеру, весьма оригинален новый герой Nero. В нем, конечно, можно найти внешнее сходство с Данте, однако манера ведения боевых действий совершенно иная. Она обусловлена особенностями его анатомического строения – вместо правой руки у Неро нечто уродливое (но весьма полезное в битве) под названием Devil Bringer. Больше всего в показанных фрагментах радует геймплей, который остался столь же динамичным, как и в предыдущих частях сериала.

Из ролика о Resident Evil 5 (PS3/Xbox 360) много впечатлений не вынесешь, но становится очевидно: противники стали быстрее и умнее, и пока неясно, к чему в конечном итоге окажется ближе игра – к ужастику или к шутеру.

THQ

И снова, в который уже раз в этом репортаже, приходится упоминать о казуальных играх. Представьте себе, что центральную часть зала в отеле Shutters on the Beach, где расположилась компания THQ, занимала экспозиция игрушки De Blob, в принципе знакомой нашим читателям по версии для ПК (и получившей знак «Выбор редакции»), но в Санта-Монике состоялась ее премьера в инкарнации для Wii и DS. Приключения капельки, способной окрашивать окружающие объекты в различные цвета и тем самым возвращать их к жизни, смотрятся очень мило и, что самое главное, здесь весьма грамотно используются особенности управления в нинтендовских консолях.

Среди проектов для PS3 и Xbox 360 выделялись сказочно-фэнтезийные боевики: свежеанонсированная Darksiders: Wrath of War (за такие названия нужно лишать права заниматься профессией) и Conan (не путать с MMOG от Funcom). Причем обе игры явно претерпели влияние блестящего сериала God of War, что видно и по некоторым особенностям геймплея, и по наличию врагов, обладающих колоссальными размерами.

Среди перспективных продуктов от THQ для пользователей ПК в первую очередь стоит упомянуть две стратегии со знакомыми словами в названиях. Кстати, обе игры не будут требовать для своей работы установки «исходников». В Supreme Commander: Forged Alliance от Gas Powered Games появится новая раса Seraphim (настоящие инопланетяне), в борьбе против которой три стороны из SC сформируют альянс, а будущим владельцам Company of Heroes: Opposing Force предложат пройти кампанию из 17 миссий с участием Второй британской армии и немецкой Panzer Elite.



De Blob

Supreme Commander: Forged Alliance

Vivendi



StarCraft II

В короне известного издателя Vivendi Games имеется такой чистейшей воды бриллиант, как Blizzard. И, безусловно, из всего разнообразия проектов, представленных на E3 в апартаментах, занятых Vivendi, нас интересовал в первую очередь StarCraft II. Честно говоря, ничего сверхнового из StarCraft II на E3 не показали – продюсер проекта сказал, что новостей следует ждать на Blizzcon. Но кое-что узнать все-таки удалось. Во-первых, на Blizzcon избранным прогеймерам дадут поиграть в текущую версию StarCraft II в течение нескольких дней. Во-вторых, сюжет игры напрямую продолжает оригинал, и мы встретим почти всех старых знакомых, включая Кэрриган и Рейнора. В-третьих, упор в новой части действительно сделан на микроконтроль. Многие и так заметили, что все юниты теперь обладают специальными способностями. Использование некоторых (не основных) из них можно будет оставить на усмотрение AI, например постройку новых истребителей или снарядов для Reaver. Игра еще далека от завершения, разработчики сейчас шлифуют расу Зергов и только после этого возьмутся за баланс и сюжетные миссии. Так что раньше конца 2008 года проект явно не выйдет. А то и позже – всем нам прекрасно известно, сколько времени Blizzard тратит на полировку своих игр до блеска.

Konami

Metal Gear Solid 4



Часто говорят, что краткость – сестра таланта, но столь скоротечной пресс-конференции, как проведенная Konami на E3, я на своем журналистском веку не припомню. Все действо заняло... около 15 минут. Сначала было сказано несколько слов о новых версиях Dance Dance Revolution для Xbox 360 и Wii, мельком упомянуты Contra 4 для DS и Castlevania: The Dracula X Cronicles для PSP. И наконец, дело дошло до двух основных «завлекаловок».

Весьма неожиданной для собравшейся публики оказалась демонстрация нового трейлера Silent Hill 5 (PS3, Xbox 360). На сей раз главным станет ветеран войны Алекс Шепард, у которого таинственным образом исчез младший брат. Все следы ведут куда? Правильно, в тихий-тихий Сайлент Хилл.

Завершил пресс-брифинг, естественно, легендарный Хидео Кодзима. Канули в Лету те времена, когда на просмотр роликов всех MGS собирались толпы зевак в Южном зале лос-анджелесского Convention Center на прежних E3, и теперь это кино показывают для более узкого круга. Чувствовалось, что корифей скучает по былому ажиотажу. Кстати, на пресс-конференции Konami был показан тот самый трейлер Metal Gear Solid 4, что и в финале мероприятия Sony утром того же дня. «Живого» геймплея заключительной (что подтвердил сам Кодзима) части саги посетители нынешней E3 не увидели. Мэтр пообещал, что вскоре он будет продемонстрирован в Токио.

Добрая улыбка Зла

Overlord



Формула игры

Dungeon Keeper + Fable + The Bard's Tale = **Overlord**

Гори, гори ясно, чтобы не погасло

Олег Данилов

Повелитель людишек, покоритель гномов, уничтожитель эльфов, разоритель сел, расхититель гробниц, похититель девиц, вызыватель огня, убиватель овец, находитель пивных котлов, крушитель баров, предводитель орд, вычислитель хорд и прочее, и прочее, и прочее – страшный и ужасный Темный Владыка. Зовите меня просто – Властелин.

Тот, кто первым сравнил Overlord с Dungeon Keeper, оказал игре медвежью услугу. Мало того что в отличие от Dungeon Keeper, почти чистокровной RTS, Overlord ближе к action/adventure (хотя намешано в игре всякого, и точно определить ее жанр решительно невозможно), так еще и Зло здесь несколько другого рода. Да и быть злым в Overlord необязательно, как и в Fable, с которой игру объединяет визуальный стиль и кое-какие элементы геймплея, вы вполне можете стать душкой и добряком, но до известных пределов, конечно. Впрочем, присмотревшись к обитателям мира Overlord и так называемым добрым персонажам, сами захотите выбрать злую линию поведения.

Жалеть истеричных крестьян, так и норовящих при случае присягнуть другому властелину, или обжор хоббитов, бесящихся с жиру в глубоких норах? Сочувствовать эстетам эльфам, чей король сам уничтожил свой народ, превратившись в дерево и выпив все соки из древнего леса? Сопереживать гномам, наливающимся пивом и свихнувшимся от блеска золота в собственных пещерах? Они недостойны жалости, и гуманней просто стереть эти неудачные образчики с лица земли. Земли, принадлежащей Темному Властелину.

Впрочем, не все так однозначно, думаю, финал несколько изменит ваше понимание сюжета игры. К тому же их здесь два – в зависимости от выбранной линии поведения. Добряки могут раздавать пищу крестьянам, спасать девиц, хранить верность женам, возвращать артефакты владельцам и, конечно же, не сжигать священные реликвии и не убивать людей.

Естественно, Темный Властелин не будет марать свои руки о каких-то там людишек или гномов. Для этого у него имеются послушные миньоны – забавные существа, этакая злая и очень смешная помесь гоблинов с пикси. И что же за миньоны без цветовой дифференциации штанов? Обычные Коричневые слуги – наиболее сильные и выносливые, подбирают на поле боя самое мощное оружие (видели бы вы, какие потешные вещи они


Кого ты назвал водяным червяком?


Ремонт нельзя закончить – только прекратить


Навалились!


Игра в шары


Убийственная дамочка


Мастер Йода встал на темную сторону Силы

Паспорт



Жанр микс
Разработчик Triumph Studios
Издатель Codemasters
Web-сайт www.codemasters.co.uk/overlord

Triumph Studios
Голландская студия, созданная в 1997 г. Дебютный же проект, пошаговая стратегия Age of Wonders, принес компании известность.
Игры Age of Wonders, Age of Wonders II: The Wizard's Throne, Age of Wonders II: Shadow Magic
Проекты нет данных
Web-сайт www.triumphstudios.com

Вердикт ★★★★★

Иногда зло лучше любого добра

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

\+ Стильная графика; великолепный юмор; интересный геймплей; приятные бонусы

– Некоторые проблемы с управлением и поиском пути

Составляющие успеха



Fable: The Lost Chapters **ДПК 10/2005**
The Bard's Tale **ДПК 8/2005**
Dungeon Keeper 2 **1999**
Dungeon Keeper **1997**

порой натягивают на себя) и почти всегда идут в авангарде. Красные предназначены для тягания каштанов из огня – эти умеют гасить пламя и проходить сквозь него, к тому же Красные лихо швыряются файерболами. Зеленые нужны для работ в зонах заражения – они имунны к ядам и дальше всех прыгают. Самые слабые – Синие, которые в рукопашной дохнут как мухи, зато невосприимчивы к магии, умеют ходить по воде и воскрешать мертвецов. Впрочем, жалеть о погибших слугах не стоит (разве что о потерянном оружии и броне), магическую эссенцию, необходимую для призыва миньонов, легко выбить из противников. Кстати, именно добыча энергии – один из важных параметров игры (подсказка: проще всего получать эссенцию на арене в подземельях вашего замка, уничтожая пленных противников). Миньонов можно не только посылать в бой, а и отправлять в плавильный котел, значительно усилив свою броню, оружие или магическую энергию. С ростом влияния число подданных будет увеличиваться, как и ваши жизненная и магическая энергии. Необходимые для этого предметы вы должны находить на уровнях, а слуги – переносить к порталу в Темный замок.

Но не стоит думать, что один Темный Властелин в поле не воин. Одев на себя самую мощную броню и вооружившись топором (мечом, булавой), а также заклинаниями последнего уровня, вы сможете самостоятельно косить армии врагов. Что порой оказывается нелишним. Тем не менее в основном вы будете посылать в бой именно миньонов. Здесь бы, кстати, и посетовать на несколько «разболтанный» механизм pathfinding, особенно в режиме прямого управления слугами, который понадобится вам не один раз. Но за пару часов, привыкнув к этим небольшим шероховатостям, вы научитесь достаточно точно манипулировать своим войском.

В графическом плане Overlord хороша. Нельзя сказать, что игра выжимает все соки из видеоакселератора, но смотрится она очень стильно. К тому же особой проблемы с производительностью даже на средних системах здесь нет. Да, подземелья выглядят несколько однообразно, зато пасторальные пейзажи Mellow Hills, жутко-




Большой и очень злой парень


Хоббиты любят вкусно покушать


Скоро Хеллоуин


Маловато будет

ватые, населенные зомби болота Heaven's Peak, сумрачные эльфийские леса Evernight, гномьи цитадели The Golden Hills и засушливые пустыни The Ruborian Desert выглядят просто отлично. Сочно, детализированно, оригинально. А уж как авторы оттянулись на моделях ваших подданных и противников! Смотреть без смеха на миньонов, трогательно, со словами «For the Overlord!» несущих вам сгустки магической энергии, нельзя. Хороши и ваш наставник – типичный гремлин, почти что Темный Йода, и шут, и механик, и другие персонажи. Не меньше разработчики позабавились над гномами, людьми, зомби и противниками-боссами. Вообще по стилю графики игра напомнила мне Fable, только сделанную с юмором.



Юмор – одна их основных составляющих Overlord. И хотя по глубине шуток и приколов она не дотягивает до великолепной The Bard's Tale, принципы здесь общие. Авторы издеваются над штампами классической и современной фэнтези, трэш-фильмов, других игр, порой над игроком и самими собой. Диалоги просто чудесны, особенно замечания вашего наставника за кадром. Впрочем, и NPC не подкачали. А вот с музыкой не сложилось – она несколько однообразная и незапоминающаяся.

Отдельное спасибо за дизайн уровней. Каждый из них – это логическая и пространственная головоломка, которую вам предстоит решить, используя своих миньонов разных цветов. Несмотря на то что по геймплею Overlord ближе всего к action/adventure, логические задачки, элементы ролевой игры и менеджмент замка делают ее чем-то большим, чем просто action от третьего лица.

Кстати, о бонусах. Кроме упомянутой выше арены, где можно сражаться с уже побежденными противниками, и плавильни, где производится броня и оружие, в Overlord имеются элементы украшательства замка. Причем список доступных статуй, баннеров и тронов меняется в зависимости от того, какую из двух девушек – романтичную Розу или садомазоготичную Виолет вы выберете в качестве хозяйки замка. Мрачность вашего родового гнезда и окружающего его пейзажа зависит от ваших же поступков и степени испорченности. На геймплей это никак не влияет (кроме концовки игры), зато позволяет самовыразиться.

Overlord – одна из самых необычных и оригинальных игр 2007 года. Не пропустите.

«Призраки» капитализма

Tom Clancy's Ghost Recon: Advanced Warfighter 2



Янош Грищенко

Даю вам честное слово – оригинальная Ghost Recon в комплекте с парочкой дополнений одной левой завалит наследников серии, в названии которых присутствуют слова «Advanced Warfignter». На уровне подсознания понимаешь – по-хорошему разница между GR:AW и GR:AW 2 должна быть намного существеннее, чем она есть сейчас. Но рациональный ум подсказывает, что времена нынче не те, да и игровая индустрия живет уже по иным законам.

К чему, собственно, я веду. GR: Advanced Warfignter 2 – своего рода народная забава «найди 10 отличий». Отличий, естественно, от первой части. В итоге их обнаруживается кошмарно мало, и вы начинаете понимать, что это безобразие похоже скорее на аддон, чем на самостоятельный продукт. Но несмотря на все, GR:AW 2 оказалась весьма достойной, и играть в нее все еще интересно. Не в последнюю очередь потому, что это едва ли единственный мейнстримный тактический шутер, оставшийся на рынке и подающий признаки жизни. То есть такой, играя в который (отдавая приказы электронным напарникам, ползая на брюхе по карте половину времени и т. д.), вы не поломаете пальцы на руках, не вырвете последние волосы на голове и у вас не взорвется от перенапряжения мозг.

Недалекое будущее, злополучная Мексика, всеядный отряд «Призраки» – это и есть весь сюжет. Остальное – так, несущественные детали. В наше время рядового игрока мало волнует погоня за украденными ракетами и ядерными боеголовками из экзотических стран Pakistan и Ukraine. Его интересует, как преподносится сам геймплей. Ну а последний в Ghost Recon традиционно жестокий.

Искусственный интеллект противника не прощает ни одной оплошности. Достаточно просто выйти из-за угла, а не, наклонившись, выглянуть из-за него, как вас в доли секунды нафаршируют свинцом из стационарного пулемета 50-го калибра. Попадание пули, выпущенной из автоматической винтовки, не столь критично, но health points в соответствующей графе (есть такие, да) убывают с катастрофической скоростью. Противники могут показаться неподготовленному человеку сущими монстрами. Стреляют они как настоящие и ведут себя не менее реалистично. Глупо ожидать, что поведение бота станет совсем похожим на человеческое, но вот идти на сближение при контакте, обстреливать сектор, в котором находится ваша команда, не давая показать макушку над укрытием, – это да, это AI умеет. Любо-дорого смотреть, как подопечные без вашего приказа могут накрыть вражескую позицию (или промахнуться!) гранатой из подствольного гранатомета. Или же найти укрытие после перебежки, не подставляясь лишний раз под пули. Но на линию вражеского огня AI все же иногда выползает, после чего незамедлительно расплачивается собствен-


Он слишком злоупотреблял…


Ночь, дача


Мужик, рубль есть?


Напарник кого-то заметил


Попался!


Urban digital камуфляж на винтовке



Паспорт



Жанр тактический FPS
Разработчик GRIN
Издатель Ubisoft Entertainment
Web-сайт www.ghostrecon.com

GRIN
Небольшая шведская компания (офис находится в Стокгольме), основанная братьями Андерсон в 1997 году. В ее штате всего тридцать человек. Может, именно этим и объясняется незначительное количество продуктов, выпущенных с момента основания студии.
Игры Ballistics, Bandits: Phoenix Rising, Tom Clancy's Ghost Recon: Advanced Warfighter
Проекты не объявлены
Web-сайт www.grin.se

Вердикт ★★★★★

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

+ Удобное управление; большой выбор оружия; смышленый искусственный интеллект

– Мало отличий по сравнению с Ghost Recon: Advanced Warfighter

Формула игры

Ghost Recon: Advanced Warfighter + 2 = **Ghost Recon: Advanced Warfighter 2**

ной кровью за столь недальновидный поступок.

Графический движок достался игре от предыдущей части. Спору нет – красиво до умопомрачения. Даже безжизненные мексиканские просторы выглядят как-то особенно красочно. Полуразрушенные убогие домики или роскошные виллы, бесконечной длины улицы или лабиринты маленьких дорожек, выстрелы, взрывы и прочие спецэффекты – все сделано просто великолепно! Физическая составляющая в GR:AW 2 прежняя, имеющая тесные родственные связи с AGEIA's PhysX. Да, люди, не обладающие заветными «карточками», могут чувствовать себя слегка обделенными, хоть и без них объекты в игре стараются вести себя максимально реалистично. Машины разваливаются от выстрелов, некоторые материалы легко простреливаются, тела падают так, как должны. Одним словом, базовые законы физики соблюдаются, и это приятно.

Несмотря на то что в игре присутствует некий драйв, особенно во время перестрелок, в основном вы будете вынуждены ходить медленно-медленно, заглядывая за каждый угол и панически боясь любого постороннего звука. Один лишний шаг – и всевидящий снайпер с крыши какого-то здания с удовольствием потратит на вас пару патронов. Вообще же миссии в городских кварталах в GR:AW 2 – самые сложные. Если дизайн некоторых карт позволяет видеть местность на несколько сотен метров вперед и вовремя засечь врага, то в населенном пункте об этом даже не приходится мечтать. Несмотря на то что большинство противников, так или иначе, сбегаются к вам на клич невидимого триггера, играть все равно чертовски приятно.

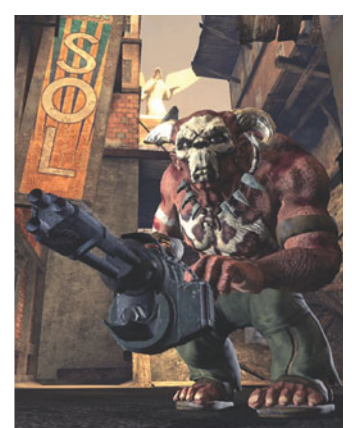
Доступный в игре арсенал достаточно обширен. Кроме еще не принятых на вооружение образцов, здесь есть и хорошо знакомые и проверенные временем модели. Но уже традиционно удручает тот факт, что игрок перед началом задания все же ограничен в выборе навесного оборудования. Тем не менее можно брать с собой основное и второстепенное оружие плюс пистолет. Да и менять амуницию напарников разрешается. Кстати, если во время выполнения миссии заканчивается боезапас, никто не запрещает подбирать оружие убитых врагов (для справки: мексиканцы пользуются не немецкой G36, а невероятно похожей на нее винтовкой собственного производства FX-05 Xiuhcoatl).

Но это мелочи по сравнению с тем, какие приборы ночного видения у бойцов спецподразделения. Такого идеального качества картинки и обзора ночью можно будет добиться разве что лет через двадцать. Впрочем, самое обидное вовсе не это, а то, что атмосфера оригинальной Ghost Recon, похоже, утрачена навсегда.

В Тулу со своим самоваром
Shadowrun

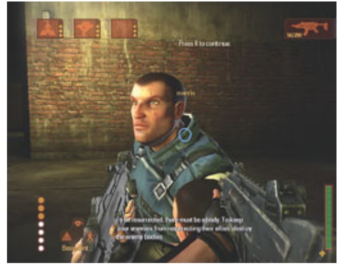
Формула игры

Counter-Strike + магия + Windows Vista = **Shadowrun**


Боевая раскраска физиономии – для дополнительного устрашения противника




Массовые расстрелы торговцев в подземных переходах


«Что, страшно?»


«Ты кого назвал тупым бычьем?»

Паспорт



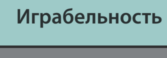
Жанр first person shooter
Разработчик Microsoft Game Studios
Издатель Microsoft
Web-сайт shadowrun.com

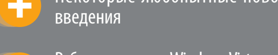
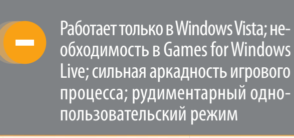
Microsoft Game Studios
Игровое подразделение крупнейшей софтверной компании.
Игры Microsoft Flight Simulator X, Amped 2, Crimson Skies, Forza Motorsport
Проекты нет данных
Web-сайт www.microsoft.com/games

Вердикт ★★★★★

Интересная задумка, но посредственная реализация

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★



+ Некоторые любопытные нововведения

– Работает только в Windows Vista; необходимость в Games for Windows Live; сильная аркадность игрового процесса; рудиментарный однопользовательский режим



На ПК есть гораздо более интересные шутеры, к тому же совершенно бесплатные

F.E.A.R. Combat
Insurgency **ДПК 9/2007**

Сергей Светличный

Уж чего-чего, а многопользовательских шутеров от первого лица на ПК – пруд пруди. Поэтому зачем Microsoft решила портировать на персональные компьютеры Shadowrun, каковую даже на Xbox 360 приняли, прямо скажем, весьма прохладно, – немного неясно. Ладно бы это была гениальная игра, прорыв в жанре и т. д. – но перед нами ничем не примечательный середнячок, который хоть и может похвастать рядом интересных находок в геймплее, все же не в состоянии отвлечь приверженцев сетевых баталий от их любимых игр даже на один-единственный вечер. Тем более что функционирование онлайновой службы Microsoft – Games for Windows Live – в данный момент не выдерживает никакой критики и в нынешнем своем состоянии больше похоже на бета-тест нового сервиса (за который геймеры платят свои кровные, между прочим). Тут же стоит заметить: Shadowrun, как и Halo 2, работает только под Windows Vista – соответственно, ее потенциальная аудитория уменьшается на порядок по сравнению с обычными сетевыми шутерами, что сразу же сказывается на популярности и «густонаселенности» онлайновых серверов. А однопользовательский режим в Shadowrun является рудиментарным придатком к онлайну, поскольку содержит лишь относительно большой tutorial да скучные бои с ботами, искусственный интеллект которых находится в зачаточном состоянии.

Сеттинг в Shadowrun весьма любопытен – впрочем, это и неудивительно, ведь в основе игры лежит... одноименная настольная RPG в стиле кибер-панк от FASA Studio, причем весьма популярная. Итак, действие происходит в недалеком будущем, где смешались воедино технология и магия – собственно, именно этот микс и является визитной карточкой игры. Дабы представить, на что похожа Shadowrun, возьмите старую Unreal Tournament, добавьте в нее более или менее реалистичное оружие, четыре различных класса персонажей (люди, тролли, эльфы и гномы – у каждого свои бонусы по живучести, скорости и т. д.) плюс энное количество «технологий» и «магии». По сути, именно последнее и представляет интерес в игре, так что остановимся на этом подробнее.

Как в самой настоящей RPG, у игрока есть некий показатель – «эссенция» (мана), которая нужна для использования различных «спецприемов». Это могут быть телепортация на несколько метров по направлению движения (позволяет проходить сквозь стены и даже перемещаться между этажами, что сильно меняет все принципы преследования противника и ухода от погони), возвращение к жизни убитых членов своей команды (причем в случае вашей смерти оживленный вами персонаж начинает истекать кровью и гибнет, если ему не поможет другой), способность видеть местонахождение противников сквозь стены, установка «противопехотных заграждений», «живительных» деревьев, улучшенная система прицеливания (кроме всего прочего, отключающей для вас friendly-fire) и т. д. Вариантов тут довольно много, а поскольку одновременно вам доступны всего три из них, то составление оптимального набора спецспособностей превращается в достаточно сложную и интересную тактическую задачу.

Игровых режимов в Shadowrun три, и ничего революционного здесь нет – *Attrition* (аналог *team deathmatch*), *Extraction* (аналог *capture the flag*) и *Raid* (*CTF* «в одни ворота», когда одна команда всегда нападает, а другая всегда защищается).

Акватория

Ship Simulator 2008

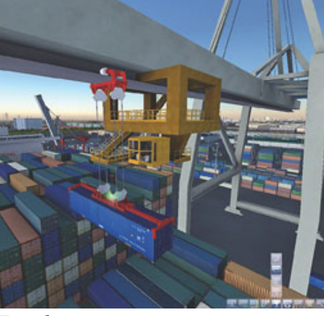

Нью-Йорк, Нью-Йорк


А в Марселе дождит


If you're going to San Francisco…


На таком пароме я бы покатался


Навстречу айсбергам


Поработаем крановщиком


Ох нелегкая это работа, из залива тянуть нефтевышку


В Роттердаме есть и симпатичные места

Формула игры

Ship Simulator 2006 + графика – хардкор = **Ship Simulator 2008**

Олег Данилов

Окончание статьи о Ship Simulator 2006, вышедшей год назад, звучало так: «Ждем дополнения с новыми кораблями и акваториями. Хорошо бы поплавать в Амстердаме, Венеции, Нью-Йорке, Фриско, устье Темзы и т. д.». Что ж, можете считать меня провидцем, хотя в последней версии игры – Ship Simulator 2008 – добавились всего два из названных портов, остальные детали я угадал.

В SS 2008 появилось шесть дополнительных плавсредств, включая супертанкер, круизное судно, три парома и якорные буксиры, а остальные восемь были существенно переделаны. Список доступных локаций обновился более радикально. Вместо трех акваторий в SS 2006 тут нам предлагают целых пятнадцать! Гавани Роттердама, Гамбурга, Нью-Йорка, Марселя, Сан-Франциско (за это отдельное спасибо), канал Солент между островом Уайт и Британией и остров Кох-Пхи-Пхи. А также морские просторы в Тихом океане, Атлантике, Северном и Средиземном морях, Английском канале. Что позволило создавать сложные миссии, начинающиеся, например, в Соленте, продолжающиеся в Ла-Манше и Атлантике и заканчивающиеся в Нью-Йорке. Новые суда разнообразили задания, в которых необходимо координировать действия трех-четырех кораблей. Правда, зачем добавили возможность управлять портовым краном, так и осталось для нас тайной.

Значительной модернизации подверглась и графика игры. Морская поверхность стала намного красивее, приблизившись к эталонной в Virtual Skipper 5. Повысилась детализация портовых строений, маяков, бакенов, вообще количество зданий на берегу выросло на порядок. А модели кораблей получились даже чересчур детальными – во время прогулок по борту судна вы сможете разглядеть крепежные болты, ручки, скобы и другие мелкие элементы. Кроме того, появилась динамическая погода, включая шторм (!), и изменение времени суток.

Практически все недостатки игры, отмеченные мной у SS 2006, кроме по-прежнему отсутствующего музыкального сопровождения, исправлены. Казалось бы, все просто отлично. Вот только набор миссий, идущих в базовой поставке, не очень радует. В угоду казуальным пользователям большинство из них – на управление малотоннажными судами, а действительно интересных заданий с огромными контейнеровозами, паромами и супертанкерами чрезвычайно мало. Правда, есть возможность свободно поплавать в любой акватории, но все же это не то. Тем более, что редактор миссий в базовой поставке Ship Simulator 2008 отсутствует. А жаль.

Паспорт



Жанр симулятор
Разработчик VSTEP
Издатель Lighthouse Interactive
Web-сайт www.shipsim.com

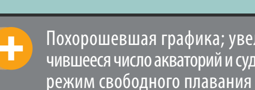
VSTEP
Голландская компания, созданная в 2002 году и работающая на ниве профессиональных симуляторов для пожарных, моряков и спасателей. Ship Simulator 2006 был пробой перенести симуляцию с тренажеров в компьютерную игру. SS 2008 – вторая попытка.
Игры Ship Simulator 2006, Ship Simulator Professional
Проекты нет данных
Web-сайт www.vstep.nl

Вердикт ★★★★★



Улучшенная, но более казуальная версия Ship Simulator 2006

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★



+ Похорошевшая графика; увеличившееся число акваторий и судов; режим свободного плавания



– Отсутствие редактора миссий; нет музыкального сопровождения; более простые задания

Симуляторы других транспортных средств

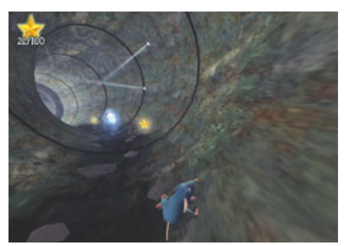


Virtual Skipper 5: 32nd America's Cup **ДПК 6/2007**
Bus Driver **ДПК 5/2007**
Microsoft Flight Simulator X **ДПК 12/2006**
Trainz **ДПК 10/2004**
Microsoft Train Simulator **ДПК 8–9/2001**

Французская кухня

Ratatouille


Экстремальный крыс


Я вижу свет в конце туннеля


Все крысы попадают в рай

Формула игры

Ratatouille (фильм) + Prince of Persia = **Ratatouille**




Главное, не попасть под горячую руку поварам


Фирменный супчик Лонгини

Я ящик, ящик, ящик, а вовсе и не крыс

Паспорт



Жанр платформенная аркада
Разработчик Heavy Iron Studios
Издатель THQ
Web-сайт www.ratatouillevideogame.com

Heavy Iron Studios
Внутренняя студия THQ, основанная в 1999 г. для создания развлекательных продуктов по анимационным фильмам.
Игры Evil Dead: Hail to the King, Scooby-Doo! Night of 100 Frights, серии SpongeBob SquarePants, The Incredibles
Проекты нет данных
Web-сайт www.heavy-iron.com

Вердикт ★★★★★

Очень неплохая детская аркада, вот только страшненькая

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★



\+ Интересный и разнообразный геймплей; узнаваемые персонажи; масса бонусов



– Слабая графика; невыразительное звуковое и музыкальное сопровождение; некоторые противоречия с сюжетом мультфильма

Другие хорошие игры по мультфильмам



«Тачки» **ДПК 9/2006**
«Остров сокровищ» **ДПК 1/2006**
«Мадагаскар» **ДПК 10/2005**
«Суперсемейка» **ДПК 3/2005**

Олег Данилов

Ratatouille, бесспорно, лучший анимационный фильм 2007 года. Данное утверждение не обсуждается. В этом мультике мастера из Pixar превзошли сами себя, создав очень красивую, живую и в некотором роде философскую картину. Можно ли сказать то же самое об одноименной игре, выпущенной почти на всех платформах? Наученные горьким опытом, мы не ожидали ничего хорошего. Каково же было наше удивление, когда Ratatouille: The Videogame оказалась весьма достойным продуктом.

Конечно, с точки зрения графики и анимации ей никогда не угнаться за мультфильмом, в рендеринге которого задействованы мощные вычислительные кластеры терафлопной производительности. Здесь даже все новомодные фишки DirectX 10 не помогут, тем более что в игре их нет и в помине. Разработчики Ratatouille: The Videogame решили сдаться сразу – графика оставляет удручающее впечатление. Сам Реми выглядит нормально, но угловатые модели людей, шестигранные тарелки и банки, граненые овощи и фрукты и текстуры низкого разрешения поначалу способны вогнать в ступор. Пересильте себя, ведь в игре главное не графика, а геймплей.

А вот с этим здесь все в порядке. Перед нами почти классический платформер, облагороженный новыми трюками, явно позаимствованными из арсенала небезызвестных Принца Персии и Лары Крофт. Реми умеет ходить по канатам и лазить по веревкам, крутить сальто на турниках, балансировать на столбах и т. д. и т. п. Причем анимация крысы очень напоминает движения... самого первого, еще плоского Принца. Используя все эти трюки, крыса-шеф-повар должна забираться в экзотические места (локаций всего пять, но задания на них весьма разнообразны) и помогать своим сородичам воровать пищу у людей. Это, конечно, противоречит основной идее мультфильма, зато выглядит и играется очень весело. В дополнение к акробатике, где, кстати, вовсю используется разница размеров Реми и окружающих его вещей, в Ratatouille: The Videogame имеются скоростной слалом по трубам, сплав по ручьям и дренажным каналам, кулинарные мини-игры, в которых крысенку необходимо помогать неудачнику Лонгини, и т. д. А также путешествие в мир снов – локации, где наш смелый крыс должен прыгать по висящим в воздухе сырам, бифштексам, багетам, спагетти, дыням и другим продуктам питания. Выглядят эти «сонные» уровни очень забавно.

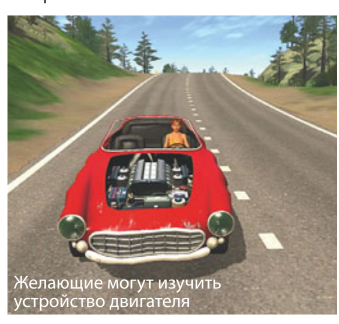
В качестве дополнения предлагается сбор звездочек, лампочек, дартсов и прочих предметов для украшения логова крысиного племени в канализации. Естественно, как в любой детской аркаде по мультфильму, на заработанные очки можно открыть различный бонусный контент, уровни, арты и т. д.

Если сможете пересилить свое отвращение к графике игры, вас ждет забавный и увлекательный геймплей со знакомыми по анимационному фильму персонажами.

Гламурное ралли

«Автопробег "Черное море"»


На Крым не похоже


Желающие могут изучить устройство двигателя


Противник зажигает


Машинки в игре действительно хороши



Вот и все



Кадиллак мамы Элвиса


Что-то мне этот автомобиль напоминает…

Олег Данилов

Почему-то российские издатели считают, что сделать хорошую аркадную гонку проще простого. Тем более на готовом движке. Забавное заблуждение, с которым, я думаю, не согласятся авторы Burnout, Need for Speed и FlatOut. Дешево – абсолютно точно, хорошо – вряд ли. В любом случае для молодых команд из СНГ сейчас имеются два пути развития – в качестве дебютного проекта делать либо гонку на Chrome Engine (Xpand Rally), либо стратегию на движке «Блицкриг». В очень редких случаях получается неплохо, в основном же – сущий ширпотреб.

Анонс «Автопробега "Черное море"» звучал заманчиво. Гонки на ретроавтомобилях в Крыму. Благо достаточно неплохие примеры в лице «Полный привод: УАЗ 4×4» и особенно «Экспедиция-Трофи: Мурманск–Владивосток» имеются. Но забыли о главном – Xpand Rally это изначально ралли по бездорожью, физика игры, и так неидеальная, мало подходит для асфальта, а еще меньше для заездов борт о борт с противниками, ведь в ралли мы соревнуемся лишь с секундомером. Так и оказалось. Шикарные кабриолеты и купе, стилизованные под авто 30–60-х годов прошлого века (лицензию получить, естественно, не удалось, поэтому машины только похожи на известные модели), чувствуют себя как коровы на льду. Симуляторный и аркадный режимы отличаются лишь наличием далекого от реалистичности заноса. AI противников, которого в оригинальной Xpand Rally не было и в помине (зачем в ралли AI?), писали в Xbow Software. Получилось «отлично» – для победы не нужно покупать более быстрые машины или проводить апгрейд – ведь соперники в состоянии доехать лишь до первого поворота, где неизменно врезаются в столб/дерево/пешехода (нужное подчеркнуть), застревая порой на всю гонку. Учитывая, что трасс лишь шестнадцать и проходятся они на самом сложном режиме с первого раза, – игры хватит в лучшем случае на два часа.

Насчет графики: если вы видели любую из гонок на Chrome Engine, значит, вы видели «Автопробег "Черное море"». Glow и Bloom не жалеть, а там разберемся! Окружение имеет очень мало общего с реальным Крымом. Единственный плюс игры – отличная детализация кабриолетов и купе, вплоть до подкапотного пространства и двигателя. Браво! Я даже хотел накинуть игре балл именно за модели авто, но, вспомнив о существовании Test Drive Unlimited и DiRT, передумал.

Паспорт



Жанр аркадная гонка
Разработчик Xbow Software
Издатель 1С:Мультимедиа
Web-сайт games.1c.ru/avtoprobeg_cm

Xbow Software
Краснодарская команда Xbow Software создана в 1998 г. Первый проект студии – «Звездные Волки» – получил положительные отзывы прессы и игроков, но последовавшее продолжение оказалось полностью провальным. По слухам, из компании ушла большая часть создателей оригинальной игры.
Игры «Звездные Волки», «Звездные Волки 2»
Проекты нет данных
Web-сайт www.xbow.ru

Вердикт ★★★★★

Еще одна российская гонка на движке Xpand Rally

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

\+ Очень качественные модели автомобилей; неплохие трассы



− Полностью провальный AI соперников; «игрушечная» физика; не самая современная графика; слабое музыкальное и звуковое сопровождение; игра очень короткая

Другие игры на Chrome Engine



«Полный привод: УАЗ 4×4» **ДПК 1/2007**
GTI Racing **ДПК 10/2006**
«Экспедиция-Трофи: Мурманск–Владивосток» **ДПК 4/2006**
Xpand Rally **ДПК 12/2004**

Формула игры

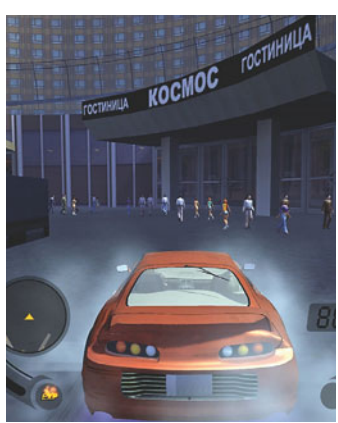
(GTI Racing + Крым) × AI =
«Автопробег "Черное море"»

Лада Рейсинг Шоу. Перезагрузка

«Адреналин 2: Час пик»

Формула игры

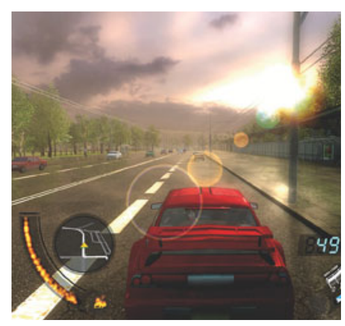
Lada Racing Club + адреналин = **«Адреналин 2: Час пик»**



Заедем-ка на КРИ




Очень похоже на Ferrari, но все равно не то


Постэффектов явно не жалели…


Ночь, улица, фонарь… А где аптека?


Ненавижу пробки

Паспорт



Жанр аркадная гонка
Разработчик Gaijin Entertainment
Издатель 1С:Мультимедиа
Web-сайт www.adrenalin2.ru

Gaijin Entertainment
Созданная в 2001 году братьями-близнецами Антоном и Кириллом Юдинцевыми, эта российская компания печально известна своими играми. Практически все ее проекты получают в прессе предельно низкие оценки, что, впрочем, не мешает студии выпускать сиквелы и новые игры.
Игры «Бумер: Сорванные Башни», «Адреналин-шоу», «Жмурки», «Братва и кольцо», «Параграф 78», «Волкодав»
Проекты «Ониблэйд»
Web-сайт www.gaijin.ru

Вердикт ★★★★★

Lada Racing Club чуть-чуть лучше, да и то не во всем

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

\+ Неплохое звуковое оформление; возможность подключения онлайн-радиостанций; комиксы

− Ужасный AI соперников; очень маленький город; кошмарное управление автомобилем

Поиграйте лучше в



Colin McRae: DiRT **ДПК 8/2007**
Test Drive Unlimited **ДПК 4/2007**

Олег Данилов

За регулярную игру в российские автоаркады мне впору выдавать молоко за вредность. Выносить подобное издевательство над организмом просто опасно. Мы меня теряем! Тем не менее «Адреналин 2: Час пик» я взялся рецензировать осознанно, миллиграмм веры в чудо оставался, но, увы, мы получили вторую Lada Racing Club, только с перламутровыми пуговицами. «Адреналин 2» яркий пример перепиаренной российской разработки. Говорят, в Москве сюжеты об игре показывали даже в телевизионных выпусках новостей (интересно, насколько это дороже рекламы на бигбордах?).

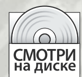
Как знают многие игроки, на финальном этапе производства Lada Racing Club команде Gelios Studio активно помогала Gaijin Entertainment. По сути, LRC использовала движок и некоторые другие наработки еще первого «Адреналина». Видимо, решив, не пропадать же добру, руководители Gaijin собрали все, что осталось от LRC, и сделали собственную игру. Позиционируя ее ни много ни мало как русский Burnout… Одной из основных фишек здесь значится плотный московский трафик, который позволяется сметать со своего пути. Констатируем – трафик есть, сбивать можно. Вот только нужно ли?

Физика игры просто кошмарна. Машины даже в аркадных гонках так себя не ведут. И я не об акробатике, а о поведении на трассе. Заносы? Что это такое? Тормозной путь? О чем вы? Масса? А это еще зачем? Под стать физике – AI. Читит он, даже не особо скрываясь. Если вы слишком отстали, противники любезно затормозят, вплоть до полной остановки, а вот если, не дай бог, обогнали, их авто легко разгонятся до скоростей, приближающихся к звуковым. А уж милиция, безумно мечущаяся по трассе, похоже, безо всяких изменений взята из LRC. Виртуальная Москва (как гордо звучит!) ограничивается парой кварталов между ВДНХ и гостиницей «Космос», этим фетишем русской игровой индустрии. Здесь даже разогнаться негде, не уткнувшись в невидимую стену, а уж «ездить по городу», как предлагают разработчики, – тоскливо. Гонки и трассы (из-за недостатка места) удручающе однообразны.

А теперь о хорошем. Мне понравился launcher игры, с проверкой обновлений и модами, возможность подключения онлайн-радиостанций, некоторые эффекты постобработки изображения (капли дождя на автомобилях и отсветы фонарей), звук и комиксы. Да, чуть не забыл, здесь же есть сюжет, тюнинг автомобилей (правда, бедненький), адреналин-девайсы… Впрочем, при таком геймплее кому они интересны.

P.S. Я проверил среднюю оценку игр от Gaijin Entertainment в «ДПК» – 2 балла. Завидная стабильность. Надо уже что-то с этим делать, а не рассказывать сказки о кризисе в игровой индустрии.

Шальная пуля



Insurgency: Modern Infantry Combat

Максим Капинус

Если говорить честно, то с момента выхода Half-Life 2 стоящих модификаций для этой игры мы не видели. Несмотря на появление достаточно удобного SDK, разработчики дополнений с таким энтузиазмом взялись за дело, что до сих пор кормят нас обещаниями и новыми датами выхода. Пожалуй, единственный серьезный total conversion-мод, увидевший свет, это именно Insurgency.

Он вобрал в себя все лучшее из нескольких оригинальных проектов: Counter-Strike и Battlefield. В Insurgency нам опять предлагают модную тему борьбы с терроризмом, а в качестве участников выступают две команды – пехотинцы армии США и мятежники (Ирак). Различные по размерам карты и типы игры предполагают захват стратегических точек, военные действия с линией фронта, вытеснение противника с определенной базы. Казалось бы, все это мы уже видели в вышеуказанных играх, однако таково лишь первое впечатление. Чем дольше вы изучаете Insurgency, тем больше понимаете, что геймплей основан на достаточно жестких и суровых правилах, придерживаться которых желательно, если вы не хотите служить пушечным мясом для противника.

Каждый игрок в Insurgency имеет четкую специализацию, выбираемую в соответствии с доступными (и свободными) местами в группе, коих в команде две. Это помогает разнообразить бои и избежать стандартного приема а-ля Counter-Strike, когда все бегают со снайперскими винтовками. Особое место в группе занимает лидер, обязанный руководить отрядом с помощью системы команд. Именно его местонахождение отображается у каждого бойца на компасе, что позволяет не затеряться совсем в извилистых арабских улочках. Ведь карты местности в Insurgency нет – дань реализму. Второе потрясение, ожидающее любителей кровавых побоищ, – отсутствие каких-либо виртуальных прицелов: хочешь метко выстрелить – прильни к мушке. Подобный прием исключает сочетание беготни по уровню с точными попаданиями, поскольку каждый боец вынужден найти укрытие и прицелиться, перед тем как выстрелить.

Сказать, что вояки погибают в Insurgency часто, – ничего не сказать. Неосторожный шаг, выход на открытую местность, высовывание головы из укрытия – все это в большинстве случаев приводит к летальному исходу. Ранений в игре практически нет, да и перевязывать себя некогда, потому необходимо извлекать максимальную пользу из своего присутствия на карте. При самом печальном раскладе вас реанимируют в ближайшей точке респауна, однако не во всех режимах игры воскрешения бесконечны. Они здесь называются подкреплениями и строго регламентируются правилами. Поэтому умерев в очередной раз, можно нарваться на грустную надпись *Reinforcement Depleted.*


Не перебегай дорогу в неположенном месте


Пасть порву за Саддама


Линия фронта


Чего-то мне нехорошо...


Так выглядит современный вестерн

Паспорт



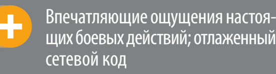
Жанр first person shooter
Разработчик Insurgency
Система распространения Steam
Web-сайт www.insmod.net

Insurgency
Одноименная группа разработчиков собралась для того, чтобы создать, по их мнению, реалистичный и современный шутер, предполагающий командную тактическую игру. Основатель Эндрю Спирин проходил службу в канадской армии и уже тогда, будучи заядлым геймером, решил сделать собственный тактический FPS.
Игры нет
Проекты нет
Web-сайт www.insmod.net

Вердикт ★★★★★

Атмосферно!

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★



\+ Впечатляющие ощущения настоящих боевых действий; отлаженный сетевой код

– Недоработки в бета-версии; озвучка солдат повстанцев

Сетевые баталии



Battlefield 2142 **ДПК 12/2006**
Battlefield 2 **ДПК 8/2005**
Counter-Strike: Source **ДПК 11/2004**

Формула игры

Battlefield 2 + Counter-Strike: Source = **Insurgency: Modern Infantry Combat**

Основная стратегия – прислушиваясь к командам, постоянно находиться в укрытии или перемещаться между ними короткими перебежками (по умолчанию скорость стрелка довольно низка, посему не рекомендуется прогуливаться по уровню), выглядывая из-за угла в поисках неосторожной жертвы. Следить за количеством патронов в магазине тоже надо самостоятельно, поскольку индикатора в интерфейсе нет – дань реализму.

В целом геймплей весьма сложен, но несмотря на это Insurgency притягивает к себе. Перебегая на другую сторону улицы, ощущаешь мурашки по телу от звука пуль, попадающих в стену в полуметре от тебя, а вид медленно сползающего по стене противника после судорожного, но на удивление меткого выстрела действует, как огромная доза адреналина. Ведь сейчас ты оказался быстрее его, но что будет через минуту...

Статус бета-версии отражается в Insurgency практически на всех аспектах игры. Подключившись к серверу, нельзя сразу просмотреть текущую статистику и баланс сил. Нас бросают в одну из группировок, и сменить ее можно лишь при следующем респауне. Движение персонажей по карте порой плохо синхронизировано с их анимацией, но по качеству ее реализации видно, что это временное явление, и после одного из патчей ситуация изменится. Тем не менее в статике скриншоты выглядят замечательно благодаря детальной проработке текстур и моделей. К слову сказать, обмундирование морской пехоты США соответствует настоящему, за что отдельное спасибо авторам. Кроме того, на протяжении боя не оставляет ощущение, что именно так и выглядят иракские города и деревни, настолько детально и тщательно воссозданы улочки и дома.

Добавляет атмосферности игре и звуковое оформление, сделанное с умом. Появившись в неизвестном уголке уровня, геймер буквально по шуму стрельбы и разрывов гранат может отыскать линию фронта. В отличие от многих проектов, в которых фоновая канонада сделана сугубо для антуража, здесь она полностью реальна. И самое гнетущее ощущение возникает в моменты полной тишины, когда противник скрывается где-то неподалеку, но местонахождение его неизвестно. Пожалуй, единственным недостатком звукового оформления можно считать озвучку повстанцев, которые неестественными голосами с явно русским акцентом сообщают о перезарядке оружия или требуют подкрепления. У американских пехотинцев такой проблемы нет.

Приятно, что появившаяся модификация Insurgency была оценена пользователями, и на данный момент в Steam насчитывается около 70 онлайн-серверов. Разработчики также не оставляют игроков в одиночестве, выпуская патчи. Один из них уже доступен для загрузки и исправляет некоторое количество багов. Надеемся, что у Insurgency есть будущее – кто знает, возможно, вскоре команда разработчиков заинтересует Valve.

Новая кровь
Experimental Gameplay Project

Юрий Гордеев

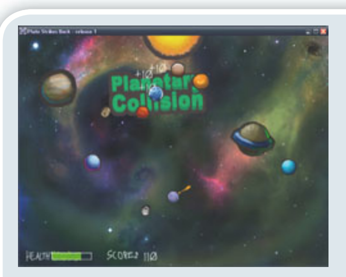


Pogo Sticker

★★★★★

Разработчик jetro
Объем 1,11 MB
Тематика физика, платформер, прыжки
Адрес загрузки www.experimental-gameplay.com/game.php?g=359

На удивление завершенная и полноценная игра, причем очень качественная. Управляя прыгающей неваляшкой одного из двух типов, нужно преодолеть полосу препятствий, льда, песка и т. д., не потеряв при этом силы для прыжков и не ударяясь головой о декорации. По геймплею Pogo Sticker напоминает что-то из разряда велотриальных игр: доводишь технику до виртуозности, в попытках ограничения нет. Научившись ловко управлять необычным персонажем, получаешь массу удовольствия от процесса запрыгивания на каверзные ступеньки и ныряния под низкие навесы.



Pluto Strikes Back

★★★★★

Разработчик gummikana
Объем 4,36 MB
Тематика гравитация, физика, Солнечная система
Адрес загрузки www.experimental-gameplay.com/game.php?g=295

Автор данного проекта Petri Purho aka gummikana поразил публику количеством и качеством своих разработок. Эта игра не исключение. Один сюжет чего стоит: жители Плутона, прослышав, что их планету больше не считают полноценной, жутко оскорбились, и на «полноценные» планеты Солнечной системы обрушилась ярость плутонян. Вооружившись космических масштабов бейсбольной битой и магнитом для привлечения астероидов, они стали играть с обидчиками в добрую игру... Правда, отбить все прилетевшие астероиды не удастся, и единственное, что могут успеть бедняги до неминуемой гибели, – навредить по максимуму.

Весной 2007 г. необычный проект, созданный студентами Carnegie Mellon University, отпраздновал свой второй день рождения. Время внесло коррективы в Experimental Gameplay Project, но его участники по-прежнему верны заложенным еще при основании принципам: главной целью и призванием EGP остается поиск и быстрое прототипирование свежих форм геймплея. Особенность в том, что каждую игрушку делает один человек не более чем за неделю, обязуясь при этом явить миру нечто принципиально новое. К тому же игра должна иметь конкретную тематику, например физика, симуляция толпы, симуляция воды и т. п.

Когда-то проект был закрытым. Команда EGP оказалась щедра на игры, сдобренные безумными идеями, и честно штамповала их по несколько штук в неделю на протяжении двух семестров. Проект быстро завоевал популярность и попал в поле зрения известных изданий по всему миру. Людей интересовали не только сами игры, а и то, как вообще возможно делать их с такой скоростью. Частичным ответом стала публикация на сайте статьи «Как создать прототип игры за 7 дней», после чего было решено открыть проект для

Другие игры



Bonsai

★★★★★

Разработчик papercut
Объем 2,65 MB
Адрес загрузки www.experimental-gameplay.com/game.php?g=472

Искусство бонсай. Поливаем дерево и, пока оно растет, заботливо срезаем лишние веточки, добиваясь желаемой формы и цвета. Требует сноровки.



Hovercrafty

★★★★★

Разработчик grapefrukt
Объем 1,5 MB
Адрес загрузки www.experimental-gameplay.com/game.php?g=256

Управляем катером на воздушной подушке, для изменения направления цепляемся за столбики. Любопытный концепт.

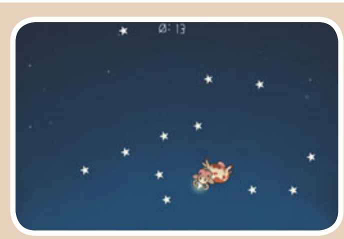


Isotope 2

★★★★★

Разработчик grapefrukt
Объем 1,52 MB
Адрес загрузки www.experimental-gameplay.com/game.php?g=278

Не игра, а просто игрушка-циркуль. С помощью нехитрого скрипта программируем механизм на рисование геометрических узоров.

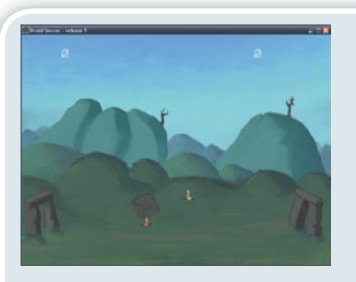


Moo at the Moon

★★★★★

Разработчик gummikana
Объем 3,58 MB
Адрес загрузки www.experimental-gameplay.com/game.php?g=410

Очередная игра gummikana из серии «одна кнопка». Помогите корове добраться до Луны, используя притяжение звезд.

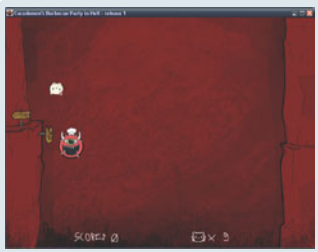


Druid Soccer



Разработчик gummikana
Объем 3,3 MB
Тематика физика, мультиплеер, спорт
Адрес загрузки www.experimental-gameplay.com/game.php?g=408

Два друида участвуют в древнем спортивном состязании: каменную глыбу со стороной метров 5 нужно затолкать в ворота соперника. Управление максимально простое, правила предельно ясны – вперед, до 10 очков! Соперничать неплохо даже с AI, однако если подключить друга, станет еще интересней. Игра прекрасно подходит для компании – меряться силами на вылет. Нехитрое развлечение надоедает медленно, а если от него еще и периодически отдыхать, можно регулярно извлекать из дуэли друидов дозу простого детского веселья. Этому отлично способствует прикольная музыка.



Cacodemon's Barbecue Party in Hell

★★★★★

Разработчик gummikana
Объем 5,21 MB
Тематика физика, вращение, гравитация, аркада
Адрес загрузки www.experimental-gameplay.com/game.php?g=344

И снова gummikana. Чета демонов из самого Ада решила устроить барбекю, и в меню у них... свежие, милые, пушистые котята. Но, позвольте, зачем в барбекю пух? Так не пойдет, решает парочка, и пока Демонесса занимается собственно жаркой, Демон должен снабжать ее котятами, предварительно раскручивая их в воздухе, чтоб лишить шерсти... Жуть, конечно, однако графическое исполнение очень веселое, а сам геймплей с необычным управлением, массой бонусов за проявленную ловкость (кстати, это черта почти всех игр Petri Purho) и забавной музыкой затягивает не на шутку.

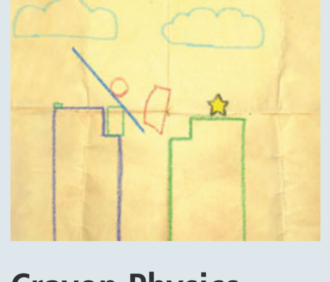


The Amazing Flying Brothers

★★★★★

Разработчик gummikana
Объем 7,07 MB
Тематика физика, гравитация, one-button game
Адрес загрузки www.experimental-gameplay.com/game.php?g=469

На сей раз автор показывает нам всю жестокость цирковой арены. TAFB – клан акробатов, выполняющих трюки на трапециях. Клан воистину огромный, когда очередного артиста постигает неудача, на его место всякий раз становится новый — зрители сбились со счета. Управление одной кнопкой мыши. Задача игрока – эффективно раскачивать трапецию и вовремя приказать акробату ее отпустить. Очки начисляются за каждую секунду полета, за ловкость, за нестандартное выполнение трюка, даже за падение со снаряда. Гибель любимцев благодарные зрители сопровождают овациями – c'est la vie.



Crayon Physics

★★★★★

Разработчик gummikana
Объем 5,63 MB
Тематика физика, гравитация, рисование
Адрес загрузки www.experimental-gameplay.com/game.php?g=456

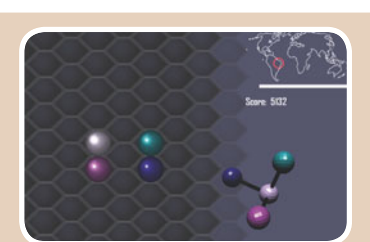
Это почти классическая головоломка из разряда «умудрись провести шарик из точки А в точку Б, учитывая законы физики». С одним отличием: действие происходит на простом листе бумаги, и у вас в руках карандаш, которым вы в буквальном смысле рисуете объекты, оказывающие впоследствии влияние на шарик. Нужно пересечь пропасть – изображайте мост, необходимо изменить траекторию – чертите преграду, понадобилось перепрыгнуть холмик – можете хоть катапульту построить. Просто отличная игра, жаль, что слишком короткая.

всех единомышленников. Количество игр начало расти ураганными темпами.

Прототипы, входящие сегодня в EGP, так или иначе достойны внимания как оригинальные концепты. Увы, действительно, играть можно не во все, поскольку многие новые поступления сыроваты. «ДПК» уже знакомил читателей с исключениями из этого правила, но их значительно больше, чем получается рассмотреть в одном материале, да и новинки появляются с завидной регулярностью. Вашему вниманию представляется очередная порция любопытных игровых проектов. Стоит учесть, что еще одна отличительная черта EGP-игр – изрядная доля черного юмора и цинизма.

Лица

Многих участников EGP можно увидеть за его рамками. Например, Кайл Габлер, один из основателей проекта, открыл в феврале сего года вместе с Роном Кармелом, работавшим ранее в составе компании EA над pogo.com («ДПК», № 1, 2007), собственную студию 2D Boy (*www.2dboy.com*). А Мартин Джонассон, известный под ником grapefrukt, является одним из авторов проекта Argblargs.com («ДПК» № 8, 2007).



Pathogen Warrior

★★★★★

Разработчик jetro
Объем 487 KB
Адрес загрузки www.experimental-gameplay.com/game.php?g=349

Нужно выполнить «разводку» трехмерной патогенной молекулы на плоскости, повторив связи между молекулами, – другими словами, «изобрести лекарство».

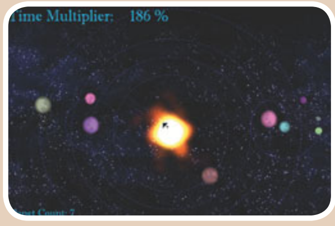


Riff

★★★★★

Разработчик tjjackson
Объем 6,6 MB
Адрес загрузки www.experimental-gameplay.com/game.php?g=11

Сеть цветных фигурок быстро уползает вверх. Игрок должен оперативно создавать цепочки, соседние звенья которых совпадают по форме или цвету.

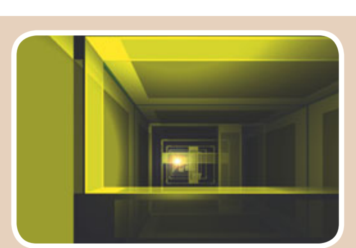


Solar Attraction

★★★★☆

Разработчик mpeddicord
Объем 3,42 MB
Адрес загрузки www.experimental-gameplay.com/game.php?g=391

Смесь менеджера звездной системы и железнодорожной головоломки. Корректируйте орбиты планет и их спутников, не допускайте столкновений.



The Tunnel

★★★☆☆

Разработчик will
Объем 1,03 MB
Адрес загрузки www.experimental-gameplay.com/game.php?g=474

Несясь на приличной скорости по тоннелю с перегородками, уворачиваемся от них. Неплохо, но медленно и скучно разгоняется.

Дела семейные

Sword of the New World: Granado Espada

Формула игры

Guild Wars + Lineage 2 + steam-punk = **Sword of the New World: Granado Espada**

Олег Данилов



Не зря, ох не зря Granado Espada в дополнение к призу «Лучшая корейская MMORPG 2006» заработала награду и за лучшую игровую графику. Даже сегодня, почти через два года после выхода в Корее, этот проект поражает стильностью и целостностью графического дизайна. Как бы кощунственно это ни звучало, но в некоторых аспектах Sword of the New World, такое название получила англоязычная версия игры, превосходит признанного фаворита по части визуального оформления – Guild Wars. И если открытые пространства несколько уступают пейзажам Guild Wars, то в дизайне персонажей, их внешнем виде и костюмах Granado Espada даст фору любой современной игре. Впрочем, города здесь тоже выглядят очень необычно.

Шарм игре придает выбранный сеттинг. Авторы проекта не скрывают, что вдохновлялись историей освоения Америки. Взяв за основу архитектуру, костюмы и антураж XVII–XVIII столетия, они добавили сюда вкрапления более поздних эпох вплоть до модернизма начала XX века. Учитывая, что в покорении Нового Света участвовали сразу несколько наций, получилось весьма оригинальное смешение реальных исторических стилей с элементами фэнтези и паропанка. Урбанистическое окружение – этакая смесь колониального английского и испанского стилей, американского Фронтира с архитектурой столиц метрополий – Вены, Лондона, Рима. Самое интересное, что авторам Granado Espada удалось отлично совместить эти, казалось бы, несовместимые вещи.

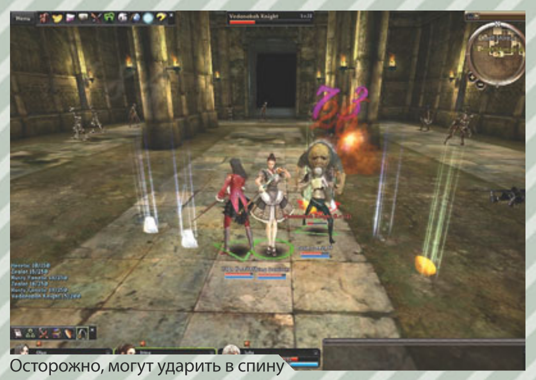
То же самое можно сказать и о костюмах персонажей, как будто вышедших из мастерской известного кутюрье. Кринолины, корсеты, лосины, кружевные воротники, расшитые камзолы, аксельбанты, подвязки, атлас, шелк и парча – хоть сейчас на бал. Особо впечатляют женские платья – стоит только увидеть девушек магов или элементалистов, и вы моментально влюбитесь в Granado Espada. Да что там долго рассказывать, просто посмотрите на скриншоты.

Впрочем, Sword of the New World подкупает не только графикой. Основная фишка игры – Multi-Character Control. Здесь вы вольны создать не одного, а сразу несколько персонажей, так называемую семью, и это лишь в одной квартире (слоте), которых на каждом сервере может быть до четырех. В путешествие разрешено взять команду из трех родственников. Чем-то система групп напоминает Guild Wars, только здесь для отрядов не формируется закрытый, недоступный для других игроков канал. Допустимо как индивидуальное управление каждым из персонажей, что, возможно, пригодится в сложных ситуациях, так и групповое, напоминающее отдачу приказов подразделениям в стратегиях реального времени. Вы можете установить для своей партии один из режимов поведения – защи-


Красавица и чудовище



Вся семья в сборе


Осторожно, могут ударить в спину


На примерке у кутюрье


Спиной к спине


Очень похоже на Вену

Паспорт



Жанр MMORPG
Разработчик IMC Games
Издатель HanbitSoft
Web-сайт www.swordofthenewworld.com

IMC Games
Корейская компания, работающая под руководством Хак Кью Кима, создателя Ragnarok Online. Первый проект студии – Granado Espada – был признан на родине лучшей MMORPG 2006 года.
Игры нет
Проекты нет данных
Web-сайт www.imc.co.kr

Вердикт ★★★★★

Очень красивая и оригинальная, но, к сожалению, платная игра

Графика ★★★★★
Звук ★★★★★
Играбельность ★★★★★

+ Великолепный графический дизайн; интересный сеттинг; система Multi Character Control; динамичный геймплей; необычная структура умений и боевых стоек

– Абонплата, совмещенная с микроплатежами; упор на прокачку персонажей; сложное управление

Близкие по стилю MMORPG

Guild Wars **ДПК 6/2005**
Lineage 2: The Chaotic Chronicle **ДПК 4/2004**

щаться, удерживать позицию, атаковать, собирать трофеи – и спокойно отойти от компьютера. Группа способна долго отбивать атаки монстров. Благодаря тому что респаун здесь быстрый, а противников очень много, стартовые уровни зарабатываются легко (вспоминаем незабвенную самоуправляемую Dungeon Siege). Впрочем, в дальнейшем действия героев стоит контролировать более строго – боссы и высокоуровневые монстры непросты, а в некоторых подземельях вашу группу могут банально задавить массой.

В серьезных боях управление как раз и вызывает вопросы. Учитывая, что у персонажей всех классов имеются по несколько боевых стоек, а для каждой из них по пять-шесть собственных умений... Поверьте, порой приходится исполнять настоящее соло на клавиатуре – без шуток, задействованы почти все клавиши основного блока. При высоком темпе игры это приводит к определенным проблемам.

На выбор доступны герои пяти основных классов – воины, волшебники (в их арсенале как атакующие, так и защитные заклинания), вооруженные ружьями или револьверами мушкетеры, скауты (аналог вора, но умеющий лечить соратников) и элементалисты (боевые маги). Кроме того, за выполнение определенных квестов вы можете получить карточки уникальных персонажей и, создав их в своей квартире, присоединить к партии. Есть также и наемные бойцы.

Хотя игра ориентирована на прокачку партии и вас ждут бесконечные сражения с толпами монстров, достаточно много внимания уделено PvP. Кроме дуэлей между семьями, имеются разборки кланов (гильдий), боевая арена и глобальная война между партиями роялистов и республиканцев (проходят выборы лидеров фракций путем голосования!).

Отдельное спасибо хочется сказать композиторам, создавшим великолепные вариации на тему менуэтов, полонезов, полек и других классических музыкальных произведений, которые исполняются на электронных инструментах. Очень аутентично и стильно.

Все бы хорошо, но есть у Sword of the New World: Granado Espada один существенный недостаток. В отличие от большинства корейских MMORPG она вдобавок к системе микроплатежей за уникальные предметы экипировки имеет и абонентную плату в размере $9 в месяц. Нечто подобное было введено в свое время на европейских серверах Archlord, но вызвало недовольство пользователей, после чего помесячную оплату отменили. Конечно, можно попытаться поиграть в Granado Espada и бесплатно, но жесточайшие ограничения Free2Play-аккаунтов (level cap на 20-м уровне и запрет на торговлю с другими игроками) вряд ли позволят вам насладиться процессом.



Вам и карты в руки

PoxNora

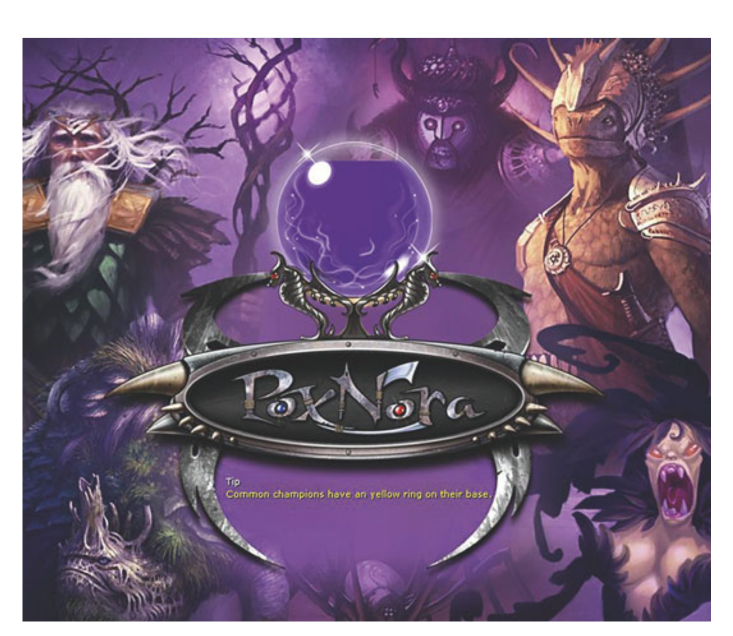

Битва окончена


Гиганты в строю


Ну вот, кто снова каток наколдовал?

Формула игры

CCG + TBS + RPG + MMOG = **PoxNora**




«Армия Дамблдора» на тренировке


Здесь хватит элементарного Incentio!


Островок слишком тесен для двоих!

Паспорт



Жанр MMOG/strategy
Разработчик Octopi
Издатель Octopi
Web-сайт www.poxnora.com

Octopi
Американская компания-разработчик, специализирующаяся на мобильных играх и MMOG. Использует собственный мультиплатформенный движок Octoplex. В январе 2006 года Octopi куплена корпорацией Fun Technologies.
Игры Fishing Fever, Gutterbowl Bowling, Down the Backstratch, Shuffleboard, Blowfish и др.
Проекты нет данных
Web-сайт www.funtechnologies.com

Вердикт ★★★★★

Красиво оформленная фэнтезийная пошаговая MMOG-стратегия с коллекционными картами и элементами RPG

Графика ★★★★★
Звук ★★★★★
Играбельность ★★★★★


Приятная графика; гремучая смесь жанров; стратегическая свобода; захватывающие сражения

Слабоватое звуковое оформление; серьезные ограничения бесплатного использования

Поиграйте также в



Down in Flames **ДПК 6/2007**
«Владыки Астрала» **ДПК 3/2006**
Magic: The Gathering Online

Юрий Гордеев

Страсть к коллекционированию – особая движущая сила. Она способна разжигать огонь в глазах, вдохновлять на подвиги и дарить неописуемую радость счастливчику, ставшему обладателем уникального лота. На этом построены многие CCG/TCG (Collectable Card Games/Trading Card Games), начиная с незабвенной Magic: the Gathering. Создавая PoxNora, разработчики из Octopi точно знали, на что делать ставку.

Коллекционных карт (рун) в игре несколько сотен, и делятся они на чемпионов, заклинания, реликвии и экипировку. Их приобретение и управление коллекцией происходит на Web-сайте проекта, там же ведутся торги между игроками. Выбрав из личного набора колоду в 20 рун (собственно pox battlegroup), соперники вступают в бой. Среди доступных режимов, кроме штурма вражеского храма, в наличии *Король горы* и даже *Захват флага*. Дуэли пошаговые, у обеих сторон есть запас магической энергии, Нóры (Nora), пополняемый в начале каждого хода. Вызов любой руны предполагает расход этого ресурса, а потому вскрывать карты приходится аккуратно.

Полем брани служит один из живописных игровых уровней. Вызванный из руны к плотскому существованию юнит (чемпион) возникает в виде скрупулезно воссозданной по портрету на карточке анимированной фигурки (все объекты на поле нарисованы в стиле пиксел-арт и выглядят просто отлично). Чемпионы обладают набором параметров и способностей, а на выполнение любого приказа тратят индивидуальные очки действия (action points, AP). Тактика в игре сбалансирована и весьма замысловата. Если настичь рейнджера, уход от ближнего боя обойдется ему в дополнительные AP, и инициатива перейдет к тому, у кого кулак крепче. Интересные ситуации возникают с крупными и особо сильными фигурами: они занимают целых четыре клетки поля вместо одной, что позволяет мелким и слабым существам сдерживать гигантов, преграждая путь к ключевым точкам. Разнообразие магических эффектов и умений персонажей делает стратегическую свободу в PoxNora почти безграничной. Дополнительные возможности приносит получаемый вашими юнитами опыт. Его можно потом тратить на апгрейд рун, вследствие чего они станут гораздо сильнее, а поэтому и дороже.

Музыка в игре именно такая, какую в подобном сеттинге и ожидаешь услышать, но вряд ли она западет вам в душу. Звуки тоже могли бы быть выразительнее. С другой стороны, битвы требуют высокой концентрации, посему эти недостатки отойдут на второй план. Единственное, что не даст о себе забыть, – необходимость так или иначе вложить в развлечение денежные средства в размере от 3 до 50 и более долларов (в зависимости от ваших запросов), потому как бесплатно выдаваемые новичкам пробные колоды не могут апгрейдиться и проигрывают прокачанным армиям.



«Аура 2: Кольца судьбы» Aura 2: The Sacred Rings

Жанр адвентюра
Издатель «Фабрика Игр»
Локализатор «Акелла»
Игра ★★★☆☆
Локализация ★★★★☆

Создать приличную Myst-образную адвентюру не так просто. Первой серией «Ауры» – The Fate of Ages – россияне из Streko-Graphics сделали неплохую заявку на лидерство в этой сфере и, разумеется, не без определенных амбиций работали над ее продолжением. Что ж, такие непременные атрибуты продукта а-ля Myst, как отлично детализированные пререндеренные фоны, имеются в избытке, неплохо смотрятся и cutscenes. Однако нам показалось, что введение action-элементов в традиционно неспешный геймплей подобных игр – решение не из удачных.

Зато локализация порадовала. Несмотря на отдельные опечатки в субтитрах, ее можно оценить на «отлично» – актеры играют свои роли очень недурственно, а самое приятное состоит в том, что во всех переведенных на русский язык многочисленных документах, помогающих решать головоломки, сохранены стили шрифтов.

«Зверский футбол» Crazy Soccer Mundial



Жанр футбольная аркада
Издатель 1С:Мультимедиа
Локализатор «1С»
Игра ★★☆☆☆
Локализация ★★★★☆

Очередная бюджетная аркада на тему зверушек и футбола принадлежит перу польской компании Techland, которая, несмотря на создание солидных проектов, иногда выпускает и подобные поделки. Ужасная графика, убогое управление, отсутствие какого-либо искусственного интеллекта – вот признаки третьесортной игры, а «Зверский футбол» таковым и является. Трудно представить, для кого их выпускают, поскольку ни взрослым, ни детям играть в подобное будет неинтересно, а порой и противно. Аргентинские акулы, итальянские пантеры, японские роботы (!) – анимация персонажей ужасна и напоминает по уровню студенческие проекты. Команда из «1С» скрупулезно поработала над переводом, и нам ее почему-то жаль: потратить столько времени на совершенно не нужную никому деятельность. Локализация коснулась не только текстов, но и звуковой дорожки, поэтому попугай-комментатор говорит вполне по-русски, хотя и жутко раздражает.

«Кровавая бездна» Red Ocean





Жанр first person shooter
Издатель «Новый Диск»
Локализатор «Новый Диск»
Игра ★★☆☆☆
Локализация ★★★★★

Red Ocean оказался шутером весьма посредственным. Вы вправе не согласиться, но нам кажется, что игра с сюжетом о бравом водолазе и подводной террористической организации не может быть хорошей по определению.

Коварные террористы искусственным интеллектом не обременены, хоть иногда и демонстрируют чудеса снайперской стрельбы из пистолетов. Физика в игре просто ужасна, картинка красотой не блещет, да и вообще на уровнях преобладают в основном багровые цвета. Добавьте к этому еще и огромные бурые хлопья, которые появляются после каждого попадания в тушку противника, и вы поймете, что с «Кровавой бездной» дела обстоят плохо.

Локализация Red Ocean от «Нового Диска» оказалась на удивление отличной. На русский язык переведено все: от пунктов меню до самых незначительных реплик персонажей, причем очень качественно.

«Логово дракона: Побег из замка Синджа» Dragon's Lair: Escape from Sindge's Castle



Жанр аркада/интерактивный фильм
Издатель 1С:Мультимедиа
Локализатор «1С»
Игра ★★★☆☆
Локализация ★★★★☆

Есть своя прелесть в «Логове дракона», но оценят ее не все. Слишком уж своеобразный геймплей в этой игре. А еще здесь потребуется недюжинная реакция, поскольку она состоит из FMV-сценок, в каждой из которых следует очень быстро нажать определенные клавиши. Вообще говоря, циклу интерактивных мультиков (от знаменитого аниматора Дона Блата) о приключениях в логове дракона уже почти полвека, ведь первая игра появилась на аркадных автоматах еще в 1983 г. За прошедшее время она несколько раз переделывалась под стать этапам технологического прогресса, правда, смысл от этого не менялся, но картинка улучшалась. Кстати, совсем скоро ожидается Dragon's Lair HD, русификацией которой занимается «Акелла».

В принципе у локализаторов данной игры работы было немного. Текст, сопровождающий вступительный ролик, переведен грамотно, остальные усилия свелись к русификации меню.

«Охотники за астероидами» Dark Matter



Жанр аркада
Издатель 1С Мультимедиа
Локализатор «1С»
Игра ★★★☆☆
Локализация ★★★☆☆

Dark Matter достаточно простенькая и непритязательная shareware-аркада, ремейк классической Asteroids. Далеко не самая современная графика должна компенсироваться здесь ураганным геймплеем – отстрелом десятков хаотически летящих космических глыб и кораблей конкурентов. Поля боя – один игровой экран, проницаемый со всех сторон (улетая налево, вы возвращаетесь справа). Одна проблема: сам геймплей назвать захватывающим и динамичным нельзя. По нашему мнению, Dark Matter далеко не лучший представитель своего жанра. И мы, честно говоря, не поняли, зачем здесь нужна поддержка контроллера Xbox 360.

Собственно, русификация оказалась несложной. Озвучки в игре по понятным причинам нет, перевод нескольких справочных экранов и меню не стал проблемой для локализаторов.

«Сети и коварный рыцарь»
Sethi et le Chevalier Félon



Жанр детская адвентюра
Издатель «Фабрика Игр»
Локализатор «Акелла»
Игра ★★★☆☆
Локализация ★★★★☆

Sethi et le Chevalier Félon четвертая по счету локализация образовательных адвентюр от Montparnasse multimedia, изданная на русском языке компанией «Акелла». До этого, еще в 2005 году, мальчик Сети успел побывать в гостях у пещерных людей, в Древнем Египте и империи инков. Новый проект, в котором Сети попадает в Средневековье, построен по той же схеме. Эта простенькая рисованная адвентюра состоит не только из несложных головоломок в виде мини-игр, но и содержит небольшую энциклопедию средневековой жизни, полностью озвученную дикторами. И даже словарик сложных для детей терминов и выражений. Графика игры выглядит несколько устаревшей, впрочем, это характерно для продуктов такого рода. Самая большая проблема проекта – ограниченность локаций и некоторая нехватка логики в действиях героя.

Локализация в принципе неплоха, вот только в голосах актеров начисто отсутствуют эмоции, а некоторые фразы переведены в лоб.

«Улица Сезам: Путешествие Грувера»
Sesame Street: Grover's Travels

Жанр детская адвентюра
Издатель «Фабрика Игр»
Локализатор «Акелла»
Игра ★★☆☆☆
Локализация ★★★☆☆

Некоторые мультфильмы и детские передачи, транслируемые по телевидению, кажутся нам, мягко говоря, странными, тем не менее малыши их любят. К числу подобных шоу относится и «Улица Сезам», уже более десяти лет демонстрируемая на российских каналах – вначале на НТВ, теперь на СТС. При этом серии не локализируются, а снимаются прямо в России. К сожалению, игры, выпускаемые по мотивам данного необычного шоу для самых маленьких зрителей, выходили в США достаточно давно, и сейчас, в преддверии показа четвертого сезона, они просто переводятся на русский. В связи с этим «Акелла» представляет уже десятый проект с подзаголовком «Улица Сезам». По сути «Путешествие Грувера» – интерактивная книжка с графикой времени 386-х процессоров и не самым совершенным звуком. Игры же здесь слишком просты и незатейливы.

Локализация выполнена в стиле сериала, переведены даже песенки, исполняемые персонажами. Но нам, увы, подобные сюсюканья и кривляния не нравятся.

«Barbie: Барби и волшебство Пегаса»
Barbie and the Magic of Pegasus

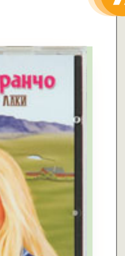
Жанр аркада
Издатель 1С Мультимедиа
Локализатор «1С»
Игра ★★★☆☆
Локализация ★★★★☆

Еще в Harry Potter and the Prisoner of Azkaban (2004) мы видели отличную реализацию полетов на магических существах. Увы, похоже, авторы Barbie and the Magic of Pegasus намеренно не смотрели на проекты конкурентов. В итоге они, взяв за основу Barbie Horse Adventures Mystery Ride, просто заменили лошадей пегасами. Управление здесь так же ужасно. Сюжет, мини-игры и бонусы столь же неприглядны. Анимация полетов и конькобежных гонок просто кошмарна. Создается впечатление, что Барби подменили злобным роботом. Мини-игры отличаются от таковых в Barbie Horse Adventures Mystery Ride лишь цветом фигур. Одним словом, если вы выбираете подарок для своей дочки, лучше обратите внимание на «Barbie: Принцесса и нищенка», «Barbie: Принцесса Рапунцель», «Barbie: Салон Красоты» или «Barbie: Показ мод».

Претензии к локализации смотри в описании «Barbie: Приключения на ранчо». Они точно такие же.

«Barbie: Приключения на ранчо»

Barbie Horse Adventures Mystery Ride



Жанр аркада
Издатель 1С Мультимедиа
Локализатор «1С»
Игра ★★☆☆☆
Локализация ★★★☆☆

В серии игр про Барби, издаваемых Activision по лицензии компании Mattel, встречаются отличные проекты для девочек, позволяющие маленьким принцессам проявить свою фантазию и творческие силы. Увы, «Barbie: Приключения на ранчо» к их числу не относится. Этот достаточно грубо сделанный проект (используется морально устаревший еще в конце 90-х годов прошлого века движок Renderware). Игра слишком прямолинейна, диалоги без смеха слушать нельзя, анимация хромает на оба протеза. Да и продолжительность «Barbie: Приключения на ранчо» неприлично мала, а мини-игры очень скучны. Существует достаточно много уже старых проектов, которые и по графике, и по геймплею дадут ей огромную фору. Правда, в них не будет Барби.

Локализация тоже не радует. Приторные, неестественные голоса персонажей раздражают, да и перевод нельзя назвать ровным. Впрочем, боюсь, что и в оригинале диалоги не блистали слогом.

«Fort Boyard. Твоя игра» Fort Boyard. Le Jeu

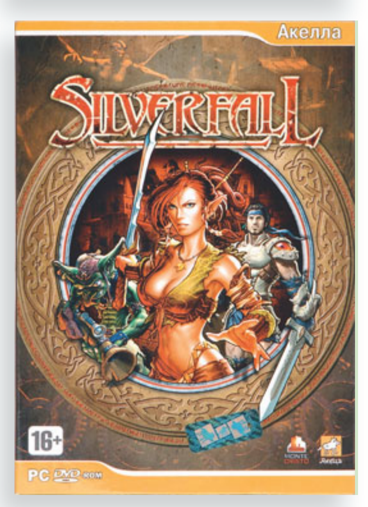


Жанр адвентюра
Издатель «Фабрика Игр»
Локализатор «Акелла»
Игра ★★☆☆☆
Локализация ★★★★☆

Несколько лет назад телеигра «Форт Буайард» привлекала к экранам достаточно много зрителей. Если бы «Акелла» выпустила ее игроизацию тогда, думается, покупателей было бы больше. Данная версия «Форта» построена аналогично первоисточнику. Имеется команда из шести человек, которая должна за ограниченное время отыскать нужное количество ключей, решая всевозможные задачи, как головоломочного, так и аркадного характера. Вообще говоря, исходный телематериал вполне пригоден для того, чтобы сделать приличную компьютерную игру, но, к сожалению, объект нашего рассмотрения оказался халтурной поделкой «на тему» – убогая графика с уродливыми моделями и «никакими» помещениями, примитивные и неинтересные задания, а этого уже вполне достаточно для удаления игры после первого же запуска.

По части перевода и озвучки локализация от «Акеллы» нареканий почти не вызывает. Неплохо справился с ролью актер, голосом которого говорит старик Фур. А еще нас несколько удивило, что игра объемом около 550 MB поставляется на двух CD или на DVD.

Silverfall



Жанр action/RPG
Издатель «Фабрика Игр»
Локализатор «Акелла»
Игра ★★★☆☆
Локализация ★★★☆☆

Несмотря на интересную задумку и сеттинг, action/RPG от киевской Kyiv's Games не оправдала возложенные на нее надежды. А ведь все предпосылки к успеху у Silverfall были. Отличная графика – детальные пейзажи и cel-shading-персонажи, проверенная временем игровая механика Diablo, идея противостояния магии и технологий, оригинальные монстры, богатые возможности по прокачке персонажа и даже реалистичная физика. Увы, воплощению задуманного помешали неудобное управление, странное поведение камеры и непродуманный интерфейс. Дополнительным минусом стал достаточно слабый сюжет, однообразность геймплея и постоянный респаун монстров с повышением их силы.

Локализация от «Акеллы» выполнена на стандартном для этой компании уровне. Озвучка оставлена оригинальная, добавлены субтитры. Причем перевод получился далеко не самый лучший, да и шрифт подобран неудачно.

«Star Trek: Наследие» Star Trek: Legacy



Жанр космический симулятор
Издатель 1С Мультимедиа
Локализатор «1С»
Игра ★★★☆☆
Локализация ★★★★☆

По уже немолодой вселенной Star Trek сделан не один десяток игр, и среди них попадаются порой весьма достойные проекты уровня Star Trek: Bridge Commander или Star Trek: Elite Force 2. Увы, Star Trek: Legacy в этот ряд поставить нельзя. Несмотря на то что Legacy охватывает всю историю знаменитой киновселенной от Star Trek: Enterprise до Star Trek: Voyager, в итоге игра получилась слишком безликой и пресной. Однообразные миссии, неудобное управление кораблями и плоский космос не позволяют насладиться геймплеем, который к тому же до зевоты монотонен. Проект не спасает даже участие в озвучке всех актеров, игравших в разное время капитанов Enterprise и Voyager.

Впрочем, в русской версии голосов знаменитых актеров нет. Вместо них набившие оскомину артисты, подрабатывающие на локализациях «1С». К тому же с пафосом они в данном случае явно переборщили.

Stardust/ «Звездная пыль»



Александр Птица

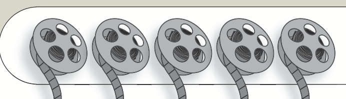
Вы никогда не задумывались над визуальным воплощением известной метафоры «сиять от счастья»? Сходите на «Звездную пыль» и своими глазами посмотрите, как это. Причем все вполне объяснимо, поскольку одна из главных героинь – упавшая с неба звезда, которая превратилась в молодую девушку...

Исходным материалом для картины послужила одноименная графическая новелла английского писателя Нила Геймана (кстати, после просмотра ленты я решил ближе познакомиться с его творчеством). По сути дела, перед нами авторская сказка в европейских традициях а-ля братья Гримм и т. п. Вроде бы ничего особенного в сюжете фильма нет – здесь присутствуют и злые ведьмы, и коварные принцы, борющиеся за трон своего почившего в бозе отца, и магические предметы, и молодой человек, отправившийся на поиски звезды для вроде бы любимой девушки, но в итоге нашедший настоящую любовь.

Скажу вам честно, впервые за последних несколько месяцев после окончания фильма мне по-настоящему хотелось аплодировать. Режиссеру – за общий светлый настрой, хороший темп киноповествования и умелое сочетание героических и комических эпизодов (призраки, жестами комментирующие происходящие события, – уморительны до невозможности), оператору, гримерам и специалистам по спецэффектам – за истинно сказочную атмосферу.



Безусловно, присутствие в картине звезд такого масштаба, как Питер О'Тул (масса зрительского удовольствия от пяти минут экранного времени), Мишель Пфайффер и Роберт де Ниро, очень ее украшает. Мишель не впервой появляться на экране в образе ведьмы (однако на сей раз ее персонаж отнюдь не положителен), а эпизоды с участием капитана воздушных пиратов в исполнении де Ниро (в украинской версии его блестяще дублирует Богдан Ступка), охотящихся за молниями, как говорится, «срывают крышу».



Компания Paramount Pictures, 2007
Web-сайт www.stardustmovie.com
Режиссер Мэттью Вон
В ролях Чарли Кокс (Тристан), Клер Дэйнс (Ивэйн), Сиенна Миллер (Виктория), Мишель Пфайффер (Ламия), Роберт де Ниро (капитан Шекспир), Питер О'Тул (Король), Марк Стронг (Септимус) и др.

The Simpsons Movie/ «Симпсоны в кино»



Александр Птица

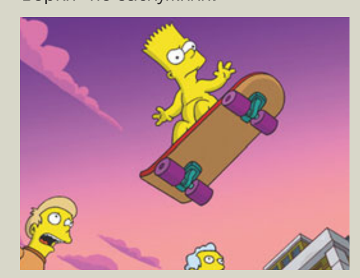
Симпсоны, они и в Африке Симпсоны. За 18 с лишним лет телекарьеры они получили широкую известность во всем мире, в том числе и у нас. Теперь же пришла пора выйти на большой экран. Кинодебют знаменитой семейки и их многочисленных соседей из города Спрингфилда был, как говорится, обречен на коммерческий успех. Так оно и случилось – только в США за первый уикенд демонстрации «Симпсоны» заработали 74 млн долларов, что лишь на 1 млн меньше бюджета картины, а если добавить другие страны...

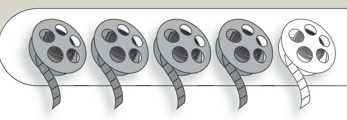
Как известно, каждый телеэпизод сериала длится чуть больше 20 минут, а для фильма Мэтт Грюнинг с командой «растянули» сюжет таким образом, чтобы он уложился в полтора часа. Кстати, при этом нисколько не пострадали темп повествования и плотность шуток и гэгов на единицу времени.

Как часто уже случалось прежде, причиной неприятностей у желтокожей семейки в фильме стал легендарный пофигизм Гомера, выбросившего бак с отходами жизнедеятельности любимой хрюшки в и так загрязненное по самое не хочу озеро в городской черте Спрингфилда. А дальше все покатилось, как снежная лавина с горы...

Главные герои картины оправдывают ожидания. Барт все такой же хулиган и разгильдяй (тоскующий об интересных развлечениях с отцом), у умнички Лизы намечается роман с умным мальчиком, крошка Мэгги, не выпуская соску изо рта, «жжот» не по-детски, ну а Мардж, как всегда, «цементирует» свое семейство.

В целом фильм получился весьма крепеньким, хотя шедевром его при всем желании назвать нельзя. Многие с нетерпением ожидали именно украинскую локализацию, но на сей раз, как мне кажется, переводчики и актеры, занятые в дубляже, больше «четверки» не заслужили.





Компания 20th Century Fox, 2007
Web-сайт www.simpsonsmovie.com
Режиссер Дэвид Силвермен
Роли озвучивали Дэн Кастелланета, Джули Кэвнер, Нэнси Картрайт, Ярдли Смит, Гарри Ширер, Хэнк Азария и др.